

Comenzado el	sábado, 25 de octubre de 2025, 01:00
Estado	Finalizado
Finalizado en	sábado, 25 de octubre de 2025, 01:08
Tiempo empleado	7 minutos 42 segundos
Calificación	10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indique del siguiente listado de características de metodologías de desarrollo cuáles son las que se corresponden con metodologías ágiles y cuales con metodologías no ágiles.

No existe un contrato tradicional, debe ser bastante flexible

 ágil

Siguen un enfoque lineal o del tipo de lo más general a lo más particular

 no ágil

El cliente es externo al equipo e interactúa con el equipo de desarrollo mediante reuniones

 no ágil

Pocos Artefactos. El modelado es prescindible, modelos desechables.

 ágil

Énfasis en los aspectos humanos: el individuo y el trabajo en equipo

 ágil

Se esperan cambios durante el proyecto

 ágil

Más Roles, más específicos

 no ágil

Metodologías aplicables a proyectos de cualquier tamaño, pero suelen ser especialmente efectivas/usadas en proyectos grandes y con equipos posiblemente dispersos

 no ágil

La arquitectura se va definiendo y mejorando a lo largo del proyecto

 ágil

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: No existe un contrato tradicional, debe ser bastante flexible → ágil, Siguen un enfoque lineal o del tipo de lo más general a lo más particular → no ágil, El cliente es externo al equipo e interactúa con el equipo de desarrollo mediante reuniones → no ágil, Pocos Artefactos. El modelado es prescindible, modelos desechables. → ágil, Énfasis en los aspectos humanos: el individuo y el trabajo en equipo → ágil, Se esperan cambios durante el proyecto → ágil, Más Roles, más específicos → no ágil, Metodologías aplicables a proyectos de cualquier tamaño, pero suelen ser especialmente efectivas/usadas en proyectos grandes y con equipos posiblemente dispersos → no ágil, La arquitectura se va definiendo y mejorando a lo largo del proyecto → ágil

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indique cuales de los siguientes enunciados son valores establecidos por las metodologías ágiles

Seleccione una o más de una:

- a. Negociaciones contractuales más que colaboración con el cliente
- b. Procesos y herramientas más que individuos e interacciones
- c. Software operante más que documentaciones completas ✓
- d. Respuesta al cambio más que apegarse a una rigurosa planificación ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Software operante más que documentaciones completas, Respuesta al cambio más que apegarse a una rigurosa planificación

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál de los siguientes describe una ventaja del enfoque Lean en Kanban?

- a. Fomenta la mejora continua y la reducción de desperdicios ✓
- b. Limita la flexibilidad del equipo
- c. Establece roles rígidos y secuenciales en el proyecto
- d. Aumenta la cantidad de documentación del proyecto

Respuesta correcta

El enfoque Lean en Kanban se centra en eliminar el trabajo que no agrega valor y mejorar continuamente el proceso, optimizando la eficiencia del equipo

La respuesta correcta es:

Fomenta la mejora continua y la reducción de desperdicios

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indique del siguiente listados cuales son metodologías ágiles

Seleccione una o más de una:

- a. Desarrollo de software adaptativo (ASD) ✓
- b. XP (extreme programming) ✓
- c. Modelo en V
- d. Modelo en espiral de Boehm
- e. Desarrollo por fases incremental
- f. Scrum ✓
- g. Prototipado desecharle

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Scrum, XP (extreme programming), Desarrollo de software adaptativo (ASD)

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indique en el siguiente listado cuales son los valores del XP

Seleccione una o más de una:

- a. Comunicación ✓
- b. Refactoring
- c. Propiedad colectiva del código
- d. Simplicidad ✓
- e. Complejidad
- f. Retroalimentación ✓
- g. Respeto ✓
- h. Testing
- i. Coraje ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Comunicación, Coraje, Respeto, Retroalimentación, Simplicidad

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Coloque para cada función el rol que se corresponde en XP:

- | | |
|------------------|--|
| El [programador] | <input checked="" type="checkbox"/> es el responsable de construir el sistema. |
| El [manager] | <input checked="" type="checkbox"/> es quien organiza y guía las reuniones. |
| El [tracker] | <input checked="" type="checkbox"/> conserva los datos históricos. |
| El [coach] | <input checked="" type="checkbox"/> es el responsable del proceso. |
| El [cliente] | <input checked="" type="checkbox"/> establece las pruebas funcionales. |
| product owner | |
| | tester |

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: **Coloque para cada función el rol que se corresponde en XP:**

El [programador] es el responsable de construir el sistema.

El [manager] es quien organiza y guía las reuniones.

El [tracker] conserva los datos históricos.

El [coach] es el responsable del proceso.

El [cliente] establece las pruebas funcionales.

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indique de las siguientes afirmaciones cuáles son principios de las metodologías ágiles (MA)

Seleccione una o más de una:

- a. Entregar frecuentemente software que funcione desde un par de semanas a un par de meses, con el menor intervalo de tiempo posible entre entregas ✓
- b. Los procesos ágiles promueven un desarrollo sostenible ✓
- c. El diálogo cara a cara es el método más eficiente y efectivo para comunicar información dentro de un equipo de desarrollo ✓
- d. Dar la bienvenida a los cambios. Se capturan los cambios para que el cliente tenga una ventaja competitiva ✓
- e. Construir proyectos que no tengan en cuenta las motivaciones individuales de los participantes, lo importante es la gestión
- f. El software que funciona no es la medida clave de progreso
- g. La prioridad es satisfacer al cliente mediante tempranas y continuas entregas de software que le aporte un valor ✓
- h. Se sugiere que no trabajen juntos a lo largo del proyecto la gente del negocio y los desarrolladores dado que tienen intereses diferentes.

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Dar la bienvenida a los cambios. Se capturan los cambios para que el cliente tenga una ventaja competitiva, La prioridad es satisfacer al cliente mediante tempranas y continuas entregas de software que le aporte un valor, Los procesos ágiles promueven un desarrollo sostenible, Entregar frecuentemente software que funcione desde un par de semanas a un par de meses, con el menor intervalo de tiempo posible entre entregas, El diálogo cara a cara es el método más eficiente y efectivo para comunicar información dentro de un equipo de desarrollo

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indique de la siguiente lista cuáles son artefactos de la metodología ágil Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. planificación
- b. product owner
- c. sprint backlog ✓
- d. exploración
- e. burndown chart ✓
- f. product backlog ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: product backlog, sprint backlog, burndown chart

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

Indicar de la siguiente lista de principios cuáles son los que representan a la metodología ágil Scrum

Seleccione una o más de una:

- a. Crear conocimiento. En la práctica no se puede tener el conocimiento antes de empezar el desarrollo. ✓
- b. Entregar rápido ✓
- c. Tomar las decisiones en el momento adecuado, esperar hasta ese momento. Si se puede esperar, mejor. ✓
- d. Documentar. Generar la mayor cantidad posible de documentos que acompañen a todo el proceso aunque este se atrase. Generar manuales de usuario para cada función del sistema
- e. Entregar en el momento adecuado luego de realizar al menos tres sprint
- f. Construir la calidad separada del producto, la calidad es inyecta en una etapa final
- g. Optimizar la etapa de generación de product backlog (lista maestra), el resto no es necesario optimizar
- h. Eliminar el desperdicio: no generar artefactos, ni perder el tiempo haciendo cosas que no le suman valor al cliente ✓

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Eliminar el desperdicio: no generar artefactos, ni perder el tiempo haciendo cosas que no le suman valor al cliente, Tomar las decisiones en el momento adecuado, esperar hasta ese momento. Si se puede esperar, mejor., Entregar rápido, Crear conocimiento. En la práctica no se puede tener el conocimiento antes de empezar el desarrollo.

Pregunta 10

Correcta

Se puntúa 1,00 sobre 1,00

¿Cuál es una práctica de Kanban? (Selecciona todas las que correspondan)

- a. Limitar el trabajo en curso ✓
- b. Visualizar el flujo de trabajo ✓
- c. Prescribir roles específicos
- d. Evitar los cambios en los requisitos

Respuesta correcta

Kanban se centra en la gestión del flujo de trabajo y en limitar el trabajo en curso para mejorar la eficiencia, permitiendo que los equipos se enfoquen en tareas específicas sin roles prescriptivos

Las respuestas correctas son:

Limitar el trabajo en curso,

Visualizar el flujo de trabajo