**技术架构**

远古的后端渲染前端，服务端语言Nodejs程序，分析程序python程序，hds远古前端模板，单服务器，服务器本地数据库

**技术难点**

**额**

页面样式设计，多线程池的实现（最后也没实现。。。没那么多人用）