



Ingeniería de Software I

Presentación

Profesores

- Boracchia, Marcos
- □ Gonzalez, Alejandro Héctor
- Muñoz, Rocío

Jefes de trabajos prácticos

- Nucilli, Emanuel Alberto
- Ainchil, María Virginia
- Vicenzi, Ana Laura

2

Ingeniería de Software I

Horarios y plataforma

- Opciones de Teoría:
 - ☐ LUNES 11:00 a 13:00 hs.
 - ☐ MIÉRCOLES 14:00 a 16:00 hs.
 - ☐ **JUEVES** 17:00 a 19: 00hs.
- Opciones de Práctica:
 - ☐ MARTES 12:00 a 15:00 hs Aula 10B.
 - ☐ MIÉRCOLES 8:00 a 11:00 hs Aula 9.
 - □ VIERNES 14:30 a 17:30 hs Aula 5.
- Moodle Facultad de Informática asignaturas.info.unlp.edu.ar

3

- Técnicas de elicitación de requerimientos (hay una práctica pero no entra en el parcial práctico)
- Historias de usuario (HU)
- Casos de uso (CU)
- Diagrama de transición de estados (DTE)
- Redes de Petri (RP)
- Tablas de decisión (hay una práctica pero no entra en el parcial práctico)

Modalidad

- Clases prácticas de 3 horas.
- Se publicarán explicaciones de práctica al inicio de cada tema.
- Se darán consultas prácticas acerca de los trabajos prácticos
- Asistencia a la práctica no obligatoria
- Todo el material será publicado en asignaturas.

Exámenes de práctica

- Se tomará un examen en donde se evaluarán los temas HU y CU.
 Sábado 04/10
- Se tomará un examen en donde se evaluarán los temas DTE y RP.
 Sábado 01/11
- Se aprueba por tema.
- Se tomarán dos recuperatorios globales donde podrán recuperar los temas adeudados. (28/11 y 19/12)
- Para obtener la cursada se deben aprobar los 4 temas evaluados.

Exámenes de práctica

- Primer examen HU-CU Sábado 04/10
- Primer examen DTE-RP Sábado 01/11
- Recuperatorio global 28/11
- Recuperatorio global 19/12

¿CONSULTAS?