

孟凡兴

Web前端开发工程师

男 / 1990.08

中国地质大学(北京) · 海洋科学

本科 / 2013年毕业

13682194009@163.com

13682194009

当前工作

零氪科技（天津）有限公司

2021.4 - 至今

高级前端工程师（大数据技术部）=> 前端负责人

部门主要业务是医疗大数据，数据从信息采集录入到最终为医疗相关人员使用等一系列处理，方便相关方进行筛查分析使用。

工作内容主要是前端小伙伴相关需求的研发进行任务拆分，技术支持以及部分复杂需求研发。

- 基础架构 Vue3 + Less + @vue/cli + typescript + eslint
- UI框架使用的是ant-design-vue@2.X
- Echarts5
 - 通过各种维度对数据进行形象的展示
 - 曾为弄清formatter而阅读过项目源码
- @antv/x6
 - 需求中数据流类似流程图而选型使用
 - 曾带着好奇对其底层@antv/g进行过源码阅读，简单了解了其项目结构
- 一些工具的封装
 - v-tooltip自定义指令
 - 提供类似a-tooltip组件的能力
 - 内部对文字是否显示省略号做判断
 - v-throttle自定义指令
 - 防止用户连击导致事件多次触发
 - handle-window页面离开关闭拦截
 - 原理是利用window.onbeforeunload
 - 结合vue-router进行路由级别拦截
 - fetchRequest
 - 是模仿axios的封装对fetch进行了封装
 - api设计参考了axios
 - typescript编写，方便定义发包和回包结构类型
 - 不支持上传进度(fetch的原因)
 - tree 组件封装
 - 由于业务需求经常用到tree的定制化
 - antdv的组件不在满足使用需求
 - 借鉴antdv设计
 - 从零开始进行了设计封装，预留足够自定义能力
- Docker
 - 掌握Docker基本操作
 - 公司使用docker部署研发测试等环境

以往工作

天津星云时代科技有限公司

2018.6 - 2021.4

前端开发工程师

参与项目有公司官网、网页版直播(tcplayer)、后台管理系统×N、微信小程序×N、nodejs项目×N，具体如下：

- 微信小程序(公司主要项目)
 - 负责开发环境的构建和优化,整体开发流程的优化、项目底层逻辑的编写、难点功能的预研和初稿实现。
 - 项目特色：
 - 状态树：内置mp-vuex，api和vuex完全一致。
 - 使用iconfont字体和svg替换大部分图标,大幅减轻小程序主包大小。
 - 公用组件由构建工具分发到有需要的分包,减轻小程序主包大小。
- 后台管理系统
 - 负责项目的搭建和整体流程研发。统一使用的eslint作为代码格式规范，使用git提供钩子pre-commit做上传前代码规范检查。项目不是同一时期构建所以技术栈会有差异。
 - 现存技术栈有以下几种：
 - Webpack4+Vue2(全家桶)+sass
 - @vue/cli+Vue2(全家桶)+sass
 - Vite+Vue3(全家桶)+sass
- 资源上传服务(图床)
 - 技术栈：egg.js + @vue/cli + Vue2
 - 无数据库支持，直接使用nodejs和文件交互，支持增、改、查，为了安全不进行删除支持。
- 日志收集系统
 - 技术栈：deno + oak + vite + Vue3(全家桶) + sass + mongodb
 - 暂未使用，需要等待deno打包成单个可执行文件稳定后投入使用。api采用restfull设计风格。
- 绘图微服务
 - 技术栈：egg.js + canvas + @antv/f2 + mongodb
 - 起因是小程序canvas绘制分享图不理想，后扩展成了更加通用的绘图微服务，支持简单绘图get传参和复杂绘图post传参。
- Wkhtmltopdf项目
 - 技术栈：html + js + css + Wkhtmltopdf
 - 起因是公司有动态制作pdf需求，基于绘制pdf将会交由前端组小伙伴，于是采用了这套技术栈。
- 公司内部工具集
 - 技术栈：deno + typescript

- 涉及技术栈:
 - Vue3
 - vite
 - @vue/cli
 - webpack
 - Echarts
 - antv
 - antdv
- 包含下列功能:
 - Svg生成iconfont样式文件，替代线上iconfont带来的版本维护困难问题。
 - 创建新页面/组件。支持同时创建多个页面/组件。
 - Mock数据。本地起一个服务器，支持指定接口模拟回包数据和代理线上服务。
 - 小程序代码构建。替代nodejs的工具gulp，作为小程序本地的开发环境。开发时编译速度提升了N倍(N: 同类型文件个数)，做到了真正的最小化改动。(ps:内部公测阶段，等待deno打包成单个可执行文件稳定后gitlab中ci/cd 投入使用)

以往工作

网路(天津)电子商务有限公司	2017.06 - 2018.05	天津乐园集团	2016.04 - 2017.05
<ul style="list-style-type: none">▪ 前端工程师<ul style="list-style-type: none">▪ 工作内容:<ul style="list-style-type: none">▪ 官网<ul style="list-style-type: none">▪ 经过两次重构，均使用html+css+js/jquery▪ 微信公众号网站<ul style="list-style-type: none">▪ 使用Vue2+高德地图API编写的微信公众号叫车网页应用。▪ 后来因为服务器重点放在了app,接口不在对其兼容项目终止。▪ 后端接口<ul style="list-style-type: none">▪ 会被分配一些简单的接口，使用Thinkphp编写。▪ 涉及技术栈:<ul style="list-style-type: none">▪ bootstrap▪ jquery▪ Vue2▪ webpack▪ Thinkphp3.2▪ Thinkphp5.0▪ 高德地图API▪ Echarts		<ul style="list-style-type: none">▪ web前端▪ 期间出现过集团解散，从集团办公变成到医院办公和过年前解聘和过年后返聘。<ul style="list-style-type: none">▪ 工作内容:<ul style="list-style-type: none">▪ 根据策划要求按照美工设计psd效果图，写出织梦cms整站前端模板，如有特殊要求会对织梦进行简单的二次开发。▪ 有活动会写一些单独的专题页。▪ 涉及技术栈:<ul style="list-style-type: none">▪ html▪ js/jquery▪ css▪ php/织梦cms	

掌握技能

<p>Web</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 熟悉JS基础语法和知识▪ 掌握最新的ES6+语法▪ 有TypeScript研发经验▪ 掌握CSS以及预编译语言SCSS,Less	<p>微信小程序</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 星云时代的主要产品▪ 熟悉微信小程序的api▪ 有分包研发经验▪ 部分小程序结构和流程由我设计完成
<p>Webpack</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 熟知Webpack原理▪ 有过构建新项目和老项目webpack2升级到webpack4的经验	<p>git</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 公司由gitLab作为仓库▪ 熟练掌握git workflow
<p>Nodejs</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 掌握Nodejs常用api▪ 使用eggjs开发过多个服务	<p>Vite</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 内部项目在Vite1.x版本时开始使用▪ 星云时代最新web项目均使用vite2.x作为构建工具▪ 零氪科技的私有包使用vite作为研发工具
<p>Deno</p> <ul style="list-style-type: none">▪ 掌握Deno常用api	<p>Vue2/3</p>

- 使用Deno+oak开发过服务端
- 使用Deno作为脚本开发过内部工具集

Gulp

- 熟悉gulp的api
- 使用gulp编写脚本作为微信小程序开发和打包

rust

- 令我反复入门的一门语言
- 看完语法后由于缺乏项目实操，仅是能够进行阅读

- 熟练使用vue2/3及其全家桶
- 使用过elementUI和Ant-design-vue两个框架

数据库

- 使用过mysql，写过简单的增删改查
- 使用过mongodb，公司nodejs写的服务均为mongodb

Echarts

- 熟悉相关结构和基本概念
- 能够尽量还原设计图内容