Network Address Translation

Netzwerkgrundlagen (NWG2)

Markus Zeilinger¹

 ${}^1\mathsf{FH}$ Oberösterreich Department Sichere Informationssysteme

Sommersemester 2023



Wichtiger Hinweis

Alle Materialien, die im Rahmen dieser LVA durch den LVA-Leiter zur Verfügung gestellt werden, wie zum Beispiel Foliensätze, Audio-Aufnahmen, Übungszettel, Musterlösungen, ... dürfen ohne explizite Genehmigung durch den LVA-Leiter NICHT weitergegeben werden!



Network Address Translation (NAT)

- ▶ Mechanismen zur transparenten Änderung von Quelle und/oder Ziel (Quell-/Ziel-adresse, Quell-/Ziel-Port) in einem Paket.
- ▶ Die aktuellen Zuordnungen müssen auf dem NAT (Network Address Translator [NAT]) verwaltet werden (NAT [State] Table).
- Motivation
 - Adressknappheit in IPv4 ("öffentliche" Adressen sind knapp) (s. NWG IP Adressierung, CIDR & Org, RFC 1380).
 - ► Sicherheitsaspekte (Verstecken des internen Netzwerks) folgten erst später.
- ► Verwendete Adressen netzintern: Private IP-Adressen nach RFC 1918
 - ightharpoonup 10.0.0.0/8 = 10.0.0.0 10.255.255.255
 - ightharpoonup 172.16.0.0/12 = 172.16.0.0 172.31.255.255
 - ightharpoonup 192.168.0.0/16 = 192.168.0.0 192.168.255.255
- ► Keine Standardisierung (alle RFCs sind nur "informational" oder "BCP"); relevante RFCs: RFC 2663, 3022, 8489, 4787, 6888 und 7857.



Begriffe I

- ► Internal/Private und External/Public Realm
 - ► Gültigkeitsbereich von Adressen und damit Routing-Information (intern/privat [=LAN] und extern/öffentlich [= Internet]).
- ► Basic NAT
 - ► Mapping einer Gruppe von IP-Adressen in einem Realm auf eine andere Gruppe von IP-Adressen in einem anderen Realm (n:n-Mapping).
- ► Network Address and Port Translation (NAPT)
 - ▶ Mapping einer Gruppe von IP-Adressen in einem Realms auf eine einzige (oder wenige) IP-Adressen in einem anderen Realm (z. B. n:1-Mapping) durch Umschreiben von Merkmalen im Transportprotokoll (Ports, ICMP Query Identifiers).

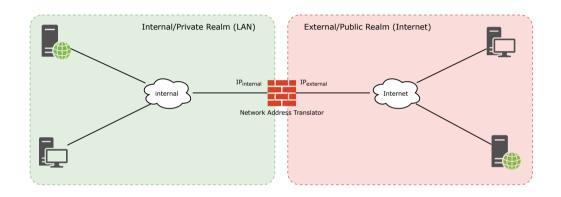


Begriffe II

- ► Inbound/Outbound/Two-Way NAT
 - ► Adressumsetzung für Zugriffe von außen (inbound, Public → Private Realm), von innen (outbound, Private → Public Realm) oder beides (two-way)
- ► Static/Dynamic NAT
 - Mapping ist statisch (static) konfiguriert oder passiert dynamisch (dynamic) zum Zeitpunkt der Übertragung.



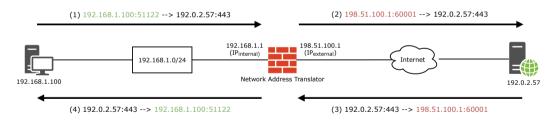
Schema





Praxis: Source NAT (SNAT) & Masquerading

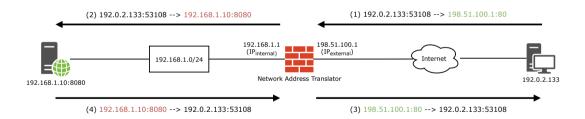
- ► Mapping eines Quell-Adress-Port-Tupels im Private Realm in ein Quell-Adress-Port-Tupel im Public Realm.
 - ► Zweck: Zugriff für interne Systeme auf das Internet.
 - Private Realm bleibt "versteckt", kein direkter Zugriff aus dem Public Realm.





Praxis: Destination NAT (DNAT) (aka Port Forwarding)

- ▶ Mapping eines Ziel-IP-Port-Tupels im Public Realm auf ein Ziel-IP-Port-Tupel im Private Realm.
 - ► Zweck: Verfügbarmachen von Diensten/Systemen im Internet.
 - Statische Konfiguration im NAT (Static NAT).





Probleme mit NAT

- ▶ NAT verletzt das wichtige Designprinzip der Ende-zu-Ende Transparenz.
 - Anwendungen, die darauf bauen, bereiten Schwierigkeiten (z. B. FTP).
- ▶ NAT bereitet Probleme mit Sicherheitsprotokollen wie IPsec.
 - NAT modifiziert die Header des Netzwerk- und Transportprotokolls!
- ▶ NAT bereitet Probleme mit diversen Anwendungsprotokollen.
 - Beispiel FTP: Signalisierung der Kommunikationsendpunkte für die Datenverbindung im Anwendungsprotokoll.
 - ▶ Beispiel SIP (Session Initiation Protocol): Signalisierung der Kommunikations endpunkte für die Sprachkommunikation (z.B. RTP [Realtime Transport Protocol]) im Anwendungsprotokoll.
- ▶ NAT bereitet Probleme mit Peer-to-Peer Kommunikation.
 - **z**. B. beide Kommunikationspartner liegen hinter NATs und sind nicht direkt aus dem unsicheren Netzwerk (Internet) erreichbar.



Lösungsansätze

- ▶ NAT Traversal (= Herstellung einer Direktverbindung zwischen Hosts in NAT-Umgebungen); Ermitteln der NATs und der verwendeten externen Adressen
 - ► UDP/TCP Hole Punching
 - ► RFC 8489 Session Traversal Utilities for NAT (STUN)
 - RFC 8656 Traversal Using Relays around NAT (TURN): Relay Extensions to Session Traversal Utilities for NAT (STUN)
 - RFC 8445 Interactive Connectivity Establishment (ICE): A Protocol for Network Address Translator (NAT) Traversal
 - RFC 6887 Port Control Protocol (PCP)
 - Universal Plug and Play (UPnP) Internet Gateway Device (IGD)
- ► RFC 3947 + 3948 NAT-T + UDP Encapsulation of IPsec ESP packets



10 | 12

Zusammenfassung

- NAT ist State-of-the-Art für IPv4 → sehr weite Verbreitung, da es sehr einfach den Betrieb mehrerer Systeme hinter einer externen Adresse ermöglicht (z.B. SOHO Router).
- Verstecken des internen Netzwerks möglich → kein direkter Zugriff auf interne Systeme von extern (z.B. aus dem Internet) möglich.
- ightharpoonup Probleme mit NAT \rightarrow diverse Lösungsansätze (Komplexität!)
- ► Kein einheitliche Standardisierung/Terminologie (viel Wildwuchs, z. B. verschiedene Mapping-Strategien).
- ▶ NAT für IPv6 (z. B. Überlegungen des IAB dazu in RFC 5902).





