

Programando em Go

Uma introdução

V SECCIM

Semana acadêmica de Ciência da Computação UFRRJ

Sumário

- Introdução
- Tipos e Variáveis
- Estruturas de controle
- Arrays, Slices and Maps
- Funções
- Ponteiros
- Structs e Interfaces
- Concorrência
- Pacotes
- Testes
- Biblioteca Padrão

Introdução

Go é:

- Open Source
- Concorrente
- Eficiente
- Escalavel
- Simples

Introducao

História

- Começou a ser projetada na Google em 2007
- Em 2009 se tornou Open Source
- Projetada por Robert Griesemer, Rob Pike, and Ken Thompson
- Versao atual: 1.5.1

Introducao

Quem usa Go?

- Google
- Canonical
- BBC
- Docker
- Heroku
- Globo.com
- Dropbox

Hello World

Um simples Hello World em Go pode ser escrito da seguinte forma:

\$ go run hello.go

```
package main
```

```
import "fmt"
```

```
func main() {  
    fmt.Println("Hello, World!")  
}
```

Vamos por a mão na massa!

Execute o comando: `cd ~/goworkspace/src`

Execute: `git clone https://github.com/mendesmiguel/minicurso-go-ufrrj.git`

Links Úteis

- <https://golang.org/>
- <https://play.golang.org/>
- https://golang.org/doc/effective_go.html
- <http://www.golangbootcamp.com/book/>
- <http://miek.nl/downloads/2015/go.pdf>