



Mini Batalla Naval

Tercer Entrega



Introducción

Esta entrega tiene como objetivo continuar con el desarrollo del juego **Mini Batalla Naval**, incorporando nuevas características como compartir información y persistir los puntajes mayores obtenidos.

En esta entrega **solo se especifican los cambios** respecto a la versión anterior.





Pantalla Inicial

- 👤 Agregar el **ingreso del nombre del jugador** mediante un input visible en pantalla. Este nombre se usará para guardar el puntaje si entra en el Top 5. No debe permitir iniciar el juego sino se ingresó algo.
 - 🏆 **Acceso a la pantalla de ranking.**
-



Pantalla de Juego



- 👤 Mostrar **nombre del jugador** actual durante la partida.
- ⌚ Incorporar un **temporizador**, con límites según el tamaño del tablero:
 - **6x6** → 20 segundos
 - **8x8** → 25 segundos
 - **10x10** → 30 segundos
- 🚫 Si se agota el tiempo sin descubrir todos los barcos, **la partida no contará para el ranking.**
- ↺ Se debe poder volver a la pantalla principal y acceder a una interfaz de ayuda:

-  Volver al inicio
-  Ver ayuda






Fin de Juego

Se deberá mostrar un `AlertDialog` con la información del resultado al terminar la partida:

Situación 1: Se acabó el tiempo

- Mostrar mensaje: "¡Tiempo agotado! Has perdido la partida."
- Botones:
 -  Jugar nuevamente
 -  Volver al inicio

Situación 2: Jugador descubrió todos los barcos

- Mostrar mensaje con el **resultado**:
"Aciertos: X / Movimientos: Y"
- Si el puntaje entra en el **Top 5**:
 -  Informar que ha ingresado al ranking
 -  Opción para **compartir puntaje** (usando `Intent.ACTION_SEND`)
 -  El puntaje debe **persistirse** en almacenamiento local
- Botones:
 -  Aceptar (lleva al ranking)
 -  Jugar nuevamente

Ranking de Mejores Puntajes

- 🏆 Mostrar un **listado de los 5 mejores jugadores** según la relación:

`aciertos / movimientos`

- 👤 Debe incluir **nombre del jugador** y su **puntaje**.
- 🔒 Los puntajes **deben persistir** incluso si se cierra la aplicación:
 - Podés usar `SharedPreferences`, `Room` o almacenamiento de archivos JSON.
- ⬅️ Desde esta pantalla solo se puede **volver a la pantalla inicial**.

✅ Pautas de Corrección

Requisito	✓ Debe cumplir
🖥️ Pantalla inicial	Ingreso de nombre y acceso a ranking
🎮 Juego	Timer, nombre visible, navegación a inicio y ayuda
🏁 Fin de juego	AlertDialog con puntaje o mensaje de pérdida, opciones según resultado
📤 Compartir puntaje	Solo si está dentro del top 5
💾 Persistencia del ranking	Puntajes guardados localmente
📊 Pantalla ranking	Top 5 ordenado, navegación clara

📦 Entrega

- 📅 **Fecha límite:** Viernes 04/07/2024
- 📁 La entrega debe realizarse en el **repositorio asignado en la plataforma IDEAS**, adjuntando el proyecto completo o el **link al repositorio remoto**.