



Atividades de Fixação

Atividade 1 – Conceitos

Explique com suas palavras:

1. O que é uma **classe abstrata**?

É uma classe que serve apenas como modelo, não pode ser instanciada

2. Qual é a diferença entre uma **classe abstrata** e uma **classe final**?

A classe abstrata não pode ser instanciada mas pode ser herdada, já a classe final, não pode ser herdada mas pode ser instanciada

Atividade 2 – Interpretação de Código

Explique o que ocorre ao executar:

```
$p = new Pessoa();
```

Erro, pois uma classe abstrata não pode ser instanciada diretamente

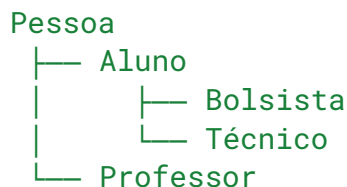
E por que o comando abaixo **funciona normalmente**:

```
$v = new Visitante();
```

Código correto, pois uma classe final pode sim ser instanciada.

Atividade 3 – Identificação Hierárquica

Na estrutura a seguir:



Responda:

- a) Quem é a **superclasse** de **Aluno**? Classe Pessoa.
- b) Quem é a **subclasse** de **Aluno**? Classes Bolsista e técnico
- c) Quem é **ancestral** de **Bolsista**? Classe Aluno

Atividade 4 – Complete o Quadro

Situação	Tipo correto
Serve apenas como modelo base	Classe Abstrata
Não pode ser herdada	Classe Final
Não pode ser instanciada	Classe Abstrata
Método que deve ser implementado nas filhas	Método Abstrato
Método que não pode ser sobrescrito	Método Super