KEMENTERIAN PENDIDIKAN, KEBUDAYAAN, RISET DAN TEKNOLOGI

**POLITEKNIK NEGERI BALI**

Jalan Kampus Bukit Jimbaran, Kuta Selatan, Kabupaten Badung, Bali 80364

Telp: (0361) 701981 (hunting) Fax. 701128

Laman [www.pnb.ac.id](http://www.pnb.ac.id) \*Email: poltek@pnb.ac.id

Form: MBKM-01

PROPOSAL KEGIATAN MERDEKA BELAJAR

Nama Mahasiswa : - I Made Adi Praditya (2315354002)

- Ida Bagus Putu Sudarma Putra S. (2315354006)

- Ni Luh Putu Bintang Santika Dewi (2315354010)

- Santo Evorius Jehu (2315354054)

- I Made Dwi Kusuma Wijaya (2315354062)

Kelas Asal : Kelas 4B TRPL

Program Studi Asal : Sarjana Terapan Teknologi Rekayasa Perangkat Lunak

Nama Kegiatan : Project Based Learning

Bentuk Kegiatan : Sistem Informasi Wisata Cerdas (SIWICE)

Nama Mitra : -

Tempat : Politeknik Negeri Bali

Waktu Pelaksanaan :13 Maret 2025 – 13 Juli 2025

1. **Latar Belakang**

Pariwisata merupakan salah satu sektor yang memiliki peran penting dalam perekonomian suatu daerah. Seiring dengan perkembangan teknologi, cara wisatawan mencari informasi tentang destinasi wisata juga mengalami perubahan. Wisatawan tidak lagi hanya mengandalkan rekomendasi dari teman atau agen perjalanan, tetapi juga mencari informasi melalui internet, media sosial, dan aplikasi digital. Namun, banyaknya informasi yang tersebar sering kali membuat wisatawan kesulitan dalam menentukan pilihan yang sesuai dengan preferensi mereka.

Untuk mengatasi permasalahan ini, diperlukan sebuah sistem informasi wisata cerdas yang dapat memberikan rekomendasi tempat wisata secara lebih personal dan akurat. Sistem ini akan memanfaatkan teknologi kecerdasan buatan (Artificial Intelligence/AI) untuk menganalisis berbagai faktor, seperti preferensi pengguna, ulasan wisatawan lain, popularitas tempat, serta kondisi cuaca dan lokasi. Dengan adanya sistem rekomendasi berbasis AI, wisatawan dapat dengan mudah mendapatkan saran tempat wisata yang sesuai dengan minat dan kebutuhan mereka.

Meskipun pengembangan model AI yang akan digunakan masih dalam tahap awal, proyek ini bertujuan untuk membangun dasar sistem yang dapat dikembangkan lebih lanjut. Sistem yang akan dibuat diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi wisatawan dalam mencari destinasi yang tepat serta meningkatkan daya tarik wisata suatu daerah melalui pemanfaatan teknologi modern.

Dengan demikian, melalui proyek ini, kami berharap dapat menciptakan solusi inovatif yang tidak hanya membantu wisatawan dalam merencanakan perjalanan mereka tetapi juga mendukung pertumbuhan industri pariwisata berbasis digital.

1. **Tujuan**

Proyek ini bertujuan untuk mengembangkan Sistem Informasi Wisata Cerdas dengan lima sasaran utama:

1. **Membangun sistem informasi wisata interaktif**  
   Menghadirkan platform yang memudahkan wisatawan menemukan destinasi wisata sesuai preferensi, lokasi, dan kebutuhan spesifik mereka.
2. **Mengembangkan sistem rekomendasi berbasis AI**  
   Menciptakan algoritma cerdas yang memberikan rekomendasi destinasi wisata berdasarkan popularitas, ulasan pengguna, dan faktor eksternal seperti kondisi cuaca.
3. **Menyediakan informasi wisata komprehensif**  
   Menyajikan informasi lengkap tentang destinasi wisata, meliputi deskripsi tempat, lokasi geografis, harga tiket masuk, jam operasional, serta ulasan dari pengunjung sebelumnya.
4. **Mengembangkan fitur perencanaan itinerary**  
   Memfasilitasi pengguna dalam menyusun jadwal perjalanan yang terorganisir dengan estimasi durasi kunjungan dan kalkulasi biaya yang realistis.
5. **Mendukung transformasi digital pariwisata**  
   Berkontribusi pada pengembangan ekosistem pariwisata digital yang lebih personal, efisien, dan mudah diakses oleh berbagai kalangan wisatawan.

Dengan terealisasinya sistem ini, diharapkan dapat meningkatkan pengalaman wisatawan dalam merencanakan perjalanan, mendorong pertumbuhan sektor pariwisata, dan membantu pelaku wisata dalam mempromosikan destinasi mereka secara lebih efektif.

1. **Analisa dan Desain Sistem**
   1. **Diagram Alur dan Desain Sistem**
   2. **Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak**

**Kebutuhan Perangkat Lunak**

Berikut merupakan beberapa perangkat lunak yang digunakan dalam proses pembuatan website system rental kamera ini :

**Table 1. Perangkat Lunak**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Perangkat Lunak Pembuatan Sistem | | |
| No | **Perangkat Lunak** | **Nama Perangkat** |
| 1 | Sistem Operasi | Windows 11 |
| 2 | Text Editor | Visual Studio Code |
| 3 | Web Server | Apache |
| 4 | Bahasa Pemrograman | PHP, Python, Javascript |
| 5 | Basis Data | MySQL |

Badung, 19 Maret 2025

Penyusun,

- I Made Adi Praditya (2315354002)

- Ida Bagus Putu Sudarma Putra S. (2315354006)

- Ni Luh Putu Bintang Santika Dewi (2315354010)

- Santo Evorius Jehu (2315354054)

- I Made Dwi Kusuma Wijaya (2315354062)

Disetujui oleh,

Penyusun

( )

Ka. Prodi Dosen Wali

(Ni Gusti Ayu Putu Harry Saptarini, S.Kom,M.Cs.) (Ni Wayan Wisswani, ST., MT.)