

# Fifa Tournaments

# Manual de usuario

**Ignacio Menchaca Recio**

# Índice

1. Índice	Página 2
2. Instalación de la aplicación	Página 3
3. Inicio de sesión	Página 4
4. Perfil de usuario	Página 6
5. Ligas y copas	Página 9

# Instalación de la aplicación

Fifa Tournaments dispone de un formulario de instalación que automatiza el proceso de creación de la base de datos y el usuario. Tan solo debemos rellenar un formulario con sus correspondientes datos tal y como se muestra en la imagen.

**Importante:** Una vez finalizada la instalación, el archivo “instalador.php” se borra automáticamente de nuestro sistema. Ahora mismo esa línea está comentada en el código por motivos evidentes, pero en la entrega del proyecto se borrará una vez finalizada la instalación.



The image shows a dark-themed web form titled "Bienvenidos al instalador de FifaTournaments". It contains four input fields labeled "Usuario:", "Contraseña:", "Servidor:", and "Base de datos:". Below these fields is a small button labeled "Instalar". The form is centered on a dark blue background.

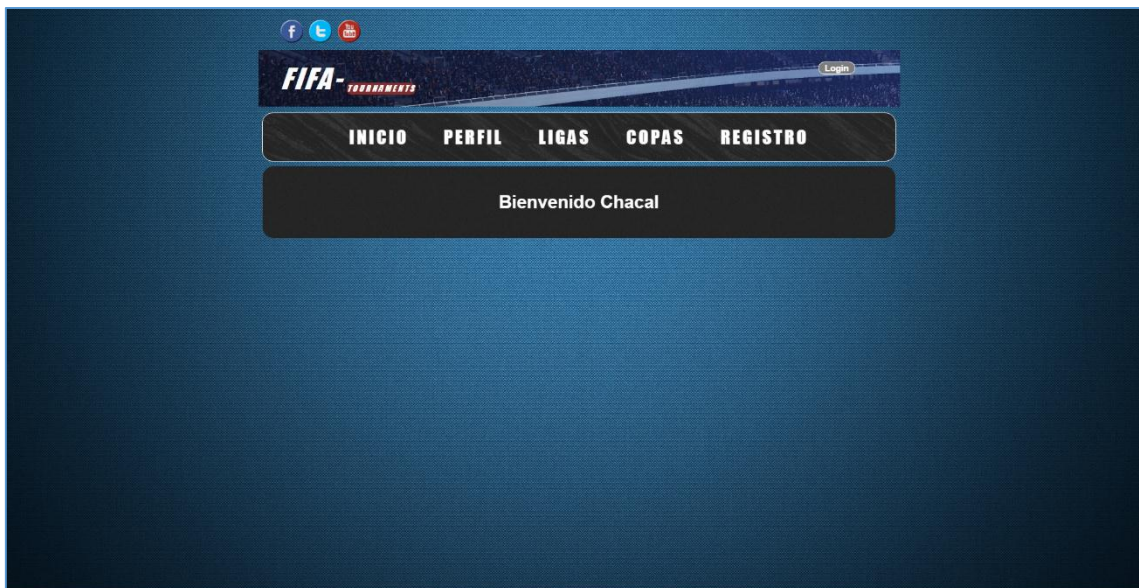
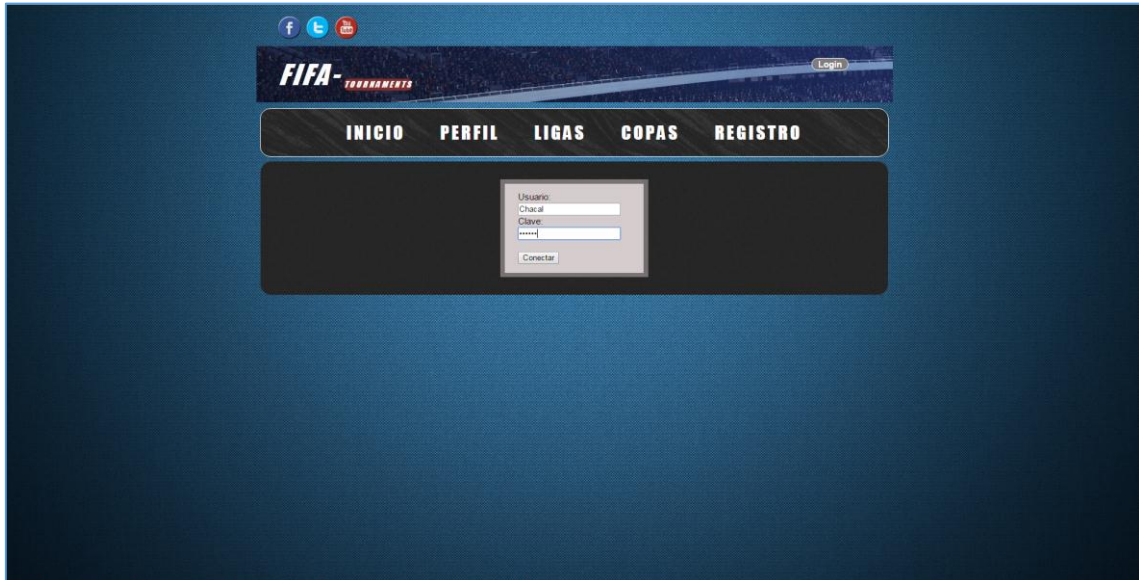
Rellenamos los datos y pulsamos el botón “Instalar”



This image shows the same installation form as the previous one, but with data entered into the fields. The "Usuario:" field contains "nuevouser", the "Contraseña:" field contains "\*\*\*\*\*", the "Servidor:" field contains "localhost", and the "Base de datos:" field contains "bdpruebas". The "Instalar" button remains at the bottom.

## Login

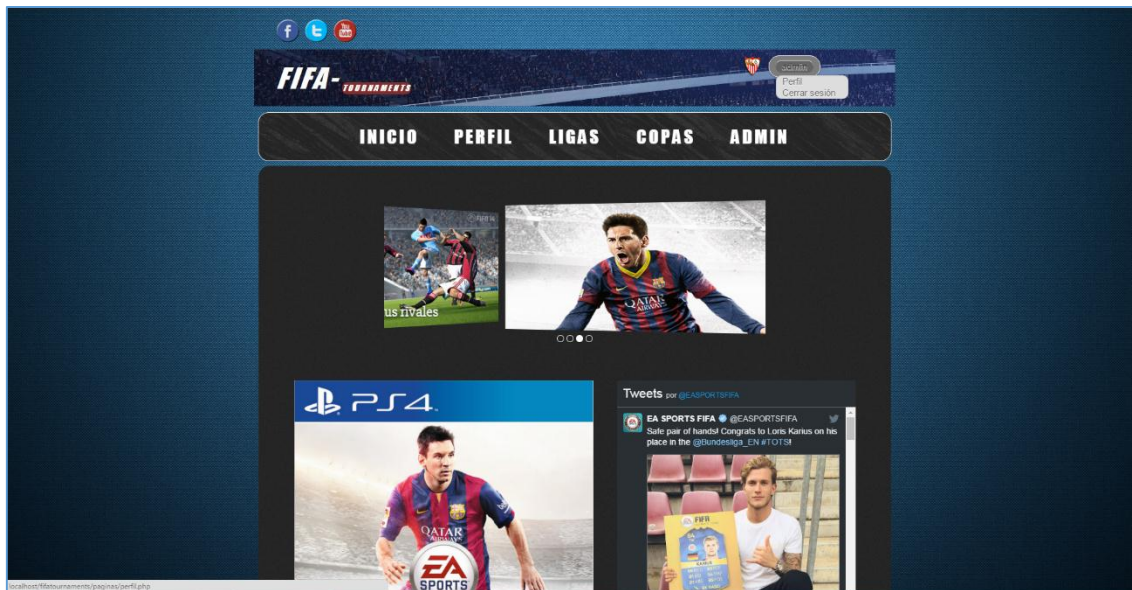
En la pantalla principal encontramos el Login. A través de este botón introducimos el nombre de usuario y contraseña para poder acceder a la aplicación. Rellenamos los datos y pulsamos “Conectar”



Como vemos, tras iniciar sesión, la aplicación nos muestra un mensaje de bienvenida

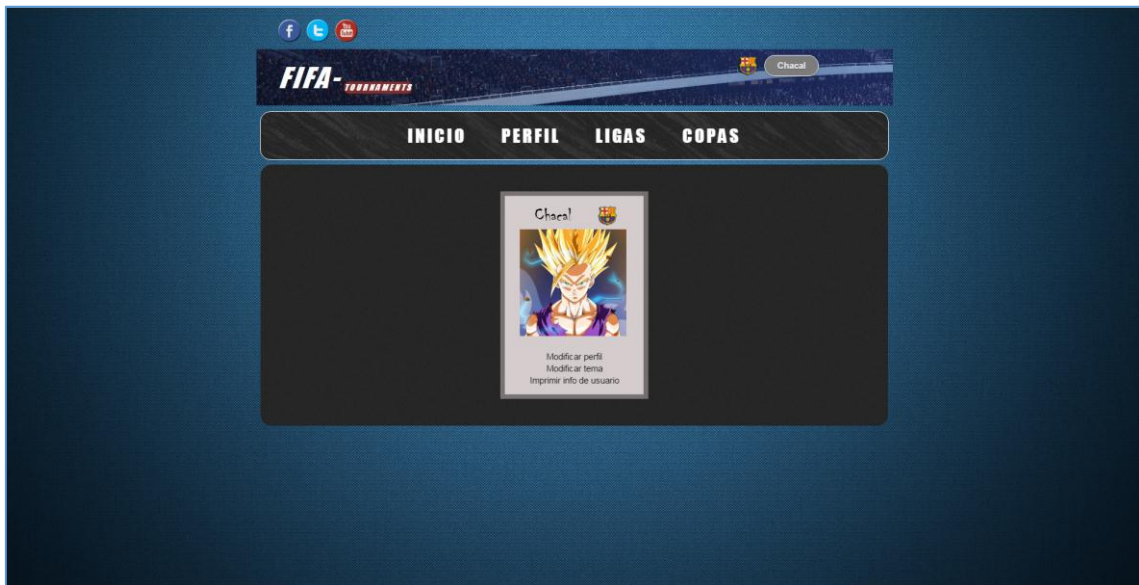
Nota: Si iniciamos sesión con un usuario con permisos de administrador, la aplicación nos mostrará una nueva pestaña en el menú para gestionarla. Quedará reflejado en el manual de administrador.

Aquí vemos una captura de la página de inicio, donde podemos apreciar en la esquina superior derecha que tenemos un menú de usuario para ir al perfil del jugador o cerrar sesión, junto al emblema de su equipo favorito.

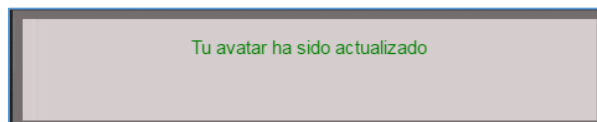
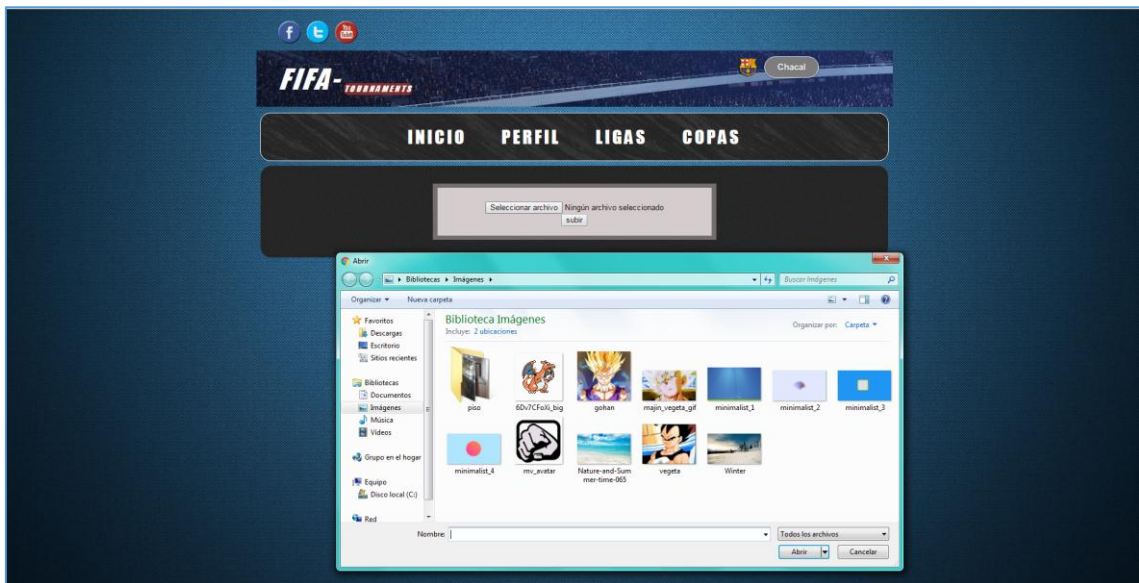




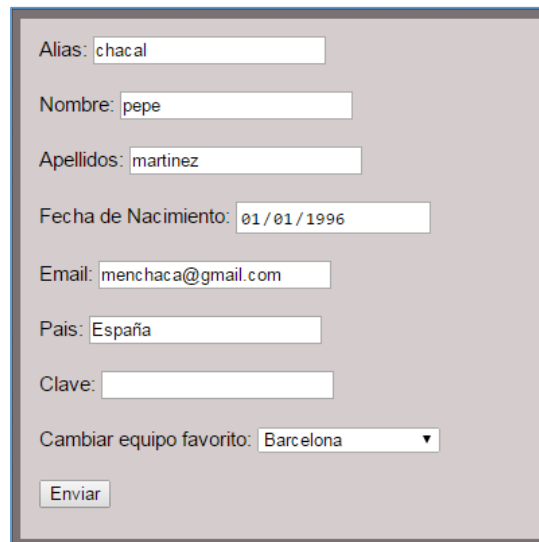
## Perfil



La página perfil nos muestra la información básica del jugador. Alias, equipo favorito y avatar. Si hacemos click en el avatar nos manda a una página donde podemos cambiarlo subiendo una imagen desde nuestro ordenador, y queda almacenada en la base de datos.



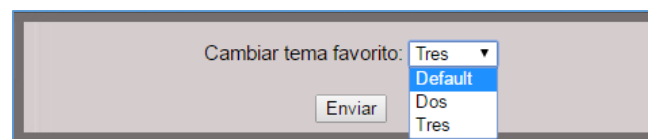
Tenemos también la opción de modificar el perfil, que nos lleva a un formulario con los datos correspondientes a nuestro jugador



Formulario de modificación de perfil de usuario. Campos:

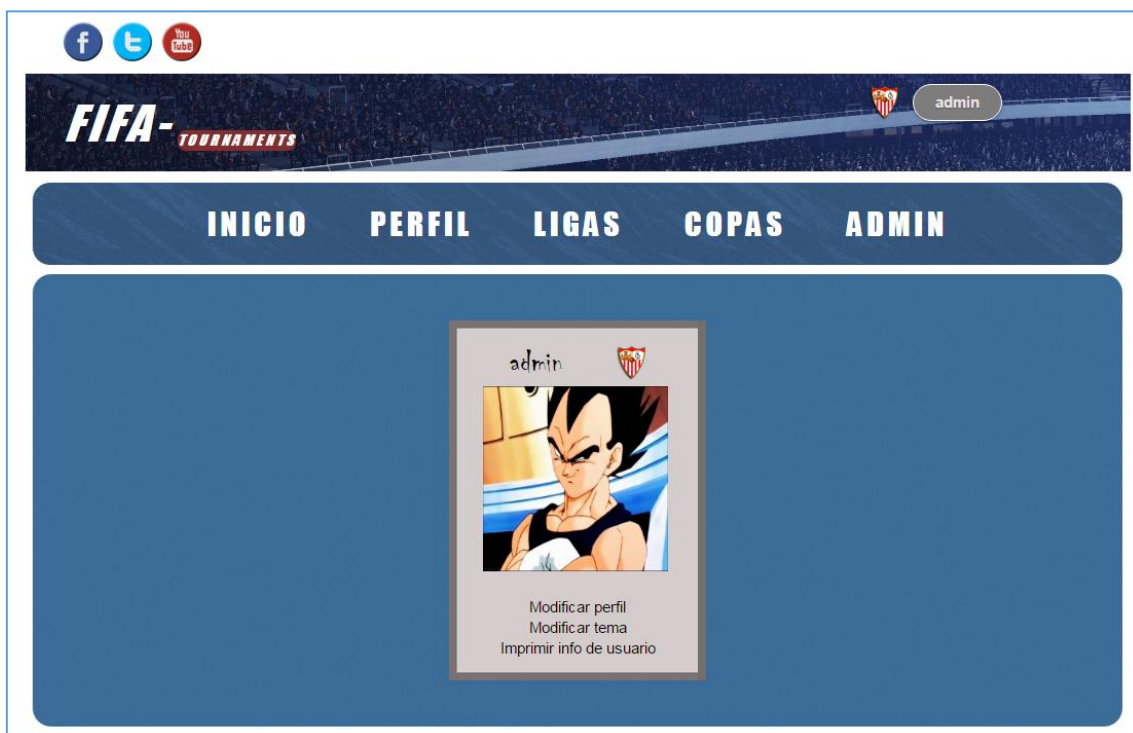
- Alias: chacal
- Nombre: pepe
- Apellidos: martinez
- Fecha de Nacimiento: 01/01/1996
- Email: menchaca@gmail.com
- Pais: España
- Clave: [vacío]
- Cambiar equipo favorito: Barcelona
- Botón: Enviar

Si por el contrario, pulsamos en modificar tema, nos dará a elegir entre tres posibles temas visuales para la aplicación

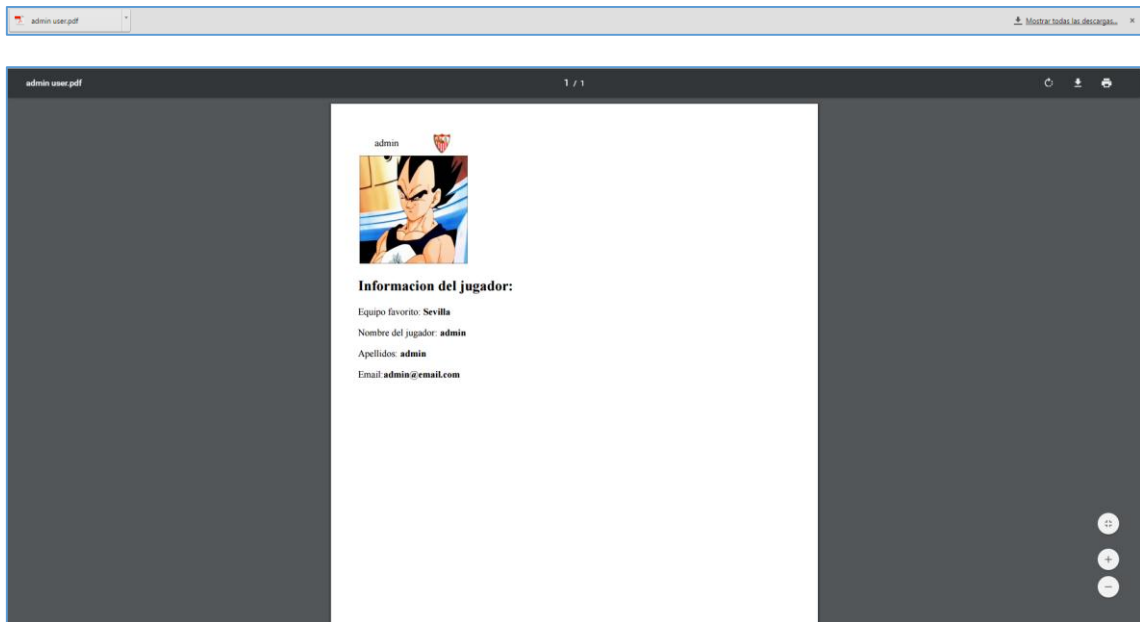


Formulario de selección de tema favorito. Campos:

- Cambiar tema favorito: Tres
- Botón: Enviar



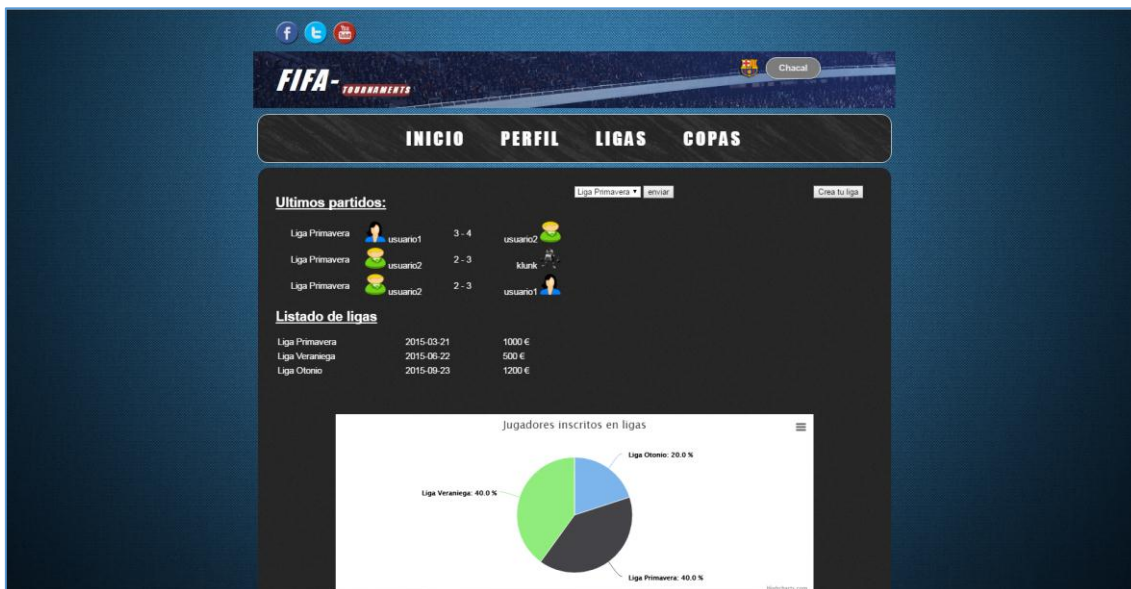
Por último, si hacemos click en Imprimir info de usuario, nos descargará automáticamente un archivo pdf con la información básica de nuestro usuario y el avatar, como muestra la siguiente imagen





## Ligas y copas

Estas páginas muestran información sobre las distintas ligas y copas activas. En la parte superior encontramos un reflejo de los últimos partidos. Debajo tenemos un listado con todas las ligas (o copas en su defecto) con la fecha de inicio y el premio para el ganador. Por último, en la parte inferior se muestran unos gráficos con estadísticas sobre las distintas ligas o copas. Podemos movernos entre las distintas ligas y copas a través del desplegable, y también crear nuestras propias ligas o copas a través del botón de crear



Nombre de la copa:

Fecha de inicio:

Fecha de fin:

Premio de la copa:

Enviar