

Classe - Criatura

- aparencia: String
- meioLocomocao: String
- comportamento: String

- + vagar(): void
- + interagirObjeto(): void
- + emitirSom(): void

Classe - Nave Espacial

- formato: String
- sistemaPropulsao: String
- capacidadeCarga: int

- + decolar(): void
- + navegar(): void
- + pousar(): void

Classe - EstruturasCidade

- estiloArquitetonico: String
- numeroDeAndares: int
- funcaoPrincipal: String

- + abrigarHabitantes(): void
- + fornecerProtecao(): void
- + alterarIluminacao(): void