



UNIVERSIDAD  
NACIONAL  
DE LA PLATA



# Ingeniería de Software I

## Presentación

# Cátedra

---

- Profesores
  - Boracchia, Marcos
  - Gonzalez, Alejandro Héctor
  - Muñoz, Rocío
- Jefes de trabajos prácticos
  - Nucilli, Emanuel Alberto
  - Ainchil, María Virginia
  - Vicenzi, Ana Laura

# Horarios y plataforma

---

- **Opciones de Teoría:**
  - LUNES 11:00 a 13:00 hs.**
  - MIÉRCOLES 14:00 a 16:00 hs.**
  - JUEVES 17:00 a 19: 00hs.**
- **Opciones de Práctica:**
  - MARTES 12:00 a 15:00 hs Aula 10B.**
  - MIÉRCOLES 8:00 a 11:00 hs Aula 9.**
  - VIERNES 14:30 a 17:30 hs Aula 5.**
- **Moodle Facultad de Informática**  
**[asignaturas.info.unlp.edu.ar](http://asignaturas.info.unlp.edu.ar)**

# Temas a ver

---

- Técnicas de elicitación de requerimientos (hay una práctica pero no entra en el parcial práctico)
- Historias de usuario (HU)
- Casos de uso (CU)
- Diagrama de transición de estados (DTE)
- Redes de Petri (RP)
- Tablas de decisión (hay una práctica pero no entra en el parcial práctico)



# Modalidad

---

- Clases prácticas de 3 horas.
- Se publicarán explicaciones de práctica al inicio de cada tema.
- Se darán consultas prácticas acerca de los trabajos prácticos
- Asistencia a la práctica no obligatoria
- Todo el material será publicado en asignaturas.



# Exámenes de práctica

---

- Se tomará un examen en donde se evaluarán los temas HU y CU.  
Sábado 04/10
- Se tomará un examen en donde se evaluarán los temas DTE y RP.  
Sábado 01/11
- Se aprueba por tema.
- Se tomarán dos recuperatorios globales donde podrán recuperar los temas adeudados. (28/11 y 19/12)
- Para obtener la cursada se deben aprobar los 4 temas evaluados.



# Exámenes de práctica

---

- Primer examen HU-CU Sábado 04/10
- Primer examen DTE-RP Sábado 01/11
- Recuperatorio global 28/11
- Recuperatorio global 19/12



---

# ¿CONSULTAS?

