# <u>Trabajo Práctico Nº 1.2:</u> Estructuras de Control (for y repeat-until).

#### Ejercicio 1.

(a) Realizar un programa que lea 10 números enteros e informe la suma total de los números leidos.

```
program TP1_Ela;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
    num_total=10;
var
    i: int8;
    num: int16;
    suma: int32;
begin
    randomize;
    suma:=0;
    for i:= 1 to num_total do
    begin
        num:=random(10);
        suma:=suma+num;
    end;
    textcolor(green); write('La suma total de los números leídos es '); textcolor(red);
write(suma);
end.
```

**(b)** Modificar el ejercicio anterior para que, además, informe la cantidad de números mayores a 5.

```
rogram TP1_E1b;
 num_total=10;
 num_corte=5;
 i, nums_corte: int8;
 num: int16;
 suma: int32;
begin
 randomize;
 suma:=0;
 nums_corte:=0;
 for i:= 1 to num_total do
   num:=random(10);
   suma:=suma+num;
   if (num>num_corte) then
     nums_corte:=nums_corte+1;
 textcolor(green); write('La suma total de los números leídos es '); textcolor(red);
writeln(suma);
 textcolor(green); write('La cantidad de números leídos mayores a '); textcolor(yellow);
write(num_corte);    textcolor(green);    write(' es ');    textcolor(red);    write(nums_corte);
```

end.

## Ejercicio 2.

(a) Realizar un programa que lea 10 números e informe cuál fue el mayor número leído. Por ejemplo, si se lee la secuencia 3 5 6 2 3 10 98 8 -12 9, deberá informar: "El mayor número leído fue el 98".

```
program TP1_E2a;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
    num_total=10;
var
    i: int8;
    num, max: int16;
begin
    randomize;
    max:=low(int16);
    for i:= 1 to num_total do
    begin
        num:=random(100);
        if (num>max) then
            max:=num;
    end;
    textcolor(green); write('El mayor número leído fue el '); textcolor(red); write(max);
end.
```

**(b)** Modificar el programa anterior para que, además de informar el mayor número leído, se informe el número de orden, dentro de la secuencia, en el que fue leído. Por ejemplo, si se lee la misma secuencia 3 5 6 2 3 10 98 8 -12 9, deberá informar: "El mayor número leído fue el 98, en la posición 7".

```
program TP1_E2b;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
    num_total=10;
var
    i, pos: int8;
    num, max: int16;
begin
    randomize;
    max:=low(int16);
    for i:= 1 to num_total do
    begin
        num:=random(100);
    if (num>max) then
    begin
        max:=num;
        pos:=i;
    end;
end;
end;
textcolor(green); write('El mayor número leído fue el '); textcolor(red); write(max);
textcolor(green); write(', en la posición '); textcolor(red); write(pos);
end.
```

## Ejercicio 3.

Realizar un programa que lea desde teclado la información de alumnos ingresantes a la carrera Analista en TIC. De cada alumno, se lee nombre y nota obtenida en el módulo EPA (la nota es un número entre 1 y 10). La lectura finaliza cuando se lee el nombre "Zidane Zinedine", que debe procesarse. Al finalizar la lectura, informar:

- La cantidad de alumnos aprobados (nota 8 o mayor).
- La cantidad de alumnos que obtuvieron un 7 como nota.

```
program TP1_E3;
 nota_ini=1; nota_fin=10;
 nombre_salida='Zidane Zinedine';
 nota corte1=8;
 nota_corte2=7;
t_nota=nota_ini..nota_fin;
function random_string(length: int8): string;
 i: int8;
 string_aux: string;
 string_aux:='';
   string_aux:=string_aux+chr(ord('A')+random(26));
 random_string:=string_aux;
 nota: t_nota;
 i, alumnos_corte1, alumnos_corte2: int8;
 nombre: string;
 randomize;
 alumnos_corte1:=0;
 alumnos_corte2:=0;
   i:=random(100);
   if (i=0) then
     nombre:=nombre_salida
    nombre:=random_string(5+random(6));
   nota:=nota_ini+random(nota_fin);
   if (nota>=nota_corte1) then
     alumnos_corte1:=alumnos_corte1+1
     if (nota=nota_corte2) then
       alumnos_corte2:=alumnos_corte2+1;
 until (nombre=nombre_salida);
 textcolor(green); write('La cantidad de alumnos aprobados (nota 8 o mayor) es ');
cextcolor(red); writeln(alumnos_corte1);
 textcolor(green); write('La cantidad de alumnos que obtuvieron un 7 como nota es ');
textcolor(red); write(alumnos_corte2);
```

## Ejercicio 4.

(a) Realizar un programa que lea 1000 números enteros desde teclado. Informar en pantalla cuáles son los dos números mínimos leídos.

```
program TP1_E4a;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
    num_total=1000;
var
    i, num, min1, min2: int16;
begin
    randomize;
    min1:=high(int16); min2:=high(int16);
for i:= 1 to num_total do
    begin
    num:=random(high(int16));
    if (num<min1) then
    begin
        min2:=min1;
        min1:=num;
    end
    else
        if (num<min2) then
        min2:=num;
end;
textcolor(green); write('Los dos números mínimos leídos son '); textcolor(red); write(min1);
textcolor(green); write(' y '); textcolor(red); write(min2);
end.</pre>
```

**(b)** Modificar el ejercicio anterior para que, en vez de leer 1000 números, la lectura finalice al leer el número 0, el cual debe procesarse.

```
program TP1_E4b;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
    num_salida=0;
var
    num, min1, min2: int16;
begin
    randomize;
    min1:=high(int16); min2:=high(int16);
    repeat
    num:=num_salida+random(high(int16));
    if (num<min1) then
    begin
        min2:=min1;
        min1:=num;
    end
    else
        if (num<min2) then
        min2:=num;
    until (num=num_salida);
    textcolor(green); write('Los dos números mínimos leídos son '); textcolor(red); write(min1);
textcolor(green); write(' y '); textcolor(red); write(min2);
end.
```

(c) Modificar el ejercicio anterior para que, en vez de leer 1000 números, la lectura finalice al leer el número 0, el cual no debe procesarse.

```
program TP1_E4c;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
    num_salida=0;
var
    num, min1, min2: int16;
begin
    randomize;
    min1:=high(int16); min2:=high(int16);
    num:=num_salida+random(high(int16));
    while (num<>num_salida) do
    begin
        if (num<min1) then
        begin
        min2:=min1;
        min1:=num;
    end
    else
        if (num<min2) then
        min2:=num;
    num:=num_salida+random(high(int16));
end;
textcolor(green); write('Los dos números mínimos leídos son '); textcolor(red); write(min1);
textcolor(green); write(' y '); textcolor(red); write(min2);
end.</pre>
```

## Ejercicio 5.

Realizar un programa que lea números enteros desde teclado. La lectura debe finalizar cuando se ingrese el número 100, el cual debe procesarse. Informar en pantalla:

- El número máximo leído.
- El número mínimo leído.
- La suma total de los números leídos.

```
program TP1_E5;
num_salida=10<mark>0;</mark>
num, num_max, num_min: int16;
 suma: int32;
 randomize;
 num_max:=low(int16);
 num_min:=high(int16);
 suma:=0;
   num:=num_salida+random(num_salida+1);
   if (num>num_max) then
     num_max:=num;
   if (num<num_min) then</pre>
    num_min:=num;
   suma:=suma+num;
 until (num=num_salida);
 textcolor(green); write('El número máximo leído es '); textcolor(red); writeln(num_max);
 textcolor(green); write('El número mínimo leído es '); textcolor(red); writeln(num_min);
 textcolor(green); write('La suma total de los números leídos es '); textcolor(red);
vrite(suma);
```

## Ejercicio 6.

Realizar un programa que lea información de 200 productos de un supermercado. De cada producto, se lee código y precio (cada código es un número entre 1 y 200). Informar en pantalla:

- Los códigos de los dos productos más baratos.
- La cantidad de productos de más de 16 pesos con código par.

```
rogram TP1_E6;
 producto_ini=1; producto_fin=200;
 precio_corte=16.0;
 t producto=producto ini..producto fin;
 i, producto: t_producto;
 producto_min1, producto_min2, productos_corte: int16;
 precio, precio_min1, precio_min2: real;
 randomize;
 precio_min1:=99999999; precio_min2:=99999999; producto_min1:=0; producto_min2:=0;
 productos_corte:=0;
  for i:= producto_ini to producto_fin do
   producto:=producto_ini+random(producto_fin);
   precio:=1+random(100);
   if (preciooprecio_min1) then
     precio_min2:=precio_min1;
     producto_min2:=producto_min1;
     precio_min1:=precio;
     producto_min1:=producto;
     if (precio<precio_min2) then</pre>
       precio min2:=precio;
       producto_min2:=producto;
   if ((precio>precio_corte) and (producto mod 2=0)) then
     productos corte:=productos corte+1;
 textcolor(green); write('Los códigos de los dos productos más baratos son ');
textcolor(red);    write(producto_min1);    textcolor(green);    write(' y ');    textcolor(red);
writeln(producto_min2);
 textcolor(green); write('La cantidad de productos de más de '); textcolor(yellow);
write(precio_corte:0:2);    textcolor(green);    write(' pesos con código par es ');    textcolor(red);
write(productos_corte);
```

#### Ejercicio 7.

Realizar un programa que lea desde teclado información de autos de carrera. Para cada uno de los autos, se lee el nombre del piloto y el tiempo total que le tomó finalizar la carrera. En la carrera, participaron 100 autos. Informar en pantalla:

- Los nombres de los dos pilotos que finalizaron en los dos primeros puestos.
- Los nombres de los dos pilotos que finalizaron en los dos últimos puestos.

```
rogram TP1_E7;
autos_total=100;
function random_string(length: int8): string;
 i: int8;
 string_aux: string;
 string_aux:='';
   string_aux:=string_aux+chr(ord('A')+random(26));
 random_string:=string_aux;
 i, tiempo, tiempo_min1, tiempo_min2, tiempo_max1, tiempo_max2: int8;
 nombre, nombre_min1, nombre_min2, nombre_max1, nombre_max2: string;
 tiempo_min1:=high(int8); tiempo_min2:=high(int8); nombre_min1:=''; nombre_min2:='';
 tiempo_max1:=low(int8); tiempo_max2:=low(int8); nombre_max1:=''; nombre_max2:='';
 for i:= 1 to autos_total do
   nombre:=random_string(5+random(6));
   tiempo:=10+random(high(int8)-10);
   if (tiempo<tiempo min1) then</pre>
     tiempo_min2:=tiempo_min1;
     nombre min2:=nombre min1;
     tiempo min1:=tiempo;
     nombre_min1:=nombre;
     if (tiempo<tiempo min2) then</pre>
       tiempo_min2:=tiempo;
       nombre_min2:=nombre;
   if (tiempo>tiempo_max1) then
     tiempo_max2:=tiempo_max1;
     nombre_max2:=nombre_max1;
     tiempo_max1:=tiempo;
    nombre_max1:=nombre;
     if (tiempo>tiempo_max2) then
       tiempo max2:=tiempo;
       nombre_max2:=nombre;
```

Juan Menduiña

```
textcolor(green); write('Los nombres de los dos pilotos que finalizaron en los dos primeros
puestos son '); textcolor(red); write(nombre_min1); textcolor(green); write(' y ');
textcolor(red); writeln(nombre_min2);
textcolor(green); write('Los nombres de los dos pilotos que finalizaron en los dos últimos
puestos son '); textcolor(red); write(nombre_max2); textcolor(green); write(' y ');
textcolor(red); write(nombre_max1);
end.
```

#### Ejercicio 8.

(a) Un local de ropa desea analizar las ventas realizadas en el último mes. Para ello, se lee, por cada día del mes, los montos de las ventas realizadas. La lectura de montos para cada día finaliza cuando se lee el monto 0. Se asume un mes de 31 días. Informar la cantidad de ventas por cada día y el monto total acumulado en ventas de todo el mes.

```
orogram TP1_E8a;
 monto_salida=0;
 dias_total=31;
i: int8;
 ventas_dia: int16;
 monto, monto_total: real;
 randomize;
 monto_total:=0;
 for i:= 1 to dias_total do
   ventas_dia:=0;
   monto:=monto_salida+random(101);
   while (monto<>monto salida) do
    ventas_dia:=ventas_dia+1;
    monto_total:=monto_total+monto;
    monto:=monto_salida+random(101);
   textcolor(green); write('La cantidad de ventas del día ',i,' del mes fue ');
textcolor(red); writeln(ventas_dia);
 textcolor(green); write('El monto total acumulado en ventas de todo el mes fue $');
textcolor(red); write(monto_total:0:2);
```

**(b)** Modificar el ejercicio anterior para que, además, informe el día en el que se realizó la mayor cantidad de ventas.

```
program TP1_E8b;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
  monto_salida=0;
  dias_total=31;
var
  i, dia_max: int8;
  ventas_dia, ventas_max: int16;
  monto, monto_total: real;
begin
  randomize;
  monto_total:=0;
  ventas_max:=low(int8); dia_max:=0;
  for i:= 1 to dias_total do
  begin
    ventas_dia:=0;
    monto:=monto_salida+random(101);
    while (monto<>monto_salida) do
```

Juan Menduiña

```
begin
    ventas_dia:=ventas_dia+1;
    monto_total:=monto_total+monto;
    monto:=monto_salida+random(101);
end;
textcolor(green); write('La cantidad de ventas del día ',i,' del mes fue ');
textcolor(red); writeln(ventas_dia);
    if (ventas_dia>ventas_max) then
    begin
    ventas_max:=ventas_dia;
    dia_max:=i;
end;
end;
textcolor(green); write('El monto total acumulado en ventas de todo el mes fue $');
textcolor(red); writeln(monto_total:0:2);
textcolor(green); write('El día en el que se realizó la mayor cantidad de ventas fue el ');
textcolor(red); write(dia_max); textcolor(green); write(' del mes');
end.
```