

The background is a solid dark blue. Overlaid on this are several thin, gold-colored lines that form abstract, angular shapes. Some lines radiate from the central box towards the top right, while others form a jagged, mountain-like shape on the left side.

Программирование в лингвистике

Повторение

Поговорим о Python

1. На каком **уровне** ЯП находится Python?

Низкий

Средний

Высокий

2. К какому **типу** ЯП относится Python?

Компилируемые

Интерпретируемые

3. В какой **парадигме** по умолчанию работает Python?

Объектно-
ориентированная

Функциональная

Структурная

Что такое среда разработки (IDE)? Какие IDE Вы знаете?

IDE - программный комплекс, предназначенный для написания и тестирования программ на ЯП.

К IDE для Python относятся PyCharm, Visual Studio Code, IDLE, Google Colaboratory, Jupyter Notebook, Wing и другие.

Чем отличается интерактивный режим работы с Python (консоль) от скриптового?

В консоли команды вводятся по одной, получившийся код никуда не сохраняется.

В скриптовом режиме код пишется полностью и выполняется целиком после сохранения.

Что такое `.py` и `.ipynb`? В чем их отличия?

Py-файлы предполагают выполнение кода целиком, а тетрадки (`ipynb`) позволяют запускать ячейки кода произвольно.

Также в тетрадках есть `markdown`-ячейки, позволяющие показывать оформленные комментарии.

x = 1

Что здесь что в этом коде?

x – название создаваемой переменной.

= – оператор присваивания.

1 – объект типа int, который попадает в переменную x.

Какие встроенные типы данных Вы знаете?

Неизменяемые

int, float, complex (числовые), bool (булево значение),
str (строки), bytes (байты), tuple (кортежи), None,
list (списки), dict (словари), set (множества).

Изменяемые

В чем разница между **изменяемыми** и **неизменяемыми** типами данных?

Объекты изменяемого типа данных можно изменить **по частям**.

Объекты неизменяемого типа данных можно только **перезаписать**.

Какие операции можно выполнять с числами?

Арифметические: сложение (+), вычитание (-), умножение (*), деление (/), целочисленное деление (//), остаток от деления (%), возведение в степень (**).

Операции сравнения: больше (>), меньше (<), больше или равно (>=), меньше или равно (<=), равно (==), не равно (!=).

Какой **тип данных** будут возвращать операции **/, //** и **%**?

Деление (/) всегда возвращает float: $4 / 2 = 2.0$

Целочисленное деление (//) и остаток от деления (%) возвращают int, если оба операнда – int, в ином случае float: $4 // 2 = 2$, **НО** $4.0 // 2 = 2.0$

Какие итерируемые типы данных Вы знаете?
Чем они отличны от неитерируемых?

Объекты итерируемого типа данных можно перебрать
по частям (к примеру, в цикле for).

К итерируемым типам данных относятся строки,
списки, множества, словари, кортежи.

Какие **методы строк** Вы можете назвать?
Какой **тип данных** они возвращают?

Возвращают **str**: replace, strip (rstrip, lstrip), upper, lower, capitalize, title

Возвращают **int**: find (rfind), index, count

Возвращают **bool**: startswith, endswith, isupper, islower, istitle, isalpha, isdigit, isspace, isalnum

Чем отличны f-строки от обычных строк?

Префикс f позволяет форматировать строку, вставляя значение переменной или результат операции непосредственно в нее в требуемом виде.

`f'5 / 2 = {5 / 2}'` аналогично `'5 / 2 =', 5 / 2`

Что такое **индексы** у строки?
Зачем нужны **срезы**? Из чего они состоят?

Индексы – порядковые номера символов в строке.

Срезы позволяют получить часть строки, используя индексы символов. Три элемента среза – **начало**, **конец** и **шаг**.

`'qwerty'`.
Как взять из этой строки `'wer'`?

С помощью срезов:
`'qwerty'[1:4]`

Как проитерироваться по строке и вывести
каждый символ по отдельности?

В циклах `for` и `while` по индексам, либо в цикле `for`
поэлементно.

Хитрый способ с распаковкой:
`print(*string, sep='\n')`

В чем разница между циклами `for` и `while`?

Цикл `for` принимает **итерируемый объект** и перебирает его. Почти всегда имеет окончание.

Цикл `while` принимает **условие** и повторяет команды до тех пор, пока условие не будет являться **False**.

`for i in range(len(lst))` и `for i in lst`
В чем разница?

В первом варианте мы итерируемся по **индексам** списка.

Во втором варианте мы итерируемся по **элементам** списка.

Какие методы списков Вы можете назвать?

`Append` (добавление), `clear` (очищение), `copy` (копирование), `count` (подсчет), `extend` (расширение), `index` (поиск), `insert` (вставка), `pop` и `remove` (удаление), `reverse` (обращение), `sort` (сортировка).

В каком/каких случаях изменится список «а»?

`a = [1, 2, 3], b = a.copy(), b[0] = 5`

`a = [1, 2, 3,], b = a, b[0] = 5`

`a = [1, 2, 3,], b = a[:], b[0] = 5`

Чем **множество** отличается от **списка**?

Элементы множества **не упорядочены** и **уникальны**.
Во множестве могут находиться только **неизменяемые**
объекты.

Обращение к элементу множества происходит
быстрее, чем к элементу списка.

Для чего обычно используются множества?

Множества используются для хранения уникальных объектов.

Так, они часто используются для хранения тегов.

Какие методы множеств Вы можете назвать?

`union` (объединение `|`), `intersection` (пересечение `&`),
`difference` (разность `-`), `symmetric difference`
(симметрическая разность `^`).

Проверки: равенство (`==`), `isdisjoint` (неравенство), `issubset`
и `issuperset` (подмножества - `<=` и `>=`)

А также `remove`, `pop` и `clear`.

Опишите **словари** в Python. Как их можно задавать?

Словари - неупорядоченные коллекции пар объектов с доступом по ключу. Словари **итерируемые** и **изменяемые**.

Их можно задавать **явно в коде** {ключ: значение}, преобразованием **списка кортежей** (также используя zip и enumerate), с помощью **fromkeys** или **генератором** словарей.

Как можно итерироваться по словарю?

По ключам (keys), по значениям (values), по
парам (ключ, значение) (items)

```
for k, v in dct.items() и for k in dct
```

В чем разница?

В первом случае мы итерируемся сразу по распакованным ключам и значениям словаря, а во втором – только по ключам.

Зачем нужны функции? Как их определять?

Функции нужны для оптимизации внешнего вида кода.
Их часто используют тогда, когда нужно повторить
одни и те же действия несколько раз.

Функции объявляются с помощью def:

```
def func(*args, **kwargs):
```

Чем функция отличается от метода?

Функции применимы к объектам **разных типов**, в то время как методы принадлежат только определенному встроенному типу данных или пользовательскому классу.

Что такое параметры и аргументы функции?

Параметры функции – это переменные, которые передаются в функцию при ее вызове.

Аргументы функции – это объекты, передаваемые в параметры функции при ее вызове.

Что значит передавать аргументы в функцию **позиционально**? А **по ключу**?

Позициональная передача аргументов предполагает, что объекты, передаваемые в функцию, должны находиться в строгой последовательности.

Передача **по ключу** разрешает передавать аргументы в произвольном порядке, но с указанием keyword.

Как задать **необязательный** параметр
функции, как `sep` у `print`?

С помощью ключа и дефолтного значения:
`def func(arg=1)`

Что возвращает функция, если у нее нет
`return`?

Объект `NoneType`.

Среди таких функций - `print`, а также все in-place
методы.

Как Python работает с файлами?

Python работает с файлами через систему. Для работы с файлами у Python есть **дескриптор файла** – специальный класс, который позволяет **читать данные из файла** – `IOWrapper`.

Какие параметры есть у функции `open`? Зачем они нужны?

У `open()` есть три параметра: `path`, `mode` и `encoding`.

`Путь` подается в виде строки и является обязательным параметром, `режим` настраивает Python для определенной работы с файлом, `кодировка` позволяет избежать проблем с чтением и записью символов.

Как прочитать файл? Назовите 3 способа.

Можно прочитать файл целиком (read),
получить список строк (readlines), а также в
цикле итерироваться по строкам (for line in file).

Как записать файл?

Можно записать в файл **строку** (`write`), **список строк** (`writelines`), а также использовать `print()` для записи:
`print(any, file=file)`

Что будет, если не закрыть файл после окончания работы с ним?

Данные не запишутся, а файл останется в оперативной памяти.