

REGISTRADORES:

"[a-z] use o registrador [a-z] para o próximo delete, cópia ou cola
:reg mostra o conteúdo de todos os registradores
:reg [a-z] mostra o conteúdo do registradores [a-z]
obs.: aqui este [a-z] na verdade pode ser: 0-9a-z%#:.-="

MARCAS:

m[a-z] marca em [a-z] a posição corrente do cursor
`[a-z] vai até a marca [a-z]
`` vai até a posição anterior ao último pulo (alterna)
:marks mostras as marcas ativas

GRAVAÇÃO DE SEQÜÊNCIAS DE COMANDOS:

q[a-z] inicia a gravação de uma seqüência no registrador [a-z]
q[A-Z] inicia a gravação, adicionando no registrador [a-z]
q pára a gravação
@[a-z] executa a seqüência do registrador [a-z] (5 vezes? 5@a)

dica: pode-se colocar o @[a-z] dentro da própria gravação do q[a-z]!
 assim ele é executado recursivamente. muito útil quando há uma
 procura de padrões na gravação. faz para todas as ocorrências.

MAPEAMENTOS:

:map <F9> <ESC>:r!date mapeamento em modo de comando
:imap <F9> <ESC>:r!date mapeamento em modo de inserção
:cmap <F9> r!date mapeamento em modo linha de comando
:vmap <F9> :r!date mapeamento em modo visual

ex.:

"html: negrito no trecho selecionado
:vmap <F9> d`<i><esc>pa # html: negrito no trecho selecionado

"liga/desliga autoIndent
:map ,si :set ai!<cr>:echo "autoIndent="&ai<cr>

"mostrar os espaços em branco no fim das linhas
:map <F9> / *\$^M

S I N T A X E:

Comment = ciano
Constant = roxo
Identifier = ciano
PreProc = azul escuro
Special = vermelho
Statement = amarelo
String = roxo
Type = verde

Todo = preto, fundo marrom

Error = branco, fundo vermelho
Ignore = preto, fundo preto! - esconde