游趣沟通管理计划

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 人员（角色） | 沟通信息 | 沟通方式 |
| 所有成员（需求人员） | 1. 需求分析，列举需求 2. 需求及其要实现的功能 3. 实现需求要进行的相关测试 4. 分析需求测试的结果和解决方案 5. 用户反馈的需求方面的问题 | 1. 共同组建网上项目（实现多人同时编辑） 2. 项目报告（进展，专题等） 3. 进行面谈 4. 项目备忘录 |
| 人员1、人员1、人员1（设计人员） | 1. 设计方案 2. 设计细节（布局，样式，风格） 3. 设计过程中可能的变更 4. 设计主题是否符合客户的要求 | 1. 共同组建网上项目（实现多人同时编辑） 2. 项目报告（进展，专题等） 3. 进行面谈 4. 项目备忘录 |
| 人员1（  UI人员） | 1. UI设计方案 2. UI设计的细节（布局，样式，风格） 3. UI设计中可能出现的变更 4. 与UI设计相关的测试结果和解决办法 5. UI设计是否符合客户的需求 | 1. 共同组建网上项目（实现多人同时编辑） 2. 项目报告（进展，专题等） 3. 进行面谈 4. 项目备忘录 |
| 人员1（开发人员） | 1. 开发团队的人员组成 2. 开发人员的具体任务分配 3. 开发的进展状况 4. 开发项目过程中遇到的问题及解决方法 | 1. 共同组建网上项目（实现多人同时编辑） 2. 项目报告（进展，专题等） 3. 进行面谈 4. 项目备忘录 |
| 人员1（测试人员） | 1. 测试团队的人员组成 2. 测试项目的人员分工 3. 测试具体实施情况 4. 测试bug的提交和反馈 | 1. 共同组建网上项目（实现多人同时编辑） 2. 项目报告（进展，专题等） 3. 进行面谈 4. 项目备忘录 |