

1.Linux常用命令

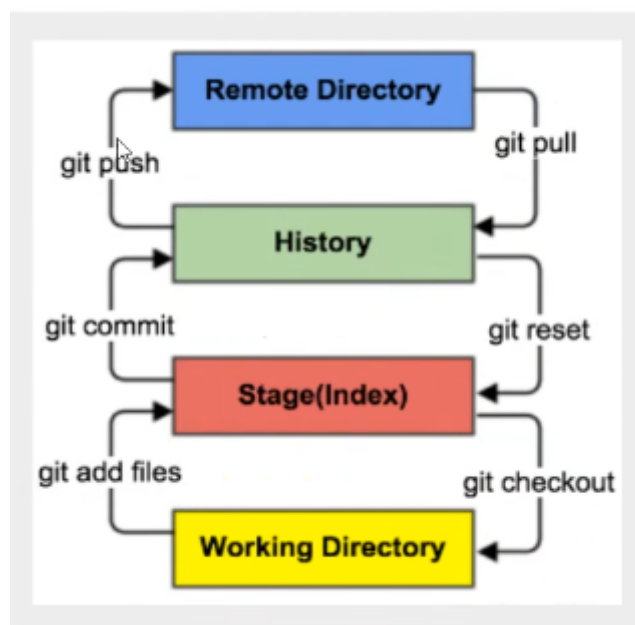
- 1)、cd^I: 改变目录。
- 2)、cd .. 回退到上一个目录, 直接cd进入默认目录
- 3)、pwd: 显示当前所在的目录路径。
- 4)、ls(ll): 都是列出当前目录中的所有文件, 只不过ll(两个l)列出的内容更为详细。
- 5)、touch: 新建一个文件 如 touch index.js 就会在当前目录下新建一个index.js文件。
- 6)、rm: 删除一个文件, rm index.js 就会把index.js文件删除。
- 7)、mkdir: 新建一个目录,就是新建一个文件夹。
- 8)、rm -r: 删除一个文件夹, rm -r src 删除src目录
- 9)、mv 移动文件, mv index.html src index.html 是我们要移动的文件, src 是目标文件夹,当然, 这样写,必夹在同一目录下。
- 10)、reset 重新初始化终端/清屏。
- 11)、clear 清屏。
- 12)、history 查看命令历史。
- 13)、help 帮助。
- 14)、exit 退出。
- 15)、#表示注释

vim中yy是复制, p是粘贴

2. Git基本理论: (所有的实践基于此)

2.1 工作区域

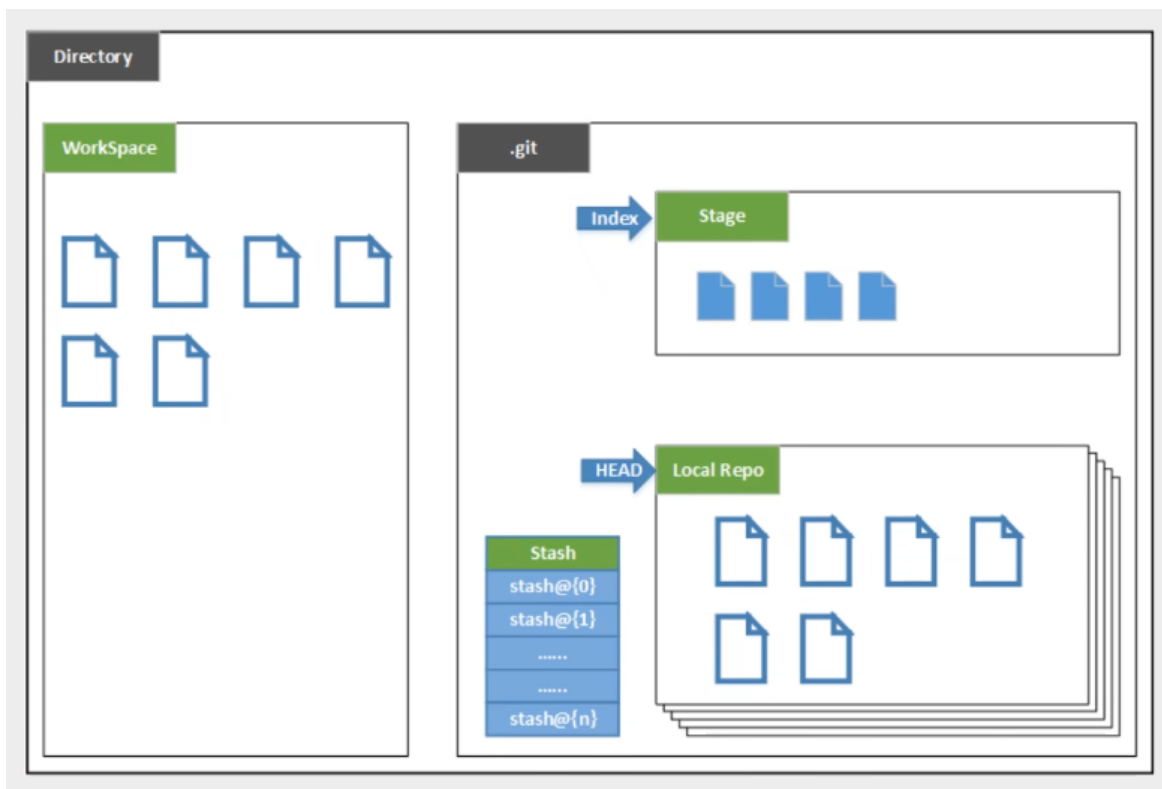
Git有三个工作区域, 工作目录(Working Directory)、暂存区 (Stage/Index)、资源库 (Repository或Git Directory)。如果加在远程的Git仓库 (Remote Directory) 就可以分为四个工作区域。文件在四个工作区域的



- Workspace : 工作区 , 就是你平时存放项目代码的地方
- Index / Stage : 暂存区 , 用于临时存放你的改动 , 事实上它只是一个文件 , 保存即将提交到文件列表信息
- Repository : 仓库区 (或本地仓库) , 就是安全存放数据的位置 , 这里面有你提交到所有版本的数据。其中HEAD指向最新放入仓库的版本
- Remote : 远程仓库 , 托管代码的服务器 , 可以简单的认为是你项目组中的一台电脑用于远程数据交换

本地的三个区域确切的说是git仓库中HEAD指向的版本 :

3. Git基本命令



工作流程

git的工作流程一般是这样的 :

- 1、在工作目录中添加、修改文件 ;
- 2、将需要进行版本管理的文件放入暂存区域 ;
- 3、将暂存区域的文件提交到git仓库。

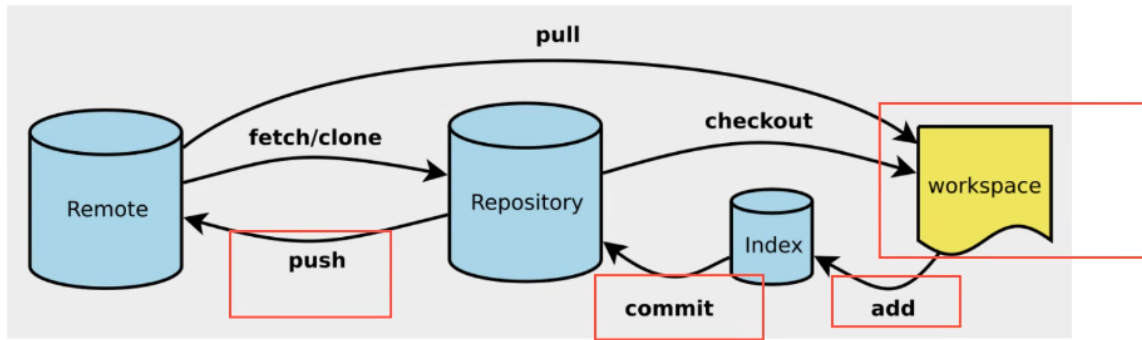
因此 , git管理的文件有三种状态 : 已修改 (modified) , 已暂存 (staged) , 已提交(committed)

3.1 重点记住的命令

创建工作目录与常用指令

工作目录 (Workspace)一般就是你希望Git帮助你管理的文件夹,可以是项目的目录,也可以是一个空目录,建议不要有中文。

日常使用只要记住下图6个命令:



<code>git config --global user.name 用户名</code>	设置用户签名
<code>git config --global user.email 邮箱</code>	设置用户签名
<code>git init</code>	初始化本地库
<code>git status</code>	查看本地库状态
<code>git add 文件名</code>	添加到暂存区
<code>git commit -m "日志信息" 文件名</code>	添加到本地库
<code>git reflog</code>	查看历史记录
<code>git reset --hard 版本号</code>	版本穿梭

3.2 创建本地仓库

创建本地仓库的方法有两种:一种是创建全新的仓库,另一种是克隆远程仓库。

1、创建全新的仓库,需要用GIT管理的项目的根目录执行:

```
# 在当前目录新建一个Git代码库
$ git init
```

2、执行后可以看到,仅仅在项目目录多出了一个.git目录,关于版本等的信息都在这个目录里面。

克隆远程仓库

1、另一种方式是克隆远程目录,由于是将远程服务器上的仓库完全镜像一份至本地!

```
# 克隆一个项目和它的整个代码历史(版本信息)
$ git clone [url]
```

2、去 gitee 或者 github 上克隆一个测试!

4. Git文件操作

文件4种状态

版本控制就是对文件的版本控制, 要对文件进行修改、提交等操作, 首先要知道文件当前在什么状态, 不然可能会提交了现在还不提交的文件, 或者要提交的文件没提交上。

- **Untracked**: 未跟踪, 此文件在文件夹中, 但并没有加入到git库, 不参与版本控制. 通过 `git add` 状态变为 **Staged**.
- **Unmodify**: 文件已经入库, 未修改, 即版本库中的文件快照内容与文件夹中完全一致. 这种类型的文件有两种去处, 如果它被修改, 而变为 **Modified**. 如果使用 `git rm` 移出版本库, 则成为 **Untracked** 文件
- **Modified**: 文件已修改, 仅仅是修改, 并没有进行其他的操作. 这个文件也有两个去处, 通过 `git add` 可进入暂存 **staged** 状态, 使用 `git checkout` 则丢弃修改过, 返回到 **unmodify** 状态, 这个 `git checkout` 即从库中取出文件, 覆盖当前修改!
- **Staged**: 暂存状态. 执行 `git commit` 则将修改同步到库中, 这时库中的文件和本地文件又变为一, 文件为 **Unmodify** 状态. 执行 `git reset HEAD filename` 取消暂存, 文件状态为 **Modified**

上面说的4种状态, 通过如下命令可以查看文件状态

4.1 git具体的操作流程

1. `git init`: 管理本地的目录应该先进行初始化

Initialized empty Git repository in D:/develop/Git/gitcode/gitdemo/.git/

`ll -a`: 可以查看隐藏文件, `git status [filename]` 查看文件状态, `cat` 查看文件中的内容

2. `git add test.txt`: 添加到暂存区, git追踪文件的过程, 暂存区的文件可以删掉, 使用命令 `git rm --cached`
3. `git commit -m "first commit" test.txt`: 提交到本地库, 显示如下信息:

```
Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ git commit -m "first commit" test.txt
[master (root-commit) bdc53c3] first commit
1 file changed, 1 insertion(+)
create mode 100644 test.txt
```

4. 修改版本: (展示版本的迭代)

再次查看状态, `git status`, 显示如下信息: 红色的表示文件还没添加到暂存区, 需要进行追踪, 然后再添加到本地库

```
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:   test.txt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

`git reflog` 可以查看版本日志, 如下图所示, 有两个版本, 指针指向第二个版本

```
$ git reflog
07ec979 (HEAD -> master) HEAD@{0}: commit: second commit
bdc53c3 HEAD@{1}: commit (initial): first commit
```

5. 版本穿梭: 可以查看历史版本. 命令 `git reset --hard 版本号`, 可以回到任意版本, 调整的是 `master` 指针的位置

```
#查看指定文件状态
git status [filename]
#查看所有文件夹状态
git add .    #添加所有文件到暂存区    git add helloworld.txt
git commit -m "版本信息"    #提交暂存区中的内容到本地仓库    -m 是提交信息
git commit -m "third commit" helloworld.txt    #提交不同的版本信息到本地库
vim helloworld.txt    #修改版本, 按i进入编辑模式, 按ESC退出编辑模式之后, 按shift+: 输入wq进行保存
cat helloworld.txt    #查看当前文件的内容
git reflog    #查看提交的版本信息
```

5. Git分支操作

5.1 查看分支

1) 基本语法:

git branch -v

2)案例实操

```
Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ git branch -v
* master 07ec979 second commit
```

5.2 创建分支

git branch 分支名

案例实操:

```
$ git branch hot-fix

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ git branch -v
hot-fix 07ec979 second commit
* master 07ec979 second commit

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ |
```

5.3 切换分支

基本语法:

git checkout 分支名

案例实操: 切换成功后, 再进行文件的修改提交

```

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ git checkout hot-fix
Switched to branch 'hot-fix'

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (hot-fix)
$ vim test.txt

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (hot-fix)
$ git status
On branch hot-fix
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git restore <file>..." to discard changes in working directory)
        modified:   test.txt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (hot-fix)
$ git add test.txt

```

5.4 合并分支

git merge 分支名：此分支名合并到当前分支中

```

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ git merge hot-fix
Updating 07ec979..5080201
Fast-forward
 test.txt | 1 +
 1 file changed, 1 insertion(+)

```

```

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ cat test.txt
hello world! 222222222
hello world! 222222222
hello world! 222222222
hello world! 333333333

```

冲突合并：合并分支时，两个分支在同一个文件的同一个位置有两套完全不同的修改，git无法决定我们使用哪一个，必须人为决定新代码内容。

我们将master和hot-fix 分支的文件都进行了修改之后，再进行合并之后会出现如下冲突：

```

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ git merge hot-fix
Auto-merging test.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in test.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.

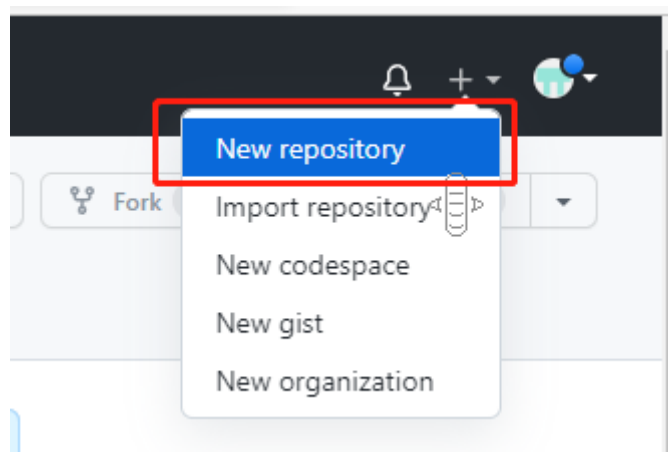
```

此时需要手动合并，然后再进行

6 Github创操作

6.1 创建远程仓库并创建别名

在自己的GitHub账号中点击如下图示，可以新建一个远程库，远程库的名字和自己本地仓库的名字尽量一致



创建别名：由于这个仓库的名字是一段网址，太长了，需要创建一个别名

```
git remote add 别名 网址
```

```
Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ git remote add git-demo https://github.com/mengkai0218/gitdemo.git

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ git remote -v
git-demo      https://github.com/mengkai0218/gitdemo.git (fetch)
git-demo      https://github.com/mengkai0218/gitdemo.git (push)
```

6.2 推送本地分支到远程仓库

1) 基本语法

```
git push 别名 分支
```

2) 案例实操

推送成功之后会显示如下信息：

```
Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ git push git-demo master
Enumerating objects: 18, done.
Counting objects: 100% (18/18), done.
Delta compression using up to 12 threads
Compressing objects: 100% (11/11), done.
Writing objects: 100% (18/18), 1.28 KiB | 1.28 MiB/s, done.
Total 18 (delta 5), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote: Resolving deltas: 100% (5/5), done.
To https://github.com/mengkai0218/gitdemo.git
 * [new branch]      master -> master
```

6.3 GitHub拉取本地库到远程库

1) 基本语法

```
git pull git-demo(别名) master (分支)
```

2) 案例实操

拉取成功，显示如下

```

Administrator@WIN-VR4RNMK6A0P MINGW64 /d/develop/Git/gitcode/gitdemo (master)
$ git pull git-demo master
remote: Enumerating objects: 5, done.
remote: Counting objects: 100% (5/5), done.
remote: Compressing objects: 100% (2/2), done.
remote: Total 3 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
Unpacking objects: 100% (3/3), 646 bytes | 7.00 KiB/s, done.
From https://github.com/mengkai0218/gitdemo
* branch          master      -> FETCH_HEAD
   95b154e..4b00d07 master    -> git-demo/master
Updating 95b154e..4b00d07
Fast-forward
 test.txt | 2 +-
1 file changed, 1 insertion(+), 1 deletion(-)

```

可以在远程库中对代码进行修改，再提交，会自动更新本地库的状态

6.4 github克隆代码到本地库

先搜索凭据管理器，将之前的GitHub管理器删除掉，然后输入指令

`git clone https://github.com/mengkai0218/gitdemo.git`，就可以将代码克隆到本地

这个地址为远程仓库地址，克隆结果为:初始化本地仓库



小结：clone会做如下操作。1.拉取代码。2.初始化本地库。3.创建别名