

## **Licenciatura en Informática - UNLP**

### **Trabajo Final (Tercer Entrega) - Seminario de Lenguajes**

### **(Android+Kotlin)**

#### **Alumnos:**

- Crespi, Felipe (Legajo 22958/1).
- Menduiña, Juan Ignacio (Legajo 24981/9).

#### **Introducción:**

*Esta entrega tiene como objetivo continuar con el desarrollo del juego **Mini Batalla Naval**, incorporando nuevas características como compartir información y persistir los puntajes mayores obtenidos. En esta entrega, sólo se especifican los cambios respecto a la versión anterior.*

#### **Pantalla Inicial:**

- *Agregar el ingreso del nombre del jugador mediante un input visible en pantalla. Este nombre se usará para guardar el puntaje si entra en el Top 5. No debe permitir iniciar el juego si no se ingresó algo.*
- *Acceso a la pantalla de ranking.*

#### **Pantalla de Juego:**

#### **Fin de Juego:**

#### **Ranking de Mejores Puntajes:**