斗地主协议号

服务器->客户端

通知玩家个人信息:1000

string id 玩家id

string nick 玩家昵称

int score 游戏积分

进入桌内:1002

uint tableId 桌子id

Array (数组的长度是一个uint，在最前面)

uint id 玩家id

string nick 玩家昵称

int score 玩家积分

uint ready 玩家是否准备 (0表示为准备,1表示已准备)

新的一局开始:1010

通知每个人的牌:1012

Array

uint cardId 牌的id，从1-54 分别是方块，梅花，桃花，黑桃，小王，大王

通知轮到谁抢地主:1014

uint id 玩家id

uint score 当前最低抢多少分

通知谁抢地主多少分 1034

uint id 玩家id

uint score 抢的多少分(1分 2分 或 3分)

通知谁是地主:1016

uint id 玩家id

Array

uint cardId 底牌的id

轮到谁出牌:1020

uint id 玩家id

Array

uint cardId 上一个玩家出的什么牌

通知玩家出了什么牌:1021

uint id 玩家id

Array

uint id 牌id

游戏结果:1028

Array

uint id 玩家id

int score 玩家得分

通知玩家更新信息:1024

uint id 玩家id

int score 玩家当前分数

uint ready 玩家是否准备 (0表示为准备,1表示已准备)

客户端->服务器

玩家准备:1005

发牌结束:1013

抢地主:1015

uint score 抢多少分，只能抢1-3分，并且不能低于当前最低分数，抢3分直接得地主

出牌:1021

Array 如果长度为0则表示 pass

uint cardId 牌id