第二次技术总结

**软件11504班 1504240317 李星阳**

说到要对MFC做第二次总结, 说实话, 真的不知道总结什么, 是基本操作VS的方式(类向导, 界面设计, 关联成员变量和控件, 常用类的常用API意义等等), 还是对MFC框架当中各个类的关系做总结.

当然, 自己对这个MFC理解和掌握程度并不高, 如果要做总结, 估计也效果并不明显, 而且也没有什么意义!

所以, 想总结一下其它的事情, 从大学开始学C语言到现在, 对编程的理解和某些自己的感受.

虽然大一时最开始是学的C语言, 但是我大一下学期开始学Java开发, 个人方向也是Java后台开发, 对C系的语言(C, C++, C#)本身掌握并不深, 更不说其扩展的框架.

但从程序员的角度来看, 掌握一两门编程语言, 是必须的.

以前, 忙着学什么实际开发的技术, 什么PHP网站开发, Android APP开发等等, 其实, 到后来才明白:

学好基础才是最重要的! 不然, 就是一个码农!

如

1. 基本的程序设计知识, C语言当中的变量常量, 表达式, 流程控制的三大结构, 函数调用等等

2. OO编程, 类和对象, 什么成员变量, 成员方法, 都要有封装, 继承, 多态三大原则

3. 多线程, 什么创建线程, 线程之间的同步, 互斥

4. IO操作, 就是一些打开关闭文件, 读写文件之类的操作

5. 网络编程, 就是学一些Socket通信, 而在Java中即调用相关API

如果, 这些都是编程语言的大部分共同点, 你学好了Java当中这些内容, 再去学其它编程语言, 只是相关语法和API不同, 肯定得心应手!

而数据结构和算法, 即是和计算机交流的基本方式, 什么语言都是一样的! 可以说, 是计算机专业学生最应该花时间和精力去学习的知识!

可惜了, 当时真的学的很水, 现在必须要弥补!

所以, 简单总结一下:

作为一个学编程一两年的同学, 就是这些专业课非常重要!

程序设计入门(一般是C语言), 数据结构和算法(其实, 两个内容是在一起的), 数据库原理, 操作系统, 网络原理等等.

现在, 也谈谈自己作为程序员的感受, 2年前的我连电脑打字都不会, 没想到最后成了天天跟电脑打交道的人. 不知道是缘分还是注定…… 不过现在发现, 写程序, 其实也是很有意思的! 依稀记得, 当时写C语言的程序, 折腾一天的时间, 终于做出来了, 当时的喜悦感真的无法表达!

时光毕竟不复返了, 而要想成为一名优秀的技术开发人员, 我也有一点感触, 编程是一门艺术, 但细心严谨是第一要素, (一个字符也不能错), 第二: 良好的心态也是必须的, 有时的一个Bug会折腾你好几天, 反复修改程序也是常态.