# Vamei

编程,数学,设计

博客园 首页

订阅 管理

随笔-209 文章-1 评论-3802

#### Python深入02 上下文管理器

作者: Vamei 出处: http://www.cnblogs.com/vamei 欢迎转载,也请保留这段声明。谢谢!

上下文管理器 (context manager) 是Python2.5开始支持的一种语法,用于规定某个对象的使用范围。一旦进入或者离开该使用范围,会有特殊操作被调用 (比如为对象分配或者释放内存)。它的语法形式是with...as...

# 关闭文件

我们会进行这样的操作:打开文件,读写,关闭文件。程序员经常会忘记关闭文件。 上下文管理器可以在不需要文件的时候,自动关闭文件。

下面我们看一下两段程序:

#### 以及:

```
# with context manager
with open("new.txt", "w") as f:
    print(f.closed)
    f.write("Hello World!")
print(f.closed)
```

两段程序实际上执行的是相同的操作。我们的第二段程序就使用了上下文管理器

(with...as...)。上下文管理器有<mark>隶属于它的程序块</mark>。当隶属的程序块执行结束的时候(也就是不再缩进),上下文管理器自动关闭了文件 (我们通过f.closed来查询文件是否关闭)。我们相当于使用<mark>缩讲</mark>规定了文件对象f的使用范围。

上面的上下文管理器基于f对象的\_\_exit\_\_()特殊方法(还记得我们如何利用特殊方法来实现各种语法?参看特殊方法与多范式)。当我们使用上下文管理器的语法时,我们实际上要求Python在进入程序块之前调用对象的\_\_enter\_\_()方法,在结束程序块的时候调用\_\_exit\_\_()方法。对于文件对象f来说,它定义了\_\_enter\_\_()和\_\_exit\_\_()方法(可以通过dir(f)看到)。在f的\_\_exit\_\_()方法中,有self.close()语句。所以在使用上下文管理器时,我们就不用明文关闭f文件了。

# 自定义

任何定义了\_\_enter\_\_()和\_\_exit\_\_()方法的对象都可以用于上下文管理器。文件对象f是内置对象,所以f自动带有这两个特殊方法,不需要自定义。

下面,我们自定义用于上下文管理器的对象,就是下面的myvow:

```
# customized object

class VOW(object):
    def __init__(self, text):
        self.text = text

    def __enter__(self):
        self.text = "I say: " + self.text  # add prefix
        return self  # note: return
an object

    def __exit__(self,exc_type,exc_value,traceback):
        self.text = self.text + "!"  # add suffix

with VOW("I'm fine") as myvow:
    print(myvow.text)
```

```
print(myvow.text)
```

## 我们的运行结果如下:

```
I say: I'm fine
I say: I'm fine!
```

我们可以看到,在进入上下文和离开上下文时,对象的text属性发生了改变(最初的text属性是"I'm fine")。

```
__enter__()返回一个对象。上下文管理器会使用这一对象作为as所指的变量,也就是myvow。在__enter__()中,我们为myvow.text增加了前缀 ("I say:")。在__exit__()中,我们为myvow.text增加了后缀("!")。
```

```
注意: __exit__()中有四个参数。当程序块中出现<mark>异常</mark> (exception), __exit__()的参数中exc_type, exc_value, traceback 用于描述异常。我们可以根据这三个参数进行相应的处理。如果正常运行结束,这三个参数都是None。在我们的程序中,我们并没有用到这一特性。
```

# 总结:

通过上下文管理器,我们控制对象在程序不同区间的特性。上下文管理器(with EXPR as VAR)大致相当于如下流程:

```
# with EXPR as VAR:

VAR = EXPR
VAR = var.__enter__()

try:
    BLOCK
finally:
    VAR.__exit__()
```

由于上下文管理器带来的便利,它是一个值得使用的工具。



posted @ 2012-11-23 15:41 Vamei 阅读(18970) 评论(9) 编辑 收藏

评论列表

# #1楼 2012-11-23 16:56 zhuangzhuang1988

突然想到了 刘未鹏大侠的 Blog <a href="http://mindhacks.cn/2012/08/27/modern-cpp-practices/">http://mindhacks.cn/2012/08/27/modern-cpp-practices/</a> 后面介绍的c++中的资源管理.

支持(0) 反对(0)

# #2楼[楼主] 2012-11-23 17:02 Vamei

@ zhuangzhuang1988

嗯,每种语言的设计都有从其他语言借鉴的地方。

支持(0) 反对(0)

#### #3楼 2012-11-23 22:16 Chenkun

写的很好, 其实我感觉跟c#中的using还有析构函数性质一样 python的上下文管理器是实现对象的\_\_enter\_\_()和\_\_exit\_\_() 而c#是实现IDisposable这个接口

文中的"使用范围"用词,可以看出楼主的良苦用心呀,完全为读者考虑! "使用范围"的官话就是"作用域":)

## #4楼「楼主] 2012-11-23 22:56 Vamei

## @ Chenkun

不好意思,我不懂C#。

我没有用"作用域"的原因是怕和函数的概念混淆。毕竟,上下文管理器本质上只是调用了对象的两个方法。这两个方法完全可以什么也不做。这样的效果就和"作用域"不太一样了。

支持(0) 反对(0)

#### #5楼 2012-11-23 23:05 Chenkun

# @ Vamei

恩, 确实是这样的, 看来是我理解的片面了!

支持(0) 反对(0)

#### #6楼 2014-05-10 16:51 laocan

总结部分的finally应该要加上none参数吧,不然会报缺参数的错但是不知道怎么样可以把错误信息给打印出来(试着将它改错,没成功)

支持(0) 反对(0)

## #7楼 2014-05-27 22:40 冥河划桨手

```
with open("new.txt", "w") as f:
print(f.closed)
f.write("Hello World!")
print(f.closed)
```

这里,当f.write("Hello World!") 这句结束后,f已经不再有效了吧 所以最后一句的f.closed也就不对了?

支持(0) 反对(0)

# #8楼[楼主] 2014-05-27 23:34 Vamei

### @ 冥河划桨手

文件虽然关闭了,但f这个引用还是存在的。

>>> print f

<closed file 'new.txt', mode 'w' at 0x105d856f0>

支持(3) 反对(0)

## #9楼 2016-03-22 17:12 GoingMyWay

@ 冥河划桨手

f这个对象还是有的,只不过已经调出缩进区域的时候调用了close,所以f.closed属性为True

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请登录或注册,访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【推荐】融云即时通讯云一豆果美食、Faceu等亿级APP都在用





公告

你好,这里是Vamei,一名编程爱好者。我在博客里写了**Python/Linux/**网络协议**/**算法**/Java/**数据科学系列文章,从这里开始阅读。非常期待和你的交流。



我的微博

下列教程已经做成电子出版物,内容经过修订,也方便离线阅读:协议森林

欢迎阅读我写的其他书籍:

现代小城的考古学家

天气与历史的相爱相杀

随手拍光影

昵称: Vamei

园龄: 4年1个月

荣誉: 推荐博客

粉丝: 4985

关注: 26

+加关注

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

我的标签

Python(61)

Java(42)

大数据(22)

Linux(17)

网络(16)

算法(15)

文青(14)

技普(9)

系列索引(6)

开发工具(4)

更多

系列文章

Java快速教程

Linux的概念与体系

Python快速教程

数据科学

协议森林

纸上谈兵: 算法与数据结构

积分与排名

积分 - 659668

排名 - 122

最新评论

1. Re:Java基础11 对象引用

受教!

--MisslLost

2. Re:Python快速教程

看评论区一片喝彩!看来我得在此扎营了!

--测试小蚂蚁

3. Re:Python进阶06 循环对象

好好地列表解析变成了表推导

--ashic

4. Re:"不给力啊, 老湿!": RSA加密与破解

感谢楼主精彩分享

--worldball

5. Re:概率论04 随机变量

你写的这一系列太棒了,刚加入博客园就在你这里学到了,我要转载过去学习一下

--yixius

6. Re:Python基础03 序列

挺好的教程、、、、

--王小拽的号

7. Re:Python进阶07 函数对象

def func(x,y): print x\*\*ydef test(f,a,b): print 'test' print f(a,b)test (func,3,2) 输出的内容:tes......

--M-edea

8. Re:Python进阶02 文本文件的输入输出

@coderXT换行符: \n...

--行者之印

9. Re:数据科学

博主啊,这里是一枚即将大二的计算机新人,大一学了python, java,还有一些算法,数据结构,图论了,感觉我对数学又一些反感,但是听说离散数学对计算机专业的很重

要,不知道怎么去学比较好呢,我想像您写......

--Acokil

## 10. Re:为什么要写技术博

楼主是用自己自定义的模板吗?在博客园里找不到这种风格的blog模板?

--行者之印

# 11. Re:来玩Play框架01 简介

挖煤哥,我补充了一下Windows下的搭建play框架,希望有点帮助,谢谢!

--Sungeek

# 12. Re: 来玩Play框架07 静态文件

@helper.form(action = routes.Application.upload, 'enctype ->
 "multipart/form-data") {--action = rout......

--quxiaozha

## 13. Re:来玩Play框架07 静态文件

该记录将/assets/下的URL,对应到项目的/public文件夹内的文件。比如在项目的/public/images/test.jpg,就可以通过/assests/images/test.jpg这一......

--quxiaozha

## 14. Re:来玩Play框架06 用户验证

支持挖煤哥~~~

--quxiaozha

### 15. Re:"不给力啊,老湿!": RSA加密与破解

@maanshancss请你仔细阅读了这个文章再来评价。...

--Vamei

#### 推荐排行榜

- 1. "不给力啊, 老湿!": RSA加密与破解(218)
- 2. Python快速教程(140)
- 3. 野蛮生长又五年(91)
- 4. Java快速教程(88)
- 5. 协议森林01 邮差与邮局 (网络协议概观)(79)
- 6. 为什么要写技术博(71)
- 7. 编程异闻录(54)
- 8. 博客一年: 心理之旅(49)
- 9. 协议森林08 不放弃 (TCP协议与流通信)(45)
- 10. Python快速教程 尾声(43)
- 11. 协议森林(42)

- 12. Java基础01 从HelloWorld到面向对象(42)
- 13. Python基础08 面向对象的基本概念(40)
- 14. 一天能学会的计算机技术(34)
- 15. 博客第二年, 杂谈(33)

Copyright ©2016 Vamei 05370163