# Solución de problemas

Semestre 02, 2025

#### Introducción

Resolver problemas es una habilidad fundamental en programación y en la vida diaria.

Un buen enfoque permite estructurar el pensamiento y encontrar soluciones efectivas a situaciones complejas.

#### **Problemas**

Situación que requiere ser resuelta.

Situación que requiere ser resuelta mediante un proceso lógico o científico.

¿Cómo calcular el vuelto exacto al pagar en efectivo?

¿Cómo aterrizar un cohete espacial en marte?

#### Soluciones

El resultado de aplicar un proceso de análisis y acción sobre un problema.

Puede ser única o tener múltiples caminos posibles.

En programación, la solución suele representarse como un algoritmo (set de pasos).

### ¿Por qué es importante resolver problemas?

Diseñar soluciones claras y eficientes.

Clave para desarrollar proyectos complejos.

Base del pensamiento computacional.

Es lucrativo 🤢

### Proceso de resolución de problemas

#### Receta mágica

#### 1. Identificar el problema

- ¿Qué se requiere resolver?
- ¿Qué está causando el problema?
- ¿Qué información es relevante?

### 2. Formular el problema

- Clarificar términos desconocidos.
- Identificar palabras clave.
- Preguntarse: ¿He resuelto antes un problema similar?

### 3. Reunir datos y restricciones

- ¿Cuáles son los datos de entrada?
- ¿Qué información falta?
- ¿Existen restricciones o limitaciones?

#### 4. Establecer un plan

- Determinar los procesos o algoritmos necesarios.
- Diseñar un paso a paso claro.
- Considerar alternativas.

#### 5. Ejecutar el plan

- Aplicar la solución propuesta.
- Monitorear resultados parciales.

### 6. Evaluar y mejorar

- Verificar resultados.
- Revisar el proceso y optimizarlo si es necesario.

## **Preguntas Insustituibles**

- 1. ¿Cuál es la meta?
- 2. ¿Qué datos tengo?
- 3. ¿Qué restricciones aplican?
- 4. Siguientes pasos (algoritmo)

#### Práctica

#### Problema:

Un pastor debe cruzar un río llevando un lobo, una cabra y una lechuga.

La barca solo puede transportar al pastor y uno de los tres elementos a la vez.

Si el lobo se queda solo con la cabra, se la come.

Si la cabra se queda sola con la lechuga, se la come.

#### Análisis paso a paso

- Meta: Todos los elementos deben llegar intactos a la orilla opuesta.
- 2. Datos: Todos en la orilla inicial (pastor, lobo, cabra, lechuga). Lobo come cabra. Cabra come lechuga.
- 3. Restricciones:
  - Solo puede llevar uno a la vez.
  - Evitar dejar juntos lobo y cabra, o cabra y lechuga.
- 4. Algoritmo

#### Recomendaciones

- Utiliza solo la información necesaria.
- Evita agregar restricciones que no existen.
- Comprende el verdadero objetivo.
- Piensa de forma lógica y ordenada.

### **Ejercicios**

#### Ejercicio 1

Encontrar dos números que sumen 20 y sean múltiplos de 2.

### Ejercicio 2

¿Cómo medir exactamente 4 litros usando un cántaro de 5 litros y uno de 3 litros?