# 金X卡牌对战版

基本玩法：

卡牌收集+对战（随机匹配对手）

每个玩家选择三名英雄（侠客）组成自己的阵营，

每个英雄都有：

* 血量，攻击力
* 5张基本卡牌组

底牌一共有30张，所以除了三名英雄外，还需要挑选15张底牌。

战斗玩法：

每轮两边分别出牌，所有场上卡牌均可以行动；一方将对方的英雄全部消灭则算胜利。

初始卡牌4张，每回合抽一张牌。

初始内力上限为1，每张卡牌都有自己的消耗内力(COST)，每回合内力上限增加一点并补充满。

摆放出来的卡牌喽啰如无特殊说明，一般第一回合不能行动，第二回合开始可以行动。

英雄的攻击力只能通过卡牌（如“杀”）打出来，一回合可以出多张杀，但是每次攻击效果减半。（第一次100%，第二次50%，第三次25%……向下取整）

一个英雄死亡后，将无法再抽取他的卡牌组。

如无特殊描述，没有反击的概念。

收集玩法：

每场胜利或失败可以获得金币，可以抽奖获得卡牌或英雄。