
```
//001 3 sayı girip bunları alt alta yazdırmak
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int x = new int();
            int y = new int();
            int z = new int();

            Console.Write("1.sayıyı giriniz");
            x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("2.sayıyı giriniz");
            y = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("3.sayıyı giriniz");
            z = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.WriteLine("Girilen 1.Sayı={0}", x);
            Console.WriteLine("Girilen 2.Sayı={0}", y);
            Console.WriteLine("Girilen 3.Sayı={0}", z);

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
//002 001 3 sayı girip bunları alt alta yazdırmak kod satırı
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        { // 3 sayı girip bu sayıları alt alta yazdırmak...
            int x = new int();
            int y = new int();
            int z = new int();

            Console.Write("1.sayıyı giriniz");
            x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("2.sayıyı giriniz");
            y = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("3.sayıyı giriniz");
            z = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            //Console.WriteLine("Girilen Sayılar=\n-----\n{0}\n{1}\n{2}", x, y, z);

            Console.Write("Girilen 1.Sayı = {0}\n", x);
            Console.Write("Girilen 2.Sayı = {0}\n", y);
            Console.Write("Girilen 3.Sayı = {0}", z);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//003 yıldız piramit
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.Write("      *\n      ***\n      *****\n      *****\n*****");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
//004 baklava dilimli
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("      *\n      ***\n      *****\n      *****\n*****\n*****\n      *****\n      ***\n      *");
            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

//005 girilen 3 sayının toplamını ekrana yazdırma

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //klavyeden 3 sayı gir topla ekrana yazdır

            int x = new int ();
            int y = new int ();
            int z = new int ();
            //int t = new int ();

            Console.Write("1.sayıyı Giriniz");
            x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("2.sayıyı Giriniz");
            y = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("3.sayıyı Giriniz");
            z = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            //t = x+y+z;

            Console.Write("\n \tGirilen 3 Sayının Toplamı={0}",x+y+z);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//006 3 sayıyı topla 2 ye böl ekrana yaz
```

```
using System;  
using System.Collections.Generic;  
using System.Linq;  
using System.Text;
```

```
namespace ConsoleApplication1
```

```
{  
    class Program  
    {  
        static void Main(string[] args)  
        {
```

```
        //klavyeden 3 sayı girilecek ve 3 sayının toplamının 2 ye bölüp sonuç yazılacak.
```

```
        int x = new int();  
        int y = new int();  
        int z = new int();  
        int t = new int();  
        int b = new int();
```

```
        Console.Write("1.sayıyı giriniz");  
        x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
        Console.Write("1.sayıyı giriniz");  
        y = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
        Console.Write("1.sayıyı giriniz");  
        z = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
        t = x + y + z;
```

```
        b = t / 2;
```

```
        Console.Write("Sonuc = {0}", b);
```

```
        Console.ReadKey();
```

```
    }
```

```
}
```

```
}
```

//007 2 sayıdan büyük olanı bulmak

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            //girilen 2 sayıdan büyük olanını bulup ekrana yazan program

            int x = new int();
            int y = new int();

            Console.Write("1.sayıyı giriniz");
            x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("1.sayıyı giriniz");
            y = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if (x > y) Console.Write("Büyük olan sayı = {0}", x);
            else Console.Write("Büyük olan sayı = {0}", y);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

//008 2 sayıdan büyük olanı bulup büyükten küçüğe alt alta yazdırmak

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int x = new int();
            int y = new int();

            Console.Write("1.sayıyı giriniz");
            x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("2.sayıyı giriniz");
            y = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if (x > y) Console.Write("{0}\n{1}", x, y);
            else Console.Write("{0}\n{1}", y, x);

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

//009 üçgenin alanını hesaplayan program (1)

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            /*yarı çapı dışarıdan girelen darirenin alanını hesaplama   formül : pi*r*r */

            const double pi = 3.14;
            double r = new double();
            double alan = new double();

            Console.Write("Yarı çap = ");
            r = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            alan = pi * r * r;

            Console.Write("Alan = {0}", alan);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//009 üçgenin alanını hesaplayan program ( 2 )
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
```

```
namespace ConsoleApplication1
```

```
{
```

```
    class Program
```

```
    {
```

```
        static void Main(string[] args)
```

```
        {
```

```
            // üçgenin alanını hesaplayan program    üçgen alanı = taban*yükseklik/2
```

```
            int h = new int();
```

```
            int a = new int();
```

```
            double s = new double ();
```

```
            Console.Write("Yüksekliği giriniz");
```

```
            h = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
            Console.Write("Tabanı giriniz");
```

```
            a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
            s = ((a*h)/2.0);
```

```
            Console.Write("Üçgenin alanı = {0}", s);
```

```
            Console.ReadKey();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

```
//010 bilinçli dönüşüm
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            short x = 296;
            byte y;
            y = (byte) x;

            Console.Write("Donusum ={0}", y);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//011 16lık sayı sistemi
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //16 lık sistemde yazmak.

            int x = 0xFF;

            Console.Write("={0} ",x);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

//012 n sayısına kadar toplamı gösteren program

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            int N = new int();
            int T = new int();

            Console.Write("N = ");
            N = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            for (int i = 0; i <= N; i++)

                T = T + i;

            Console.Write("Toplam = {0}", T);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

//013 alan ve hacim hesaplama

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // alan ve yüzey hacmi   alan 4*pi*r*r   hacim (4/3) pi r^3
            // yarı çap girilsin alan ve hacim hesapla,

            const double pi = 3.14 ;

            double r = new double();
            double alan = new double();
            double hacim = new double();

            Console.Write("Yarı çapı giriniz =");
            r = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());

            alan = (4*pi)*r*r;
            hacim =(4/3)*pi*r*r*r;

            //alan = 4.0 * Math.PI * Math.Pow(r, 2.0);
            //hacim = 4.0 / 3.0 * Math.PI * Math.Pow(r, 3.0);

            Console.Write("Alan ={0}\nHacim={1}",alan,hacim);
            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//014 diziler önemli
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            int[] a = { 2,4,6,8,10,12,14,16 };

            for (int i = 0; i < 8; i++)

                Console.WriteLine(a[i]);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            //10 değişkenli bir dizi ve ekrana her dizinin kaçınıcı değeri olduğunu yazan
            program

            int[] a = new int[10];

            a[0] = 000;
            a[1] = 100;
            a[2] = 200;
            a[3] = 300;
            a[4] = 400;
            a[5] = 500;
            a[6] = 600;
            a[7] = 700;
            a[8] = 800;
            a[9] = 900;

            for (int i = 0; i < 10; i++)

                Console.WriteLine("A'nın [{0}] değeri = {1}", i, a[i]);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//016 diziler dışarıdan veri girişi
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // dizinin elemanlarını dışardan okutmak.

            int[] a = new int[5];
            int T = new int();

            for(int i=0;i<5;i++)
            {
                Console.Write("A[{0}] değeri = ", i);

                a[i]=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            }

            for (int i = 0; i < 5; i++)
            {
                Console.WriteLine("A'nın {0} değeri ={1}", i, a[i]);

                T += a[i];
            }
            Console.Write("Toplam = {0}", T);

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
//017 diziler dışardan veri okumak toplamak
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // dizinin elemanlarını dışardan okutmak. ve toplamını almak ...

            int[] a = new int[5];
            int T = new int();

            for(int i=0;i<5;i++)
            {
                Console.Write("A[{0}] değeri = ", i);

                a[i]=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            }

            for (int i = 0; i < 5; i++)
            {
                Console.WriteLine("A'nın {0} değeri ={1}", i, a[i]);

                T += a[i];
            }
            Console.Write("Toplam = {0}", T);

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
//018 2 dizi toplayıp 3 diziye aktarmak
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //iki diziyi toplayıp 3.dizeye yazan programı yazınız...
            int[] a = new int[3];
            int[] b = new int[3];
            int[] c = new int[3];

            for(int i=0;i<3;i++)
            {
                Console.Write("A dizisinin {0} elemanı = ", i);
                a[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            }
            Console.WriteLine("");

            for (int i = 0; i < 3; i++)
            {
                Console.Write("B dizisinin {0} elemanı = ", i);
                b[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            }

            Console.WriteLine("");

            for (int i = 0; i < 3; i++)
                c[i] = a[i] + b[i];

            for (int i = 0; i < 3; i++)
            {
                Console.WriteLine("C' nin [{0}] değeri={1}", i, c[i]);
            }

            /*Uzun hali

            c[0] = a[0] + b[0];
            c[1] = a[1] + b[1];
            c[2] = a[2] + b[2];
            Console.Write("\nC dizisinin \n-----\n1.Sayısı {0}\n2.Sayısı
            {1}\n3.Sayısı {2}", c[0], c[1], c[2]);
            */

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//019 diziyi ters çevirmek
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            int[] a = new int[5];
            int[] b = new int[5];

            for (int i = 0; i < 5; i++)
            {
                Console.Write("A[{0}]=", i);
                a[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
            }

            for (int i = 0; i < 5; i++)

                b[i] = a[4 - i];

            for (int i = 0; i < 5; i++)
                Console.WriteLine("[{0}]={1}", i, b[i]);

            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

```
//020 girilen sayının kuvvetini almak
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // girilen sayının kaçınclı kuvveti isternirse ekrana yazan program :)

            int a = new int();
            int b = new int();
            Double s = new double();

            Console.Write("sayı Giriniz=");
            a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("Kacinci Kuvveti=");
            b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("Toplam=");
            Console.Write((Math.Pow(a, b)));

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//021 girilen sayıyı iki şart arasında kontrol / true / false /
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //dışardan girilen sayı şarta bağlı olarak doğru veya yanlış diyecek.

            int a = new int();

            Console.Write("Lütfen 1.Sayı Giriniz= ");
            a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if ((a >=50)&(a <=60)) Console.Write("Doğru", a);
            else Console.Write("Yanlış");

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
//022 girilen sayı + m1 - m1
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            int a = new int();

            Console.Write("Lütfen sayıyı giriniz = ");
            a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if (a > 0) Console.Write("Girilen Sayı Pozitif");
            else Console.Write("Girilen Sayı Negatif");

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//023 girilen sayı eşitmi büyükmü küçükmü kontrol // else --- if /// ile
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // girilen sayı 0' a eşitse eşit, büyükse pozitif küçükse negatif yazdıran
            program :)

            int a = new int();

            Console.Write("Lütfen sayı giriniz");
            a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if (a == 0) Console.Write("Girilen sayı 0'dır.");
            else if (a > 0) Console.Write("Girilen Sayı Pozitif");
            else Console.Write("Girilen sayı negatif");

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

//024 girilen 3 sayıdan büyük olanı bulmak

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // Girilen 3 adet sayıdan büyük olanını bulup ekrana yazdıran programı yazınız...

            int a = new int();
            int b = new int();
            int c = new int();

            Console.Write("1.sayıyı giriniz =");
            a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("2.sayıyı giriniz =");
            b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("3.sayıyı giriniz =");
            c = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if ((a>b) & (a>c)) Console.Write("Büyük olan 1.Sayı ={0}",a);
            else if ((b > a) & (b > c)) Console.Write("Büyük olan 2.Sayı ={0}", b);
            else Console.Write("Büyük olan 3.Sayı ={0}", c);

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

//025 öğrenci notunu hesaplayan ve ekrana yazdıran program

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {

            //Öğrenci notunu hesaplayan program :)

            int a = new int();

            Console.Write("Öğrencinin notunu Giriniz =");
            a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if ((a>0)&(a<20)) Console.Write("Aldığınız Not = E");
            else if ((a > 20) & (a < 40)) Console.Write("Aldığınız Not = D");
            else if ((a > 40) & (a < 60)) Console.Write("Aldığınız Not = C");
            else if ((a > 60) & (a < 80)) Console.Write("Aldığınız Not = B");
            else if ((a > 80) & (a < 100)) Console.Write("Aldığınız Not = A");
            else Console.Write("Lütfen 0 - 100 Arası Bir Sayı Giriniz");

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//026 girilen sayı tekmi çiftmi // switch -- case // ile
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;
```

```
namespace ConsoleApplication1
```

```
{
```

```
    class Program
```

```
    {
```

```
        static void Main(string[] args)
```

```
        {
```

```
            // 1 den 10 kadar olan sayılardan tekmi çiftmi girildiğini bulan program...
```

```
            int a = new int();
```

```
            Console.Write("Lütfen sayıyı giriniz");
```

```
            a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
```

```
            switch (a)
```

```
            {
```

```
                case 0:
```

```
                case 2:
```

```
                case 4:
```

```
                case 6:
```

```
                case 8:
```

```
                case 10: Console.Write("Çift sayı girdiniz"); break;
```

```
                case 1:
```

```
                case 3:
```

```
                case 5:
```

```
                case 7:
```

```
                case 9: Console.Write("Tek sayı girdiniz"); break;
```

```
                default: Console.Write("Lütfen 1-10 arasında bir sayı giriniz"); break;
```

```
            }
```

```
            Console.ReadKey();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
}
```

//028 1-10 arasındaki sayıları toplayan ekrana yazdıran program

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int a = 0;
            int t = new int();

            while (a <10)
            {
                Console.WriteLine("Sayı = {0}", a);
                a++;
                t = t + a;
            }
            Console.Write("Toplam ={0}", t);

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

//029 do-while 1-10 arası sayıları yazıp toplamı yazdırmak

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //do while döngüsü kullanımı ( en az bir kez döngü çalıştırılır.)

            int x = new int();
            int T = new int();

            do
            {
                Console.WriteLine("Sayı={0}",x);
                x++;
                T += x;

            } while (x < 10);

            Console.Write("Toplam={0}", T);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

//029 do-while 1-10 arası sayıları yazıp toplamı yazdırmak

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //do while döngüsü kullanımı ( en az bir kez döngü çalıştırılır.)

            int x = new int();
            int T = new int();

            do
            {
                Console.WriteLine("Sayı={0}",x);
                x++;
                T += x;

            } while (x < 10);

            Console.Write("Toplam={0}", T);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//030 for döngüsü 1-10 arası yazıyor toplamı yazıyor
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // 1den 10 args kadar olan sayıları for döngüsü ile yapmak

            int x = new int();
            int T = new int();

            for (int i = 0; i < 10; i++)
            {
                Console.WriteLine("Sayı ={0}", x);

                x++;
                T += x;
            }

            Console.WriteLine("+_____");
            Console.Write("Toplam = {0}", T);

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

//031 do-while, while, for döngüsü tek örnekte

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // DO-WHILE, WHILE, FOR DÖNGÜSÜ TEK EKRANDA YAPIMI :)

            int a = new int();
            int T = new int();

            do
            {
                a++;
                T += a;
            } while (a < 10);

            Console.Write("Do-While Toplam ={0}", T);

            a = 0;
            T = 0;

            for (int i = 0; i < 10; i++)
            {
                a++;
                T += a;
            }

            Console.Write("\n");
            Console.Write("For Toplam ={0}", T);

            a = 0;
            T = 0;
            while (a < 10)
            {
                a++;
                T += a;
            } ;

            Console.Write("\n");
            Console.Write("While Toplam ={0}", T);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//032 for ile tek sayıların toplamı
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            double x = new double();
            double T = new double();

            for (x = 0; x <=100; x = x + 2)
            {
                Console.WriteLine("Sayı ={0}", x);
                T = T + x;
            }

            Console.Write("Sonuc ={0}", T);

            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

//033 break komutu ile döngü kırmak

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int a = new int();

            for (a = 0; a < 10; a++)
            {
                Console.WriteLine("Sayı={0}", a);
                if (a == 5) break;
            }
            Console.WriteLine("Döngü tamamlandı");

            Console.ReadKey();
        }
    }
}
```

```
//034 sonsuz döngü örneği
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // Sonsuz Döngü Örneği ve break komutu ile çıkmak // :)

            int a = new int();

            while (1 == 1)
            {

                Console.Write("Bir sayı giriniz=");
                a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                if (a == 0) break;

            }

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

//035 asal sayı kontrolü

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //asal sayı kontrolü, kendine ve 1 e bölünürse asal değilse asal değil...

            int x = new int();
            int t = 0; // bayrak kısmı.

            while (true)
            {
                t = 0;
                Console.Write("Kontrol için Sayı girin =");
                x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                if (x == -1) break;

                for (int i = 2; i < x; i++)
                {
                    if (x % i == 0)
                    {
                        t = 1;
                    }
                }

                if (t == 0) Console.WriteLine("Sayı Asaldır\n"); // bayrağa bak.
                else Console.WriteLine("Asal Değildir\n");
            }
        }
    }
}
```

//036 sonsuz döngü true ile toplama işlemi iki sayı için

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //a sayısı gir, b sayısı gir topla ekrana yazdır sonra tekrar baştan başlasın
            //program ta ki -1 girene kadar.

            // Sonsuz Döngü a=-1 ise programdan çıkılsın.

            int a = new int();
            int b = new int();

            while (true)
            {

                Console.Write("A sayısını giriniz =");
                a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                if (a == -1) break;

                Console.Write("B sayısını giriniz =");
                b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                Console.Write("A+B ={0}\n\n", a + b);

            }
            Console.Write("Programdan Çıkmak İstiyorsanız Enter'a basınız :) ");

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//037 continue ile tek ve çift sayı yazdırmak
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // continue komutu ile tek sayı yazdırmak

            int x = new int();

            for (int i = 1; i < 10; i++)
            {
                x=x+1;

                if (i % 2 == 0)
                    continue;

                Console.WriteLine("{0}", x);

            }

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

//038 dizi içinde if komutu ile en büyük sayıyı ekrana yazdırmak

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //dizi olsun dışardan değer girelim bu dizinin en büyük elemanını bulup ekrana
            //yazan program..
            //5 elemanlı dizi dışardan girilecek

            int[] a = new int[5];

            while (true)
            {

                for (int i = 0; i <= 4; i++)
                {
                    Console.Write("{0} sayıyı giriniz =", i);
                    a[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                }
                if ((a[0] > a[1]) & (a[0] > a[2]) & (a[0] > a[3]) & (a[0] > a[4])) Console.
                Write("Büyük Sayı ={0}\n", a[0]);
                else if ((a[1] > a[2]) & (a[1] > a[3]) & (a[1] > a[4])) Console.Write("Büyük
                Sayı ={0}\n", a[1]);
                else if ((a[2] > a[3]) & (a[2] > a[4])) Console.Write("Büyük Sayı ={0}\n", a[
                2]);
                else if ((a[3] > a[4])) Console.Write("Büyük Sayı ={0}\n", a[3]);
                else Console.Write("Büyük Sayı ={0}\n", a[4]);

            }

        }
    }
}
```

//039 diziye dışardan değer verip en büyüğü bulmak

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //boyuru dışardan girilen dizinin en büyüğünü bulma

            int[] a=new int [100];
            int N, eb;//eb dizideki en büyük değerın eşitleneceği kısım, ilk olarak a[0] en büyük kabul edildi.

            while (true)
            {
                //Dizinin boyutu belirlendi.
                Console.Write("Dizinin boyutunu girini=");
                N = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                //Dizinin boyutu kadar kullanıcın bilgi girildi.
                for (int i = 0; i < N; i++)
                {
                    Console.Write("A=[{0}] değerini giriniz = ", i);
                    a[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                }
                //Dizinin En büyük sayısını bulmak için yazılan döngü.
                eb = a[0];
                for (int i = 0; i < N; i++)
                {
                    if (a[i] > eb) eb = a[i];//eğer a[i] en büyükten büyükse eb' yi update et ve a[i] deki değeri yaz.
                }
                Console.Write("\n Dizinin En Büyük Sayısı ={0}\n\n", eb);
            }
        }
    }
}
```

//040 dizinin aynı anda hem en büyük hemde en küçük değerini bulma - 1 -

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //boyuru dışardan girilen dizinin en büyüğünü bulma

            int[] a = new int[100];
            int N, eb, ek; //eb dizideki en büyük değerin eşitleneceği kısım, ilk olarak a[0]
            en büyük kabul edildi.

            while (true)
            {
                //Dizinin boyutu belirlendi.
                Console.Write("Dizinin boyutunu girini=");
                N = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                //Dizinin boyutu kadar kullanıcın bilgi girildi.
                for (int i = 0; i < N; i++)
                {
                    Console.Write("A=[{0}] değerini giriniz = ", i);
                    a[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                }
                //Dizinin En büyük sayısını bulmak için yazılan döngü.
                eb = a[0]; ek = a[0];
                for (int i = 0; i < N; i++)
                {
                    if (a[i] > eb) eb = a[i]; //eğer a[i] en büyükten büyükse eb' yi update
                    et ve a[i] deki değeri yaz.
                    if (a[i] < ek) ek = a[i]; //eğer a[i] en küçükten küçükse ek' yi update
                    et ve a[i] deki değeri yaz.
                }

                Console.Write("\n Dizinin En Büyük Sayısı ={0}", eb);
                Console.Write("\n Dizinin En Küçük Sayısı ={0}\n\n", ek);
            }
        }
    }
}
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            //boyuru dışardan girilen dizinin en büyüğünü en küçüğünü ve evet hayır diyerek
            programdan çıkma.

            int[] a = new int[100];
            int N, eb, ek; //eb dizideki en büyük değerın eşitleneceği kısım, ilk olarak a[0]
            en büyük kabul edildi.
            char c;

            do
            {
                //Dizinin boyutu belirlendi.
                Console.Write("Dizinin boyutunu girini=");
                N = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                //Dizinin boyutu kadar kullanıcın bilgi girildi.
                for (int i = 0; i < N; i++)
                {
                    Console.Write("A=[{0}] değerini giriniz = ", i);
                    a[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());
                }
                //Dizinin En büyük sayısını bulmak için yazılan döngü.
                eb = a[0]; ek = a[0];
                for (int i = 0; i < N; i++)
                {
                    if (a[i] > eb) eb = a[i];
                    if (a[i] < ek) ek = a[i];
                }

                Console.Write("\n Dizinin En Büyük Sayısı ={0} ", eb);
                Console.Write("\n Dizinin En Küçük Sayısı ={0} \n\n", ek);
                Console.Write("Devam Etmek İstiyormusunuz [e/h]=");
                c = Convert.ToChar(Console.ReadLine());

            } while (c == 'e');
        }
    }
}
```

//041 1-9 arasında sayı girip ekrana yazı olarak yazdırma ve e-h ile devam ettirme

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        { //1-9 arasında girilen sayıyı ekrana yazdırma ve programa evet hayır ile yön
            verme...

            int a = new int();
            string mesaj;
            char c;
            do{

                Console.Write("\n\nLütfen 1-9 arasında bir sayı giriniz");
                a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                switch(a){
                    case 1: mesaj="Bir"; break;
                    case 2: mesaj="İki"; break;
                    case 3: mesaj="Üç"; break;
                    case 4: mesaj="Dört"; break;
                    case 5: mesaj="Beş"; break;
                    case 6: mesaj="Altı"; break;
                    case 7: mesaj="Yedi"; break;
                    case 8: mesaj="Sekiz"; break;
                    case 9: mesaj="Dokuz"; break;
                    default : mesaj="Lütfen düzgün sayı giriniz"; break;}

                Console.Write("{0}\n\n",mesaj);
                Console.Write("Devam etmek istiyormusunuz [e/h]=");
                c=Convert.ToChar(Console.ReadLine());
            }while(c=='e');

        }
    }
}
```

//042 1-9 arasında sayı girip ekrana yazı olarak yazdırma dizi ile yapmak

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int x = new int();
            string[] a= {"sıfır", "bi", "iki", "üç", "dört", "beş", "altı", "yedi", "sekiz", "dokuz"};
            char c;

            do{

                Console.Write("\nLütfen bir sayı giriniz");
                x=Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

                Console.Write("Girilen sayı {0}",a[x]);

                Console.Write("\n\naDevam Etmek İstiyormusunuz [e/h] = ");
                c=Convert.ToChar(Console.ReadLine());

            }while (c=='e');

        }
    }
}
```

```
//sınav soruları çözümleri
//
//1.soru 3 sayıdan küçük olanı bulma
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int a = new int();
            int b = new int();
            int c = new int();

            Console.Write("1.Sayıyı Giriniz");
            a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("2.Sayıyı Giriniz");
            b = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            Console.Write("3.Sayıyı Giriniz");
            c = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            if ((a < b) & (a < c)) Console.Write("Küçük Olan Sayı ={0}", a);
            else if ((b < a) & (b < c)) Console.Write("Küçük Olan Sayı ={0}", b);
            else if ((c < a) & (c < b)) Console.Write("Küçük Olan Sayı ={0}", c);
            else Console.Write("Sayıları Kontrol Ediniz");

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//sınav soruları çözümleri
//
//2.soru n kadar sayıdan çift olanların kuvvetlerini toplayan program
```

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            int N = new int();
            int T = new int();

            Console.Write("N = ");
            N = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            for (int i = 2; i < N; i=i+2)

            {
                T = T + i * i;
            }

            Console.Write("Toplam ={0} ", T);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```

```
//sınav soruları çözümleri
//
//3.soru klavyeden girilen sayıyı yazıya çevirmek

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            // klavyeden 1 ile 5 arasında girilen sayıyı yazı ile ekrana yazdıran program

            string metin;
            int x = new int();

            Console.Write("Klavyeden 1 ile 5 arasında 1 sayı giriniz");
            x = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());

            switch (x)
            {
                case 1: metin = "bir"; break;
                case 2: metin = "iki"; break;
                case 3: metin = "üç"; break;
                case 4: metin = "dört"; break;
                case 5: metin = "beş"; break;
                default: metin = "Tanimsiz"; break;
            }

            Console.Write(" Girilen sayi ={0}", metin);

            Console.ReadKey();

        }
    }
}
```