# Web前端开发工程师

# 孟凡兴

男 / 1990.08

中国地质大学(北京)·海洋科学本科/统招全日制/2013年毕业

13682194009@163.com 13682194009

#### 最近工作

零氪科技 (天津) 有限公司 2021.4 - 2022.9 高级前端工程师

大数据技术部: 研发转前端负责人

部门主要业务是医疗大数据,数据从信息采集录入到最终为医疗相关人员使用等一系列处理,方便相关方进行筛查分析使用。

工作内容主要是前端小伙伴相关需求的研发进行任务拆分,技术支持以及部分复杂需求研发。

- 基础架构 Vue3 + Less + @vue/cli + typescript + eslint
- UI框架使用的是ant-design-vue@2.X
- Echarts5
  - 通过各种维度对数据进行形象的展示
  - 曾为弄清formatter而阅读过项目源码
- @antv/x6
  - 需求中数据流类似流程图而选型使用
  - 曾带着好奇对其底层@antv/g进行过源码阅读,简单了解了其项目 结构
- 一些工具的封装
  - v-tooltip自定义指令
    - 提供类似a-tooltip组件的能力
    - 内部对文字是否显示省略号做判断
  - v-throttle自定义指令
    - 防止用户连击导致事件多次触发
  - handle-window页面离开关闭拦截
    - 原理是利用window.onbeforeunload
    - 结合vue-router进行路由级别拦截
  - fetchRequest
    - 是模仿axios的封装对fetch进行了封装
    - api设计参考了axios
    - typescript编写,使用泛型,方便定义发包和回包结构类型
    - 不支持上传进度(fetch的原因)
  - tree 组件封装
    - 由于业务需求经常用到tree的定制化
    - antdv的组件不在满足使用需求
    - 借鉴antdv设计
    - 从零开始进行了设计封装,预留足够自定义能力

## 以往工作

天津星云时代科技有限公司 2018.6 - 2021.4 前端开发工程师

大前端技术部: 研发转前端负责人

参与项目有公司官网、网页版直播(tcplayer)、后台管理系统×N、微信小程序×N、nodejs项目×N,具体如下:

- 微信小程序(公司主要项目)
  - 负责开发环境的构建和优化、整体开发流程的优化、项目底层逻辑的编写、难点功能的预研和初稿实现。
  - 项目特色:
    - 状态树:内置mp-vuex,api和vuex完全一致。
    - 使用iconfont字体和svg替换大部分图标,大幅减轻小程序主包大小。
    - 公用组件由构建工具分发到有需要的分包,减轻小程序主包大小。
- 后台管理系统
  - 负责项目的搭建和整体流程研发。统一使用的eslint作为代码格式规范,使用git提供钩子pre-commit做上传前代码规范检查。项目不是同一时期构建所以技术栈会有差异。
  - 现存技术栈有以下几种:
    - Webpack4+Vue2(全家桶)+sass
    - @vue/cli+Vue2(全家桶)+sass
    - Vite+Vue3(全家桶)+sass
- 资源上传服务(图床)
  - 技术栈: egg.js + @vue/cli + Vue2
  - 无数据库支持,直接使用nodejs和文件交互,支持增、改、查,为了安全不进行删除支持。
- 日志收集系统
  - 技术栈: deno + oak + vite + Vue3(全家桶) + sass + mongodb
  - 暂未使用,需要等待deno打包成单个可执行文件稳定后投入使用。 api采用restfull设计风格。
- 绘图微服务
  - 技术栈: egg.js + canvas + @antv/f2 + mongodb
  - 起因是小程序canvas绘制分享图不理想,后扩展成了更加通用的绘图微服务,支持简单绘图get传参和复杂绘图post传参。
- Wkhtmltopdf项目
  - 技术栈: html + js + css + Wkhtmltopdf

- Docker
  - 掌握Docker基本操作
  - 公司使用docker部署研发测试等环境
- 涉及技术栈:
  - Vue3
  - vite
  - @vue/cli
  - webpack
  - **Echarts**
  - antv
  - antdv

- 起因是公司有动态制作pdf需求,基于绘制pdf将会交由前端组小伙 伴,经过调研对比采用了这套技术栈。
- 公司内部工具集 / tbox
  - 技术栈: deno + typescript
  - 包含下列功能:
    - Svg生成iconfont样式文件,替代线上iconfont带来的版本维护困 难问题。
    - 创建新页面/组件。支持同时创建多个页面/组件。
    - Mock数据。本地起一个服务器,支持指定接口模拟回包数据和 代理线上服务。
    - 小程序代码构建。替代nodejs的工具gulp,作为小程序本地的开 发环境。开发时编译速度提升了N倍(N: 同类型文件个数), 做到了 真正的最小化改动。(ps:内部公测阶段,等待deno打包成单个可执 行文件稳定后gitlab中ci/cd 投入使用)

## 以往工作

## 网路(天津)电子商务有限公司

2017.06 - 2018.05

2016.04 - 2017.05

- 前端工程师
  - 工作内容:
    - 官网
      - 经过两次重构,均使用html+css+js/jquery
    - 微信公众号网站
      - 使用Vue2+高德地图API编写的微信公众号叫车网页应用。
      - 后来因为服务器重点放在了app,接口不在对其兼容项目终 止。
    - 后端接口
      - 会被分配一些简单的接口,使用Thinkphp编写。
  - 涉及技术栈:
    - bootstrap
    - jquery
    - Vue2
    - webpack
    - Thinkphp3.2
    - Thinkphp5.0
    - 高德地图API
    - Echarts

天津乐园集团

- web前端
- 期间出现过集团解散,从集团办公变成到医院办公和过年前解聘和过 年后返聘。
  - 工作内容:
    - 根据策划要求按照美工设计psd效果图,写出织梦cms整站前端 模板, 如有特殊要求会对织梦进行简单的二次开发。
    - 有活动会写一些单独的专题页。
  - 涉及技术栈:
    - html
    - js/jquery
    - CSS
    - php/织梦cms

#### 非程序员工作

2013.07 - 2016.04

■ 从事的网络运营,推广相关工作,接触到了公司外包的网络项目,能 看到源码,对编程产生了兴趣,期间自学了ps,html,javascript,css, php, Thinkphp

## 掌握技能

## Web

- 熟悉JS基础语法和知识
- 掌握最新的ES6+语法
- 有TypeScript研发经验
- 掌握CSS以及预编译语言SCSS,Less

## Webpack

- 熟知Webpack原理
- 有过构建新项目和老项目webpack2升级到webpack4的经验

## 微信小程序

- 星云时代的主要产品
- 熟悉微信小程序的api
- 有分包研发经验
- 部分小程序结构和流程由我设计完成

## git

- 公司由gitLab作为仓库
- 熟练掌握git工作流

## Nodejs

- 掌握Nodejs常用api
- 使用eggjs开发过多个服务

#### Deno

- 掌握Deno常用api
- 使用Deno+oak开发过服务端
- 使用Deno作为脚本开发过内部工具集

## Gulp

- 熟悉gulp的api
- 使用gulp编写脚本作为微信小程序开发和打包

#### rust

- 令我反复入门的一门语言
- 看完语法后由于缺乏项目实操, 仅是能够进行阅读

## Vite

- 内部项目在Vite1.x版本时开始使用
- 星云时代最新web项目均使用vite2.x作为构建工具
- 零氪科技的私有包使用vite作为研发工具

## Vue2/3

- 熟练使用vue2/3及其全家桶
- 使用过elementUI和Ant-design-vue两个框架

## 数据库

- 使用过mysql,写过简单的增删改查
- 使用过mongodb, 公司nodejs写的服务均为mongodb

## **Echarts**

- 熟悉相关结构和基本概念
- 能够尽量还原设计图内容