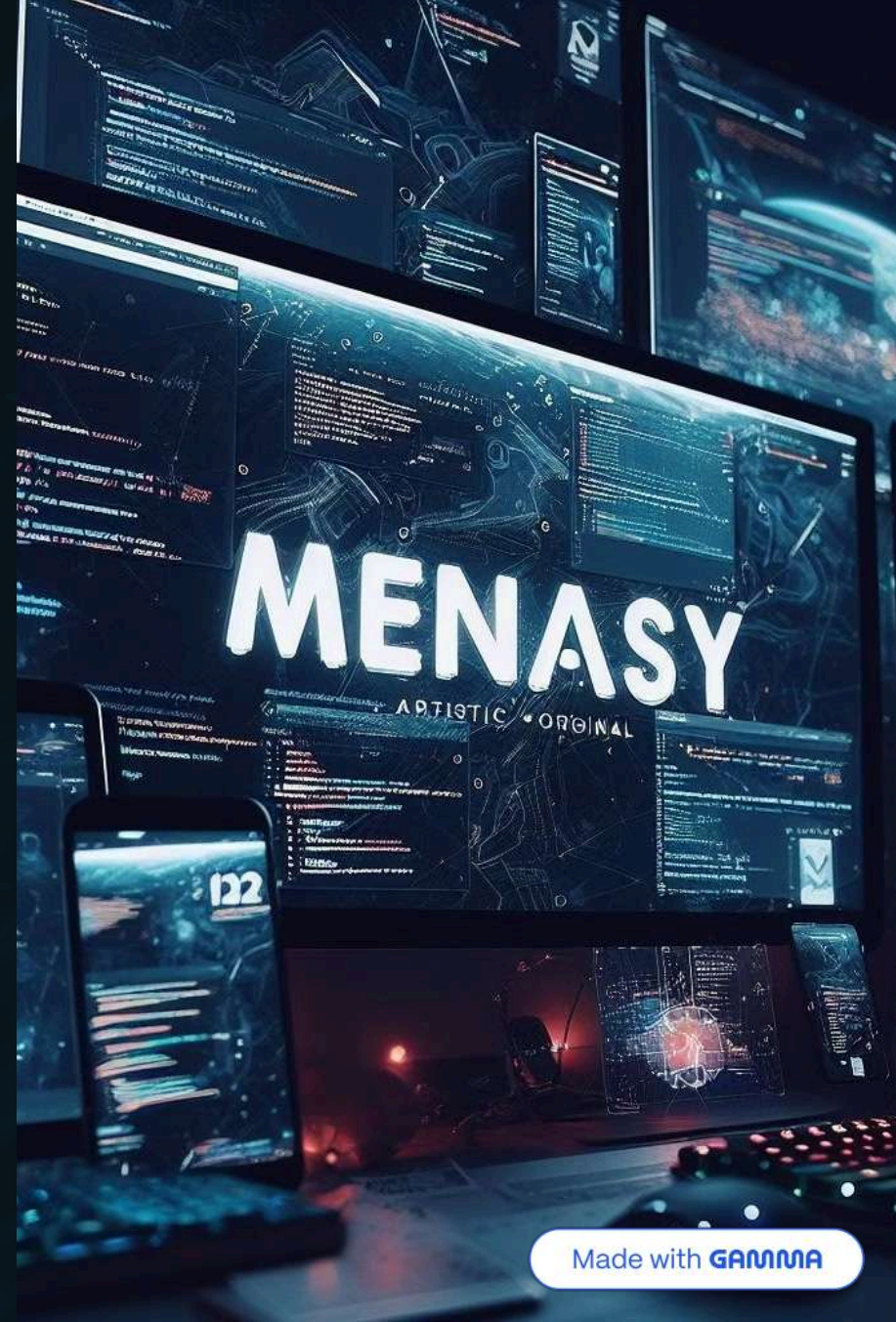


Mehmet Nasim Yılmaz

MeNasy

Yazılım Geliştirici & Mobil Uygulama Geliştirici

"Bilmediğim hiçbir şey yok, sadece öğrenmediğim şeyler var."



Hakkımda

Eğitim Bilgisi

42 İstanbul | Yazılım ve Bilgisayar Mühendisliği

C ve C++'ta uzmanlık, multi-threading, sistem programlama, soket programlama, Docker, algoritmalar ve daha bir çok alanda ileri düzey konularda eğitim aldım.

İstanbul Gelişim Üniversitesi Yönetim Bilişim Sistemleri

Veri bilimi, finansal teknolojiler ve veritabanı yönetimi konularında eğitim aldım.

Yeteneklerim

- Mobil Uygulama Geliştirme
- Sistem Programlama
- Çoklu İş Parçacığı Yönetimi
- Soket Programlama
- Nesne Yönelimli Programlama (OOP)
- Algoritma ve Veri Yapıları
- Veri Bilimi ve Analitik
- Ağ ve Güvenlik
- Veritabanı Yönetimi
- Temiz Kod
- Takım Çalışması
- Öğrenmeye Açıklık
- Zaman Yönetimi

Hedefim

Yazılım geliştirme, veri bilimi, web3 ve özellikle mobil programlama alanlarında kendimi sürekli geliştirmeye ve yeni teknolojiler öğrenmeye çalışıyorum.

Bugüne kadar edindiğim teknik ve teorik bilgiyle sağlam bir altyapı oluşturduğuma inanıyorum.

Şimdi ise bu bilgi ve tecrübeyi iş hayatına taşıyarak hem çalışacağım şirkete katkı sağlamak hem de kendimi daha ileri bir seviyeye taşımayı hedefliyorum.

Teknik Beceriler

Programlama Dilleri

- C (expert)
- Git (expert)
- C++ (expert)
- Java (middle)
- Python (middle)
- Bash Script (middle)
- XML (middle)
- SQL (begin)
- Kotlin (begin)
- C# (begin)
- Solidity (begin)

Araçlar & Teknolojiler

- Android Studio
- Visual Studio Code
- PyCharm
- Jupyter Notebook
- Remix IDE
- Git/GitHub
- Linux
- BlockChain
- Web3
- Pandas
- NumPy
- Docker
- Firebase

Öne Çıkan Projeler

Tüm projelerimin kodlarına ve daha detaylı açıklamalarına [GitHub](#) sayfamdan ulaşabilirsiniz.

1 HesKit MobilApp

Android tabanlı finans yönetim uygulaması.

2 WebServ

C++ ile geliştirilen çok istemcili HTTP sunucusu.

3 Inception

Docker ile izole edilmiş çoklu servis yapısı kurulumu.

4 Minishell

Bash benzeri bir Unix shell arayüzü.

5 Cub3D

Işın dökümü (raycasting) ile 3D labirent oyunu.

6 Blockchain Noter

SHA256 ile imzalanan belgeleri akıllı kontratla Ethereum'a kaydeden Web3 noter uygulaması.

7 Philosophers-42

Çoklu iş parçacıklı filozoflar problemi simülasyonu.

HesKit MobilApp

Android için Java ile geliştirdiğim bu uygulama, işletmelerin çalışan bilgilerini, mesai takibini ve ödemelerini SQLite veritabanıyla tek noktadan yönetmesini sağlar. Jetpack ve Room kullanılarak güvenli ve kullanıcı dostu bir yapı sunar.

Özellikler:

- **Çalışan Yönetimi:** İşçi bilgileri, ekleme ve profil yönetimi
- **Ödeme İşlemleri:** Havale, harçlık ve transfer takibi
- **Mesai Takibi:** Çalışma günleri ve fazla mesailer
- **Gerçek Zamanlı Güncelleme:** Dinamik veri yönetimi

Teknolojiler:

- Java
- SQLite
- Android SDK
- XML, Gradl
- Room Database
- Singleton Pattern
- Android Jetpack
- RecyclerView



WebServ

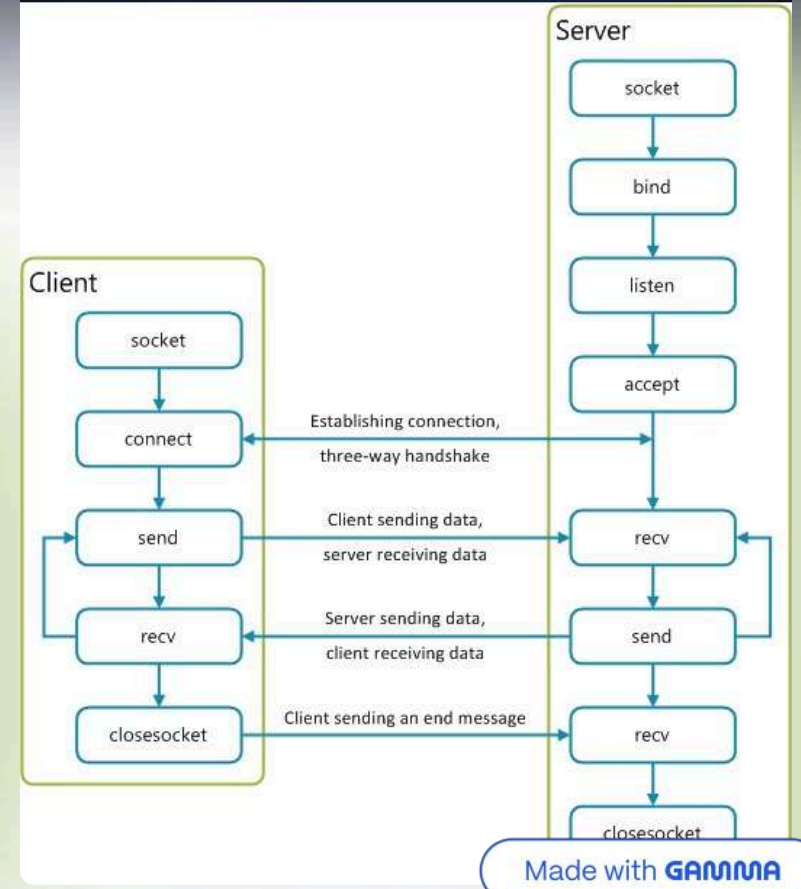
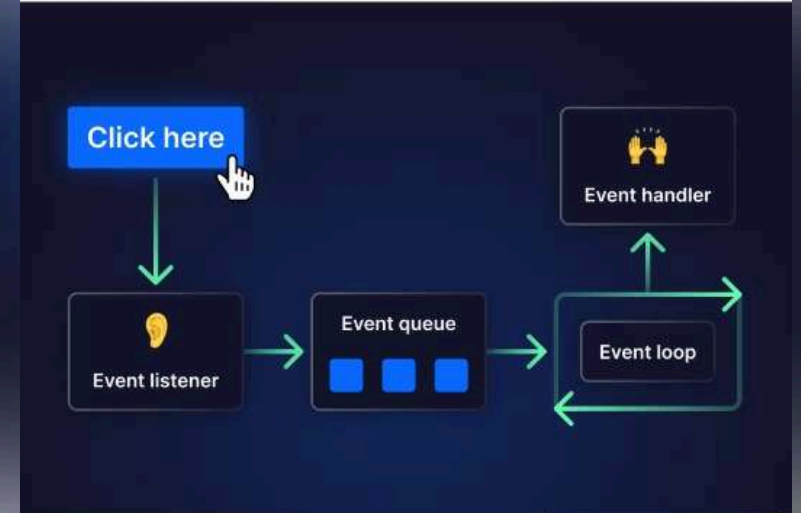
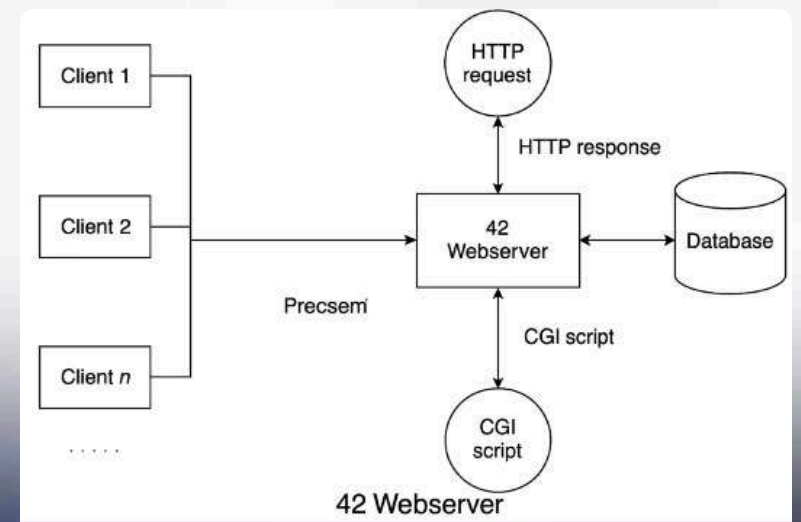
C++ ile sıfırdan geliştirdiğimiz HTTP/1.1 web sunucusu, event-driven mimarisi ve non-blocking I/O sayesinde çoklu bağlantıyı tek thread ile yönetir. Socket programlama, dinamik içerik ve yönlendirme desteğiyle modern sunucu özellikleri sunar.

Özellikler:

- HTTP Metodları: GET, POST, DELETE desteği
- Olay Tabanlı Mimari: Verimli istek işleme ve kaynak yönetimi
- Non-blocking I/O: Eşzamanlı istemci bağlantıları
- Çoklu Sunucu: Port ve sunucu adı bazlı yapılandırma
- Dinamik İçerik: CGI ile PHP ve Python desteği
- İstek Yönlendirme: Özelleştirilebilir rotalar
- Dizin Listesi: Otomatik içerik görüntüleme

Teknolojiler:

- C++
- Socket Programlama
- I/O Multiplexing (poll/select)
- Olay Tabanlı Mimari
- HTTP Protokolü
- POSIX API
- CGI (Common Gateway Interface)
- Config Dosyası Parsing



Inception

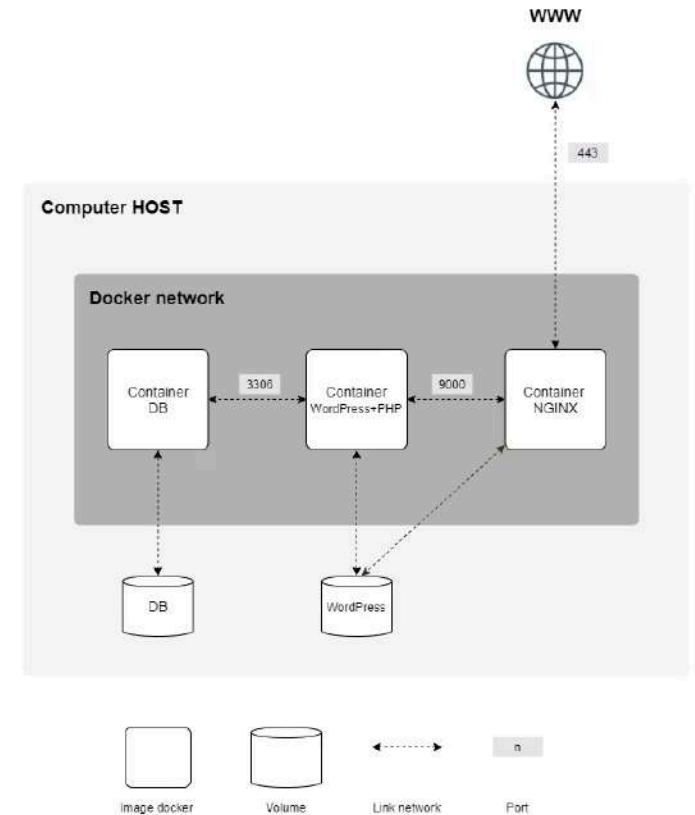
Inception, Docker ile mikro servis mimarisini uygulayan bir web altyapısıdır.NGINX, WordPress ve MariaDB servisleri ayrı konteynerlerde çalışır.Proje deneyimlerim ve Docker öğrenme sürecimi [Medium'da](#) paylaştım.

Özellikler:

- Mikro Servis Mimarisi
- Reversi Proxy: NGINX yapılandırması
- Güvenli Bağlantılar: TLS/SSL sertifikaları
- Veritabanı Entegrasyonu: MariaDB
- WordPress Optimizasyonu

Teknolojiler:

- Docker
- Docker Compose
- NGINX
- WordPress
- MariaDB
- Bash Script
- TLS/SSL
- Alpine Linux



Minishell

C diliyle geliştirdiğimiz Unix benzeri kabuk (shell) projesi, komut ayrıştırma, pipe ve yönlendirme desteğiyle temel bir terminal deneyimi sunar. POSIX sistem çağrılarıyla sinyal yönetimi ve bellek kontrolü üzerinde derinlemesine deneyim kazandırır.

Özellikler:

- **Komut Ayrıştırma:** cd, echo, pwd
- **Boru Hatları (Pipe |) ve Yönlendirme:** >, >>
- **Komut Geçmişi:** Önceki komutlara erişim
- **Girdi Yönetimi:** Komutların doğru işlenmesi
- **Sinyal Yönetimi:** Ctrl+C, Ctrl+D sinyalleri
- **Sistem Programlama:** Shell ve sistem çağrıları
- **Ekip Çalışması:** Verimli işbirliği, zaman yönetimi

Teknolojiler:

- C
- POSIX Sistem Çağrıları
- Bash Shell
- Signal Handling
- File I/O
- Process Management
- Memory Management

```
minishell>echo selam
minishell>cat hello.t
selam
minishell>echo millet
minishell>cat hello.t
selam
millet
minishell>clear
```


Cub3D

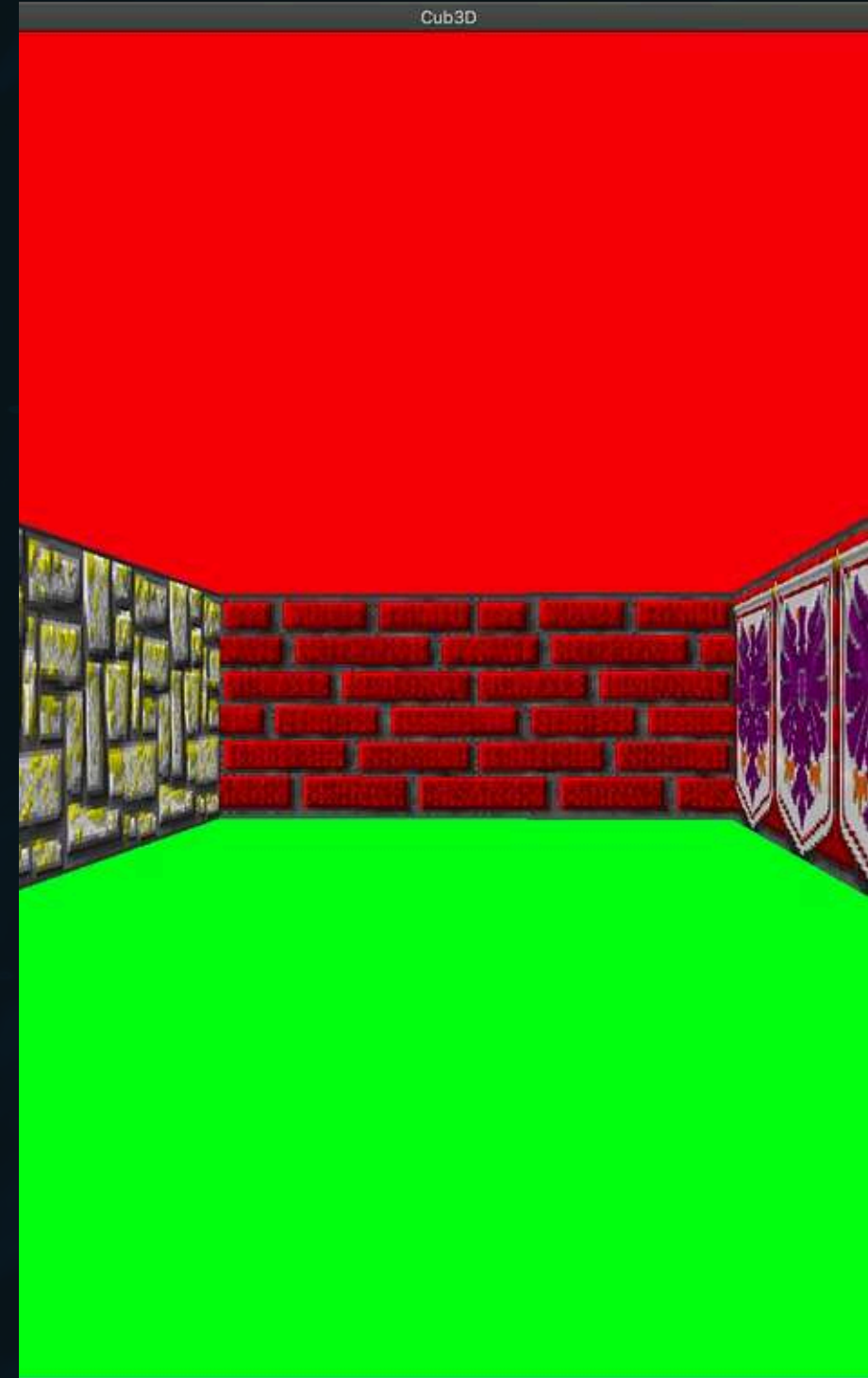
C dili ve MiniLibX ile geliřtirdiđimiz bu oyun, raycasting tekniđiyle 2D haritaları gerek zamanlı 3D dnyaya dnřtrr. Dokulu duvarlar, perspektif hesaplamaları ve kullanıcı dostu kontrollerle etkileřimli bir deneyim sunar.

zellikler:

- **Ray Casting:** 2D haritaları 3D dnyaya dnřtrme
- **Dokulu Duvarlar:** Gereki ortamlar oluřturma
- **Oyuncu Kontrolleri:** WASD ve ok tuřlarıyla sezgisel hareket
- **Hata Ynetimi:** Kararlı ve gvenilir sistem
- **Grafik İřleme:** RGB renkleriyle zemin ve gkyz entegrasyonu

Teknolojiler:

- C
- MiniLibX
- Matematik ktphaneleri
- Oyun Mekanikleri & Kullanıcı Etkileřimi
- Raycasting Algoritmaları
- X11 (Linux pencere ynetimi)



BlockChain Noter Uygulaması

SHA256 ile imzalanan belgeler, Ethereum Sepolia ağına Solidity akıllı sözleşmeler aracılığıyla kaydedilir. MetaMask entegrasyonlu web arayüzüyle belgeler zaman damgalı, değiştirilemez ve herkese açık biçimde doğrulanabilir.

Özellikler:

- SHA256 Hash Hesaplama: Belge doğrulama ve bütünlük kontrolü
- Blockchain Kayıt: Ethereum Sepolia test ağı entegrasyonu
- Zaman Damgalama: Belgelerin kaydedilme zamanının blockchain'de saklanması
- MetaMask Entegrasyonu: Kolay kullanım için cüzdan bağlantısı
- Tekrar Önleme: Aynı belgenin birden fazla kez kaydedilmesinin engellenmesi
- Belge Doğrulama: Belgelerin değişip değişmediğinin kontrol edilmesi

Teknolojiler:

- Solidity
- Ethereum Sepolia Test Ağı
- Ethers.js
- CryptoJS
- HTML
- JavaScript
- MetaMask
- Remix IDE
- Web3 Teknolojileri

Belge Kaydet

Choose File No file chosen

Blockchain'e Kaydet

Belge Doğrula

Choose File No file chosen

Blockchain'de Doğrula

```
1 // SPDX-License-Identifier: MIT
2 pragma solidity ^0.8.0;
3
4 contract DocumentNotary
5 {
6     struct Document
7     {
8         bytes32 hash;
9         uint256 timestamp;
10    }
11
12    mapping(bytes32 => Document) private documentsMap;
13
14    mapping(bytes32 => bool) private documentExists;
15
16    function addDocument(bytes32 docHash) external
17    returns (bool success)
18    {
19        require(!documentExists[docHash], "Document is already exists");
20
21        documentsMap[docHash] = Document(docHash, block.timestamp);
22        documentExists[docHash] = true;
23    }
24
25    function verifyDocument(bytes32 docHash) external view
26    returns (bool success)
27    {
28        require(documentExists[docHash], "Document not found");
29        return documentsMap[docHash].timestamp;
30    }
31 }
```

Made with GAMMA

Did you know? You can use 'Generate documentation' in the right-click menu to get AI-generated documentation.

Philosophers-42

C diliyle geliştirdiğim bu projede, "Dining Philosophers Problem" çoklu iş parçacığı kullanılarak simüle edilir. Pthread ve mutex ile senkronizasyon sağlanarak deadlock ve yarış koşulları başarıyla yönetilir.

Özellikler

- Yarış koşulları (race conditions)
- Kaynak paylaşımı optimizasyonu
- Deadlock çözümleri

Teknolojiler:

- C
- pthread
- mutex
- Semaphorlar

```
main(int ac, char *argv[])
```

```
t_data *data;
```

```
data = malloc(sizeof(t_data));
```

```
if (data == NULL)
```

```
ft_error_0("Error: Me
```

```
if (!(ac == 5 || ac == 6))
```

```
ft_error_0("Error: In
```

```
ft_arg_check(argv, data);
```

```
ft_init(argv, data);
```

```
ft_init_philo_fork(data);
```

```
ft_start_simulation(data);
```

```
ft_full_free(data);
```


Diğer Projeler

- 1** [Libft Kütüphanesi](#) (C, Dinamik Bellek, Algoritmalar)
C ile dinamik bellek ve algoritmalar kullanarak 42 işlevli bir kütüphane geliştirdim.
- 2** [Ft_printf](#) (C, Variadic Fonksiyonlar, Format)
Printf fonksiyonunu, veri türlerini destekleyecek şekilde yeniden yazdım.
- 3** [Born_to_be_root](#) (Sanal Makine, İşletim Sistemi, Güvenlik)
Sanal makine üzerinde özelleştirilmiş bir işletim sistemi kurdum.
- 4** [Minitalk Programı](#) (C, UNIX Sinyalleri, IPC)
UNIX sinyalleri ile iki süreç arasında asenkron veri iletişimi sağladım.
- 5** [So long Oyunu](#) (C, MiniLibX, 2D Oyun)
MiniLibX ile 2D bir oyun geliştirerek grafik işleme ve kullanıcı etkileşimi deneyimi kazandım.
- 6** [Push swap Sıralama Programı](#) (C, Stack, Algoritma)
Yığın kullanarak sayı dizisini verimli şekilde sıralama algoritmaları geliştirdim.
- 7** [Net Practice](#) (Networking, IP Addressing, Subnetting)
Ağ yapıları, IP adresleme ve yönlendirme protokolleri üzerinde çalıştım.
- 8** [Java101](#) (Java, Algorithms, Problem Solving)
Java ile algoritmalar geliştirip problem çözme yeteneklerimi artırdım.
- 9** [Mayın Tarlası](#) (Java, Console)
Java ile konsol tabanlı mayın tarlası oyunu geliştirdim.
- 10** [MobilApp Playground](#) (Kotlin, Java)
Kotlin ve Java ile Android uygulamaları üzerinde deneyim kazandım.
- 11** [Veri Analizi ve Görselleştirme](#) (Python, Pandas, Matplotlib)
Emlak verilerini analiz ederek görselleştirme yaptım.
- 12** [C++ Module](#) (Object Oriented Programming)
C++ ile nesne yönelimli programlama prensiplerini uyguladım.
- 13** [Visual Programming](#) (C#, .NET)
C# ve .NET ile çeşitli projelerde kullanıcı etkileşimini artırdım.



İletişim



[Mail](#)



[Linkedin](#)



[GitHub](#)



[Medium](#)