# 实验二 目录树的遍历

姓名: 刘梦杰 学号: 22920212204168 完成时间: 2023.10.29

## 一、实验内容

编写程序 myfind

命令语法:

myfind <pathname> [-comp <filename> | -name <str>...]

命令语义:

(1) myfind <pathname> 的功能:

除了具有与程序 4-7 相同的功能外,还要输出在<pathname>目录子树之下,文件长度不大于 4096 字节的常规文件,在所有允许访问的普通文件中所占的百分比。程序不允许打印出任何路径名。

(2) myfind <pathname> -comp <filename>的功能:

<filename>是常规文件的路径名(非目录名,但是其路径可以包含目录)。命令仅仅输出在<pathname>目录子树之下,所有与<filename>文件内容一致的文件的绝对路径名。不允许输出任何其它的路径名,包括不可访问的路径名。

(3) myfind <pathname> -name <str>…的功能:

<str>>···是一个以空格分隔的文件名序列(不带路径)。命令输出在<pathname>目录子树之下,所有与<str>···序列中文件名相同的文件的绝对路径名。不允许输出不可访问的或无关的路径名。

<pathname>和<filename>均既可以是绝对路径名,也可以是相对路径名。<pathname> 既可以是目录,也可以是文件,此时,目录为当前工作目录。

## 二、 实验原理及设计思路

#### 1. 实验原理

实验基于教材图 4-22 的程序 ftw8.c, 该程序通过调用文件系统相关函数及宏, 如 opendir、lstat、S\_ISDIR 等, 来实现对文件系统遍历, 借助基本系统数据类型 stat 等来获取文件信息。本次实验才此框架基础上进行编写扩展。

#### 2. 设计思路

首先说明教材图 4-22 的程序 ftw8.c:

main 函数: 读入命令行参数, 调用 myftw 函数。

myftw 函数:为目录名的存储分配空间,调用 dopath 函数。

dopath 函数:深度优先遍历目录,并对每个文件调用 myfunc 函数。

myfunc 函数: 使用 lstat 统计各类文件信息, 并进行计数。

可见, 目录遍历功能已经实现, 无需改动。所以我们只需按照要求编写不同的 myfunc 函数来实现所需功能即可。

#### typedef int *Myfunc*(const char \*, const struct *stat* \*, int);

代码中已经定义了 Myfunc 型数据,根据要实现的功能,我们声明如下三个函数

# static Myfunc myfuncCount, myfuncContentCompare, myfuncNameCompare;

整体思路就是在 main 函数中根据参数判断所要使用的功能,然后调用相应的函数即可。

#### 3. 具体实现

'//'的处理:

在 dopath 函数中加上 if 判断,如果 fullpath 已经以'/'结尾,则不执行操作。

```
if (fullpath[n - 1] != '/')
{
    fullpath[n++] = '/';
    fullpath[n] = 0;
}
```

(1) myfind <pathname> 的功能:

在原来计数的基础上加上判断文件大小的 if 语句。

(2) myfind <pathname> -comp <filename>的功能:

预处理:

打开<filename>, 获取文件大小, 用于筛选掉大小不同的文件, 提高程序效率。

```
int fd;
if ((fd = open(argv[3], O_RDONLY, FILE_MODE)) == -1){
        err_sys("open error");
}
filesize = buf.st_size;
获取绝对路径:
```

```
static char *
getAbsolutePath(const char *pathname, char *absolutepath)
{
    static size_t length;
```

```
char *currentpath; //current workd dir
currentpath = path_alloc(&length);
if (getcwd(currentpath, length) == NULL){
    err_sys("getcwd error");
}
if (chdir(pathname) < 0){
    err_sys("chdir error");
}
if (getcwd(absolutepath, length) == NULL){
    err_sys("getcwd error");
}
if (chdir(currentpath) < 0){
    err_sys("chdir error");
}
return absolutepath;
}</pre>
```

myfuncContentCompare 函数具体实现:

首先筛选文件,只有是普通文件且大小和待比较文件相同的文件才继续执行。 然后将当前遍历的文件读入缓冲区,并使用 strcmp 函数进行比较即可。

```
static int
myfuncContentCompare(const char *pathname, const struct stat
*statptr, int type)
{
    if (type == FTW_F && S_ISREG(statptr->st_mode) &&
    statptr->st_size == filesize){
        int fd;
        if ((fd = open(pathname, O_RDONLY,FILE_MODE)) == -1){
            return 0;
        }
        if (read(fd, comparedfilebuffsize, statptr->st_size) !=
statptr->st_size){
        err_sys("read error");
        }
        close(fd);
        if (strcmp(filebuffsize, comparedfilebuffsize) == 0){
            printf("%s\n", pathname);
```

```
filecnt++;
}
return 0;
}
```

(3) myfind <pathname> -name <str>···的功能:

首先来看 main 函数

由于 Myfunc 函数中需要将当前遍历到的文件与命令行输入的文件逐一比较,所以定义了两个全局变量 global\_argc 和 global\_argv,将 argc 和 argv 扩展到全局。

同样地,要输入绝对路径名,所以这里也将输入的<pathname>转为绝对路径。

```
if (argc >= 4 && strcmp(argv[2], "-name") == 0){
    global_argc = argc;
    global_argv = argv;
    static size_t len;
    absolutepath = path_alloc(&len);
    absolutepath = getAbsolutePath(argv[1], absolutepath);
    printf("Matching files:\n");
    ret = myftw(absolutepath, myfuncNameCompare);
    if (filecnt == 0){
        printf("No matching files found\n");
    }
}
```

myfuncNameCompare 函数具体实现

由于传入的参数 pathname 为绝对路径, 需要先将文件名从中分离出来, 之后与 argv 中的文件名逐一比较即可。

```
static int
myfuncNameCompare(const char *pathname, const struct stat
*statptr, int type)
{
   if (type == FTW_F){
      int pos = 0;
      for (int i = strlen(pathname) - 1; i >= 0; i--){
        if (pathname[i] == '/'){
            pos = i;
            break;
      }
}
```

```
pos++;
  const char *curfilename = pathname + pos;
  for (int i = 3; i < global_argc; i++){
     if (strcmp(curfilename, global_argv[i]) == 0){
        printf("%s\n", pathname);
        filecnt++;
     }
  }
}
return 0;
</pre>
```

### 三、 实验结果

源程序为 myfind.c 可执行程序为 myfind 程序编译:

需要使用到 apue 源码 make 生成的 libapue.a 静态链接库。

```
[cs214168@mcore 2]$ gcc myfind.c -o myfind libapue.a [cs214168@mcore 2]$
```

#### 功能一:

```
[cs214168@mcore 2]\$ ./myfind ~
regular files =
                    394, 60.99 %,
whose length is not greater than 4096 =
                                           329, 83.50 %
directories
                     44, 6.81 %
block special
                      0,
                          0.00 %
char special
                      0.
                          0.00 %
FIF0s
                      0, 0.00 %
symbolic links =
                    208, 32.20 %
sockets
                      0, 0.00 %
[cs214168@mcore 2]$
```

#### 测试文件说明:

```
在/home/cs21/cs214168/homework/2 下创建 test0.txt,写入 123。
在/home/cs21/cs214168/homework/2 下创建 test1.txt,写入 456。
在/home/cs21/cs214168 下创建 test0.txt,写入 456。
在/home/cs21/cs214168 下创建 test1.txt,写入 123。
在/home/cs21/cs214168 下创建 test2.txt,写入 456。
在/home/cs21/cs214168/temp 下创建 test0.txt,写入 123。
在/home/cs21/cs214168/temp 下创建 test1.txt,写入 789。
在/home/cs21/cs214168/temp 下创建 test2.txt,写入 123。
```

#### 功能二:

执行命令,结果符合预期:

```
[cs214168@mcore 2]$ ./myfind ~ -comp test0.txt
The files same as test0.txt are:
/home/cs21/cs214168/homework/2/test0.txt
/home/cs21/cs214168/temp/test2.txt
/home/cs21/cs214168/temp/test0.txt
[cs214168@mcore 2]$
[cs214168@mcore 2]$ ./myfind ~ -comp test1.txt
The files same as test1.txt are:
/home/cs21/cs214168/homework/2/test1.txt
/home/cs21/cs214168/test2.txt
/home/cs21/cs214168/test0.txt
[cs214168@mcore 2]$
```

#### 功能三:

```
[cs214168@mcore 2]$ ./myfind ~ -name test0.txt test1.txt
Matching files:
/home/cs21/cs214168/homework/2/test1.txt
/home/cs21/cs214168/homework/2/test0.txt
/home/cs21/cs214168/test1.txt
/home/cs21/cs214168/temp/test1.txt
/home/cs21/cs214168/temp/test0.txt
/home/cs21/cs214168/test0.txt
/home/cs21/cs214168/test0.txt
```

## 四、体会和建议

初次接触到这个实验有点不知所措,不知从何下手,在搞懂教材源程序后难度就下来了,所以关键在于理解原框架,也就是 dopath 函数会对每个文件(包括目录,目录也是文件)都执行一次 myfunc 函数,明白之后我们要做的就是根据要求编写三个 function 函数,实现相应功能,这样子思路就清晰了。