Wypożyczalnia filmów

Autorzy: Charkiewicz Kamil Pogorzelski Artur Prowadząca: dr inż. Eugenia Busłowska

Spis treści

1.	Wst	ęp	. 3	
2.		liza wymagań systemu		
	2.1	Wymagania funkcjonalne		
	2.2	Wymagania niefunkcjonalne		
	2.3	Diagram przypadków użycia		
3.		korzystane technologie		
4.		ekt i implementacja aplikacji		
	4.1	Architektura aplikacji		
	4.2	Projekt koncepcyjny bazy danych	. 6	
	4.3	Projekt schematu relacyjnego	. 7	
5.	Funl	kcjonalność aplikacji	. 7	
6.	Inte	rfejs użytkownika	. 8	
7.	Pods	sumowanie	.9	
Do	Oodatek A: Skrypty tworzące obiekty baz danych9			

1. Wstęp

Przedmiotem projektu jest aplikacja umożliwiająca zarządzanie wypożyczalnią filmów oraz korzystanie z jej usług.

2. Analiza wymagań systemu

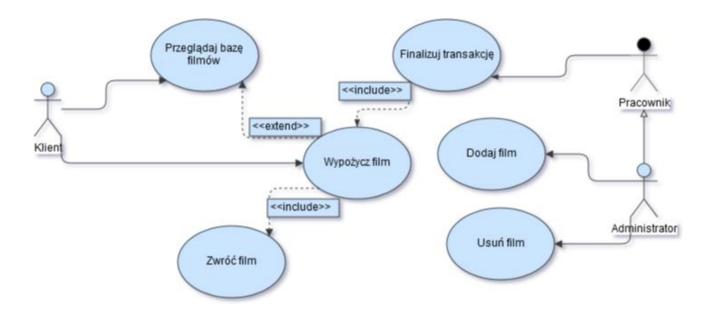
2.1 Wymagania funkcjonalne

- Umożliwienie klientowi przeglądania bazy filmów oraz sortowania jej,
- wyposażenie programu w funkcję pozwalającą na wypożyczenie filmu klientowi,
- panel administracyjny pozwalający administratorom na dodawanie nowych i usuwanie istniejących filmów w bazie,
- widok przedstawiający pracownikowi wypożyczalni transakcje oczekujące na weryfikacje oraz pozwalający na ich finalizację,
- weryfikacja użytkowników programu przy użyciu logowania.

2.2 Wymagania niefunkcjonalne

- Przede wszystkim program powinien być intuicyjny i przyjazny użytkownikom,
- aplikacja powinna posiadać interfejs graficzny,
- aplikacja działająca na kilku platformach (Windows, Linux),
- -aplikacja przeznaczona dla wielu użytkowników,
- aplikacja wymaga do działania Internetu,
- aplikacja powinna stawiać na wydajność pracy z bazą danych, mniej na bezpieczeństwo, ponieważ za zadanie ma prezentować możliwości współpracy z RDBMS,
- aplikacja łatwoskalowalna, z możliwością dalszej rozbudowy.

2.3 Diagram przypadków użycia

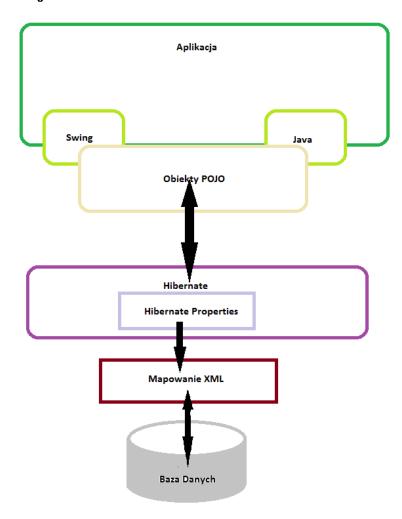


3. Wykorzystane technologie

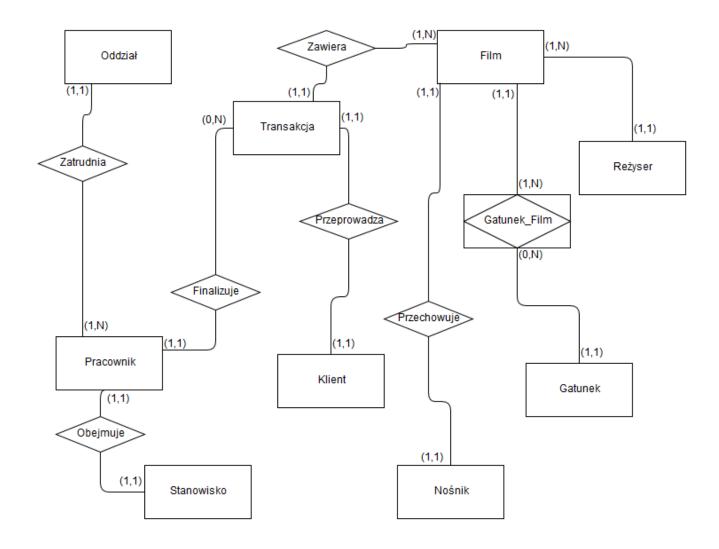
- -Java,
- Hibernate,
- Koncepcja POJO,
- Swing,
- Apache Derby,
- Mapowanie obiektowo-relacyjne (ORM),

4. Projekt i implementacja aplikacji

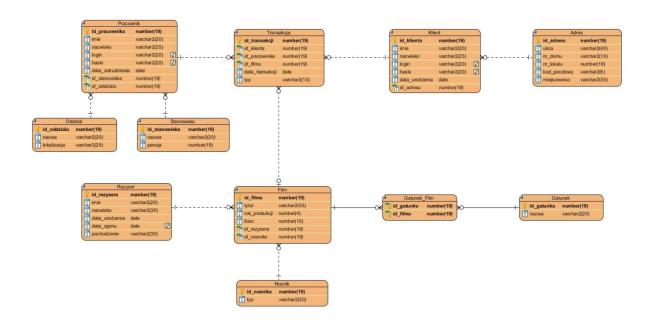
4.1 Architektura aplikacji



4.2 Projekt koncepcyjny bazy danych



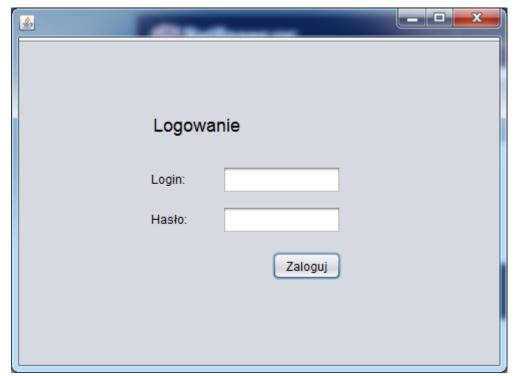
4.3 Projekt schematu relacyjnego



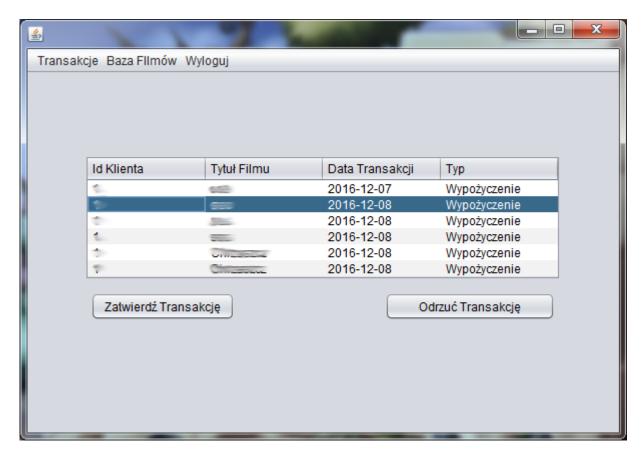
5. Funkcjonalność aplikacji

- Umożliwienie klientowi przeglądania bazy filmów oraz sortowania jej,
- wyposażenie programu w funkcję pozwalającą na wypożyczenie filmu klientowi,
- panel administracyjny pozwalający administratorom na dodawanie nowych i usuwanie istniejących filmów w bazie,
- widok przedstawiający pracownikowi wypożyczalni transakcje oczekujące na weryfikacje oraz pozwalający na ich finalizację,
- weryfikacja użytkowników programu przy użyciu logowania.

6. Interfejs użytkownika



Rys. 1. Ekran logowania



Rys. 2. Widok transakcji oczekujących na finalizację

7. Podsumowanie

Powstała aplikacja jest zgodna z założeniami, prosta i intuicyjna w użyciu, a także pozbawiona nadmiaru niepotrzebnych funkcjonalności mogących konfudować użytkowników.

Dodatek A: Skrypty tworzące obiekty baz danych

```
CREATE TABLE Gatunek
(
id_gatunku NUMERIC CONSTRAINT gatunek_pk PRIMARY KEY ,
nazwa VARCHAR(20)
);
```

```
CREATE TABLE Adres
(id_adresu NUMERIC CONSTRAINT adres_pk PRIMARY KEY ,
ulica VARCHAR(40),
nr_domu VARCHAR(10),
nr_lokalu NUMERIC,
kod_pocztowy VARCHAR(6),
miejscowosc VARCHAR(30)
);
CREATE TABLE Stanowisko
id_stanowiska NUMERIC CONSTRAINT stanowisko_pk PRIMARY KEY ,
nazwa VARCHAR(20),
pensja NUMERIC CONSTRAINT pensja_ck CHECK (pensja>0)
);
CREATE TABLE Rezyser
id_rezysera NUMERIC CONSTRAINT rezyser_pk PRIMARY KEY,
imie VARCHAR(20),
nazwisko VARCHAR(30) NOT NULL,
data_urodzenia DATE,
data_zgonu DATE,
pochodzenie VARCHAR(30)
CREATE TABLE Nosnik
id_nosnika NUMERIC CONSTRAINT nosnik_pk PRIMARY KEY,
typ VARCHAR(20)
);
```

```
CREATE TABLE Film
id_filmu NUMERIC CONSTRAINT film_pk PRIMARY KEY,
tytul VARCHAR(35) NOT NULL,
rok_produkcji NUMERIC(4) CONSTRAINT rok_ck CHECK (rok_produkcji>=1895),
ilosc NUMERIC(10) CONSTRAINT ilosc_ck CHECK (ilosc>=0),
id_rezysera NUMERIC CONSTRAINT film_rezyser_fk REFERENCES Rezyser(id_rezysera),
id_nosnika NUMERIC CONSTRAINT film_nosnik_fk REFERENCES Nosnik(id_nosnika)
);
CREATE TABLE Oddzial
id_oddzialu NUMERIC CONSTRAINT oddzial_pk PRIMARY KEY,
nazwa VARCHAR(20),
lokalizacja VARCHAR(25)
);
CREATE TABLE Pracownik
id_pracownika NUMERIC CONSTRAINT pracownik_pk PRIMARY KEY,
imie VARCHAR(20),
nazwisko VARCHAR(25),
data_zatrudnienia DATE,
id_stanowiska NUMERIC CONSTRAINT pracownik_stanowisko_fk REFERENCES Stanowisko(id_stanowiska),
id_oddzialu NUMERIC CONSTRAINT pracownik_oddzial_fk REFERENCES Oddzial(id_oddzialu)
);
CREATE TABLE Gatunek_Film
id_gatunku NUMERIC CONSTRAINT gatunek_fk REFERENCES Gatunek(id_gatunku),
id_filmu NUMERIC CONSTRAINT film_fk REFERENCES Film(id_filmu),
CONSTRAINT gatunek_film_pk PRIMARY KEY (id_gatunku,id_filmu)
);
```

```
CREATE TABLE Klient
(
id_klienta NUMERIC CONSTRAINT klient_pk PRIMARY KEY,
imie VARCHAR(20),
nazwisko VARCHAR(25),
data_urodzenia DATE,
id\_adresu\ NUMERIC\ CONSTRAINT\ klient\_adres\_fk\ REFERENCES\ Adres(id\_adresu)
);
CREATE TABLE Transakcja
(
id\_transakcji\ NUMERIC\ CONSTRAINT\ transakcja\_pk\ PRIMARY\ KEY\ ,
id_klienta NUMERIC CONSTRAINT transakcja_klient_fk REFERENCES Klient(id_klienta),
id_pracownika NUMERIC CONSTRAINT transakcja_pracownik_fk REFERENCES Pracownik(id_pracownika),
id\_filmu\ NUMERIC\ CONSTRAINT\ transakcja\_film\_fk\ REFERENCES\ Film(id\_filmu),
data_transakcji DATE,
typ\ VARCHAR(10)\ CONSTRAINT\ typ\_ck\ CHECK\ (\ typ\ IN\ ('wypozyczenie','zwrot'))
);
```