

Jefferson Carlos de Mendonça

Software Developer

Av. Dr. Orêncio Vidigal, 598
Apto. 51, Bl. 5
Penha - São Paulo, SP
CEP 03640-010
☎ +55 (11) 97411-4534
✉ jdev.mendonca@gmail.com
in [linkedin.com/in/mendoncaj](https://www.linkedin.com/in/mendoncaj)

"Seja a mudança que você deseja para o mundo" Mahatma Gandhi

Sobre

Idade	30 anos	Estado civil	Casado
Fumante	Não	Filhos	Não

Formação Acadêmica

Setembro 2016 – Setembro 2018	Escola Politécnica da Universidade de São Paulo - USP , Mestrado em Engenharia da Computação.
Janeiro 2006 – Dezembro 2010	Universidade Presbiteriana MACKENZIE , Ciências da Computação.

Certificação

Agosto - 2013	OCJP , Score 88%, Oracle Certified Java Programmer.
---------------	--

Experiência Profissional

Agosto 2015 – Atualmente	Desenvolvedor WEB IV, Editora Globo S.A. Arquitetura e Modelagem dos novos aplicativos da Editora Globo. Os aplicativos foram desenvolvidos utilizando a plataforma AEM-M da Adobe. O grande desafio deste projeto foi integrar o CMS de publicação de conteúdo (matérias jornalísticas) com a plataforma da Adobe. Um de nossos aplicativos foi desenvolvido com outra empresa do Grupo Globo o Infoglobo . Atuei na arquitetura da solução para garantir um workflow entre os sistemas das empresas. Nesse projeto também atuei na integração com a plataforma de autenticação da globo.com chamada de GloboID a mesma utilizada pelos serviços Globo Play e Cartola . Dentre as diversas tecnologias utilizadas destaco o controle de mensagens (Produtor vs Consumidor) utilizando filas de gerenciamento Rabbit MQ , Log Centralizado MongoDB e WebServices (Soap e Rest).
Abril 2014 – Agosto 2015	Desenvolvedor WEB III, Editora Globo S.A. Desenvolvimento de um Middleware para autorização às plataformas digitais. Integração entre o sistema de assinaturas da Editora Globo com o Adobe Digital Publishing e o E-commerce da empresa. Projeto web desenvolvido em Java EE 6, com endpoints implementados em Rest JAX-RS e SOAP JAX-WS, injeção de dependência (CDI Weld) e acesso a dados com JPA. Além das tecnologias citadas, utilizamos DynamoDB, JUnit, Mockito e Eclemma (code coverage) com estimativas baseadas em metodologias ágeis tais como XP e Scrum.

Junho 2013 – Março 2014	Desenvolvedor WEB II , Editora Globo S.A. GloboMagazines . Hot site para venda de assinaturas digitais das revistas da Editora Globo. Camada web desenvolvida em Spring MVC, na validação do lado do servidor utilizamos Beans Validation, nossa engine de templates está em Apache Tiles e no front end utilizamos Javascript com JQuery. As Regras de Negócio estão distribuídas no e-commerce e no projeto Mobileauth as integrações com esses sistemas foram implementadas com SOAP JAX-WS e Rest JAX-RS. Para build, e deploy e gerência de dependências utilizamos Maven e para controle de versões Git.
Maio 2011 – Maio 2013	Desenvolvedor WEB I , Editora Globo S.A. Mundo do Sítio, ambiente virtual com atividades e jogos e educativos . Colaborei no desenvolvimento do "Cantinho dos Pais" - Área restrita onde os pais podiam gerenciar suas assinaturas e visualizar as informações gerada por seus filhos, como por exemplos os jogos mais acessados, tempo de atividades, mensagens trocadas etc. Para ilustrar estas informações, tabelas e gráficos eram disponibilizados. O desenvolvimento desse site administrativo foi feito em JSF 1.2 e 2.0 com RichFaces 3.3 e 4.0.
Outubro 2009 – Abril 2011	Analista Programador , Editora Globo S.A. Auxílio nas etapas de desenvolvimento e testes de sites web, Revista Época, Revista Auto Esporte, Revista Crescer. Criação de páginas web utilizando JSP e Servlet 2.5 e transformação de dados para envio de email utilizando XSTL.
Fevereiro 2009 – Setembro 2009	Estagiário, Desenvolvedor de Sistemas , Editora Globo S.A. Correções pontuais em sites web, manutenção e reestruturação do site "Livros para uma cuca bacana" (desenvolvido em ASP clássico). Criação de Quiz e Concursos Culturais utilizando Html, JS e JQuery.

Habilidades Técnicas

Java Essentials	EJB, JSP, JSTL, JSF, Facelets, JAVA EE, Spring MVC, CDI, JAVA SE, JPA/Hibernate/EhCache, JDBC, JOOQ, Java Mail, XSLT, Log4J	Linguagens	Java, C/C++, Python, ASP Clássico, JavaScript, HTML/CSS
Web Services	Soap - Jax-WS, Rest Jax-RS	Integração Contínua	Jenkins, Sonar Qube
Source Code Management	Git, SVN - SubVersion	Data Parser	Jackson JSON, JAXB, JDOM, Xml-Beans, Xstream, Apache POI - Excel Framework
Testes	JUnit, Mockito, Selenium, JMeter, Cobertura, Code Coverage, FindBugs	Build Tools	Ant, Maven, Gradle
Amazon AWS	Elastic BeansTalk, EC2, RDS, Pipeline, DynamoDB	Application Server	Apache Tomcat, JBoss, 4.5 e 7.1
Metodologia	XP, Scrum	Client Side	JavaScript, JQuery, Angular.js
Big Data	Apache Spark, Java 8 Streams & Lambda	Template Engine	Apache Tiles, Freemarker, Velocity
Database	Mysql, Oracle	Modelagem e SOA	UML, ER - Entidade Relacionamento, ESB WSO2
OS's	Linux, Mac, Windows		

Cursos e Especializações

Outubro 2015	Arquiteto de Software , Global Code. Duração 120 horas
--------------	--

Agosto 2015	WSO2 ESB for Developers - Fundamentals , WSO2. Duração 40 horas
Julho 2015	JDK 8 Lambdas and Streams , Oracle, Massive Open Online Course. Duração 3 semanas
Março 2015	Architecting on AWS , Amazon. Duração 16 horas
Dezembro 2013	M101J: MongoDB for Java Developers , Mongo University Online Course. Duração 7 semanas
Dezembro 2010	Python para Profissionais , Luciano Ramalho. Duração 40 horas

Idiomas

Português	Nativo
Inglês	Avançado, FCE First Certificate in English. Vancouver, Canadá

Viagens

Estados Unidos	Abril de 2016 - Adobe Summit e reunião de alinhamento para o projeto AEM-Mobile (DPS) em Las Vegas - Nevada .
Estados Unidos	Setembro de 2015 - Reunião de alinhamento para o projeto New DPS 2015 (Mobileauth) na sede da Adobe Systems, localizado em São Francisco - Califórnia .
Canadá	Agosto de 2014 - Intercâmbio de verão em Vancouver - British Columbia .

Interesses e Hobbies

Indispensável	Estar com a minha esposa, família e amigos, de preferência vendo o mar.
Descontrair	Assistir séries e documentários, jogar vídeo game.
Prazer	Conhecer novas tecnologias, ouvir Rock n' Roll, ACDC, Rolling Stones, Ozzy Osbourne, Dio
Necessário	Praticar esportes, corrida, natação e tocar bateria.