# 核心玩法

玩家分为两个阵营，在长方形的场地外左右两侧为丢沙包的阵营，在长方形内移动的玩家为躲避沙包阵营，游戏道具为一个沙包。场地外左侧的玩家向右侧丢沙包，并试图丢中场地内的人，丢中则得分，丢不中不计分，之后右侧的玩家拾起沙包向左丢，依次循环。10个回合为一轮，之后玩家交换阵营。3轮之后比积分，积分多的玩家为胜。

# 规则说明

# 技能说明

丢沙包阵营：直线、抛物线，（蓄力）

操作一名玩家丢沙包后操作另外一方去接住沙包，或拾取掉在地上的沙包

躲沙包阵营：下蹲、侧闪、跳跃、下滑躲避（铲球那样）、左右移动

# 操作方式

点击丢沙包、

# 游戏模式

# 细节设计

丢中反应：击退、击飞、击倒，加上屏幕震动

快要击中时采用慢动作，和镜头拉近

丢时镜头拉近，飞出去后镜头拉远