

Base de Datos

Ignacio Menchaca Recio

1. Introducción

Se trata de una base de datos sencilla con 9 tablas. El nombre de la base de datos es "fifa", ya que está relacionada con una web de torneos de este simulador de fútbol.

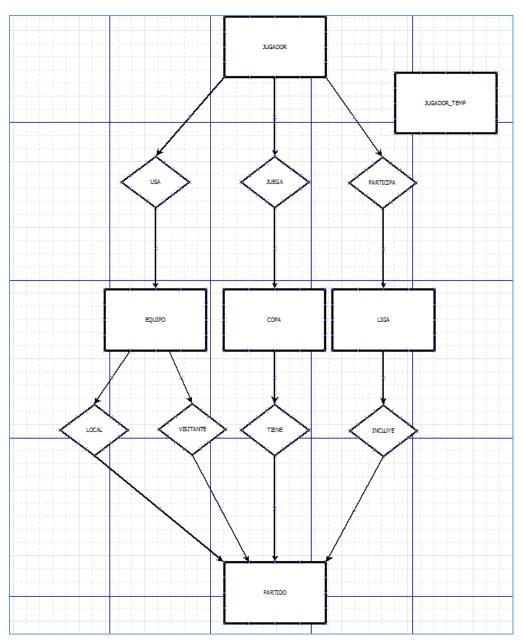
Las tablas que encontramos en la base de datos son las siguientes:

- Copa
- Equipo
- Juega
- Jugador
- Jugador_temp
- Liga
- Participa
- Partido
- Usa

Encontramos tres tablas relacionales (juega, participa y usa) cuya relación es (N:M), por lo que se han creado tablas individuales. El resto de tablas son (1:N). En este documento podremos encontrar los diferentes modelos requeridos en el Proyecto de final de ciclo, información adjunta también en formato DVD.

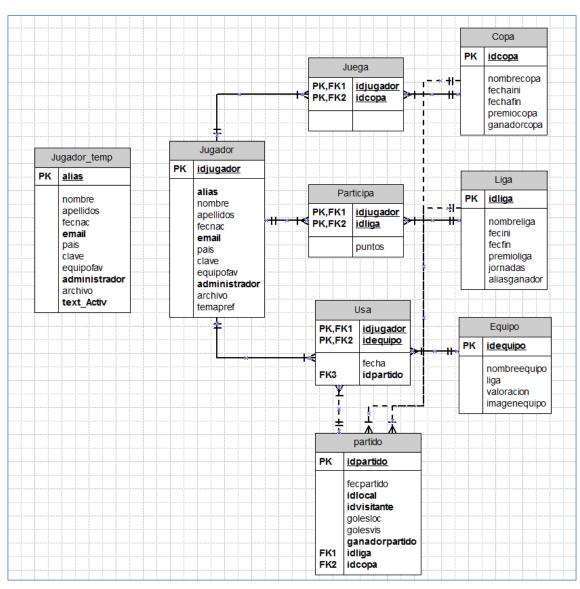
2. Modelo notación CHEN

Aquí vemos el modelo CHEN



3. Modelo notación Martin

Aquí vemos el modelo MARTIN



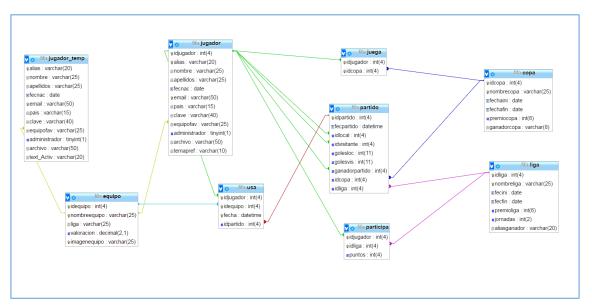
4. DDL Generado por Visio

```
This SQL DDL script was generated by Visio Enterprise (Release Date: LOCAL BUILD).
    -- Driver Used: Visio Enterprise - Microsoft Access Driver.
-- Document: c:\users\nacho\desktop\proyecto web\base de datos\archivo modelo martin.vsd.
-- Time Created: 11 de May de 2016 1:13.
-- Operation: From Visio Generate Wizard.
-- Connected data source: No connection.
-- Connected server: No connection.
-- Connected database: Not applicable.
       -- Create database.
                                   Access database file name :
    -- Create new table `Jugador_temp`.
-- `Jugador_temp` : Table of Jugador_temp
-- `alias` : alias identifies Jugador_temp
-- `nombre` : nombre is of Jugador_temp
-- `Jugador_temp` : Table of Jugador_temp
-- `alias` : alias identifies Jugador_temp
-- `nombre` : nombre is of Jugador_temp
-- `apellidos` : apellidos is of Jugador_temp
-- `fecnac` : fecnac is of Jugador_temp
-- `remail` : email is of Jugador_temp
-- `alias` : pais is of Jugador_temp
-- `clave` : clave is of Jugador_temp
-- `administrador` : administrador is of Jugador_temp
-- `administrador` : administrador is of Jugador_temp
-- `archivo` : archivo is of Jugador_temp
-- `archivo` : archivo is of Jugador_temp
-- `text_Activ` : text_Activ is of Jugador_temp
-- `text_Activ` : text_Activ is of Jugador_temp
-- `alias` TEXT(25),
 `nombre` TEXT(25),
 `apellidos` TEXT(25),
 `fecnac` DATETIME,
 'email` TEXT(50),
 `pais` TEXT(15),
 `clave` TEXT(40),
 'equipofav` TEXT(25),
 `administrador` TEXT(1),
 `archivo` TEXT(50),
 `text_Activ` TEXT(40), constraint `Jugador_temp_PK` primary key (`alias`) );
-- Note: Access does not support the creation of mandatory ( not null ) constrain
   -- Note: Access does not support the creation of mandatory ( not null ) constraint using SQL
-- create table construct for table `Jugador_temp`. The constraint will only be created using DAO
-- if you have connection to the Access MDB file during DDL generation.
-- Not nullable columns for table 'Jugador_temp'.
-- `alias`
-- 'email`
-- 'administrador`
-- `text_Activ`
 -- Create new table 'Equipo'.
-- 'Equipo' : Table of Equipo
-- 'idequipo' : idequipo identifies Equipo
-- 'liga' : liga is of Equipo
-- 'valoracion' : valoracion is of Equipo
-- 'imagenequipo' : imagenequipo is of Equipo
create table 'Equipo' (
   'idequipo' SHORT,
   'nombreequipo' TEXT(25),
   'liga' TEXT(25),
```

El archivo con el código DDL también está adjunto en la carpeta y en el CD. Se puede abrir con cualquier editor de texto. También he incluído capturas del proceso para generar el DDL.

5. Esquema en PhpMyAdmin

Aquí vemos el esquema de nuestra base de datos desde PhpMyAdmin



En los modelos vemos como hay una tabla suelta (jugador_temp) que no está relacionada, esto es debido a que esta tabla se usa para albergar a los usuarios que se han registrado pero no están validados

Realizado por Ignacio Menchaca Recio