

# 孟凡兴

前端开发工程师

男 / 1990.08  
中国地质大学（北京）·海洋科学  
本科 / 统招全日制 / 2013年毕业

13682194009@163.com  
13682194009

## 个人优势

您好！我是一名具有多年前端开发经验的专业工程师。在此，我向您简要介绍一下我的个人优势，希望能为贵公司带来价值。

- 专业技能
  - 精通HTML、CSS、Javascript/Typescript等前端技术，能够熟练运用前端框架Vue2/3进行项目开发，确保代码的高性能和可维护性。
  - 深入了解前端工程化，熟练使用Vite、Webpack、Gulp等构建工具，提高项目开发效率。
  - 具备多端开发经验：PC、H5、微信小程序，微信公众号等。
  - 具备一定的后端能力，曾编写过node服务、deno服务和php服务。
  - 掌握前端性能优化、网络优化、SEO优化等技巧，提升用户体验。
- 领导能力
  - 在过往工作中多次获得公司认可，提升为前端负责人，负责团队技术指导，项目规划，功能抽象拆分以及人员培养。
  - 能够带领团队完成前端开发任务，提升团队整体技术水平和系统稳定性。
- 解决问题与创新能力
  - 面对复杂问题，具备较强的分析和解决问题的能力，能够迅速定位问题并提出有效解决方案。
  - 关注前端技术发展趋势，不断学习新技术，将创新思维融入项目开发，提升产品竞争力。

## 掌握技能

### Web

- 熟悉JS基础语法和知识
- 掌握最新的ES6+语法
- 有TypeScript研发经验
- 掌握CSS以及预编译语言SCSS,Less

### Webpack

- 熟知Webpack原理
- 有过构建新项目 and 老项目webpack2升级到webpack4的经验

### Nodejs

- 掌握Nodejs常用api
- 使用eggjs开发过多个服务

### Deno

- 掌握Deno常用api
- 使用Deno+oak开发过服务端
- 使用Deno作为脚本开发过内部工具集

### Gulp

- 熟悉gulp的api
- 使用gulp编写脚本作为微信小程序开发和打包

### rust

- 令我反复入门的一门语言
- 看完语法后由于缺乏项目实操，仅是能够进行阅读

### 微信小程序

- 星云时代的主要产品
- 熟悉微信小程序的api
- 有分包研发经验
- 部分小程序结构和流程由我设计完成

### git

- 公司由gitLab作为仓库
- 熟练掌握git工作流

### Vite

- 内部项目在Vite1.x版本时开始使用
- 星云时代最新web项目均使用vite2.x作为构建工具
- 零氪科技的私有包使用vite作为研发工具

### Vue2/3

- 熟练使用vue2/3及其全家桶
- 使用过elementUI和Ant-design-vue两个框架

### 数据库

- 使用过mysql，写过简单的增删改查
- 使用过mongodb，公司nodejs写的服务均为mongodb

### Echarts

- 熟悉相关结构和基本概念
- 能够尽量还原设计图内容

## 最近工作

能科科技股份有限公司  
2022.11 - 2024.10  
资深前端工程师

效能产品开发中心：前端负责人

部门是基于BizDevOps的一站式研发效能平台，支撑软件交付全过程，内置可配置的研发模式最佳实践，全过程数字化、标准化、自动化，引领用户逐步接受最佳实践，提升研效，实现需求驱动的业务价值持续交付

宣传官网：<https://www.lexiao.biz>

- 基础框架 Vue3 + Typescript + Vite + vue-router + Pinia + windicss + Less
- UI框架使用ant-design-vue@3.X的二次封装
- 工作内容：
  - 根据项目特点对前端架构改进，提升团队开发效率、支持业务需求的变化和新增。
  - 分析并解决前端的关键技术问题，提升项目性能，关注并处理兼容性问题。
  - 负责日常管理或项目中分配的重点开发任务。
  - 对相关业务进行抽象，封装前端组件，提高组件易用性、降低复用和扩展难度。
  - 和产品配合优化项目用户体验和交互操作流程。
  - 前端代码进行质量管控，进行代码评审（Code Review），对成员进行相应的技术指导。
  - 与团队成员分享经验和技术交流，营造良好的前端技术氛围，促进团队成长。
- 项目贡献：
  - 抽象常见页面，提出框架+原子化配置的组合来实现不同的页面。
  - 封装useXXX，针对不同场景进行抽象已简化或优化研发流程。
    - useFormBySchemes：支持各种复杂场景的灵活配置的一个表单解决方案
    - useEvent：一个高效灵活的事件中心。
      - 可以作为各种场景的生命周期底层支持。
    - 编写背景：市面上已有均为通知式，没有后续。实际操作中很多情况需要获取到反馈。
    - 支持串行和并行两种与运行方式。
  - useOpen：为各类打开关闭类型场景增加响应式数据和打开关闭的等生命周期
  - useApi：使用useEvent为请求在不同的生命周期添加处理方法。
    - 开发者可以很容易的添加各种处理，以满足不同的请求。
    - 得益于vue3的数据响应式，使得数据和渲染可以解耦。
    - useApi只关注数据和状态，配合不同的渲染组件可以适用于不同的场景。
  - useTable：基于useApi针对表格场景进行的简化封装，使得表格数据渲染更加简便。
  - useAuth：针对项目内灵活多变的权限系统，进行的封装，增加作用隔离，确保不同场景下权限的互不影响。
  - useCopy2Clipboard：复制文字到剪切板。
  - useFull：适配三张常见全屏场景，屏幕全屏、窗口内全屏以及相对父级填充全屏。
  - useRowSelect：针对选择框在表格分页时的不同需求做封装，使跨页面选中场景开发简化，只需关注数据。
  - useLink：为dom布局添加连接线支持。支持@antv/x6 同款连接器（normal：简单连接器，smooth：平滑连接器，rounded：圆角连接器，arch：拱形连接器）
- 对常用的组件（例如：表格-Table、对话框-Modal、操作项-Actions等）进行封装。

## 以往工作

零氪科技（天津）有限公司  
2021.4 - 2022.9  
高级前端工程师

大数据技术部：研发转前端负责人

部门主要业务是医疗大数据，数据从信息采集录入到最终为医疗相关人员使用等一系列处理，方便相关方进行筛查分析使用。

工作内容主要是前端小伙伴相关需求的研发进行任务拆分，技术支持以及部分复杂需求研发。

- 基础架构 Vue3 + Less + @vue/cli + typescript + eslint
- UI框架使用的是ant-design-vue@2.X
- Echarts5
  - 通过各种维度对数据进行形象的展示

- 曾为弄清formatter而阅读过项目源码
- @antv/x6
  - 需求中数据流类似流程图而选型使用
  - 曾带着好奇对其底层@antv/g进行过源码阅读，简单了解了其项目结构
- 一些工具的封装
  - v-tooltip自定义指令
    - 提供类似a-tooltip组件的能力
    - 内部对文字是否显示省略号做判断
  - v-throttle自定义指令
    - 防止用户连击导致事件多次触发
  - handle-window页面离开关闭拦截
    - 原理是利用window.onbeforeunload
    - 结合vue-router进行路由级别拦截
  - fetchRequest
    - 是模仿axios的封装对fetch进行了封装
    - api设计参考了axios
    - typescript编写，使用泛型，方便定义发包和回包结构类型
    - 不支持上传进度(fetch的原因)
  - tree 组件封装
    - 由于业务需求经常用到tree的定制化
    - antdv的组件不在满足使用需求
    - 借鉴antdv设计
    - 从零开始进行了设计封装, 预留足够自定义能力
- Docker
  - 掌握Docker基本操作
  - 公司使用docker部署研发测试等环境
- 涉及技术栈:
  - Vue3
  - vite
  - @vue/cli
  - webpack
  - Echarts
  - antv
  - antdv

天津星云时代科技有限公司

2018.6 - 2021.4

- 前端开发工程师
- 大前端技术部: 研发转前端负责人
- 参与项目有公司官网、网页版直播(tcplayer)、后台管理系统×N、微信小程序×N、nodejs项目×N，具体如下：
  - 微信小程序(公司主要项目)
    - 负责开发环境的构建和优化,整体开发流程的优化、项目底层逻辑的编写、难点功能的预研和初稿实现。
    - 项目特色：
      - 状态树：内置mp-vuex，api和vuex完全一致。
      - 使用iconfont字体和svg替换大部分图标,大幅减轻小程序主包大小。
      - 公用组件由构建工具分发到有需要的分包,减轻小程序主包大小。
  - 后台管理系统
    - 负责项目的搭建和整体流程研发。统一使用的eslint作为代码格式规范，使用git提供钩子pre-commit做上传前代码规范检查。项目不是同一时期构建所以技术栈会有差异。
    - 现存技术栈有以下几种：
      - Webpack4+Vue2(全家桶)+sass
      - @vue/cli+Vue2(全家桶)+sass
      - Vite+Vue3(全家桶)+sass
  - 资源上传服务(图床)
    - 技术栈：egg.js + @vue/cli + Vue2
    - 无数据库支持，直接使用nodejs和文件交互，支持增、改、查，为了安全不进行删除支持。

- 日志收集系统
  - 技术栈: deno + oak + vite + Vue3(全家桶) + sass + mongodb
  - 暂未使用, 需要等待deno打包成单个可执行文件稳定后投入使用。api采用restfull设计风格。
- 绘图微服务
  - 技术栈: egg.js + canvas + @antv/f2 + mongodb
  - 起因是小程序canvas绘制分享图不理想, 后扩展成了更加通用的绘图微服务, 支持简单绘图get传参和复杂绘图post传参。
- Wkhtmltopdf项目
  - 技术栈: html + js + css + Wkhtmltopdf
  - 起因是公司有动态制作pdf需求, 基于绘制pdf将会交由前端组小伙伴, 经过调研对比采用了这套技术栈。
- 公司内部工具集 / tbox
  - 技术栈: deno + typescript
  - 包含下列功能:
    - Svg生成iconfont样式文件, 替代线上iconfont带来的版本维护困难问题。
    - 创建新页面/组件。支持同时创建多个页面/组件。
    - Mock数据。本地起一个服务器, 支持指定接口模拟回包数据和代理线上服务。
    - 小程序代码构建。替代nodejs的工具gulp, 作为小程序本地的开发环境。开发时编译速度提升了N倍(N: 同类型文件个数), 做到了真正的最小化改动。(ps:内部公测阶段, 等待deno打包成单个可执行文件稳定后gitlab中ci/cd 投入使用)

网路(天津)电子商务有限公司

2017.06 - 2018.05

- 前端工程师
  - 工作内容:
    - 官网
      - 经过两次重构, 均使用html+css+js/jquery
    - 微信公众号网站
      - 使用Vue2+高德地图API编写的微信公众号叫车网页应用。
      - 后来因为服务器重点放在了app,接口不在对其兼容项目终止。
    - 后端接口
      - 会被分配一些简单的接口, 使用Thinkphp编写。
  - 涉及技术栈:
    - bootstrap
    - jquery
    - Vue2
    - webpack
    - Thinkphp3.2
    - Thinkphp5.0
    - 高德地图API
    - Echarts

天津乐园集团

2016.04 - 2017.05

- web前端
- 期间出现过集团解散, 从集团办公变成到医院办公和过年前解聘和过年后返聘。
  - 工作内容:
    - 根据策划要求按照美工设计psd效果图, 写出织梦cms整站前端模板, 如有特殊要求会对织梦进行简单的二次开发。
    - 有活动会写一些单独的专题页。
  - 涉及技术栈:
    - html
    - js/jquery
    - css
    - php/织梦cms

非程序员工作

2013.07 - 2016.04

- 从事的网络运营, 推广相关工作, 接触到了公司外包的网络项目, 能看到源码, 对编程产生了兴趣, 期间自学了ps, html, javascript, css, php, Thinkphp