



Diseño de Bases de Datos

Prof. Pablo Thomas

Rodolfo Bertone

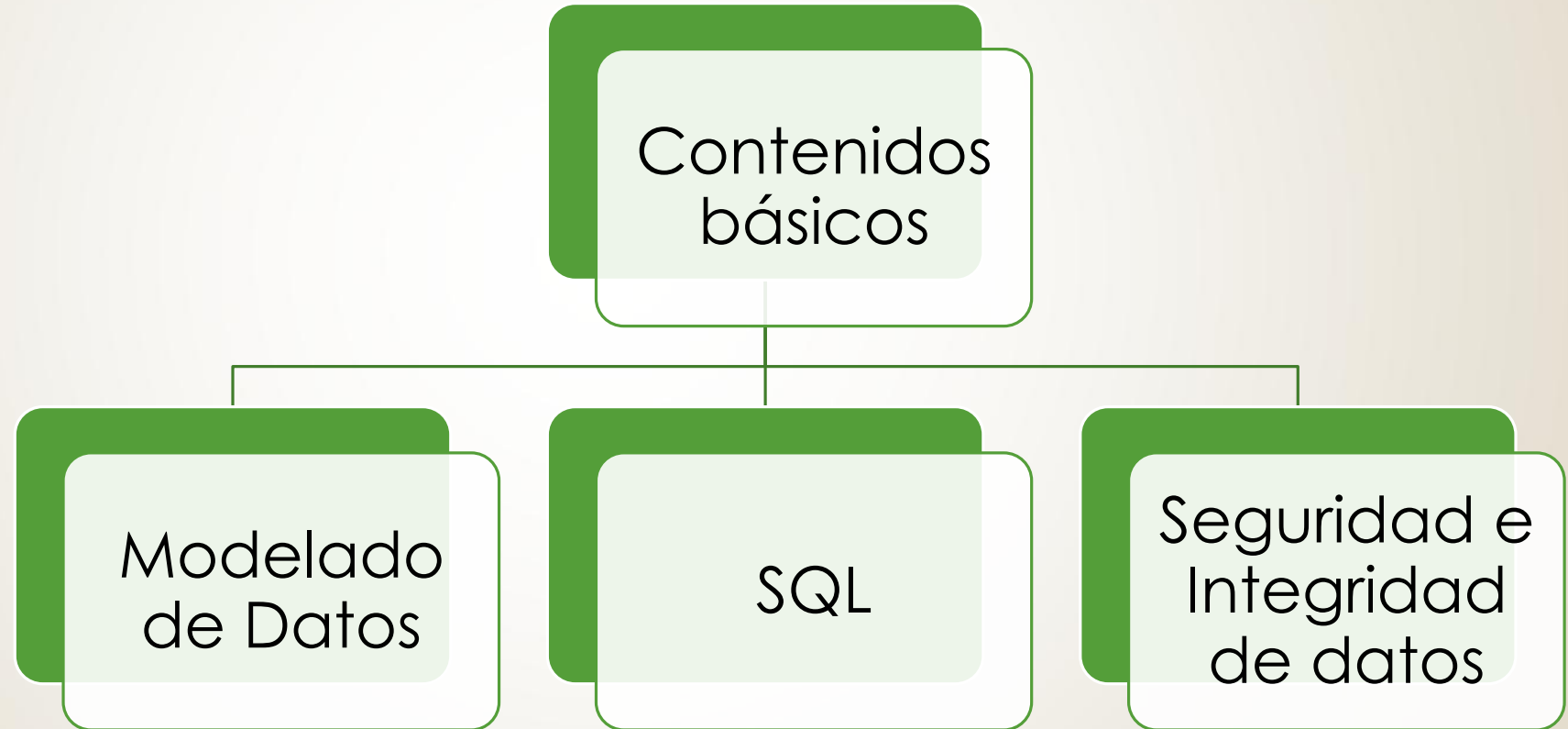
La cátedra

- Clases
 - Teóricas
 - Explicaciones de Prácticas (donde se presentan ejemplos)
 - Prácticas
- Para aprobar la cursada
 - Un Parcial
 - Dos recuperatorios

Propuesta de examen teórico

- Podrán acceder al examen teórico todos los alumnos que se encuentren inscriptos en la asignatura.
- La aprobación es con nota 5 o superior
- Se deberá aprobar la cursada durante el semestre en que rinde el examen teórico.
- **Deberá anotarse para pasar el final de la asignatura como máximo para la fecha de agosto del año siguiente que se cursó la asignatura.**

La Materia



| Semana | Teoría | Práctica |
|--------|--|---------------------|
| 15/08 | Base de datos. Modelado. Modelo conceptual | Sin Actividad |
| 22/08 | Modelo Conceptual | Modelo Conceptual |
| 29/08 | Modelo lógico | Modelo Conceptual |
| 05/09 | Modelo físico | Modelo Conceptual |
| 12/09 | Ejemplificación | Modelo Lógico |
| 19/09 | Lenguaje de Consultas. Algebra Relacional (AR) | Modelo físico |
| 26/09 | AR | Modelo |
| 03/10 | SQL | AR |
| 10/10 | SQL | AR |
| 17/10 | Seguridad e Integridad Transacciones | SQL |
| 24/10 | Transacciones concurrentes | SQL |
| 30/10 | Consulta | Consulta |
| 07/11 | Consulta | Primer Parical |
| 14/11 | Consulta | Consulta |
| 21/11 | Consulta | Muestra de exámenes |
| 28/11 | Consulta | Recuperatorio |
| 12/12 | Consulta | Consulta |
| 12/12 | Examen Teórico | Muestra de exámenes |
| 19/12 | | Recuperatorio |

Bibliografia

- Introducción a las Bases de Datos. Conceptos Básicos (Bertone, Thomas)
 - Fundamentos de Bases de Datos (Korth Silvershatz)
 - Introducción a los sistemas de Bases de Datos. Date. Addison Wesley.
 - Diseño Conceptual de Bases de Datos: un enfoque entidad interrelaciones. Batini, Navatte, Cieri. Addison Wesley.
 - Fundamento de sistemas de Bases de Datos. Elmasri, Navate. Addison Wesley..

Diseño de Bases de Datos

Clase 1

Agenda

Conceptos básicos de BD

- Definiciones
- Características

Modelado

- Introducción
- Entidad Relación

Conceptos básicos

Qué es una Base de Datos?

Es una colección de datos relacionados.

Colección de **archivos** diseñados para servir a múltiples aplicaciones

Colección o conjunto de datos interrelacionados con un propósito específico vinculado a la resolución de un problema del mundo real

Un dato representa hechos conocidos que pueden registrarse y que tienen un resultado implícito.

Conceptos básicos

Propiedades implícitas de una BD:

Una BD representa algunos aspectos del mundo real, a veces denominado Universo de Discurso.

Una BD es una colección coherente de datos con significados inherentes. Un conjunto aleatorio de datos no puede considerarse una BD. O sea los datos deben tener cierta lógica.

Una BD se diseña, construye y completa de datos para un propósito específico. Está destinada a un grupo de usuarios concretos y tiene algunas aplicaciones preconcebidas en las cuales están interesados los usuarios

Una BD está sustentada físicamente en archivos en dispositivos de almacenamiento persistente de datos

Conceptos Básicos (resumiendo)

La **definición de una BD** consiste en especificar los tipos de datos, las estructuras y restricciones de los mismos.

La **construcción de la BD** es el proceso de almacenar datos concretos en algún dispositivo de almacenamiento bajo la gestión del **DBMS**.

La **manipulación de BD** incluye funciones tales como consultar la BD para recuperar datos específicos, actualizar los datos existentes, reflejar cambios producidos, etc

Conceptos Básicos

Que
es un
DBMS
o
SGBD?

Las siglas → Data Base Management System o Sistema Gerenciador de Bases de Datos

Es una colección de programas que permiten a los usuarios crear y mantener la BD

Es un sistema de software de propósito general que facilita los procesos de definición, construcción y manipulación de BD

Conceptos Básicos

Objetivos de un DBMS:

Evitar redundancia e inconsistencia de datos

Permitir acceso a los datos en todo momento

Evitar anomalías en el acceso concurrente

Restricción a accesos no autorizados → seguridad.

Suministro de almacenamiento persistente de datos (aún ante fallos)

Integridad en los datos

Backups.

Conceptos Básicos

Componentes de un DBMS

DDL (*data definition language*): especifica el esquema de BD.

Resultado:
Diccionario de datos

DML (*data manipulation language*):

Recuperación de información

Agregar información

Quitar información

Modificar información

Conceptos Básicos

DML → Características:

- **Procedimentales (SQL)** → requieren que el usuario especifique **qué** datos se muestran y **cómo** obtener esos datos
- **No Procedimentales (QBE)** → requieren que el usuario especifique **qué** datos se muestran y **sin especificar cómo** obtener esos datos

Conceptos Básicos

Actores involucrados con una BD

- **DBA o ADB**
 - Administra el recurso, que es la BD. Autoriza accesos, coordina y vigila la utilización de recursos de hardware y software, responsable ante problemas de violación de seguridad o respuesta lenta del sistema.
- **Diseñador de BD**
 - Definen la estructura de la BD de acuerdo al problema del mundo real que esté representando
- **Analistas de Sistemas**
 - Determinan los requerimientos de los usuarios finales, generando la información necesaria para el diseñador.
- **Programadores**
 - Implementan las especificaciones de los analistas utilizando la BD generada por el diseñador.
- **Usuarios (distintos tipos)**

17



Conceptos Básicos

**Propósitos
mas
relevantes**

**Aprender a diseñar
una BD**

Construcción del modelo de
datos → **Diseño**

Normalización

**Aprender a manipular
una BD**

Lenguaje de trabajo clásico con
BD

**Estudio de seguridad e
integridad de la
información**

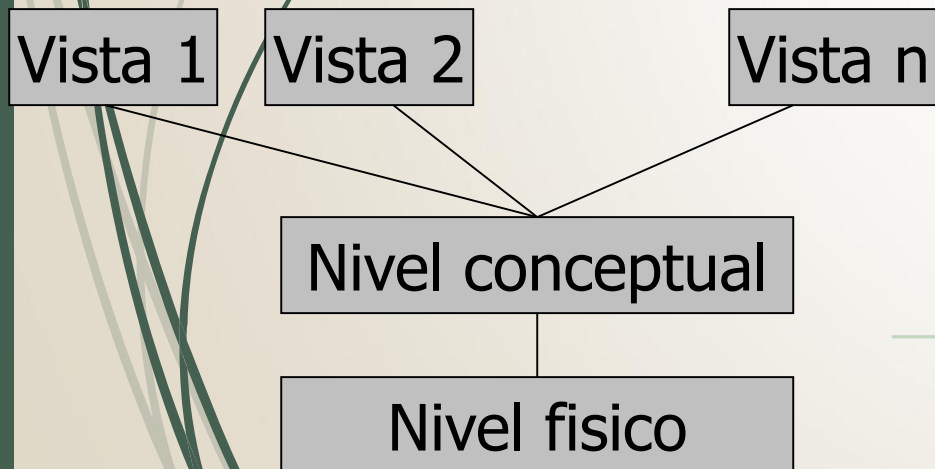
Modelado

Abstracciones:

Visión: ve solo los datos de interes (muchas vistas para la misma BD) a través de prg de aplicación.

Conceptual: **qué** datos se almacenan en la BD y **qué** relaciones existen entre ellos

Físico: describe **cómo** se almacenan realmente los datos (archivos y hardware)



Modelado

Colección de herramientas
conceptuales para
describir datos, relaciones
entre ellos, semántica
asociada a los datos y
restricciones de
consistencia

Modelado

Modelos

Basado en objetos (visión, conceptual). Estructura flexible, especifican restricciones explícitamente

Modelo de Entidad-Relación

Modelo Orientado a Objetos

Basado en registros (conceptual, físico). La BD se estructura en reg. de formato fijo. Se dispone de lenguaje asociado para expresar consultas

OO

relacional

jerárquico

red

Físico de datos

Independencia de datos

- Capacidad de modificar esquemas sin alterar otro nivel
 - **Físico** (modificar el esquema físico sin provocar que los programadores tengan que reescribir los prg de aplicación-> gralm. para mejorar el funcionamiento)
 - **Lógico** (modificar el esquema conceptual)

Modelado

Categorías de
soft de
procesamiento
de datos:

Sin independencia de datos (SO, transferencia a un sector en particular)

Independencia física (leer un registro de un archivo, SO)

Independencia lógica parcial (leer siguiente registro de un archivo)

Independencia lógica y física (leer siguiente registro de un tipo particular, DBMS)

Independencia geográfica (BD distribuidas)

Diseño de Base de datos: tres etapas

- **Conceptual** (representación abstracta)
- **Lógico** (representación en una computadora)
- **Físico** (determinar estructuras de almacenamiento físico)

Modelado

Un modelo/esquema de datos sirve para hacer más fácil la comprensión de los datos de una organización

- Se modela para
 - Obtener la perspectiva de cada actor asociado al problema
 - Obtener la naturaleza y necesidad de cada dato
 - Observar como cada actor utiliza cada dato

Modelado

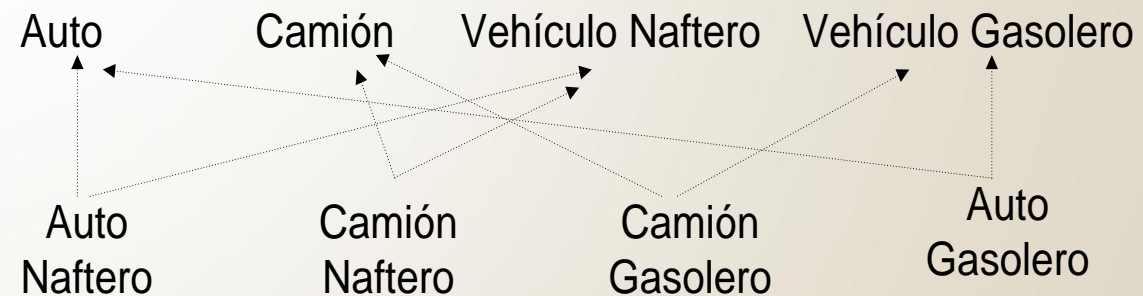
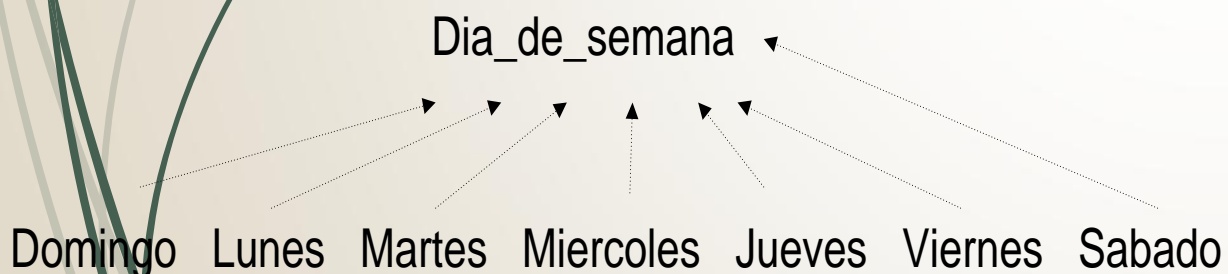
Abstracciones

- **Abstracción:** Proceso que permite seleccionar algunas características de un conjunto de objetos del mundo real, dejando de lado rasgos que no son de interés
- Tres abstracciones:
 - Clasificación
 - Agregación
 - Generalización

Modelado

Abstracción de Clasificación

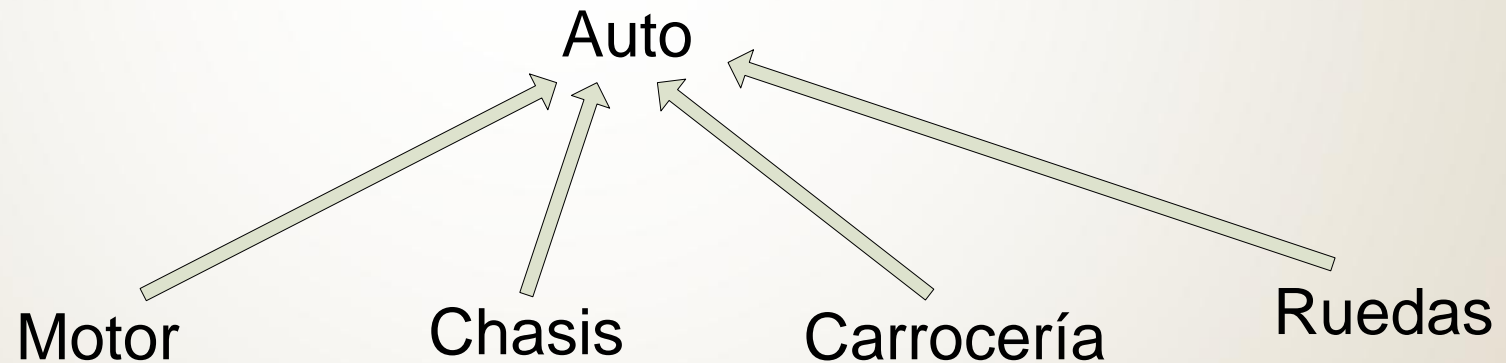
- Define una clase
- Características comunes que tiene los objetos que la componen



Modelado

Abstracción de agregación

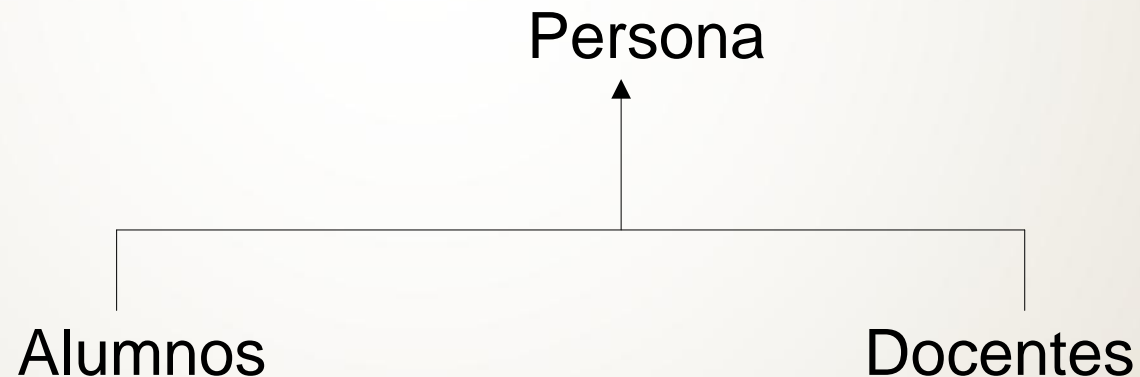
- Define una nueva clase a partir de otras clases que representan sus partes componentes



Modelado

Abstracción de Generalización

- Define una relación de subconjunto entre los elementos de dos o mas clases



Propiedades de las abstracciones

- Agregación
 - Cardinalidad
- Generalización
 - Cobertura

Modelo ER

Características del Modelo ER

Estándar internacional desde 1988

Propuesto por Chen en 1976

Ampliado por Codd en 1979

Se basa en la concepción del mundo real como un conjunto de objetos llamadas entidades y las relaciones que existen entre ellas

Permite modelar el nivel conceptual y lógico de una BD

Modelo Conceptual ER

-
- Objetivos
- Representar la información de un problema en un alto nivel de abstracción
 - Captar la necesidad de un cliente respecto del problema que enfrenta
 - Mejora la interacción cliente / desarrollador disminuyendo la brecha entre la realidad del problema y el sistema a desarrollar
-

Modelo Conceptual ER

Características

Expresividad: disponer de todos los medios necesarios para describir un problema

Formalidad: cada elemento representado sea preciso y bien definido, con una sola interpretación posible

Minimalidad: cada elemento tiene una única representación posible

Simplicidad: el modelo debe ser fácil de entender por el cliente y por el desarrollador

Modelo Conceptual ER → Componentes

Entidades

Relaciones

Atributos

Modelo Conceptual ER

Entidades

- Representa un elemento u objeto del mundo real con identidad
- Se diferencia de cualquier otro objeto o cosa
- Ejemplos

Conjunto de entidades

- Representación que, a partir de las características propias de cada entidad con propiedades comunes, se resume en un núcleo

Modelo Conceptual ER

Relaciones

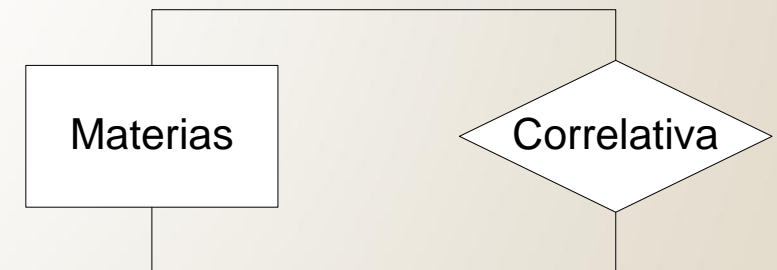
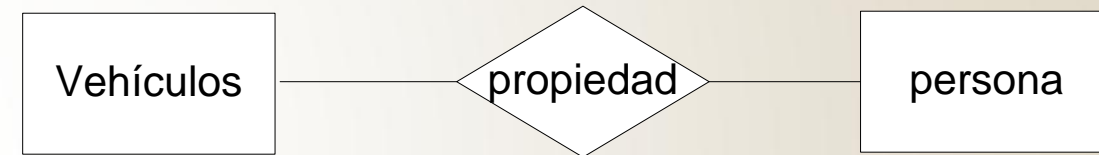
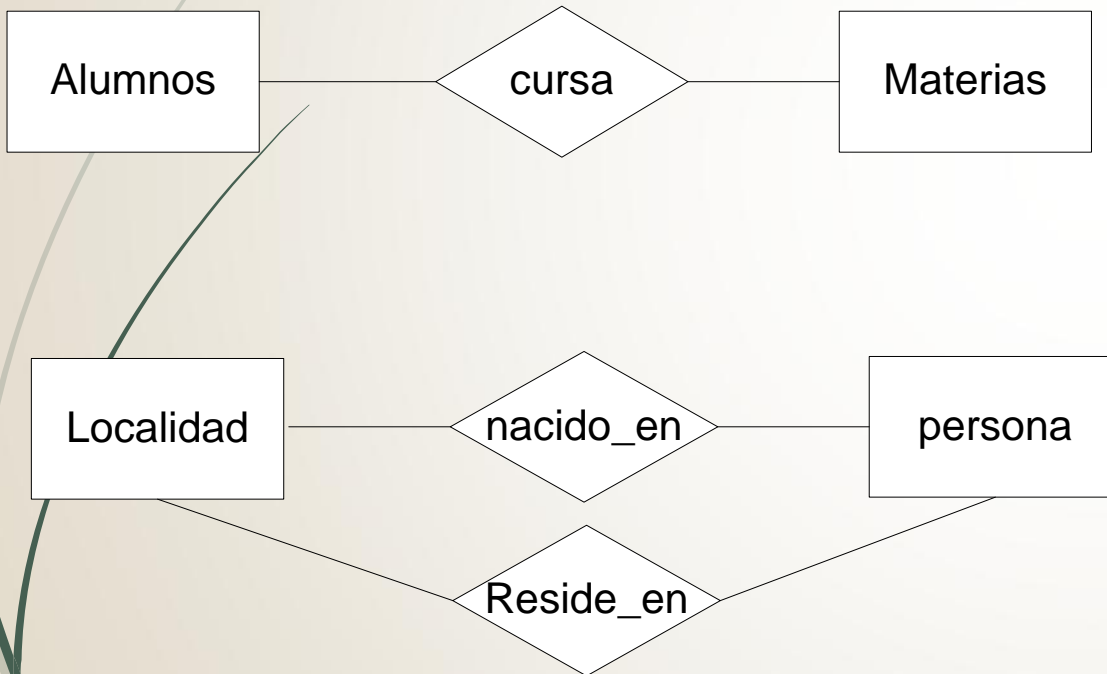
- Representan agregaciones entre dos (binaria) o mas entidades
- Ej: el alumno Perez cursa la materia Matemática I

Conjunto de Relaciones

- Es una representación que, a partir de las características propias de cada relación existente entre dos entidades, las resume en un núcleo

Modelo Conceptual ER

➡ Ejemplos



Modelo Conceptual ER

Tipos de relación

Binaria

Ternaria

N-aria

Recursiva

Cardinalidad de la relación

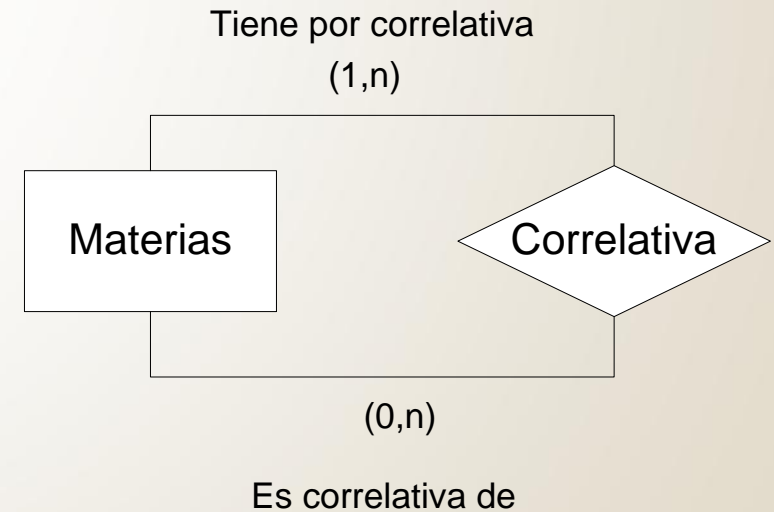
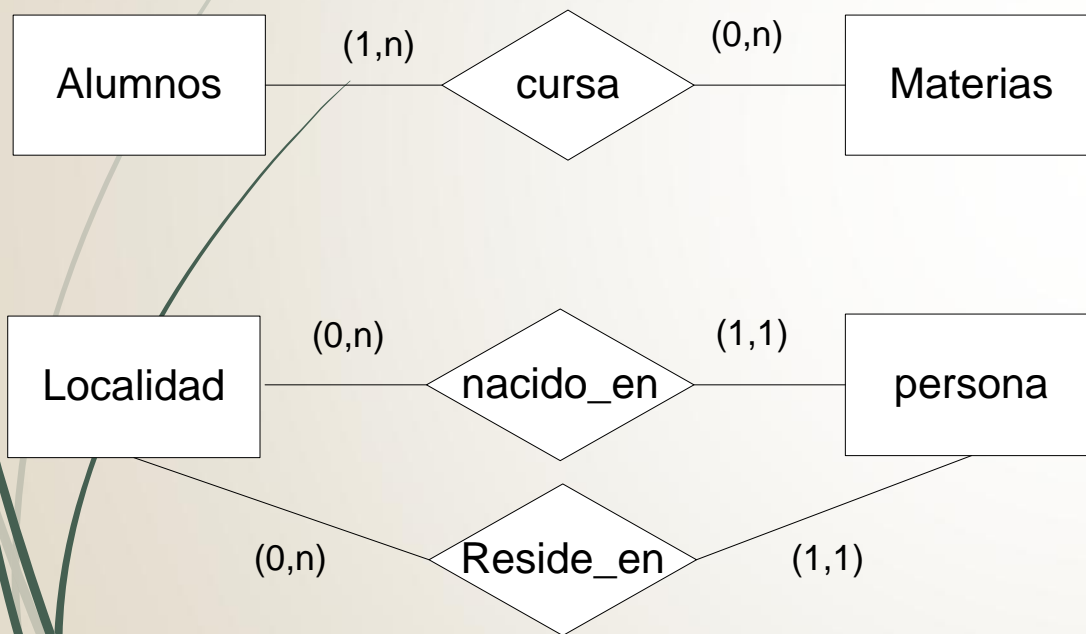
Define el grado de relación existente en una agregación

Cardinalidad Máxima

Cardinalidad Mínima

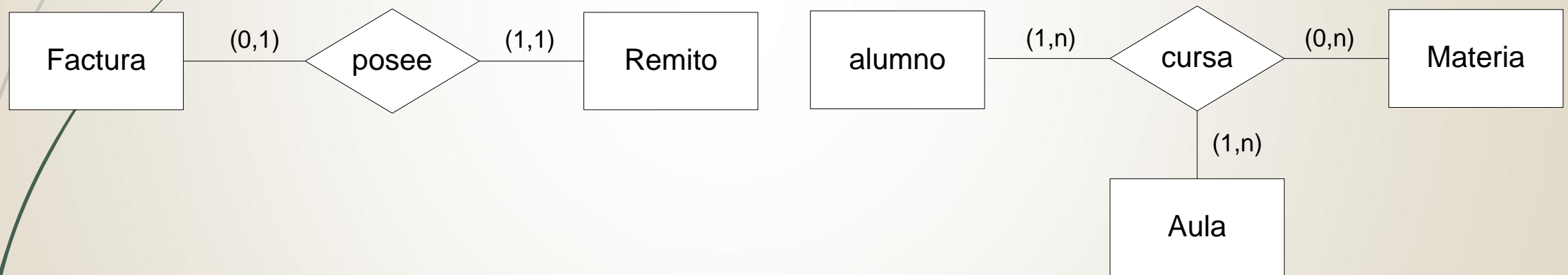
Modelo Conceptual ER

➤ Ejemplos



Modelo Conceptual ER

➤ Otros ejemplos



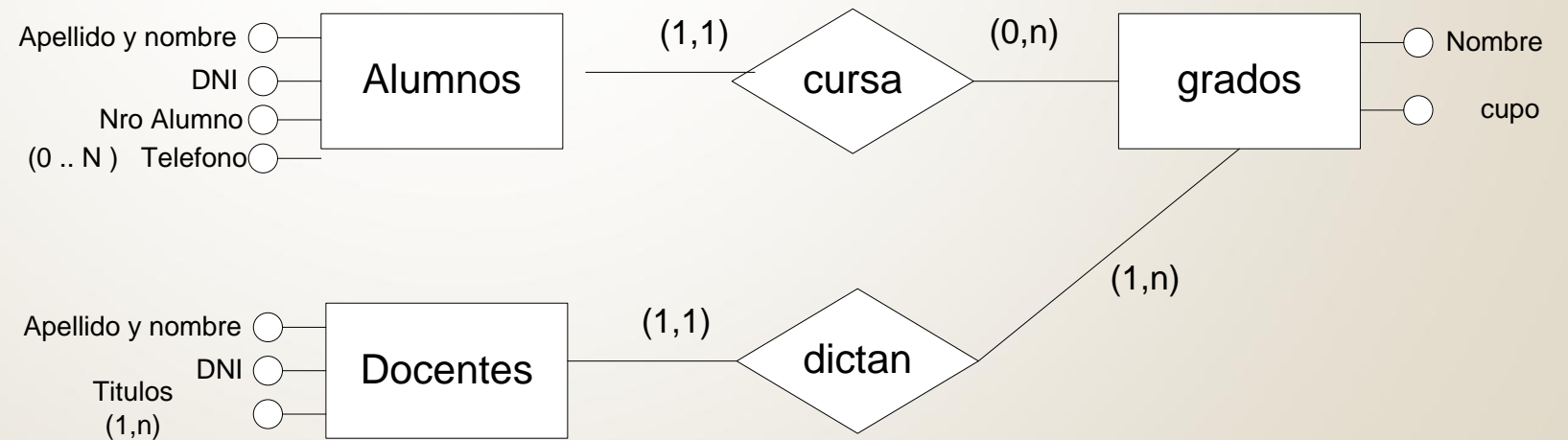
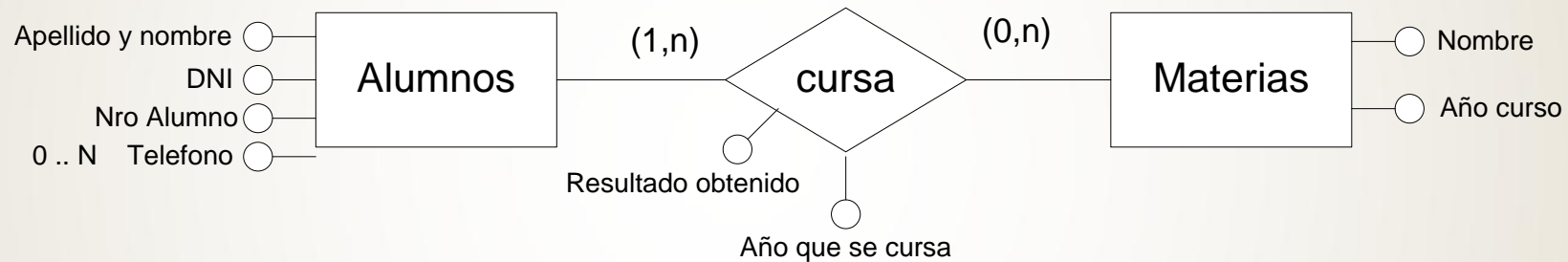
Modelo Conceptual ER

Atributos

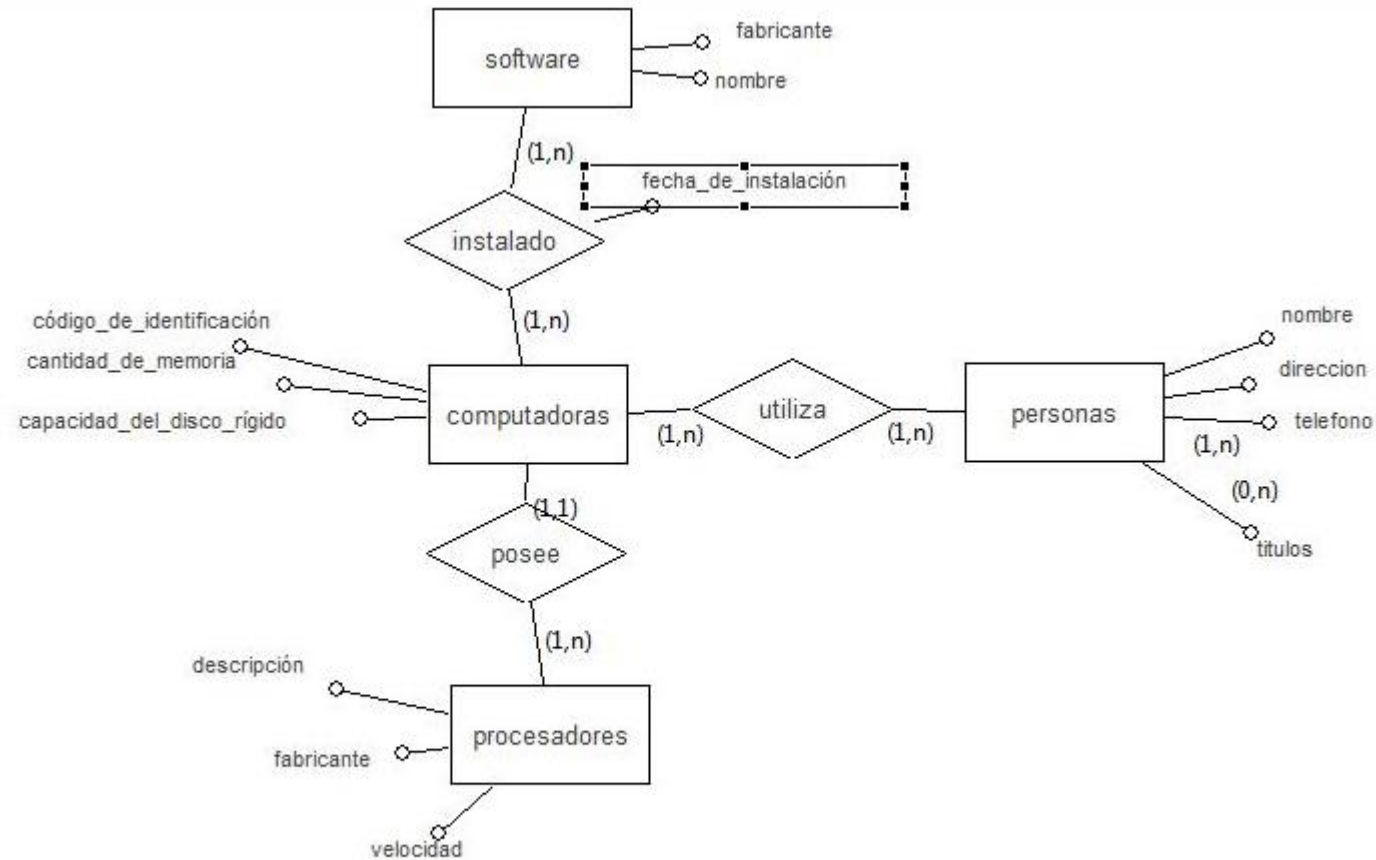
- Representa una propiedad básica de una entidad o relación
- Equivale a un campo de un registro
- Cardinalidad
 - Monovalente/polivalente
 - Obligatorio/opcional (nulo)

Modelo Conceptual ER

Ejemplos



Modelo Conceptual ER



Modelo Conceptual ER

Componentes adicionales de modelado

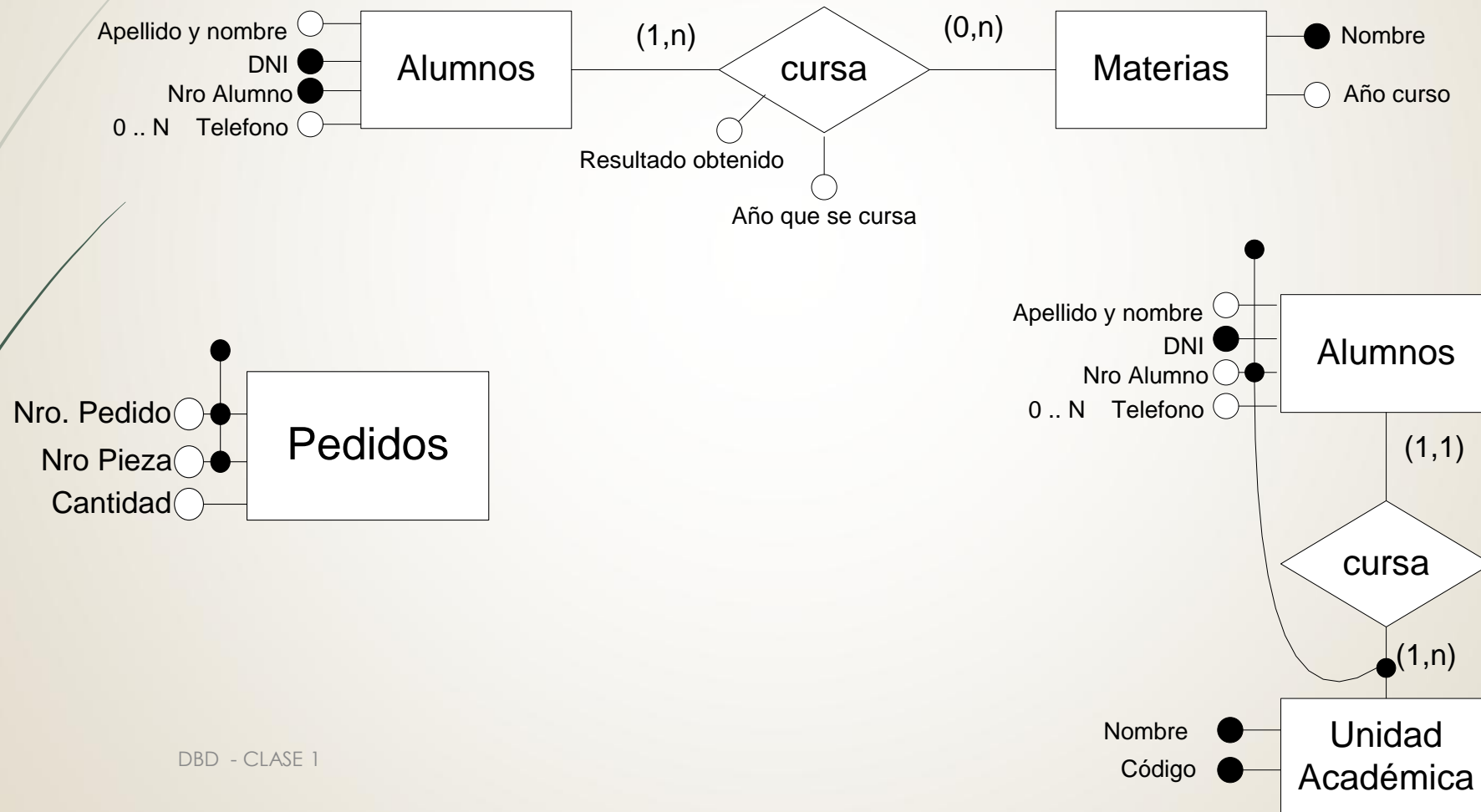
- Identificadores
- Atributos compuestos
- Jerarquías/subconjuntos

Modelo Conceptual ER

Identificadores

- Es un atributo o conjunto de atributos que permite reconocer una entidad de manera unívoca dentro del conjunto de entidades
- Pueden ser
 - simples o compuestos
 - Internos o externos

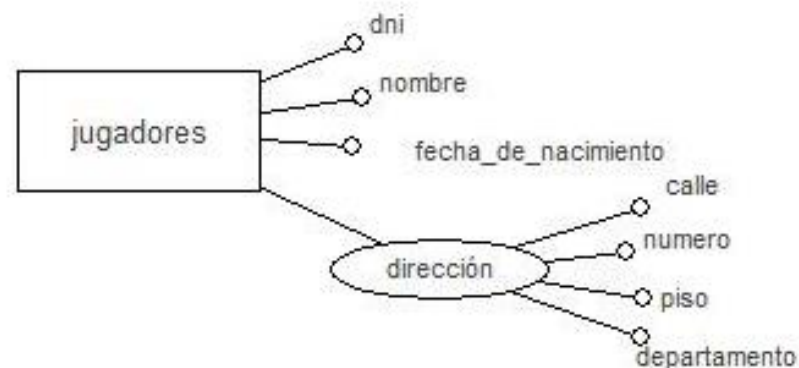
Modelo Conceptual ER



Modelo Conceptual ER

Atributos compuestos

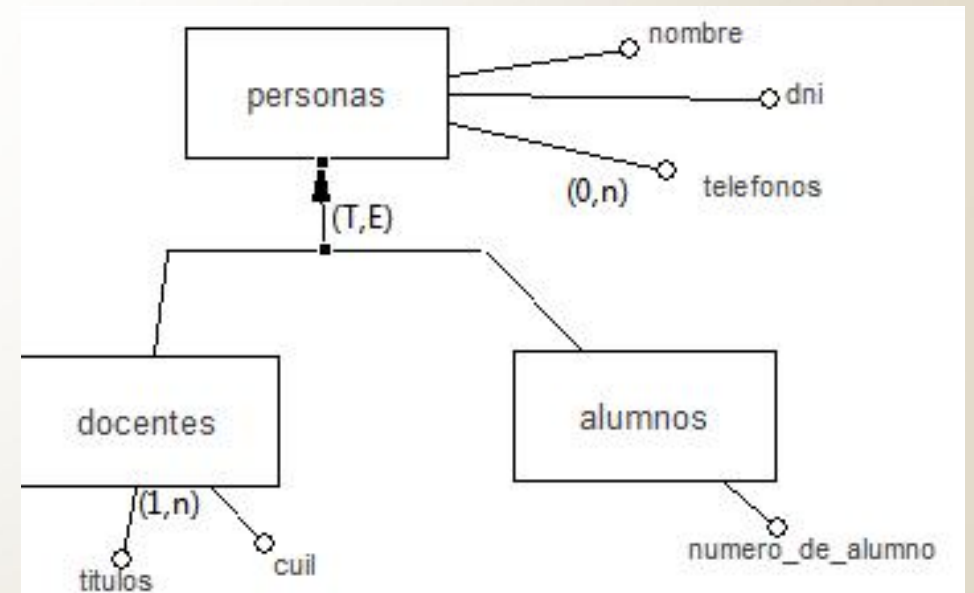
- Representan un atributo generado a partir de una combinación de atributos simples
- Puede ser polivalente y no obligatorio
- Sus atributos simples pueden ser polivalentes y no obligatorios también.



Modelo Conceptual ER

Jerarquías

- Permite extraer propiedades comunes de varias entidades (o relaciones) y generar una superentidad que las contenga
- Cobertura:
 - Total o parcial
 - Superpuesta o exclusiva



Modelo Conceptual ER

- **Ejemplo integrador** Creación de una BD para una empresa. Manipulamos empleados, departamentos y proyectos
 - La empresa está organizada en departamentos. Cada departamento tiene un nombre único, un número único y un cierto empleado que lo dirige (debe indicarse la fecha desde cuando es director). Un departamento puede estar en varios lugares
 - Cada departamento controla un cierto número de proyectos, cada uno de los cuales tiene un nombre y número único y se lleva a cabo en un único lugar.
 - Para cada empleado se conoce el nombre, sexo, dirección, salario fecha de nacimiento, número de dni (irrepetible). Todo empleado está asignado a un departamento, pero puede trabajar en varios proyectos. Interesa conocer el número de horas semanales que cada empleado le dedica a cada proyecto. Es importante conocer el jefe de cada empleado.
 - Se administra, además, datos familiares de cada empleado, De cada familiar se guardará el nombre, el sexo, la fecha de nacimiento y parentesco con el empleado.