

## Brawl Stars Store

Bem-Vindo a Brawl Stars Store.

Os jogadores de Brawl Stars sonham em ter uma loja que possibilite a compra de itens para seus brawlers pela internet, a sua tarefa é tornar estes sonhos em realidade.

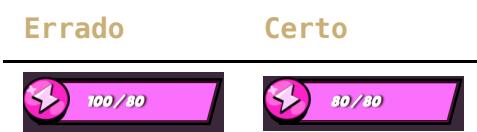
## Regras

- Este projeto deve ser desenvolvido utilizando VueJs.
- Toda a parte visual deve ser feita utilizando **HTML** e **CSS**, **não** é permitida a utilização de frameworks css como bootstrap, vuetify etc...

3. Crie um componente capaz de representar um **brawler** do item **Meus Brawlers**, utilize os conceitos vistos durante o exercicio **Mega Sena da Virada**.
4. Da mesma forma do item acima, crie um componente capaz de representar uma **oferta**.
5. Utilize os recursos do VueJs para construir a tela com todos os **brawlers** e **ofertas** de forma dinâmica.
6. Todos os dados exibidos na tela devem ser exibidos dinâmicamente utilizando os dados localizados na pasta **data**.
7. Ao clicar em uma oferta deve ser realizado a compra de **pontos de poder** para o brawler em questão, caso o jogador tenha moeda ou gema suficiente debite o valor do item adquirido do saldo total. **Lembre-se de que o pagamento deve ser feito na mesma moeda exibida na oferta**.
8. O saldo de moedas nunca deve ficar negativo.
9. Nos aceitamos como forma de pagamento **moedas** e **gemas**, portanto ao realizar uma compra você deve validar se existe saldo suficiente para o mesmo.



11. Caso a quantidade de poderes adquiridos seja maior que o total permitido você deve atribuir o valor maximo.



12. Quando um brawler recebe mais pontos de poder a sua barra de pontos (rosa) deve aumentar de acordo com a quantidade de pontos adquiridas.
13. Todas as imagens e artes estão disponíveis na pasta **assets**, caso não encontre você deverá utilizar suas habilidades com **HTML** e **CSS** para criar os demais elementos.
14. O layout do seu projeto deve ser igual a foto da primeira página deste arquivo.
15. Para facilitar o desenvolvimento, todos os arquivos necessários para a construção do projeto já foram criados, observe os comentários e desenvolva cada parte do projeto nos locais indicados.
16. Não é necessário utilizar `localStorage`, ao recarregar a página os dados devem ser restaurados.

## Dicas

---

- Procure utilizar a propriedade **width** com valores percentuais, para que seu projeto possa se tornar mais responsivo.
- Pergunte sempre que tiver dúvida.

- Adicione uma extensão chamada **Colorzilla** para descobrir as cores de cada item da tela. (**Talvez seja necessário dar permissão para acessar arquivos locais.** ).
- Estude um pouco sobre **display: flex**, **position: absolute** e **position: relative**, irá te ajudar no posicionamento dos elementos na tela.

## Links Úteis

- [https://www.w3schools.com/css/css3\\_gradients.asp](https://www.w3schools.com/css/css3_gradients.asp)
- [https://www.w3schools.com/css/css3\\_2dtransforms.asp](https://www.w3schools.com/css/css3_2dtransforms.asp)
- [https://www.w3schools.com/cssref/css3\\_pr\\_transform.asp](https://www.w3schools.com/cssref/css3_pr_transform.asp)
- [https://www.youtube.com/watch?v=5PS6ku8NzIE&list=PLirk08T4cEmx5eBb1-9j6T6GI4aBtZ\\_5x](https://www.youtube.com/watch?v=5PS6ku8NzIE&list=PLirk08T4cEmx5eBb1-9j6T6GI4aBtZ_5x)