



SISTEMAS OPERATIVOS Y REDES

MiniTp: Shell y Procesos

Sistemas Operativos y Redes



Contenido

1ini TP Shell y Procesos	2
Objetivos:	2
Evaluación y entrega	2
Puntaje / Calificación:	
Recuperatorio	2
Ejercicio 1: Shell y terminal	3
Ejercicio 2: Estados de un Proceso	3
Ejercicio 3: Procesos y Fork	4
Ejercicio 4: Threads	5



Mini TP Shell y Procesos

Objetivos:

- Adquirir conocimiento y práctica en los comandos más utilizados del sistema GNU/Linux, mediante la práctica durante el desarrollo del trabajo práctico (TP).
- Reconocer la utilidad y relevancia de la adquisición de conocimientos y habilidades en el uso de comandos de GNU/Linux, tanto en el contexto académico como en el ámbito profesional.
- Analizar y comprender el concepto de proceso y sus estados, estableciendo una conexión entre estos conceptos y el funcionamiento de un sistema operativo.
- Aplicar los conocimientos adquiridos sobre procesos y estados en la práctica con el fin de mejorar la comprensión del funcionamiento de un sistema operativo y su rendimiento.

Evaluación y entrega

Esta actividad es grupal (grupos conformados en la planilla de la comisión), obligatoria y con autoevaluación.

- Fecha de entrega: Ver Moodle de la comisión.
- Espacio de entrega: Por Moodle de la comisión.
- Enviar el trabajo en formato digital dentro de los plazos establecidos. Adjuntar el código fuente de su implementación y un informe del trabajo realizado punto por punto, dificultades encontradas y soluciones propuestas.

Puntaje / Calificación:

El presente trabajo se califica con las notas:

- ★ I (insuficiente)
- ★ A- (aprobado menos, no puede tener dos A- en la cursada),
- ★ A (aprobado)
- ★ A+ (aprobado más, redondea para arriba la nota final en caso de promocionar)

Recuperatorio

En caso de no aprobar tiene un plazo de una semana para entregar el TP con las correcciones indicadas por tus docentes, más ejercicios adicionales que se agregaran al enunciado. En recuperatorio no se pone A +.



Ejercicio 1: Shell y terminal

- Realicen un script de Shell Bash tal que realice las siguientes tareas:
 - Debe recibir por parámetro una palabra y debe crear un directorio con dicho nombre en tu home de usuario.
 - Dentro de ese directorio debe crear un archivo .txt
 - Debe agregar al archivo anterior el listado de todos los archivos de la computadora que terminan con la extensión .txt (sino existen crear 4 archivos de ejemplos), y además de los nombres de los archivos se tienen que ver los permisos de los mismos. Al final del archivo y del listado debe agregar la fecha y la hora del sistema. Cuando el script termine debe mostrar por pantalla el contenido del archivo.
- Pueden usar los siguientes operadores y comandos:
 - pipe | ,
 - redirección > ,
 - redirección concatenando >>
 - y los comandos
 - o grep
 - o Is
 - o cat

Ejercicio 2: Estados de un Proceso

En esta parte vamos a aplicar nuestros conocimientos de procesos y sus estados.

- Realizar un programa en C compuesto de instrucciones que realizan cálculos (operaciones aritméticas) y operaciones de I/O (leer un input del usuario).
 Compilar y ejecutar su programa y visualizar los estados por los que pasa.
 Puede usar la herramienta htop.
- Ejecutar su programa y demostrar mediante capturas de pantalla del programa htop que su programa efectivamente cambia de estados.



```
Tasks: 110, 548 thr; 1 running Load average: 0.55 0.48 0.31
                                                          Uptime: 04:10:18
          178M/3.79G]
                                                      SHR S CPU% MEM% TIME+ Command
                                                      99M S
99M S
99M S
99M S
2326 andrew
4571 andrew
                       20
20
20
20
                                                                 0.0 14.6 20:30.05
0.0 14.6 0:00.01
0.0 14.6 0:00.32
                               0 9620M
3895 andrew
3734 andrew
                               0 9620M
                                                                 0.0 14.6
                               0 9620M
                                                                                0:00.47
                                                                 0.0 14.6
0.0 14.6
0.0 14.4
0.0 14.4
3726 andrew
3446 andrew
                       20
20
20
20
20
20
20
                                                       99M S
                               0 9620M
                                                                                0:00.48
                                            548M 99M S
548M 99M S
539M 88508 S
539M 88508 S
539M 88508 S
                               0 9620M
                                                                                0:01.26
                              0 2249M
0 2249M
0 2249M
                                                                                                     /usr/lib/f
3445 andrew
                                                                                9:22.14
4536 andrew
                                                                                0:00.02
3502 andrew
                                                                                0:00.06
                                 2249M
2249M
                                                                 0.0 14.4
0.0 14.4
3501 andrew
                               0
                                                    88508
                                                                                0:00.66
                                                            SSS
3500 andrew
                                            539M 88508
                                                                                0:00.67
3499 andrew
                       20
                               0
                                            539M 88508
                                                                 0.0
                                                                       14.4
                                                                                0:00.63
3496 andrew
                       20
                                                   88508
                                                            S
                                                                 0.0 14.4
                               0
                                                                                0:00.01
         F2
                      F3
                                             F5
                                                       ed F6
                                                                     F7N
                                                                                 F8N
                                                                                                         F100
```

Ejemplo de una captura de htop

Ejercicio 3: Procesos y Fork

Fork es la llamada al sistema que permite crear nuevos procesos. Compilar, ejecutar el siguiente programa. Describir y justificar el output. Dibujar el árbol de proceso padre-hijo que se van generando para n=3

```
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>

int main(){
   Int n=3;
   for (i=0; i<n; i++){
   fork();
   printf("Soy un proceso!\n");
   }
   return 0;
}</pre>
```



Ejercicio 4: Threads

El siguiente programa ejecuta la función do_nothing() cinco veces. Esta función sólo espera 2 segundos y continúa:

```
#include <stdio.h> //incluimos la libreria de estandar input/output
#include <unistd.h> //para hacer sleep
#include <time.h> //para inicializar el tiempo
void calculo_aritmetico(){
   int contador=0;
   while(contador < 2147483647){</pre>
       contador=contador+1;
   }
}
int main() {`1
  calculo_aritmetico();
  calculo_aritmetico();
  calculo_aritmetico();
  calculo_aritmetico();
  calculo_aritmetico();
  return 0;
```

Para compilar: gcc calculo aritmetico.c -o ejecutable

Para ejecutar: ./ejecutable

- Con la función time, medir el tiempo que tarda el programa anterior.
- Modificar el programa anterior para que cada una de las 5 llamadas a la función calculo_aritmetico() como un único hilo de ejecución.
- Medir el tiempo que tarda su nuevo programa. ¿Qué diferencias observa en el tiempo? ¿Por qué es importante la cantidad de núcleos en el procesador?