

Indice

- Introducción a Objective-C y Cocoa Touch. Sintaxis y clases de Cocoa-Touch.
- Creación de un nuevo proyecto en Xcode
- Introducción a Xcode y a Interface Builder
- Hola Mundo! A compilar
- Introducción a TableViews y creación de una Lista en iOS
- Twitter y su API, juguemos con ella
- Graph de Facebook, vamos a conectar nuestro perfil.
- Retrospectiva, qué hemos hecho y qué podemos hacer.
- Preguntas

Introducción. Objective-C y Cocoa Touch

- Objective-C es una extension de lenguaje C.
- Las apps iOS se desarrollan utilizando Objective-C y las librerías Cocoa-Touch.
- Cocoa Touch está escrito en Objective-C y es un conjunto de APIs que nos permiten programar las apps.



Patrones básicos de Cocoa. Delegación

- El mecanismo de delegados consiste en que una clase A implemente los métodos de otra clase B para hacerse cargo del comportamiento de ésta, cuando esos métodos son llamados. El objeto A se llama delegado de B.
- Ej. UlTableView delega el bucle para insertar las celdas de la tabla al UlTableViewControlerDelegate

Patrones básicos de Cocoa. Delegación Object Operation() p delegate Operation() q attribute(s) return delegate → operation() return result from attribute(s)

- Declaración de variables.
 - Ej. UlLabel *etiqueta;
 - int numeroEntero;
 - NSString *cadena;

- Declaración de Métodos
 - (void)MostrarEtiqueta:(Nsstring *)texto;
 - + (NSString *)getCadenaEtiqueta;
 - (void)setEntero:(int)numero;
 - (IBAction)cambiarVista:(id)sender;

- Llamadas de métodos (mensajería)
- Ej. [MostrarEtiqueta:@"hola mundo!"];
- NSString *cadena = [self getCadenaEtiqueta];
- [self setEntero:25];

- Instancias
 - NSMutableArray *listaPersonas = [NSMutableArray alloc];
 - [listaPersonas init];
- Llamadas Anidadas
 - NSMutableArray *listaPersonas = [[NSMutableArray alloc] init];

- Listas, arrays y diccionarios.
 - NSArray y NSMutableArray.
 - [array objectAtIndex:x];
 - [array = @[objeto1, objeto2];
 - [array addObject: objeto3];
 - NSDictionary y NSMutableDictionary.
 - [diccionario objectForKey:@"nombre"];
- Diccionario dentro de un Array:
 - [[array objectAtIndex:x] objectForKey:@"nombre"];

- Bucles
 - for (int x=0; x < [listaPersonas count]; x++){ NSLog (@"Nombre: %@", [listaPersonas ObjectAtIndex:x]); }
- if {} else {}

Gestión de Memoria

- La gestión de memoria se realiza como un contador.
- alloc = +1
- retain = +1
- release = -1
- autorelease
- dealloc
- Automático (ARC) (strong/weak)

■ UIView

- UIView *objeto = [[UIView alloc] initWithFrame:CGRectMake:(0,0,300,300)];
- Posición: [objeto setCenter:CGPointMake(30,30)];
- Tamaño: [objeto setBounds:CGRectMake(0,0,300,300)];
- Transparencia: [objeto setAlpha:0.5];
- Hidden: [objeto setHidden:TRUE];

- **UIView**
- Podemos tener varias vistas dentro de otras vistas de manera jerárquica.
- La mayoría de los objetos (UllmageView, UlLabel, UlWebView, etc.) heredan de UlView y, por tanto, tienen las mismas propiedades que éstas.
- Diferencia entre UIView y UIViewController

- UlViewController
- UIViewController *controlador = [[UIViewController alloc] initWithNibName:@"UIViewController" bundle:nil];
- [controlador.view addSubview: vista2];
- [controlador.view bringSubviewToFront: vista1];

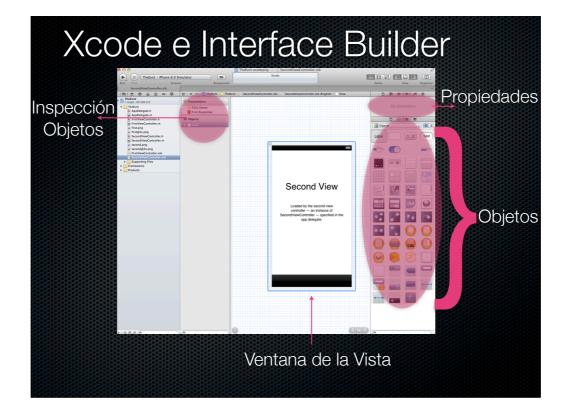
- UILabel
- Hereda de UIView sus propiedades
- UILabel *etiqueta = [[UILabel alloc] initWithFrame::CGRectMake:(0,0,300,300)];
- etiqueta.text = @"texto";
- [etiqueta setText:@texto];

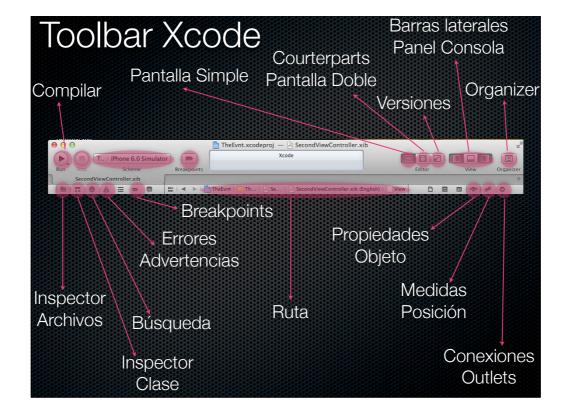
Salidas y Acciones

- IBOutlet (salida de Interface Builder)
- IBAction (acción)









UINavigationController

Encargado de controlar el cambio de vistas (push, pop y back)

UlTableView y UlTableViewController

- (NSInteger)tableView:(UITableView *)tableView numberOfRowsInSection:(NSInteger)section

- (UITableViewCell *)tableView:(UITableView *)tableView
 cellForRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath
- -(void)tableView:(UITableView *)tableView didSelectRowAtIndexPath:(NSIndexPath *)indexPath

Blocks (bloques de código)

- Trozos de código que se pueden guardar en variables o pasar como argumentos
- También se pueden devolver como el resultado de un mensaje y ejecutar posteriormente

Blocks (bloques de código)

- Podemos usar bloques en las siguientes acciones:
 - Ordenación (el bloque se proporciona como método de comparación)
 - Notificación (cuando ocurra un evento ejecuta el bloque)
 - Gestores de error (cuando ocurra un error ejecutar bloque)
- Gestores de finalización (cuando termines de hacer una tarea, ejecutar bloque)
- Animación de vistas
- **Para multitarea mediante Grand Dispatch Central**

Api de Twitter y JSON

- https://api.twitter.com/1/statuses/user_timeline.json? include entities=true&include rts=true&screen_name=t heevnt&count=25
- http://search.twitter.com/search.json?q=%23iOSDev

Parsing

[NSJSONSerialization JSONObjectWithData:data options:kNilOptions error:&error]

Graph de Facebook

- https://graph.facebook.com/mendel81
- NSData* data = [NSData dataWithContentsOfURL: [NSURL URLWithString: @"https:// graph.facebook.com/mendel81"]];
- NSMutableArray *array = [[NSMutableArray alloc] initWithArray:[NSJSONSerialization JSONObjectWithData:data options:kNilOptions error:&error]];

Qué hemos hecho

- Perderle el miedo a Xcode y a Objective-c
- app con tabs y distintas vistas y controladores
- hemos interactuado con el usuario
- hemos cargado y controlado una tabla, arrays y diccionarios
- hemos conectado con webservices (Twitter y Facebook) y hemos parseado JSON y cargado los datos de forma asíncrona con hilos y bloques

Qué podemos hacer

- Si a esto añadimos notificaciones, persistencia de datos (Core Data o SQLite) y acceso a contactos del iPhone tendremos una app con funcionalidad similar a Whatsapp.
- Podemos realizar cualquier tipo de app con conexión a webservice y mantener los datos en la nube.
- Podemos crear la app de nuestra empresa o informativa en general.
- Podemos crear apps para interacción con el usuario

Preguntas y respuesta

- fernando@creapptiva.com
- ■@mendel81 (Twitter)

Gracias! • Espero que no os hayáis dormido :-)