

孟凡兴

前端开发工程师

男 / 1990.08
中国地质大学（北京）· 海洋科学
本科 / 统招全日制 / 2013年毕业

13682194009@163.com
13682194009

个人优势

您好！我是一名具有多年前端开发经验的专业工程师。在此，我向您简要介绍一下我的个人优势，希望能为贵公司带来价值。

- 10年编程经验，6年带队经验。
- PC、H5、微信小程序，微信公众号等多端开发经验；项目包括toC、toB、服务化等方向，涉及社交、直播、出行、医疗大数据、devops、项目管理、财务管理、AI问答助手等产品。
- 精通HTML、CSS、Javascript/Typescript、Vue2/3等前端技术，对前端工程化、模块化有深入了解；熟练使用Vite、Webpack、Gulp等构建工具，提高项目开发效率。
- 具备一定的后端能力，编写过node服务、deno服务和php服务；使用deno编写的构建工具，使得开发热更新从原来的2s+缩减到10ms以内。
- 改进前端架构，提出原子化编程，极大提高了代码的可复用性和扩展性；主导并参与多个重点、难点的技术攻坚工作和架构的改进；掌握前端性能优化、网络优化、SEO优化等技巧，提升用户体验。
- 具备良好的项目管理能力，独当一面负责一个中大型项目的研发流程管理，拥有良好的产品思维，对产品进行业务抽象。

掌握技能

Web

- 熟悉JS基础语法和知识
- 掌握最新的ES6+语法
- 有TypeScript研发经验
- 掌握CSS以及预编译语言SCSS,Less

Webpack

- 熟知Webpack原理
- 有过构建新项目 and 老项目webpack2升级到webpack4的经验

Nodejs

- 掌握Nodejs常用api
- 使用eggjs开发过多个服务

Deno

- 掌握Deno常用api
- 使用Deno+oak开发过服务端
- 使用Deno作为脚本开发过内部工具集

Gulp

- 熟悉gulp的api
- 使用gulp编写脚本作为微信小程序开发和打包

rust

- 令我反复入门的一门语言
- 看完语法后由于缺乏项目实操，仅是能够进行阅读

微信小程序

- 星云时代的主要产品
- 熟悉微信小程序的api
- 有分包研发经验
- 部分小程序结构和流程由我设计完成

git

- 公司由gitLab作为仓库
- 熟练掌握git workflow

Vite

- 内部项目在Vite1.x版本时开始使用
- 星云时代最新web项目均使用vite2.x作为构建工具
- 零氪科技的私有包使用vite作为研发工具

Vue2/3

- 熟练使用vue2/3及其全家桶
- 使用过elementUI和Ant-design-vue两个框架

数据库

- 使用过mysql，写过简单的增删改查
- 使用过mongodb，公司nodejs写的服务均为mongodb

Echarts

- 熟悉相关结构和基本概念
- 能够尽量还原设计图内容

最近工作

能科科技股份有限公司

2022.11 - 2024.10

资深前端工程师

效能产品开发中心：前端负责人

部门是基于BizDevOps的一站式研发效能平台，支撑软件交付全过程，内置可配置的研发模式最佳实践，全过程数字化、标准化、自动化，引领用户逐步接受最佳实践，提升研效，实现需求驱动的业务价值持续交付

宣传官网：<https://www.lexiao.biz>

- 基础框架 Vue3 + Typescript + Vite + vue-router + Pinia + windicss + Less
- UI框架使用ant-design-vue@3.X的二次封装
- 工作内容：
 - 根据项目特点对前端架构改进，提升团队开发效率、支持业务需求的变化和新增。
 - 分析并解决前端的关键技术问题，提升项目性能，关注并处理兼容性问题。
 - 负责日常管理或项目中分配的重点开发任务。
 - 对相关业务进行抽象，封装前端组件，提高组件易用性、降低复用和扩展难度。
 - 和产品配合优化项目用户体验和交互操作流程。
 - 前端代码进行质量管控，进行代码评审（Code Review），对成员进行相应的技术指导。
 - 与团队成员分享经验和技术交流，营造良好的前端技术氛围，促进团队成长。
- 项目贡献：
 - 抽象常见页面，提出框架+原子化配置的组合来实现不同的页面。
 - 封装useXXX，针对不同场景进行抽象已简化或优化研发流程。
 - useFormBySchemes：支持各种复杂场景的灵活配置的一个表单解决方案
 - useEvent：一个高效灵活的事件中心。
 - 可以作为各种场景的生命周期底层支持。
 - 编写背景：市面上已有均为通知式，没有后续。实际操作中很多情况需要获取到反馈。
 - 支持串行和并行两种与运行方式。
 - useOpen：为各类打开关闭类型场景增加响应式数据和打开关闭的等生命周期
 - useApi：使用useEvent为请求在不同的生命周期添加处理方法。
 - 开发者可以很容易的添加各种处理，以满足不同的请求。
 - 得益于vue3的数据响应式，使得数据和渲染可以解耦。
 - useApi只关注数据和状态，配合不同的渲染组件可以适用于不同的场景。
 - useTable：基于useApi针对表格场景进行的简化封装，使得表格数据渲染更加简便。
 - useAuth：针对项目内灵活多变的权限系统，进行的封装，增加作用隔离，确保不同场景下权限的互不影响。
 - useCopy2Clipboard：复制文字到剪切板。
 - useFull：适配三张常见全屏场景，屏幕全屏、窗口内全屏以及相对父级填充全屏。
 - useRowSelect：针对选择框在表格分页时的不同需求做封装，使跨页面选中场景开发简化，只需关注数据。
 - useLink：为dom布局添加连接线支持。支持@antv/x6 同款连接器（normal：简单连接器，smooth：平滑连接器，rounded：圆角连接器，arch：拱形连接器）
- 对常用的组件（例如：表格-Table、对话框-Modal、操作项-Actions等）进行封装。

以往工作

零氪科技（天津）有限公司

2021.4 - 2022.9

高级前端工程师

大数据技术部：研发转前端负责人

部门主要业务是医疗大数据，数据从信息采集录入到最终为医疗相关人员使用等一系列处理，方便相关方进行筛查分析使用。

工作内容主要是前端小伙伴相关需求的研发进行任务拆分，技术支持以及部分复杂需求研发。

- 基础架构 Vue3 + Less + @vue/cli + typescript + eslint
- UI框架使用的是ant-design-vue@2.X
- Echarts5
 - 通过各种维度对数据进行形象的展示

- 曾为弄清formatter而阅读过项目源码
- @antv/x6
 - 需求中数据流类似流程图而选型使用
 - 曾带着好奇对其底层@antv/g进行过源码阅读，简单了解了其项目结构
- 一些工具的封装
 - v-tooltip自定义指令
 - 提供类似a-tooltip组件的能力
 - 内部对文字是否显示省略号做判断
 - v-throttle自定义指令
 - 防止用户连击导致事件多次触发
 - handle-window页面离开关闭拦截
 - 原理是利用window.onbeforeunload
 - 结合vue-router进行路由级别拦截
 - fetchRequest
 - 是模仿axios的封装对fetch进行了封装
 - api设计参考了axios
 - typescript编写，使用泛型，方便定义发包和回包结构类型
 - 不支持上传进度(fetch的原因)
 - tree 组件封装
 - 由于业务需求经常用到tree的定制化
 - antdv的组件不在满足使用需求
 - 借鉴antdv设计
 - 从零开始进行了设计封装, 预留足够自定义能力
- Docker
 - 掌握Docker基本操作
 - 公司使用docker部署研发测试等环境
- 涉及技术栈:
 - Vue3
 - vite
 - @vue/cli
 - webpack
 - Echarts
 - antv
 - antdv

天津星云时代科技有限公司

2018.6 - 2021.4

- 前端开发工程师
- 大前端技术部: 研发转前端负责人
- 参与项目有公司官网、网页版直播(tcplayer)、后台管理系统×N、微信小程序×N、nodejs项目×N，具体如下：
 - 微信小程序(公司主要项目)
 - 负责开发环境的构建和优化,整体开发流程的优化、项目底层逻辑的编写、难点功能的预研和初稿实现。
 - 项目特色：
 - 状态树：内置mp-vuex，api和vuex完全一致。
 - 使用iconfont字体和svg替换大部分图标,大幅减轻小程序主包大小。
 - 公用组件由构建工具分发到有需要的分包,减轻小程序主包大小。
 - 后台管理系统
 - 负责项目的搭建和整体流程研发。统一使用的eslint作为代码格式规范，使用git提供钩子pre-commit做上传前代码规范检查。项目不是同一时期构建所以技术栈会有差异。
 - 现存技术栈有以下几种：
 - Webpack4+Vue2(全家桶)+sass
 - @vue/cli+Vue2(全家桶)+sass
 - Vite+Vue3(全家桶)+sass
 - 资源上传服务(图床)
 - 技术栈：egg.js + @vue/cli + Vue2
 - 无数据库支持，直接使用nodejs和文件交互，支持增、改、查，为了安全不进行删除支持。

- 日志收集系统
 - 技术栈: deno + oak + vite + Vue3(全家桶) + sass + mongodb
 - 暂未使用, 需要等待deno打包成单个可执行文件稳定后投入使用。api采用restfull设计风格。
- 绘图微服务
 - 技术栈: egg.js + canvas + @antv/f2 + mongodb
 - 起因是小程序canvas绘制分享图不理想, 后扩展成了更加通用的绘图微服务, 支持简单绘图get传参和复杂绘图post传参。
- Wkhtmltopdf项目
 - 技术栈: html + js + css + Wkhtmltopdf
 - 起因是公司有动态制作pdf需求, 基于绘制pdf将会交由前端组小伙伴, 经过调研对比采用了这套技术栈。
- 公司内部工具集 / tbox
 - 技术栈: deno + typescript
 - 包含下列功能:
 - Svg生成iconfont样式文件, 替代线上iconfont带来的版本维护困难问题。
 - 创建新页面/组件。支持同时创建多个页面/组件。
 - Mock数据。本地起一个服务器, 支持指定接口模拟回包数据和代理线上服务。
 - 小程序代码构建。替代nodejs的工具gulp, 作为小程序本地的开发环境。开发时编译速度提升了N倍(N: 同类型文件个数), 做到了真正的最小化改动。(ps:内部公测阶段, 等待deno打包成单个可执行文件稳定后gitlab中ci/cd 投入使用)

网路(天津)电子商务有限公司

2017.06 - 2018.05

- 前端工程师
 - 工作内容:
 - 官网
 - 经过两次重构, 均使用html+css+js/jquery
 - 微信公众号网站
 - 使用Vue2+高德地图API编写的微信公众号叫车网页应用。
 - 后来因为服务器重点放在了app,接口不在对其兼容项目终止。
 - 后端接口
 - 会被分配一些简单的接口, 使用Thinkphp编写。
 - 涉及技术栈:
 - bootstrap
 - jquery
 - Vue2
 - webpack
 - Thinkphp3.2
 - Thinkphp5.0
 - 高德地图API
 - Echarts

天津乐园集团

2016.04 - 2017.05

- web前端
- 期间出现过集团解散, 从集团办公变成到医院办公和过年前解聘和过年后返聘。
 - 工作内容:
 - 根据策划要求按照美工设计psd效果图, 写出织梦cms整站前端模板, 如有特殊要求会对织梦进行简单的二次开发。
 - 有活动会写一些单独的专题页。
 - 涉及技术栈:
 - html
 - js/jquery
 - css
 - php/织梦cms

非程序员工作

2013.07 - 2016.04

- 从事的网络运营, 推广相关工作, 接触到了公司外包的网络项目, 能看到源码, 对编程产生了兴趣, 期间自学了ps, html, javascript, css, php, Thinkphp