Jefferson Carlos de Mendonça

Analista Desenvolvedor Java

Av. Dr. Orêncio Vidigal, 598 Apto. 51, Bl. 5 Penha - São Paulo, SP CEP 03640-010 ⊠ jdev.mendonca@gmail.com in linkedin.com/in/mendoncaj

"Seja a mudança que você deseja para o mundo" - Mahatma Gandhi

Sobre

30 anos Idade

Fumante Não Estado civil Casado **Filhos** Não

Formação Acadêmica

Setembro 2016 -Setembro 2018 Escola Politécnica da Universidade de São Paulo - USP, Mestrado em Engenharia da Computação.

Janeiro 2006 -Dezembro 2010

Universidade Presbiteriana MACKENZIE, Ciências da Computação.

Certificação

Agosto - 2013 OCJP, Score 88%, Oracle Certified Java Programmer.

Experiência Profissional

Agosto 2015 -Atualmente

Desenvolvedor WEB IV, Editora Globo S.A.

Arquitetura e Modelagem dos novos aplicativos da Editora Globo. Os aplicativos foram desenvolvidos utilizando a plataforma AEM-M da Adobe. O grande desafio deste projeto foi integrar o CMS de publicação de conteúdo (matérias jornalísticas) com a plataforma da Adobe. Um de nossos aplicativos foi desenvolvido com outra empresa do Grupo Globo o Infoglobo. Atuei na arquitetura da solução para garantir um workflow entre os sistemas das empresas. Nesse projeto também atuei na integração com a plataforma de autenticação da globo.com chamada de GlobolD a mesma utilizada pelos serviços Globo Play e Cartola. Dentre as diversas tecnologias utilizadas destaco o controle de mensagens (Produtor vs Consumidor) utilizando filas de gerenciamento Rabbit MQ, Log Centralizado MongoDB e WebServices (Soap e Rest).

Abril 2014 -Agosto 2015 Desenvolvedor WEB III, Editora Globo S.A.

Desenvolvimento de um Middleware para autorização às plataformas digitais. Integração entre o sistema de assinaturas da Editora Globo com o Adobe Digital Publishing e o E-commerce da empresa. Projeto web desenvolvido em Java EE 6, com endpoints implementados em Rest JAX-RS e SOAP JAX-WS, injeção de dependência (CDI Weld) e acesso a dados com JPA. Além das tecnologias citadas, utilizamos DynamoDB, JUnit, Mockito e Eclemma (code coverage) com estimativas baseadas em metodologias ágeis tais como XP e Scrum.

Junho 2013 - Desenvolvedor WEB II, Editora Globo S.A.

Março 2014 **GloboMagazines.** Hot site para venda de assinaturas digitais das revistas da Editora Globo. Camada web desenvolvida em Spring MVC, na validação do lado do servidor utilizamos Beans Validation, nossa engine de templates está em Apache Tiles e no front end utilizamos Javascript com Jquery. As Regras de Negócio estão distribuídas no e-commerce e no projeto Mobileauth as integrações com esses sistemas foram implementadas com SOAP JAX-WS e Rest JAX-RS. Para build, e deploy e gerência de dependências utilizamos Maven e para controle de versões

Git.

Maio 2011 - Desenvolvedor WEB I, Editora Globo S.A.

Maio 2013 Mundo do Sítio, ambiente virtual com atividades e jogos e educativos. Colaborei no desenvolvimento do "Cantinho dos Pais" - Área restrita onde os pais podiam gerenciar suas assinaturas e visualizar as informações gerada por seus filhos, como por exemplos os jogos mais acessados, tempo de atividades, mensagens trocadas etc. Para ilustrar estas informações, tabelas e gráficos eram disponibilizados. O desenvolvimento desse site administrativo foi feito

em JSF 1.2 e 2.0 com RichFaces 3.3 e 4.0.

Outubro 2009 - Analista Programador, Editora Globo S.A.

Abril 2011 Auxílio nas etapas de desenvolvimento e testes de sites web, Revista Época, Revista Auto Esporte, Revista Crescer. Criação de páginas web utilizando JSP e Servlet 2.5 e transformação

de dados para envio de email utilizando XSTL.

Fevereiro 2009 – **Estagiário**, *Desenvolvedor de Sistemas*, Editora Globo S.A.

Setembro 2009 Correções pontuais em sites web, manutenção e restruturação do site "Livros para uma cuca bacana" (desenvolvido em ASP clássico). Criação de Quiz e Concursos Culturais utilizando

Html, JS e Jquery.

Habilidades Técnicas

Java Essentials EJB, JSP, JSTL, JSF, Facelets, Programming Java, C/C++, Python, ASP Clássico

JAVA EE, Spring MVC, CDI, JAVA Languages

SE, JPA/Hibernate/EhCache, JDBC,

JOOQ, XSLT

Web Services Soap - Jax-WS, Rest Jax-RS Continuous Jenkins, Sonar Qube

Integration

Template Apache Tiles, Freemarker, Velocity Data Parser Jackson JSON, JAXB, JDOM, Xml-

Engine Beans, Xstream, Apache POI - Excel

Framework

HTML/CSS

Test JUnit, Mockito, Selenium, JMeter, Build Tools Ant, Maven, Gradle

Cobertura, Code Coverage, FindBugs

Application Apache Tomcat, Glassfish, JBoss, 4.5 Amazon AWS Elastic BeansTalk, EC2, RDS,

Server e 7.1 Pipeline, DynamoDB

Database Mysql, Oracle, MongoDB Modeling and UML, ER - Entidade Relacionamento,

SOA ESB WSO2

Code Git, SVN - SubVersion Front End JavaScript, JQuery, Angular.js,

Management

Miscellaneous Scrum, Rabbit MQ

Cursos e Especializações

Outubro 2015 Arquiteto de Software, Global Code.

Duração 120 horas

Agosto 2015 WSO2 ESB for Developers - Fundamentals, WSO2.

Duração 40 horas

Julho 2015 JDK 8 Lambdas and Streams, Oracle, Massive Open Online Course.

Duração 3 semanas

Março 2015 Architecting on AWS, Amazon.

Duração 16 horas

Dezembro 2013 M101J: Mongo DB for Java Developers, Mongo University Online Course.

Duração 7 semanas

Dezembro 2010 Python para Profissionais, Luciano Ramalho.

Duração 40 horas

Idiomas

Português Nativo

Inglês Avançado, FCE First Certificate in English. Vancouver, Canadá

Viagens

Estados Unidos Abril de 2016 - Adobe Summit e reunião de alinhamento para o projeto AEM-Mobile

(DPS) em Las Vegas - Nevada.

Estados Unidos Setembro de 2015 - Reunião de alinhamento para o projeto New DPS 2015 (Mobileauth)

na sede da Adobe Systems, localizado em São Francisco - Califórnia.

Canadá Agosto de 2014 - Intercâmbio de verão em Vancouver - British Columbia.

Interesses e Hobbies

Indispensável Estar com a minha esposa, família e amigos, de preferência vendo o mar.

Necessário Conhecer novas técnologias, praticar esportes - corrida e natação.

Descontrair Assistir séries, documentários e NFL, além de jogar vídeo game.

Prazer Tocar bateria, ouvir Rock n' Roll, AC/DC, Rolling Stones, Ozzy Osbourne, Dio e muito

mais