<u>Trabajo Práctico Nº 1.1:</u> Estructuras de Control (if y while).

Ejercicio 1.

Realizar un programa que lea 2 números enteros desde teclado e informe en pantalla cuál de los dos números es el mayor. Si son iguales, debe informar en pantalla lo siguiente: "Los números leídos son iguales".

```
program TP1_E1;
{$codepage UTF8}
uses crt;
var
    num1, num2: int16;
begin
    randomize;
    num1:=random(high(int16));
    if (num1>num2) then
    begin
        textcolor(green); write('El número '); textcolor(yellow); write(num1); textcolor(green);
write(' es mayor al número '); textcolor(yellow); write(num2);
end
    else if (num2>num1) then
    begin
    textcolor(green); write('El número '); textcolor(yellow); write(num2);
end
    else is (num2>num1) then
    begin
    textcolor(green); write('El número '); textcolor(yellow); write(num2); textcolor(green);
write(' es mayor al número '); textcolor(yellow); write(num1);
end
    else
    begin
        textcolor(red); write('Los números leídos son iguales');
end;
end
```

Ejercicio 2.

Realizar un programa que lea un número real e imprima su valor absoluto. El valor absoluto de un número X se escribe |X| y se define como: |X| = X cuando X es mayor o igual a cero; |X| = -X cuando X es menor a cero.

```
program TP1_E2;
{$codepage UTF8}
uses crt;
var
   num, abs: real;
begin
   randomize;
   num:=(random(10001)-random(10001))/10;
   if (num>=0) then
      abs:=num
   else
      abs:=-num;
   textcolor(green); write('El valor absoluto del número '); textcolor(yellow); write(num:0:2);
textcolor(green); write(' es '); textcolor(red); write(abs:0:2);
end.
```

Ejercicio 3.

Realizar un programa que lea 3 números enteros y los imprima en orden descendente. Por ejemplo, si se ingresan los valores 4, -10 y 12, deberá imprimir: "12 4 -10".

```
rogram TP1_E3;
uses crt;
num1, num2, num3: int16;
begin
 randomize;
 num1:=random(high(int16)); num2:=random(high(int16)); num3:=random(high(int16));
 if ((num1>=num2) and (num2>=num3)) then
   textcolor(green); write('El ordenamiento descendente es '); textcolor(red); write(num1);
write(' '); write(num2); write(' '); write(num3);
 else if ((num1>=num3) and (num3>=num2)) then
   textcolor(green); write('El ordenamiento descendente es '); textcolor(red); write(num1);
write(' '); write(num3); write(' '); write(num2);
 else if ((num2>=num1) and (num1>=num3)) then
   textcolor(green); write('El ordenamiento descendente es '); textcolor(red); write(num2);
write(' '); write(num1); write(' '); write(num3);
 else if ((num2>=num3) and (num3>=num1)) then
   textcolor(green); write('El ordenamiento descendente es '); textcolor(red); write(num2);
write(' '); write(num3); write(' '); write(num1);
 else if ((num3>=num1) and (num1>=num2)) then
   textcolor(green); write('El ordenamiento descendente es '); textcolor(red); write(num3);
write(' '); write(num1); write(' '); write(num2);
   textcolor(green); write('El ordenamiento descendente es '); textcolor(red); write(num3);
write(' '); write(num2); write(' '); write(num1);
```

Ejercicio 4.

Realizar un programa que lea un número real X. Luego, deberá leer números reales hasta que se ingrese uno cuyo valor sea, exactamente, el doble de X (el primer número leído).

```
program TP1_E4;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
    multiplo=2;
var
    num1, num2: real;
begin
    randomize;
    num1:=random(1000)/10;
    num2:=multiplo*num1+random(100);
    while (num2<>(multiplo*num1)) do
        num2:=multiplo*num1+random(100);
    textcolor(green); write('El número introducido ('); textcolor(red); write(num2:0:2);
textcolor(green); write(') es igual al inicial ('); textcolor(red); write(num1:0:2);
textcolor(green); write(') multiplicado por '); textcolor(yellow); write(multiplo);
end
```

Ejercicio 5.

Modificar el ejercicio anterior para que, luego de leer el número X, se lean, a lo sumo, 10 números reales. La lectura deberá finalizar al ingresar un valor que sea el doble de X o al leer el décimo número, en cuyo caso deberá informarse: "No se ha ingresado el doble de X".

```
rogram TP1_E5;
 num_total=10;
 multiplo=2;
 i: int8;
 num1, num2: real;
 randomize;
 num1:=random(1000)/10;
 num2:=multiplo*num1+random(num total);
 while ((i<num_total) and (num2<>(num1*multiplo))) do
   i:=i+1;
   num2:=multiplo*num1+random(num total);
 if (i<num_total) then</pre>
    textcolor(green); write('El número introducido ('); textcolor(red); write(num2:0:2);
textcolor(green); write(') es igual al inicial ('); textcolor(red); write(num1:0:2);
textcolor(green); write(') multiplicado por '); textcolor(yellow); write(multiplo);
   textcolor(green); write('No se ha ingresado el doble de '); textcolor(red);
write(num1:0:2);
```

Ejercicio 6.

Realizar un programa que lea el número de legajo y el promedio de cada alumno de la facultad. La lectura finaliza cuando se ingresa el legajo -1, que no debe procesarse. Por ejemplo, se lee la siguiente secuencia: 33423, 8.40, 19003, 6.43, -1. En el ejemplo anterior, se leyó el legajo 33422, cuyo promedio fue 8.40, luego se leyó el legajo 19003, cuyo promedio fue 6.43 y, finalmente, el legajo -1 (para el cual no es necesario leer un promedio). Al finalizar la lectura, informar:

- La cantidad de alumnos leída (en el ejemplo anterior, se debería informar 2).
- La cantidad de alumnos cuyo promedio supera 6.5 (en el ejemplo anterior, se debería informar 1).
- El porcentaje de alumnos destacados (alumnos con promedio mayor a 8.5) cuyos legajos sean menor al valor 2500 (en el ejemplo anterior, se debería informar 0%).

```
rogram TP1_E6;
 legajo_salida=-1;
 promedio_corte1=6.5;
 promedio_corte2=8.5; legajo_corte=2500;
 i: int8;
 legajo: int16;
 alumnos_total, alumnos_corte1, alumnos_corte2: int32;
 promedio, alumnos_corte2_porc: real;
 randomize;
 alumnos_total:=0;
 alumnos_corte1:=0;
 alumnos_corte2:=0; alumnos_corte2_porc:=0;
 i:=random(100);
 if (i=0) then
   legajo:=legajo_salida
   legajo:=1+random(high(int16));
 while (legajo<>legajo_salida) do
   promedio:=1+random(91)/10;
   alumnos_total:=alumnos_total+1;
   if (promedio>promedio_corte1) then
     alumnos_corte1:=alumnos_corte1+1;
   if ((promedio>promedio_corte2) and (legajo<legajo_corte)) then</pre>
    alumnos_corte2:=alumnos_corte2+1;
   i:=random(100);
   if (i=0) then
     legajo:=legajo_salida
     legajo:=1+random(high(int16));
 alumnos_corte2_porc:=alumnos_corte2/alumnos_total*100;
 textcolor(green); write('La cantidad de alumnos leída es '); textcolor(red);
vriteln(alumnos_total);
 textcolor(green); write('La cantidad de alumnos con promedio superior a ');
textcolor(yellow);    write(promedio_corte1:0:2);    textcolor(green);    write(' es ');
textcolor(red); writeln(alumnos_corte1);
 textcolor(green); write('El porcentaje de alumnos destacados (alumnos con promedio mayor a
); textcolor(yellow); write(promedio_corte2:0:2); textcolor(green); write(') cuyos legajos
```

Juan Menduiña

```
son menor al valor '); textcolor(yellow); write(legajo_corte); textcolor(green); write(' es
del '); textcolor(red); write(alumnos_corte2_porc:0:2); textcolor(green); write('%')
end.
```

Ejercicio 7.

Realizar un programa que lea el código, el precio actual y el nuevo precio de los productos de un almacén. La lectura finaliza al ingresar el producto con el código 32767, el cual debe procesarse. Para cada producto leído, el programa deberá indicar si el nuevo precio del producto supera en un 10% al precio anterior. Por ejemplo:

- Si se ingresa el código 10382, con precio actual 40 y nuevo precio 44, deberá imprimir: "El aumento de precio del producto 10382 no supera el 10%".
- Si se ingresa el código 32767, con precio actual 30 y nuevo precio 33,01, deberá imprimir: "El aumento de precio del producto 32767 es superior al 10%".

```
rogram TP1_E7;
uses crt;
 producto_salida=32767;
 porcentaje_corte=10.0;
 i: int8;
 producto: int16;
 precio_actual, precio_nuevo, variacion: real;
 randomize;
 producto:=0;
 while (producto<>producto_salida) do
   i:=random(100);
   if (i=0) then
     producto:=producto salida
     producto:=1+random(high(int16));
   precio_actual:=1+random(100);
   precio nuevo:=precio actual*(1+random(21)/100);
   variacion:=(precio_nuevo/precio_actual-1)*100;
   if (variacion<=porcentaje_corte) then</pre>
     textcolor(green); write('El aumento de precio del producto '); textcolor(red);
write(producto); textcolor(green); write(' no supera el '); textcolor(yellow);
write(porcentaje_corte:0:2); textcolor(green); writeln('%');
     textcolor(green); write('El aumento de precio del producto '); textcolor(red);
write(producto); textcolor(green); write(' es superior al '); textcolor(yellow);
write(porcentaje_corte:0:2); textcolor(green); writeln('%');
```

Ejercicio 8.

Realizar un programa que lea tres caracteres e informe si los tres eran letras vocales o si, al menos, uno de ellos no lo era. Por ejemplo, si se leen los caracteres "a e o", deberá informar "Los tres caracteres son vocales" y, si se leen los caracteres "z a g", deberá informar "Al menos un caracter no era vocal".

```
program TP1_E8;
{$codepage UTF8}
uses crt;
const
    caracteres_total=3;
    vocales_corte=3;
var
    caracteres, vocales: int8;
    c: char;
begin
    caracteres:=0; vocales:=0;
    while (caracteres<aracteres_total) do
    begin
    textcolor(green); write('Introducir caracter: ');
    textcolor(yellow); readIn(c);
    if ((c='A') or (c='E') or (c='I') or (c='0') or (c='u') or (c='e') or (c='i')
or (c='o') or (c='u')) then
    vocales:=vocales+1;
    caracteres:=caracteres+1;
end;
if (vocales=vocales_corte) then
    begin
    textcolor(red); write('Los tres caracteres son vocales');
end
else
begin
    textcolor(red); write('Al menos un caracter no es vocal');
end;
end;
end.</pre>
```

Ejercicio 9.

Realizar un programa que lea un caracter, que puede ser "+" (suma) o "-" (resta); si se ingresa otro caracter, debe informar un error y finalizar. Una vez leído el caracter de suma o resta, deberá leerse una secuencia de números enteros que finaliza con 0. El programa deberá aplicar la operación leída con la secuencia de números e imprimir el resultado final. Por ejemplo:

- Si se lee el caracter "-" y la secuencia 4 3 5 -6 0, deberá imprimir: 2= (4 3 5 (-6)).
- Si se lee el caracter "+" y la secuencia -10 5 6 -1 0, deberá imprimir 0= (-10 + 5 + 6 + (-1)).

```
rogram TP1_E9;
uses crt;
 oper_suma='+'; oper_resta='-';
 num_salida=0;
 num: int16;
 total: int32;
 operacion: char;
 randomize;
 textcolor(green); write('Seleccionar operación ("+" o "-"): ');
 textcolor(yellow); readln(operacion);
 if ((operacion=oper_suma) or (operacion=oper_resta)) then
   total:=0;
   num:=num_salida+random(101);
   while (num<>num_salida) do
     if (operacion=oper_suma) then
       total:=total+num
       total:=total-num;
    num:=num_salida+random(101);
   textcolor(green); write('El resultado de la operación es '); textcolor(red); write(total);
    textcolor(red); write('ERROR. La operación es inválida')
```