

Resumen: Conceptos de Algoritmos, Datos y Programas.

0. CONSTANTES Y TIPOS:

```
program resumen;

{##### CONSTANTES #####}

const

    const1=1;
    const2=1.0;
    const3='a';

{##### TIPOS #####}

type

    t_str10=string[10];
    t_rango_num=1..tam;
    t_rango_str1='a'..'z';
    t_rango_str2=(juan,ignacio);
    t_vector=array[t_rango_num] of integer;
    t_registro=record
        ele1: integer;
        ele2: real;
        ele3: string;
        ..
    end;
    t_lista=^t_nodo;
    t_nodo=record
        ele: {integer, string, record, array, etc.};
        sig: t_lista;
    end;
```

1. MÓDULOS REGISTROS:

```

{##### 1. REGISTROS #####}

{LEER 1 (while) - REGISTROS}

procedure leer1(var registro: t_registro);
begin
  readln(registro.ele1);
  if (registro.ele1<>ele1_salida) then
  begin
    readln(registro.ele2);
    readln(registro.ele3);
    ...
  end;
end;

{LEER 2 (repeat-until) - REGISTROS}

procedure leer2(var registro: t_registro);
begin
  readln(registro.ele1);
  readln(registro.ele2);
  readln(registro.ele3);
  ...
end;

{IMPRIMIR - REGISTROS}

procedure imprimir(registro: t_registro);
begin
  writeln(registro.ele1);
  writeln(registro.ele2);
  writeln(registro.ele3);
  ...
end;

{IGUALES - REGISTROS}

function iguales(registro, registro: t_registro): boolean;
begin
  iguales:=((registro.ele1=registro.ele1) and (registro.ele2=registro.ele2) and
(registro.ele3=registro.ele3) and ...);
end;

{CORTE DE CONTROL 1 (while) - REGISTROS}

procedure corte_control1(registro: t_registro; valor: integer);
var
  cant_actual, total: integer;
  nomb_actual: string;
begin
  total:=0;
  leer(registro);
  while (registro.ele1<>ele1_salida) do
  begin
    cant_actual:=0;
    nomb_actual:=registro.ele3;
    while ((registro.ele1<>ele1_salida) and (registro.ele3=nomb_actual)) do
    begin
      cant_actual:=cant_actual+1;
      leer(registro);
    end;
    total:=total+cant_actual;
  end;
end;

```

```
writeln(cant_actual);
end;
writeln(total);
end;

{CORTE DE CONTROL 2 (repeat-until) - REGISTROS}

procedure corte_control2(registro: t_registro; valor: integer);
var
  cant_actual, total: integer;
  nomb_actual: string;
begin
  total:=0;
  repeat
    leer(registro);
    cant_actual:=0;
    nomb_actual:=registro.ele3;
    while (registro.ele3=nomb_actual) do
      begin
        cant_actual:=cant_actual+1;
        leer(registro);
      end;
    total:=total+cant_actual;
    writeln(cant_actual);
  until (registro.ele1=ele1_salida);
  writeln(total);
end;

{CORTE DE CONTROL 3 (for) - REGISTROS}

procedure corte_control3(registro: t_registro; var vector: t_vector);
var
  i, j: integer;
  nomb_actual: string;
begin
  j:=1
  for i:= 1 to max_reg do
    begin
      leer(registro);
      nomb_actual:=registro.ele3;
      if (registro.ele3<>nomb_actual) then
        j:=j+1;
        vector[j]:=vector[j]+registro.ele1;
      end;
    end;
  end;
```

2. MÓDULOS VECTORES:

```
{##### 2. VECTORES #####}

{INICIALIZAR - VECTORES}

procedure inicializar(var vector: t_vector);
var
    i: integer;
begin
    for i:= 1 to dimF do
        vector[i]:=0;
    end;

{RECORRER - VECTORES}

procedure recorrer(vector: t_vector; dimL: integer);
var
    i: integer;
begin
    for i:= 1 to dimL do
        writeln(v[i]);
    end;

{CARGAR 1 (for) - VECTORES}

procedure cargar1(var vector: t_vector; dimL: integer);
var
    i: integer;
begin
    for i:= 1 to dimL do
        readln(vector[i]);
    end;

{CARGAR 2 (while) - VECTORES}

procedure cargar2(var vector: t_vector; var dimL: integer);
var
    num: integer;
begin
    readln(num);
    while ((dimL<dimF) and (num<>num_salida)) do
        begin
            dimL:=dimL+1;
            vector[dimL]:=num;
            readln(num);
        end;
    end;

{CARGAR 3 (repeat-until) - VECTORES}

procedure cargar3(var vector: t_vector; var dimL: integer);
var
    num: integer;
begin
    repeat
        readln(num);
        dimL:=dimL+1;
        vector[dimL]:=num;
    until ((dimL=dimF) or (num=num_salida));
end;

{AGREGAR - VECTORES}
```

```
procedure agregar(var vector: t_vector; var dimL: integer; var ok: boolean; num: integer);
begin
    if (dimL<dimF) then
    begin
        ok:=true;
        dimL:=dimL+1;
        vector[dimL]:=num;
    end;
end;

{INSERTAR - VECTORES}

procedure insertar(var vector: t_vector; var dimL: integer; var ok: boolean; num, pos:
integer);
var
    i: integer;
begin
    if ((dimL<dimF) and ((pos>=1) and (pos<=dimL))) then
    begin
        for i:= dimL downto pos do
            vector[i+1]:=vector[i];
        ok:=true;
        vector[pos]:=num;
        dimL:=dimL+1;
    end;
end;

{BUSCAR 1 (vector desordenado, no se sabe si existe) - VECTORES}

function buscar1(vector: t_vector; dimL, valor: integer): boolean;
var
    pos: integer;
begin
    pos:=1;
    while ((pos<=dimL) and (vector[pos]<>valor)) do
        pos:=pos+1;
    buscar1:=(pos<=dimL);
end;

function buscar1(vector: t_vector; dimL, valor: integer): integer;
var
    pos: integer;
begin
    pos:=1;
    while ((pos<=dimL) and (vector[pos]<>valor)) do
        pos:=pos+1;
    if (pos<=dimL) then
        buscar1:=pos
    else
        buscar1:=-1;
end;

{BUSCAR 2 (vector desordenado, se sabe que existe) - VECTORES}

function buscar2(vector: t_vector; valor: integer): integer;
var
    pos: integer;
begin
    pos:=1;
    while (vector[pos]<>valor) do
        pos:=pos+1;
    buscar2:=pos;
end;

{BUSCAR 3 (vector ordenado, no dicotómico, no se sabe si existe) - VECTORES}
```

```

function buscar3(vector: t_vector; dimL, valor: integer): boolean;
var
  pos: integer;
begin
  pos:=1;
  while ((pos<=dimL) and (vector[pos]<valor)) do
    pos:=pos+1;
  buscar3:=((pos<=dimL) and (vector[pos]=valor));
end;

function buscar3(vector: t_vector; dimL, valor: integer): integer;
var
  pos: integer;
begin
  pos:=1;
  while ((pos<=dimL) and (vector[pos]<valor)) do
    pos:=pos+1;
  if ((pos<=dimL) and (vector[pos]=valor)) then
    buscar3:=pos
  else
    buscar3:=-1;
end;

{BUSCAR 4 (vector ordenado, no dicotómico, se sabe que existe) - VECTORES}

function buscar4(vector: t_vector; valor: integer): integer;
var
  pos: integer;
begin
  pos:=1;
  while (vector[pos]<valor) do
    pos:=pos+1;
  buscar4:=pos;
end;

{BUSCAR 5 (vector ordenado, dicotómico, no se sabe si existe) - VECTORES}

function buscar5(vector: t_vector; dimL, valor: integer): boolean;
var
  pri, ult, medio: integer;
begin
  pri:=1; ult:=dimL; medio:=(pri+ult) div 2;
  while ((pri<=ult) and (vector[medio]<>valor)) do
    begin
      if (vector[medio]>valor) then
        ult:=medio-1
      else
        pri:=medio+1;
        medio:=(pri+ult) div 2;
      end;
    buscar5:=(pri<=ult);
  end;

function buscar5(vector: t_vector; dimL, valor: integer): integer;
var
  pri, ult, medio: integer;
begin
  pri:=1; ult:=dimL; medio:=(pri+ult) div 2;
  while ((pri<=ult) and (vector[medio]<>valor)) do
    begin
      if (vector[medio]>valor) then
        ult:=medio-1
      else
        pri:=medio+1;
        medio:=(pri+ult) div 2;
      end;
  end;

```

```

    if (pri<=ult) then
        buscar5:=medio
    else
        buscar5:=-1;
end;

{BUSCAR 6 (vector ordenado, dicotómico, se sabe que existe) - VECTORES}

function buscar6(vector: t_vector; dimL, valor: integer): integer;
var
    pri, ult, medio: integer;
begin
    pri:=1; ult:=dimL; medio:=(pri+ult) div 2;
    while (vector[medio]<>valor) do
        begin
            if (vector[medio]>valor) then
                ult:=medio-1
            else
                pri:=medio+1;
                medio:=(pri+ult) div 2;
            end;
        end;
    buscar6:=medio;
end;

{ELIMINAR - VECTORES}

procedure eliminar(var vector: t_vector; var dimL: integer; var ok: boolean; pos: integer);
var
    i: integer;
begin
    if ((pos>=1) and (pos<=dimL)) then
        begin
            for i:= pos to (dimL-1) do
                vector[i]:=vector[i+1];
            ok:=true;
            dimL:=dimL-1;
        end;
    end;

{ORDENAR - VECTORES}

procedure ordenar(var vector: t_vector; dimL: integer);
var
    i, j, k, item: integer;
begin
    for i:= 1 to (dimL-1) do
        begin
            k:=i;
            for j:= (i+1) to dimL do
                if (vector[j]<vector[k]) then
                    k:=j;
            item:=vector[k];
            vector[k]:=vector[i];
            vector[i]:=item;
        end;
    end;

{MÁXIMO/MÍNIMO - VECTORES}

function maximo(vector: t_vector; dimL: integer): integer;
var
    i, val_max: integer;           // i, val_min: integer
begin
    val_max:=low(integer);        // val_min:=high(integer)
    for i:= 1 to dimL do
        if (vector[i]>val_max) then // if (vector[i]<val_min)

```

```
    val_max:=vector[i];           // val_min:=vector[i];
    maximo:=val_max;              // minimo:=val_min;
end;

function maximo(vector: t_vector; dimL: integer): integer;
var
    i, val_max, pos_max: integer; // i, val_min: integer
begin
    val_max:=low(integer);        // val_min:=high(integer)
    for i:= 1 to dimL do
        if (vector[i]>val_max) then // if (vector[i]<val_min)
            begin
                val_max:=vector[i]; // val_min:=vector[i];
                pos_max:=i;          // pos_min:=i;
            end;
        maximo:=pos_max;          // minimo:=pos_min;
    end;

procedure maximo(vector: t_vector; dimL: integer; var val_max, pos_max: integer);
var
    i: integer;
begin
    for i:= 1 to dimL do
        if (vector[i]>val_max) then // if (vector[i]<val_min)
            begin
                val_max:=vector[i]; // val_min:=vector[i];
                pos_max:=i;          // pos_min:=i;
            end;
    end;

procedure maximo_minimo(vector: t_vector; dimL: integer; var val_max, pos_max, val_min,
pos_min: integer);
var
    i: integer;
begin
    for i:= 1 to dimL do
        begin
            if (vector[i]>val_max) then
                begin
                    val_max:=vector[i];
                    pos_max:=i;
                end;
            if (vector[i]<val_min) then
                begin
                    val_min:=vector[i];
                    pos_min:=i;
                end;
        end;
    end;
end;
```


3. MÓDULOS LISTAS:

```
{##### 3. LISTAS #####}

{INICIALIZAR - LISTAS}

procedure inicializar(var lista: t_lista);
begin
    lista:=nil;
end;

{RECORRER - LISTAS}

procedure recorrer(lista: t_lista);
begin
    while (lista<>nil) do
    begin
        writeln(lista^.ele.ele1);
        lista:=lista^.sig;
    end;
end;

{AGREGAR ADELANTE - LISTAS}

procedure agregar_adelante(var lista: t_lista; registro: t_registro);
var
    nuevo: t_lista;
begin
    new(nuevo);
    nuevo^.ele:=registro;
    nuevo^.sig:=lista;
    lista:=nuevo;
end;

procedure agregar_adelante(var lista: t_lista; registro: t_registro);
var
    nuevo: t_lista;
begin
    new(nuevo);
    nuevo^.ele:=registro;
    nuevo^.sig:=nil;
    if (lista=nil) then
        lista:=nuevo
    else
    begin
        nuevo^.sig:=lista;
        lista:=nuevo;
    end;
end;

{AGREGAR ATRÁS - LISTAS}

procedure agregar_atras1(var lista, ult: t_lista; registro: t_registro);
var
    nuevo: t_lista;
begin
    new(nuevo);
    nuevo^.ele:=registro;
    nuevo^.sig:=nil;
    if (lista=nil) then
        lista:=nuevo
    else
        ult^.sig:=nuevo;
    ult:=nuevo;
```

```

end;

procedure agregar_atras2(var lista: t_lista; registro: t_registro);
var
    nuevo, ult: t_lista;
begin
    new(nuevo);
    nuevo^.num:=registro;
    nuevo^.sig:=nil;
    if (lista=nil) then
        lista:=nuevo
    else
        begin
            ult:=lista;
            while (ult^.sig<>nil) do
                ult:=ult^.sig;
            end;
            ult^.sig:=nuevo;
        end;
    end;

{AGREGAR ORDENADO - LISTAS}

procedure agregar_ordenado(var lista: t_lista; registro: t_registro);
var
    anterior, actual, nuevo: t_lista;
begin
    new(nuevo);
    nuevo^.ele:=registro;
    actual:=lista;
    while ((actual<>nil) and (actual^.ele.ele1<nuevo^.ele.ele1)) do
        begin
            anterior:=actual;
            actual:=actual^.sig;
        end;
    if (actual=nil) then
        lista:=nuevo
    else
        anterior^.sig:=nuevo;
        nuevo^.sig:=actual;
    end;

procedure agregar_ordenado(var lista: t_lista; registro: t_registro);
var
    anterior, actual, nuevo: t_lista;
begin
    new(nuevo);
    nuevo^.ele:=registro;
    nuevo^.sig:=nil;
    if (lista=nil) then
        lista:=nuevo
    else
        begin
            anterior:=lista; actual:=lista;
            while ((actual<>nil) and (actual^.ele.ele1<nuevo^.ele.ele1)) do
                begin
                    anterior:=actual;
                    actual:=actual^.sig;
                end;
            end;
            if (actual=nil) then
                begin
                    nuevo^.sig:=lista;
                    lista:=nuevo;
                end;
            else
                begin

```

```

    anterior^.sig:=nuevo;
    nuevo^.sig:=actual;
end;
end;

{AGREGAR FUSIÓN - LISTAS}

procedure agregar_fusion(var lista, ult: t_lista; registro: t_registro; select: t_select);
var
    anterior, actual, nuevo: t_lista;
begin
    new(nuevo);
    nuevo^.ele:=registro;
    nuevo^.sig:=nil;

    if (lista=nil) then
    begin
        lista:=nuevo;
        if (select=2) then
            ult:=nuevo;
        end
    else
    begin
        if (select=1) then
        begin
            nuevo^.sig:=lista;
            lista:=nuevo;
        end;

        if (select=2) then
        begin
            ult^.sig:=nuevo;
            ult:=nuevo;
        end;

        if (select=3) then
        begin
            actual:=lista;
            while ((actual<>nil) and (actual^.ele.ele1<nuevo^.ele.ele1)) do
            begin
                anterior:=actual;
                actual:=actual^.sig;
            end;
        end;

    end;

    if (select=3) then
    begin
        if (actual=lista) then
            lista:=nuevo
        else
            anterior^.sig:=nuevo;
            nuevo^.sig:=actual;
        end;
    end;
end;

{CARGAR 1 (while) - LISTAS}

procedure cargar1(var lista: t_lista);
var
    registro: t_registro;

```

```

    ultimo: t_lista;
begin
    leer1(registro);
    while (registro.ele1<>ele1_salida) do
    begin
        agregar_adelante(lista,registro);    {Opción 1}
        agregar_atras(lista,ultimo,registro); {Opción 2}
        agregar_ordenado(lista,registro);    {Opción 3}
        leer1(registro);
    end;
end;

{CARGAR 2 (repeat-until) - LISTAS}

procedure cargar2(var lista: t_lista);
var
    registro: t_registro;
    ultimo: t_lista;
begin
    repeat
        leer2(registro);
        agregar_adelante(lista,registro);    {Opción 1}
        agregar_atras(lista,ultimo,registro); {Opción 2}
        agregar_ordenado(lista,registro);    {Opción 3}
    until (registro.ele1=ele1_salida);
end;

{BUSCAR 1 (lista desordenada, no se sabe si existe) - LISTAS}

function buscar1(lista: t_lista; valor: integer): boolean;
begin
    while ((lista<>nil) and (lista^.ele.ele1<>valor)) do
        lista:=lista^.sig;
        buscar1:=(lista<>nil);
    end;
end;

function buscar1(lista: t_lista; valor: integer): t_lista;
begin
    while ((lista<>nil) and (lista^.ele.ele1<>valor)) do
        lista:=lista^.sig;
        buscar1:=lista;
    end;
end;

{BUSCAR 2 (lista desordenada, se sabe que existe) - LISTAS}

procedure buscar3(lista: t_lista; valor: integer; var nodo: t_lista);
begin
    while (lista^.ele.ele1<>valor) do
        lista:=lista^.sig;
        nodo:=lista;
    end;
end;

{BUSCAR 3 (lista ordenada, no se sabe si existe) - LISTAS}

function buscar3(lista: t_lista; valor: integer): boolean;
begin
    while ((lista<>nil) and (lista^.ele.ele1<valor)) do
        lista:=lista^.sig;
        buscar3:=((lista<>nil) and (lista^.ele.ele1=valor));
    end;
end;

function buscar3(lista: t_lista; valor: integer): t_lista;
begin
    while ((lista<>nil) and (lista^.ele.ele1<valor)) do
        lista:=lista^.sig;
        if ((lista<>nil) and (lista^.ele.ele1=valor)) then

```

```

    buscar3:=lista
  else
    buscar3:=nil;
end;

{BUSCAR 4 (lista ordenada, se sabe que existe) - LISTAS}

procedure buscar4(lista: t_lista; valor: integer): t_puntero;
begin
  while (lista^.ele.ele1<valor) do
    lista:=lista^.sig;
    buscar4:=lista;
  end;

  {ELIMINAR 1 (lista desordenada, sin repetición, no se sabe si existe) - LISTAS}

  procedure eliminar1(var lista: t_lista; var elimino: boolean; valor: integer);
  var
    anterior, actual: t_lista;
  begin
    actual:=lista;
    while ((actual<>nil) and (actual^.ele.ele1<>valor)) do
      begin
        anterior:=actual;
        actual:=actual^.sig;
      end;
      if (actual<>nil) then
        begin
          if (actual=lista) then
            lista:=lista^.sig
          else
            anterior^.sig:=actual^.sig;
            dispose(actual);
            elimino:=true;
          end;
        end;
      end;

      {ELIMINAR 2 (lista desordenada, sin repetición, se sabe que existe) - LISTAS}

      procedure eliminar2(var lista: t_lista; var elimino: boolean; valor: integer);
      var
        anterior, actual: t_lista;
      begin
        actual:=lista;
        while (actual^.ele.ele1<>valor) do
          begin
            anterior:=actual;
            actual:=actual^.sig;
          end;
          if (actual=lista) then
            lista:=lista^.sig
          else
            anterior^.sig:=actual^.sig;
            dispose(actual);
            elimino:=true;
          end;
        end;

        {ELIMINAR 3 (lista desordenada, con repetición, se sabe que existen, al menos, dos elementos a
        eliminar) - LISTAS}

        procedure eliminar3(var lista: t_lista; var elimino: boolean; valor: integer);
        var
          anterior, actual: t_lista;
        begin
          actual:=lista;
          while (actual<>nil) do

```

```

begin
  if (actual^.ele.ele1<>valor) then
    begin
      anterior:=actual;
      actual:=actual^.sig;
    end
  else
    begin
      if (actual=lista) then
        begin
          lista:=lista^.sig;
          anterior:=lista;
        end
      else
        anterior^.sig:=actual^.sig;
        dispose(actual);
        actual:=anterior;
        elimino:=true;
      end;
    end;
end;

{ELIMINAR 4 (lista ordenada, sin repetición, no se sabe si existe) - LISTAS}

procedure eliminar4(var lista: t_lista; var elimino: boolean; valor: integer);
var
  anterior, actual: t_lista;
begin
  actual:=lista;
  while ((actual<>nil) and (actual^.ele.ele1<valor)) do
    begin
      anterior:=actual;
      actual:=actual^.sig;
    end;
  if ((actual<>nil) and (actual^.ele.ele1=valor)) then
    begin
      if (actual=lista) then
        lista:=lista^.sig
      else
        anterior^.sig:=actual^.sig;
        dispose(actual);
        elimino:=true;
      end;
    end;
end;

{ELIMINAR 5 (lista ordenada, sin repetición, se sabe que existe) - LISTAS}

procedure eliminar5(var lista: t_lista; var elimino: boolean; valor: integer);
var
  anterior, actual: t_lista;
begin
  actual:=lista;
  while (actual^.ele.ele1<valor) do
    begin
      anterior:=actual;
      actual:=actual^.sig;
    end;
  if (actual=lista) then
    lista:=lista^.sig
  else
    anterior^.sig:=actual^.sig;
    dispose(actual);
    elimino:=true;
  end;
end;

```

{ELIMINAR 6 (lista ordenada, con repetición, se sabe que existen, al menos, dos elementos a eliminar) - LISTAS}

```
procedure eliminar6(var lista: t_lista; var elimino: boolean; valor: integer);
var
  anterior, actual: t_lista;
begin
  actual:=lista;
  while ((actual<>nil) and (actual^.ele.ele1<=valor)) do
  begin
    if (actual^.ele.ele1<valor) then
    begin
      anterior:=actual;
      actual:=actual^.sig;
    end
    else
    begin
      if (actual=lista) then
      begin
        lista:=lista^.sig;
        anterior:=lista;
      end
      else
        anterior^.sig:=actual^.sig;
      dispose(actual);
      actual:=anterior;
      elimino:=true;
    end;
  end;
end;
```