

Classe - Trabalhador

- passo: String
- olhos: String
- estadoEmocional: String

+ acaoFinal(): void

Classe - Construcao

- numeroDeParedes: int
- desenho: String
- material: String

+serErguida(): void

Classe - Refeicao

- pratoPrincipal: String
- bebidaAcompanhante: String
- percepcaoValor: String

+sustentar(): void