

# Python 運算子

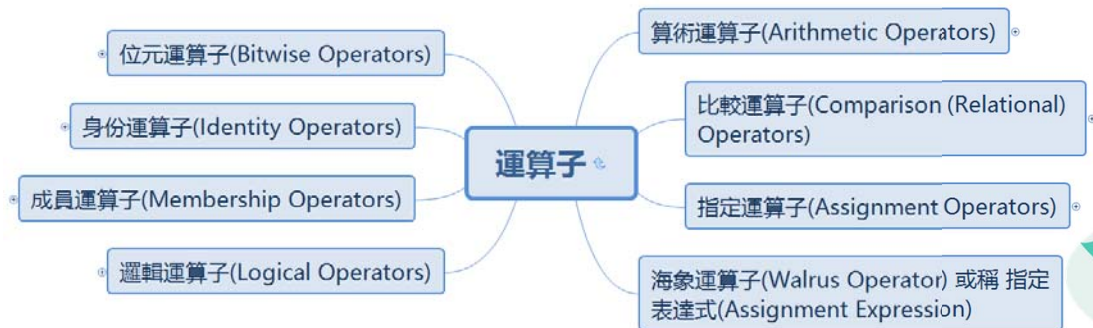
# 學習目標

- 比較運算子(Comparison (Relational) Operators)
- 邏輯運算子(Logical Operators)
- 身份運算子(Identity Operators)
- 位元運算子(Bitwise Operators)



# Python比較與邏輯運算子

- 使用比較運算子(Comparison (Relational) Operators)
- 使用邏輯運算子(Logical Operators)



# 比較運算子 -1

運算子	說明	舉例	假設 x=2
==	等於	x == 2 (True)	
!=	不等於	x != 2 (False)	
<	小於	x < 5 (True)	
>	大於	x > 5 (False)	
<=	小於等於	x <= 2 (True)	
>=	大於等於	x >= 2 (True)	

- 比較運算的結果為 True/False (注意第一個字母大寫，如果是小寫，就代表是另一個變數，而不是 布林 的結果)
- 留意 == 與 = 的不同點
- == : 比較運算子
- = : 指定運算子

## 比較運算子 -2

- 比較運算可以任意的串在一起

- $x < y \leq z$  相當於  $x < y$  and  $y \leq z$ ，差別在於  $y$  只評估一次

- 如果  $x$  沒有小於  $y$ ，則不會評估  $z$  的值

- 範例

- `>>> 4 <= 6 > 7`  
False

- `>>> 5 < 6 > 3`  
True

- `>>> 5 > 6 > 3`  
False

- Python 常會直接使用數學公式的特性與想法

- Python 允許多個比較運算子可以一起比較，而且也顧及到效率：在運算完所有的比較運算子之前，如果已確認結果，就不會花時間做不需要的比較運算

# 邏輯運算子 -1

運算子	說明	舉例 假設 x=True, y=False
<b>and</b>	假如兩個運算元都是非零，則結果為真	<b>(x and y) is False</b>
<b>or</b>	假如有任一個運算元是非零，則結果為真	<b>(x or y) is True</b>
<b>not</b>	反向運算，真變假，假變真	<b>not (x and y) is True</b>

- 邏輯運算子(Logical operator)的對象是布林(Boolean)，所以又可以稱為「布林運算子」
- Python的「邏輯運算子」不使用符號，僅使用文字；符號(& | ...等)是另一種運算子，稱為位元運算子，對象是二進制的bit位元

## 邏輯運算子 -2

運算子	說明	注意事項
<b>x or y</b>	<b>if x is false, then y, else x</b>	<b>(1)</b>
<b>x and y</b>	<b>if x is false, then x, else y</b>	<b>(2)</b>
<b>not x</b>	<b>if x is false, then True, else False</b>	<b>(3)</b>

### ■注意事項：

- (1) 快速運算，只有 x 結果為假才會評估 y 的值
- (2) 快速運算，當 x 結果為真時才會評估 y 的值
- (3) “not” 運算子的優先順序較低，所以 “not a == b” 會被解譯為 “not (a == b)” ，且 “a == not b” 是語法錯誤
- (4) 在做邏輯的運算時，如果已知道運算結果，那麼未做的邏輯運算就不會繼續花電腦資源去做計算

# Operator precedence 運算子優先順序 (上方較優先)

Operator 運算子	Description 描述說明
(expressions...), [expressions...], {key: value...}, {expressions...}	括號、元組、串列、字典、集合表達
x[index], x[index:index], x(arguments...), x.attribute	Subscription (index), slicing, call, attribute reference
await x	Await expression
**	算數運算子：次方 Exponentiation
+x, -x, ~x	正號, 負號, 算數運算子 NOT
*, @, /, //, %	乘法、矩陣乘法、除法、地板除法、取餘數
+, -	算數運算子
<<, >>	位元運算子 Shifts
&	位元運算子 AND
^	位元運算子 XOR
	位元運算子 OR
in, not in, is, is not, <, <=, >, >=, !=, ==	成員運算子、身分運算子、比較運算子
not x	邏輯運算子 NOT
and	邏輯運算子 AND
or	邏輯運算子 OR
if - else	條件表達式
lambda	匿名函式表達式
:=	指定敘述



# Examples

■  $a < 10$  and  $b > 30$     相當於     $(a < 10)$  and  $(b > 30)$

```
>>> 20 + 4 * 10
```

```
60
```

```
>>> (20 + 4) * 10
```

```
240
```

```
>>> 2 * 3 ** 4 * 5
```

```
810
```

```
>>> 2 * 3 ** (4 * 5)
```

```
6973568802
```

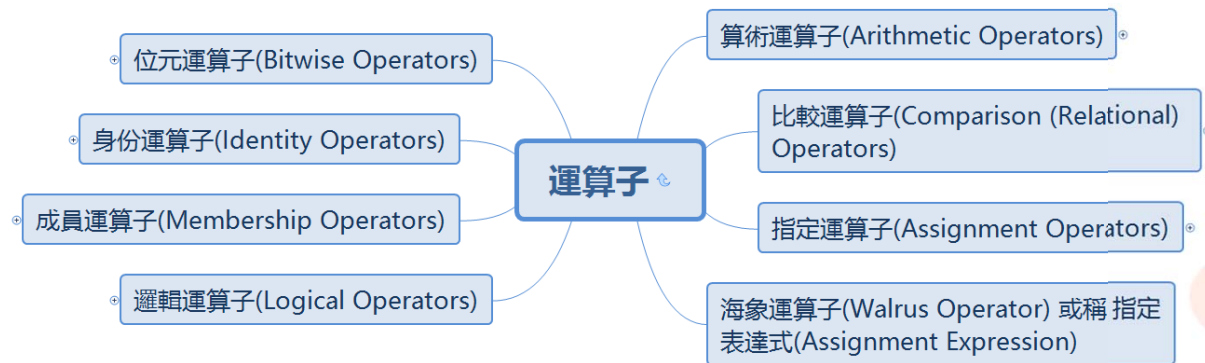
# 比較與邏輯運算子 (Demo)

- 使用 Python 互動式環境做比較運算、邏輯運算



# Python身分運算子

## ■使用身分運算子(Identity Operators)



# 身份運算子

運算子	說明	舉例
<b>is</b>	如果運算子兩邊的變數都指向同一個物件，則結果為真，否則結果為假	<b>x is y</b> ，如果 <b>id(x) == id(y)</b> ，結果為 <b>True</b>
<b>is not</b>	如果運算子兩邊的變數都指向同一個物件，則結果為假，否則結果為真	<b>x is not y</b> ，如果 <b>id(x) != id(y)</b> ，結果為 <b>True</b>

- Python 內建的函數 `id()` 傳回一個唯一的整數值代表記憶體位址，用來辨識物件
- Identity 運算子比較兩物件的記憶體位址是否相同

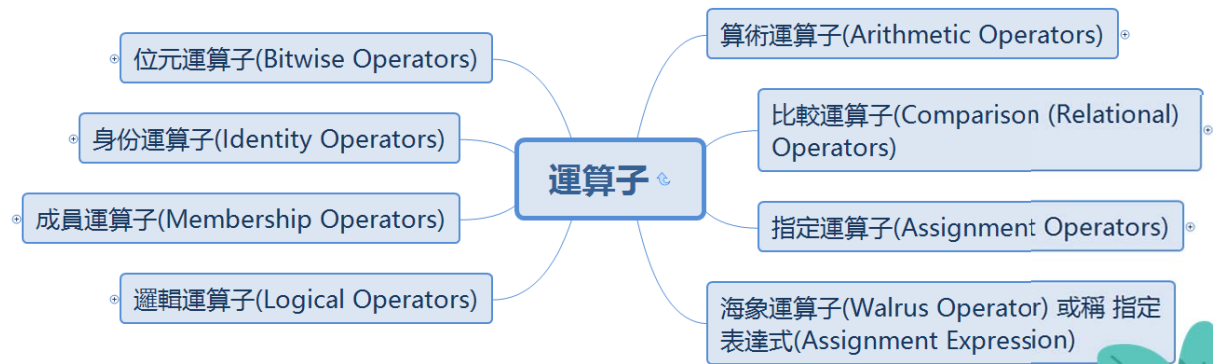
# 身分運算子 (Demo)

- 使用 Python 互動式環境做身份運算



# Python位元運算子

## ■使用位元運算子(Bitwise Operators)



# 位元運算子 -1

- 位元運算是一個位元一個位元逐一運算(bit-by-bit operation)

p	q	p & q	p   q	p ^ q
0	0	0	0	0
0	1	0	1	1
1	1	1	1	0
1	0	0	1	1

## 位元運算子 -2

運算子	說明	舉例
<b>&amp;</b>	位元 <b>AND</b> 運算	$(a \& b) = 12$ , 二進位為 0000 1100
<b> </b>	位元 <b>OR</b> 運算	$(a   b) = 61$ , 二進位為 0011 1101
<b>^</b>	位元 <b>XOR</b> 運算	$(a \wedge b) = 49$ , 二進位為 0011 0001
<b>~</b>	1的補數運算 (Ones Complement Operator)	$(\sim a) = -61$ , 二進位為 1100 0011 , 求二的補數得到 -61
<b>&lt;&lt;</b>	位元左移運算 (邏輯移位)	$a \ll 2 = 240$ , 二進位為 1111 0000
<b>&gt;&gt;</b>	位元右移運算 (算數移位)	$a \gg 2 = 15$ , 二進位為 0000 1111

假設  $a=60$ ,  $b=13$



## 位元運算子 -3

**AND**

A (60)	0	0	1	1	1	1	0	0
B (13)	0	0	0	0	1	1	0	1
A & B	0	0	0	0	1	1	0	0

**OR**

A (60)	0	0	1	1	1	1	0	0
B (13)	0	0	0	0	1	1	0	1
A   B	0	0	1	1	1	1	0	1

**XOR**

A (60)	0	0	1	1	1	1	0	0
B (13)	0	0	0	0	1	1	0	1
A ^ B	0	0	1	1	0	0	0	1

# 位元運算子 (Demo)

- 使用 Python 互動式環境做位元運算



# 本章重點精華回顧

## ■熟悉 Python 四種種運算子

### □比較運算 (Comparison (Relational) Operators)

針對數值或是變數數值的比較

### □邏輯運算 (Logical Operators)

對象是True或False的邏輯比較

### □身份運算 (Identity Operators)

針對變數的記憶體位址的比對

### □位元運算 (Bitwise Operators)

針對二進制bits值的比較



# Lab: Python的運算子

- Lab01: 使用互動式環境熟悉運算子
  - 比較運算、邏輯運算、身份運算、位元運算

# Lab01: 使用互動式環境熟悉運算子

■ 啟動Python互動式執行環境，做以下練習。

■ >>> a, b = 7, 5	■ >>> a, b = 0, 9
■ >>> a, b	■ >>> a, b
■ >>> a > b, a >= b	■ >>> a > 10 and b < 15
■ >>> a < b, a <= b	■ >>> a > 10 or b < 15
■ >>> a == b, a != b	■ >>> not a
■ >>> 8 > 7 > 6	■ >>> a and b
■ >>> 6 < 8 > 7	■ >>> a or b
	■ >>> not b

■ >>> x = 5	■ >>> 19 & 11
■ >>> id(x)	■ >>> 19   11
■ >>> y = 5	■ >>> 19 ^ 11
■ >>> id(y)	■ >>> ~11
■ >>> x == y	■ >>> 11 >> 2
■ >>> x is y	■ >>> 11 << 4
■ >>> id(x) == id(y)	
■ >>> y = 20	
■ >>> id(y)	
■ >>> x == y	
■ >>> x is y	
■ >>> id(x) == id(y)	