

Fundamentos de Organización de Datos

Clase 3

Agenda

Viaje del byte

Tipos de
archivo

- Secuencia de Bytes
- Registros / campos longitud predecible
- Registros / campos sin longitud predecible

Claves

- Primaria
- Candidata
- Secundaria

Eliminación

- Recuperación de espacio
- Reg. Long Variable
- Eliminación

Archivos → Introducción

La **memoria primaria (RAM)** es rápida y de simple acceso, pero su uso tiene algunas desventajas respecto al almacenamiento secundario:

- Capacidad limitada
- Mayor costo
- Es volátil

Archivos → Introducción

Almacenamiento secundario necesita más tiempo para tener acceso a los datos que en RAM

- Su acceso es tan “lento” que es imprescindible enviar y recuperar datos con inteligencia
- Al buscar un dato, se espera encontrarlo en el primer intento (o en pocos)
- Si se buscan varios datos, se espera obtenerlos todos de una sola vez

La información está organizada en **archivos**

- **Archivo:** colección de bytes que representa información

Archivos → Viaje de un Byte

Archivo Físico

- Archivo que existe en almacenamiento secundario
- Es el archivo tal como lo conoce el S.O. y que aparece en su directorio de archivos

Archivo Lógico

- Es el archivo, visto por el programa
- Permite a un programa describir las operaciones a efectuarse en un archivo,
- No se sabe cual archivo físico real se utiliza o donde esta ubicado

Archivos – Viaje de un byte

- Viaje de un byte ➡ No es sencillo
 - Escribir un dato en un archivo
 - Write (archivo, variable) ➡ ciclos para escribir
- Quienes están involucrados
 - Administrador de archivos
 - Buffer de E/S
 - Procesador de E/S
 - Controlador de disco

Archivos – Viaje de un byte

Administrador de archivos: conjunto de programas del S.O. (capas de procedimientos) que tratan aspectos relacionados con archivos y dispositivos de E/S

- **En Capas Superiores:** aspectos lógicos de datos (tabla)
 - Establecer si las características del archivo son compatibles con la operación deseada (1)
- **En Capas Inferiores:** aspectos físicos (FAT)
 - Determinar donde se guarda el dato (cilíndro, superficie, sector) (2)
 - Si el sector está ubicado en RAM se utiliza, caso contrario debe traerse previamente. (3)

Archivos – Viaje de un byte

Buffers de E/S: agilizan la E/S de datos.

- Manejar buffers implica trabajar con grandes grupos de datos en RAM , para reducir el acceso a almacenamiento secundario

Procesador de E/S: dispositivo utilizado para la transmisión desde o hacia almacenamiento externo. Independiente de la CPU. (3)

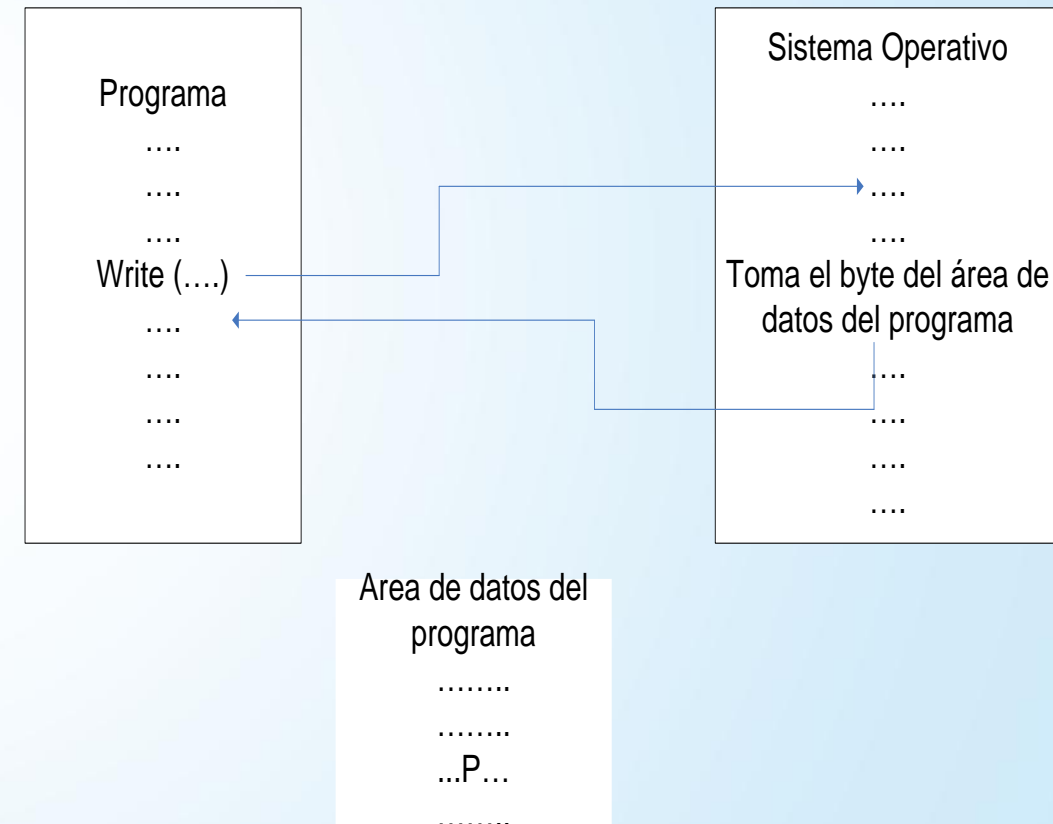
Archivos – Viaje de un byte

Controlador de disco: encargado de controlar la operación de disco.

- Colocarse en la pista
- Colocarse en el sector
- Transferencia a disco

Archivos – Viaje de un byte

- Qué sucede cuando un programa escribe un byte en disco?
 - Operación
 - Write(.....)
 - Veamos los elementos que se involucran en esta simple operación
 - Supongamos que se desea agregar un byte que representa el carácter 'P' almacenado en una variable c de tipo carácter, en un archivo denominado TEXTO que se encuentra en algún lugar del disco rígido.



Archivos – Viaje de un byte

11

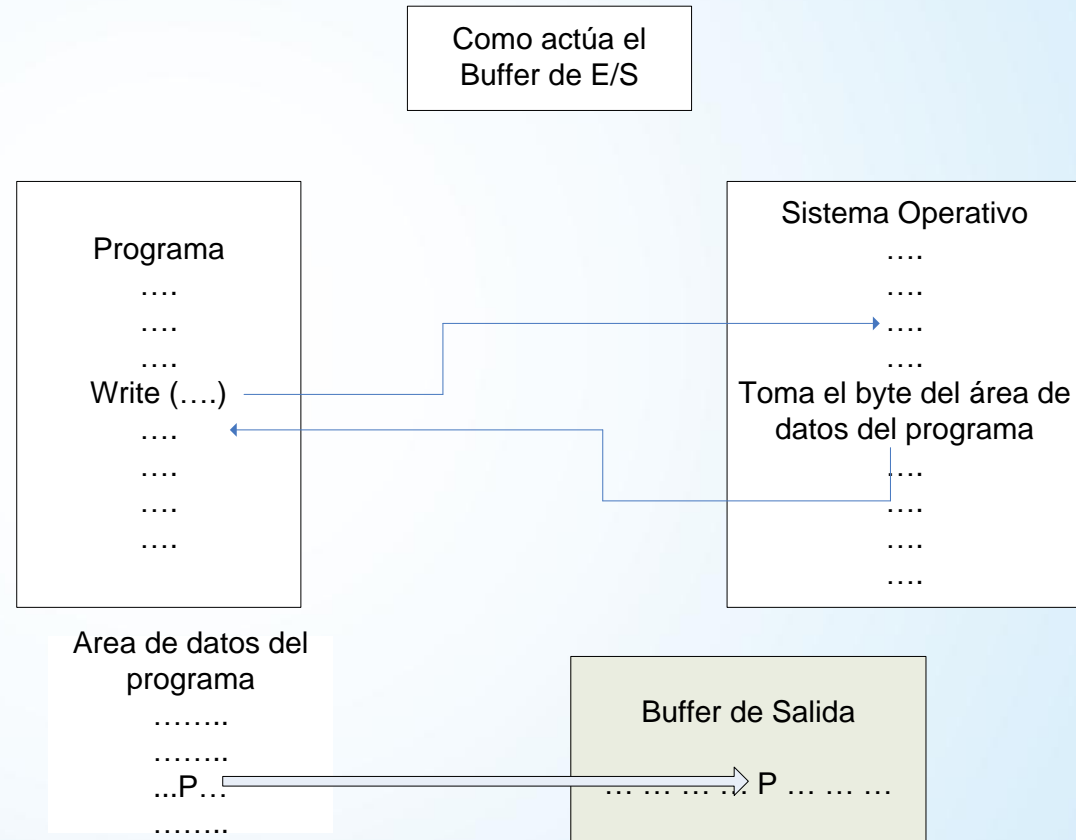
Capas del protocolo de transmisión de un byte

- El Programa pide al **S.O.** escribir el contenido de una variable en un archivo
- El **S.O.** transfiere el trabajo al **Administrador de archivos**
- El **Adm.** busca el archivo en su tabla de archivos y verifica las características
- El **Adm.** obtiene de la FAT la ubicación física del sector del archivo donde se guardará el byte.
- El **Adm** se asegura que el sector del archivo está en un **buffer** y graba el dato donde va dentro del sector en el **buffer**
- El **Adm.** de archivos da instrucciones al **procesador de E/S** (donde está el byte en RAM y en que parte del disco deberá almacenarse)
- El **procesador de E/S** encuentra el momento para transmitir el dato a disco, la CPU se libera
- El **procesador de E/S** envía el dato al **controlador de disco** (con la dirección de escritura)
- El **controlador** prepara la escritura y transfiere el dato bit por bit en la superficie del disco.

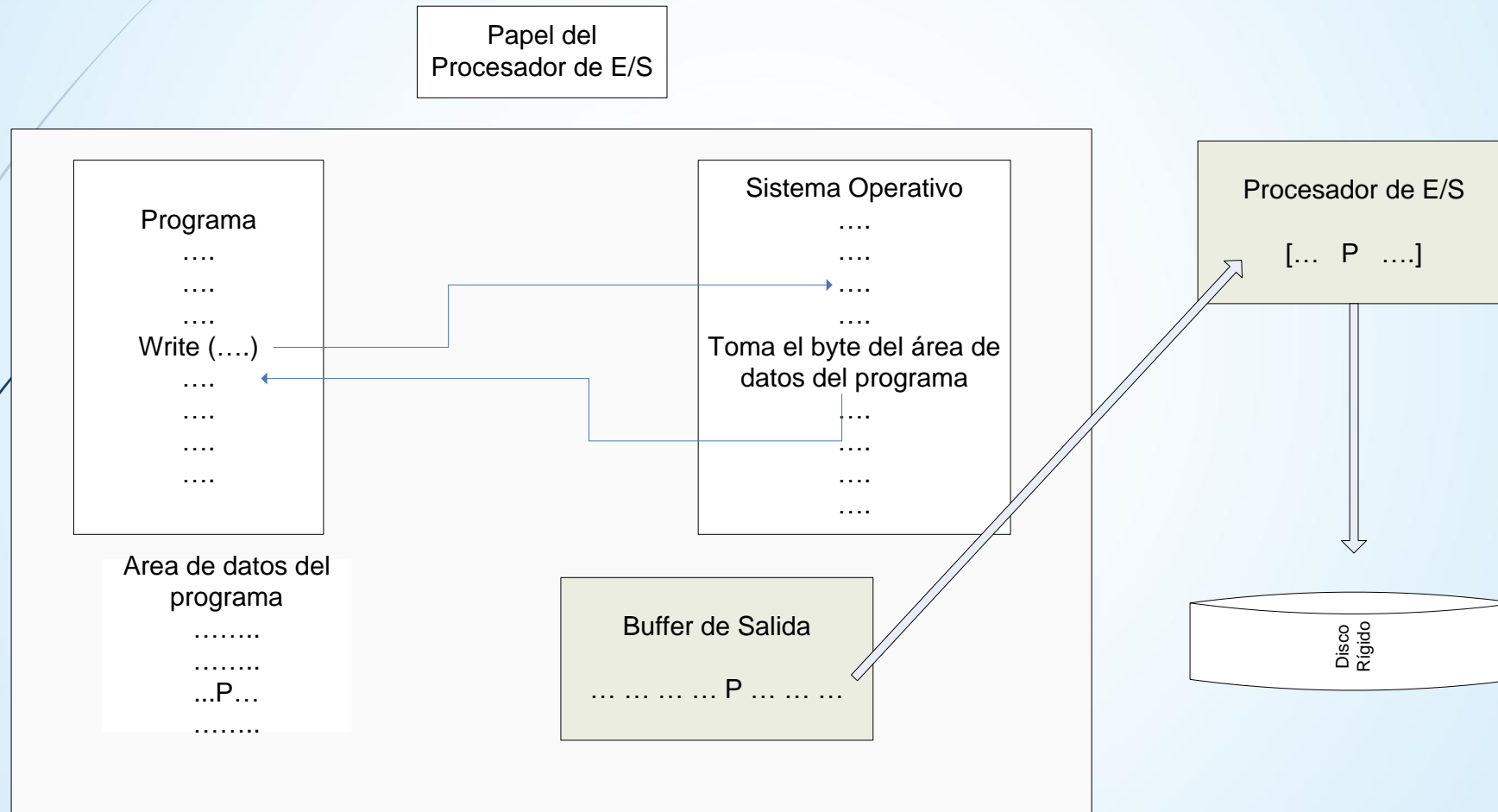
Archivos – El viaje de un Byte

Tabla

Nombre	Abrió	Acceso	Propietario	Protección
Archivo a	Perez	L/E	Gomez	prop:L/E otro: L/E
Archivo b	García	L	García	prop:L/E otro: L
Archivo c	Gomez	E	omez	prop:L/E otro: E

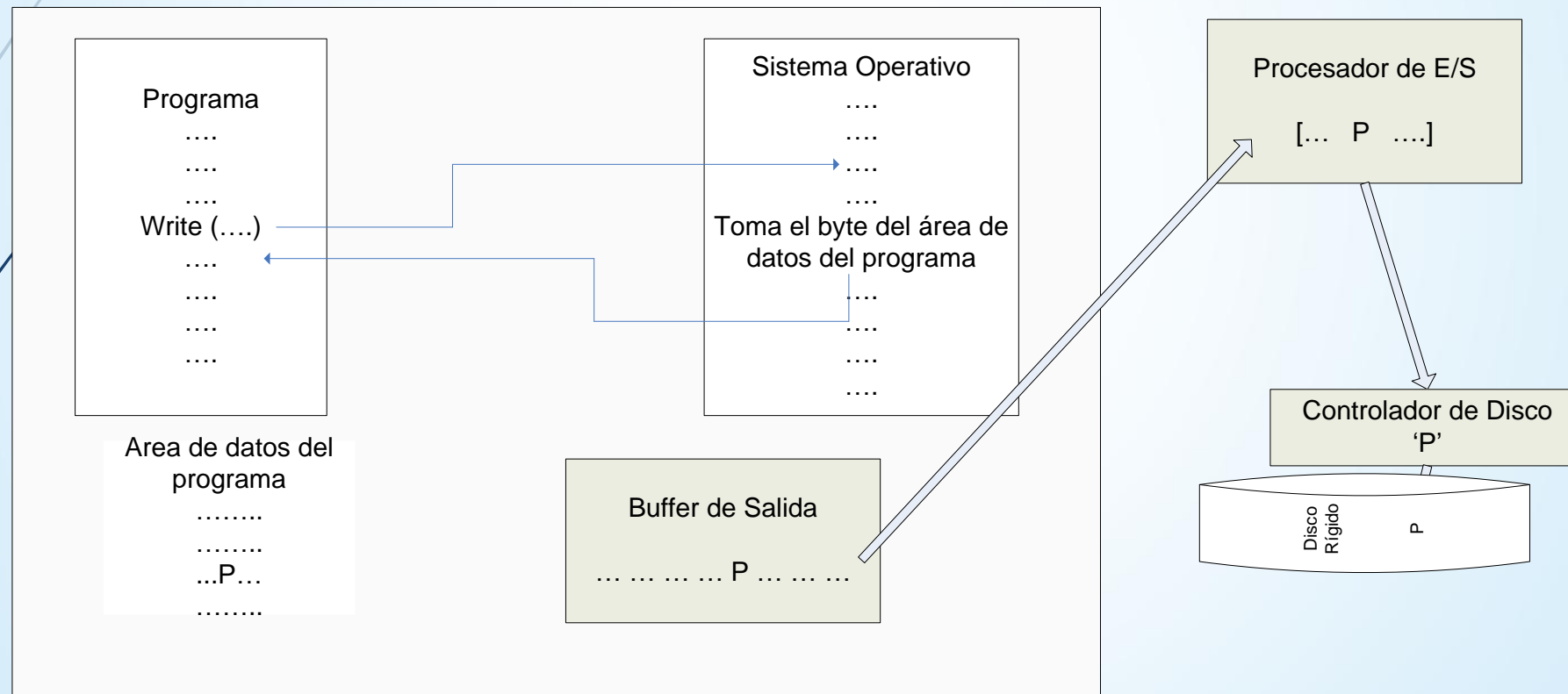


Archivos – El viaje de un Byte



Archivos – El viaje de un Byte

Controlador de disco



Archivos → Tipos de Archivo

Archivos como Secuencia de bytes

- No se puede determinar fácilmente comienzo y fin de cada dato.
- Ejemplo: archivos de texto

Archivos estructurados

- **Registros**
 - Longitud fija o variable
- **Campos**
 - Longitud fija o variable

Archivos → Tipos de Archivo

Campos

- Unidad lógicamente significativa más pequeña de un archivo. *Permite separar la información*
- Identidad de campos: variantes, pro y contras.
 - **Longitud predecible** (long. Fija), desperdicio de espacio, si el tamaño es pequeño al agrandarlo se podría desperdiciar más espacio)
 - **Indicador de longitud** (al ppio de cada campo)
 - **Delimitador al final de cada campo** (carácter especial no usado como dato)

Archivos → Tipos de Archivo

Registros

- Organización de registros
- **Longitud predecible** (en cant. de bytes o cant. de campos)
 - Campos fijos o variables
- **Longitud variable**
 - **Indicador de longitud** (al comienzo, indica la cant. de bytes que contiene)
 - **Segundo archivo** (mantiene la info de la dirección del byte de inicio de cada registro)
 - **Delimitador** (carácter especial no usado como dato)
- **Estudio de casos:** ventajas y desventajas

Archivos → Claves

Clave

- Se concibe al Registro como la cantidad de información que se lee o escribe
- **Objetivo:** acceder sólo un registro específico
- Es conveniente identificar una registro con una llave o clave que se base en el contenido del mismo

Archivos → Claves

Clave

- Permite la identificación del registro
- Deben permitir generar orden en el archivo por ese criterio

Únivoca / Primaria:

- Identifican un elemento particular dentro de un archivo

Secundaria

- Generalmente no identifican un único registro

Archivos → Claves

Forma canónica:
forma
estándar
para una
llave, puede
derivarse a
partir de
reglas bien
definidas.

- Representación única para la llave, ajustada a la regla
 - Ej: Clave sólo con letras mayúsculas y sin espacios al final.
- Al introducir un registro nuevo:
 - 1ro se forma una llave canónica para ese registro
 - 2do se la busca en el archivo. Si ya existe, y es unívoca → no se puede ingresar

Archivos → Claves (performance)

Estudio de performance

- Punto de partida para futuras evaluaciones
- Costo: acceso a disco, N° de comparaciones
- Caso promedio

Archivos → Claves (performance)

En el caso secuencial

- Mejor caso: leer **1** reg. , peor caso leer **n** registros
- Supongamos que tenemos 1000 registros, buscar uno en particular mejor caso 1, peor caso 1000, promedio 500, en realidad el mejor caso es 0, el buffer puede estar en memoria.
- Promedio: $n/2$ comparaciones
- Es de $O(n)$, porque depende de la cantidad de registros
- **Lectura de Bloques de registros**
 - mejora el acceso a disco,
 - no varían las comparaciones.

Archivos → Claves (performance)

Acceso directo

- Permite acceder a un registro preciso
- Requiere una sola lectura para traer el dato [$O(1)$].
- Debe necesariamente conocerse el lugar donde comienza el registro requerido

Número relativo de registro (NRR):

- Indica la posición relativa con respecto al principio del archivo
- Solo aplicable con registros de longitud fija)
 - Ej. NRR 546 y longitud de cada registro 128 bytes →
distancia en bytes= $546 * 128 = 69.888$

Archivos → Claves (performance)

El acceso directo es preferible sólo cuando se necesitan pocos registros específicos, pero este método NO siempre es el más apropiado para la extracción de información.

- Ej. generar cheques de pago a partir de un archivo de registros de empleados.
- Como todos los reg. se deben procesar → es más rápido y sencillo leer registro a registro desde el ppio. hasta el final, y NO calcular la posición en cada caso para acceder directamente.

Archivos → diferentes visiones

Forma de
acceso

Cantidad
de cambios

Forma de acceso

- **Serie:** cada registro es accesible solo luego de procesar su antecesor, simples de acceder
- **Secuencial:** los registros son accesibles en orden de alguna clave
- **Directo:** se accede al registro deseado

Archivos → Tipos

de Cambios

- **Estáticos** -> pocos cambios
 - Puede actualizarse en procesamiento por lotes
 - No necesita de estructuras adicionales para agilizar los cambios
- **Volátiles** -> sometido a operaciones frecuentes:
 - Agregar / Borrar / Actualizar
 - Su organización debe facilitar cambios rápidos
 - Necesita estructuras adicionales para mejorar los tiempos de acceso

Archivos → Operaciones

Altas

Bajas

Modificaciones

Consultas

Como influye
registros de
long. Fija y
variable

Archivos → eliminación

Eliminar registros de un archivo

- **Baja Lógica**
- **Baja Física**
 - Cuales son las diferencias?
 - Cuales las ventajas y desventajas?

Archivos → eliminación

30

- **Registro de longitud fija:** agregar o modificar, sin inconvenientes
- **Registros de longitud variable:** problemas
 - Ej: Intentar modificar un registro, tal que el modificado quede de mayor tamaño
 - Soluciones posibles:
 - Agregar los datos adicionales al final del archivo (con un vínculo al registro original) → complica el procesamiento del registro.
 - Reescribir el registro completo al final del archivo → queda un espacio vacío (desperdiciado) en el lugar origen
 - La operación agregar no genera inconvenientes.
- **Nos centralizaremos en la eliminación**

Archivos → eliminación

Baja Lógica

- Cualquier estrategia de eliminación de registros debe proveer alguna forma para reconocerlos una vez eliminados (**ejemplo: colocar una marca especial en el reg. eliminado**).
- Con este criterio se puede anular la eliminación fácilmente.
- Cómo reutilizar el espacio de registros eliminados ?
- Los programas que usan archivos deben incluir cierta lógica para ignorar los registros eliminados

Archivos → eliminación

Baja Física → Compactación

- Recuperar el espacio
- La forma más simple es copiar todo en un nuevo archivo a excepción de los registros eliminados → **Baja Física**
- Frecuencia
 - Tiempo (depende del dominio de aplicación)
 - Ante la necesidad de espacio
- Veremos el análisis de recuperación dinámica del almacenamiento

Archivos → eliminación

Aprovechamiento de espacio

- **Reg. longitud fija** → es necesario garantizar:
 - Marca especiales en los reg. borrados → **Baja Lógica**
- **Reg. longitud variable** → los nuevos elementos deben “caber” en el lugar

Archivos → eliminación

Recuperación del espacio para su reutilización cuando se agreguen registros

- **Búsqueda secuencial** -> usa las marcas de borrado.
 - Para agregar, se busca el 1º reg. eliminado. Si no existe se llega al final del archivo y se agrega allí.
 - Es muy lento para operaciones frecuentes.
- **Es necesario**
 - Una forma de saber de inmediato si hay lugares vacíos en el archivo
 - Una forma de saltar directamente a unos de esos lugares, en caso de existir

Archivos → eliminación

Aprovechamiento de espacio (reg. long. fija)

- **Recuperación de espacio con Lista o pilas (header)**
 - Lista encadenada de reg. disponibles.
 - Al insertar un reg. nuevo en un archivo de reg. con long. fija, cualquier registro disponible es bueno.
 - La lista NO necesita tener un orden particular, ya que todos los reg. son de long. fija y todos los espacios libres son iguales

Archivos → eliminación

Aprovechamiento de espacio (reg. long. fija)

- **Recuperación de espacio con Lista o pilas (header)**
 - Ej : en el encabezado estará NRR 4, el archivo tendrá
 - **alfa beta delta * 6 gamma * -1 epsilon**
 - Se borra beta, como inicial quedará 2
 - **alfa * 4 delta * 6 gamma * -1 epsilon**
 - Si se quiere agregar un elemento el programa solo debe chequear el header y desde ahí obtiene la dirección del primero. Agrego omega , como ppio queda 4 nuevamente
 - **alfa omega delta * 6 gamma * -1 epsilon**

Archivos - Eliminación

37

- **Aprovechamiento de espacio**
 - **Recuperación de espacio con reg. de longitud variable**
 - Marca de borrado al igual que en reg. de long. fija (ej:*)
 - El problema de los registros de longitud variable está en que no se puede colocar en cualquier lugar, para poder ponerlo debe caber, necesariamente.
 - Lista . No se puede usar NRR como enlace. Se utiliza un campo binario que explícitamente indica en enlace (conviene que indique el tamaño).
 - Cada registro indica en su inicio la cant. de bytes.

Archivos - Eliminación

38

➤ Aprovechamiento de espacio

➤ Recuperación de espacio con reg. de Longitud variable

- Reutilización: buscar el registro borrado de tamaño adecuado (lo suficientemente grande).
- Como se necesita buscar, no se puede organizar la lista de disponibles como una pila.
- El tamaño “adecuado” del primer registro borrado a reutilizar ->origina Fragmentación

Archivos - Eliminación

39

➡ Aprovechamiento de espacio → **Fragmentación**

➡ **Interna:** ocurre cuando se desperdicia espacio en un registro, se le asigna el lugar pero no lo ocupa totalmente.

➡ Generalmente ocurre con **Reg. longitud fija**

➡ Reg. longitud variable evitan el problema

➡ **Espacio asignado → No ocupado**

➡ **Externa:** ocurre cuando se desperdicia espacio entre registros

➡ Generalmente ocurre con **Reg. longitud variable**

➡ **Espacio no asignado → No ocupado**

Archivos - Eliminación

- Estrategias de colocación en registros de longitud variable:
 - Primer ajuste
 - Mejor ajuste
 - Peor ajuste

Archivos - Eliminación

- **Primer ajuste:** se selecciona la primer entrada de la lista de disponibles, que pueda almacenar al registro, y se le asigna al mismo. Asigna el espacio completo (por definición)
 - Minimiza la búsqueda
 - No se preocupa por la exactitud del ajuste
- **Mejor ajuste:** elige la entrada que más se aproxime al tamaño del registro y se le asigna completa.
 - Exige búsqueda
- **Peor ajuste:** selecciona la entrada más grande para el registro, y se le asigna solo el espacio necesario, el resto queda libre para otro registro

Archivos - Eliminación

➔ Conclusiones

- ➔ Las estrategias de colocación tienen sentido con reg. de longitud variable
- ➔ Primer ajuste: más rápido. Puede generar fragmentación interna (porque se le asigna todo el espacio, por definición)
- ➔ Mejor ajuste: Puede generar fragmentación interna (porque se le asigna todo el espacio, por definición)
- ➔ Peor ajuste: Puede generar fragmentación externa. No genera Fragmentación interna por definición

Archivos - Operaciones

➤ Modificaciones

➤ Consideraciones iniciales

- Registro de long. Variable, se altera el tamaño
 - Menor, puede no importar (aunque genere fragmentación interna o externa)
 - Mayor, no cabe en el espacio

➤ Otros problemas

- Agregar claves duplicadas, y luego se modifica
- Cambiar la clave del registro (que pasa con el orden)