

**TUGAS
PENGEMBANGAN GAME**



Oleh :

A. MARDIMAN SAPUTRA

F 551 16 152

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS TADULAKO
2020**

A. Element-element pada game Army Men 3D

1. Story

Pasukan Green (Hijau) dan Tan (Cokelat Muda) sudah terlibat di dalam perang yang berkepanjangan di Plastic World dan sepertinya tak akan berujung ke sebuah perdamaian yang indah. Tan yang dipimpin oleh seorang diktator – General Plastro menginginkan penaklukan dan dominasi dunia, yang berarti menjadikan Negara Hijau sebagai bagian yang harus dihancurkan. Negara Cokelat lantas memobilisasi besar-besaran berbagai senjata berat yang ia miliki untuk mencapai tujuan ini. Negara Hijau yang berada di ujung tanduk hanya bisa mengandalkan kelanjutan eksistensinya kepada satu orang, sang pahlawan, Sarge.

Misi Sarge terdengar sederhana, yakni menyediakan waktu bagi Negara Hijau untuk membangun sebuah super weapon yang dapat memukul mundur semua pasukan Cokelat. Namun, waktu adalah satu-satunya hal yang tidak dimiliki oleh Sarge. Sang pasukan khusus andalan Negara Hijau ini harus memulai mission impossible untuk melawan negara Cokelat, satu per satu, dari setiap daerah yang berhasil mereka kuasai. Pada akhirnya, Sarge mengandalkan kecekatan tangan Anda untuk dapat menyelesaikan misi besar ini.

2. Setting game

Game ini mengambil setting di rumah manusia. Pada misi pertama kita akan di jatuhkan di pekarangan rumah. Dari situlah kita akan memulai misi kita untung menghancurkan musuh dari pemeran utama tadi. Kita akan masuk ke dalam rumah melalui garasi, kemudian melewati basement, naik ke dapur dan kita akan menuju ke misi terakhir yaitu loteng rumah tersebut tempat final bos berada.

3. Character

Karakter utama game ini yaitu pasukan yang memiliki nama seperti sarge dan timnya, kemudian ada pasukan hijau dan pasukan coklat. Terdapat juga serangga yang bisa dijadikan sekutu.

4. Sudut pandang

Sudut pandang game ini yaitu third person prespectiv namun kita tidak akan mengerjakan karakternya seperti pada game lainnya kita akan menjadi seorang komando yang akan mengarah kan setiap pergerakan dari pasukan kita.

5. Rule

Aturan-aturan yang terdapat pada game ini yaitu pemain harus bisa menyelesaikan setiap stage yang ada. Namun pada setiap stage terdapat misi khusus yang bisa menambah aturan khusus juga, seperti tidak boleh ada hero yang mati selama misi berlangsung.

6. Platform game

Platform game ini yaitu console dan pc

7. Victory and lose condition

kondisi menang pada game ini yaitu ketika pemain berhasil menyelesaikan stage yang ada dan mengalahkan bos terakhir, sedangkan kondisi kalah yaitu ketika player sudah tidak bisa lagi menyerang atau pun membuat pasukan dan bangunan.

B. Fitur-fitur yang ada pada game Army men 3D

1. Boot Camp

Fitur ini berguna untuk sebagai latihan/tutorial. Kita dapat menggunakan fitur jika kita ingin latihan dasar dalam memainkan game army men 3D

2. Campaign

Fitur ini berguna sebagai story utama dan game ini. Pada fitur ini kita akan melakukan setiap misi yang ada.

3. Multiplayer

Fitur ini memungkinkan player bisa bermain bersama temannya dengan mode saling bertempur mengalahkan satu sama lain

4. Options

Fitur ini berguna sebagai pengaturan dalam game kita dapat mengatur volume dari game dan grafik dari game tersebut

C. Karakter pada Game

1. Sarge

Sarge merupakan karakter utama yang bertugas sebagai kapten. Sarge juga merupakan pasukan yang dapat menembak seluruh tipe unit.

2. Grenadier

Grenadier merupakan troops tipe ground unit, mereka hanya bisa menyerang unit tipe darat juga

3. Mortar man

Mortar man merupakan troops tipe darat yang hanya bisa menyerang unit tipe bangunan saja

4. Bazzoka man
Bazzoka man merupakan unit darat yang bisa menyerang seluruh tipe unit
5. Machine-gunner
Machine gunner merupakan unit darat yang hanya dapat menyerang unit tipe darat
6. Grunt
Grunt merupakan unit tipe darat yang dapat menyerang segala tipe unit
7. Mine swipper
Bertugas untuk mendeteksi ranjau yang ada
8. Sniper
Troops tipe darat yang hanya bisa menyerang troop tipe human
9. Minelayer
Troops darat yang bertugas untuk meletakan ranjau

D. Environment

1. Resource depot
Bangunan tempat dump truk menyimpan resource yang didapat
2. HQ
Bangunan yang harus ada agar fitur dari unit lain dapat di akses
3. Barrack
Bangunan yang bertugas untuk menciptakan troops tipe unit
4. Garage
Bangunan yang bertugas menciptakan troops tipe kendaraan
5. Barber wire post
Bangunan tipe defense tanpa perlawanan.