

qq 交流群：894294771

## 第十一章 创建型模式的特点和分类

创建型模式的主要关注点是“怎样创建对象？”，它的主要特点是“将对象的创建与使用分离”。这样可以降低系统的耦合度，使用者不需要关注对象的创建细节，对象的创建由相关的工厂来完成。就像我们去商场购买商品时，不需要知道商品是怎么生产出来一样，因为它们由专门的厂商生产。

创建型模式分为以下几种：

- a) 单例 (Singleton) 模式：某个类只能生成一个实例，该类提供了一个全局访问点供外部获取该实例，其拓展是有限多例模式。
- b) 原型 (Prototype) 模式：将一个对象作为原型，通过对其进行复制而克隆出多个和原型类似的新实例。
- c) 工厂方法 (FactoryMethod) 模式：定义一个用于创建产品的接口，由子类决定生产什么产品。
- d) 抽象工厂 (AbstractFactory) 模式：提供一个创建产品族的接口，其每个子类可以生产一系列相关的产品。
- e) 建造者 (Builder) 模式：将一个复杂对象分解成多个相对简单的部分，然后根据不同需要分别创建它们，最后构建成该复杂对象。

以上 5 种创建型模式，除了工厂方法模式属于类创建型模式，其他的全部属于对象创建型模式，我们将在之后的教程中详细地介绍它们的特点、结构与应用。