# 剑Sword

疾风剑术（极快速度，连续斩击）

斩影→断空斩→疾风步

风刃→狂风剑刃→气旋斩→旋风斩

三连击→疾风斩→烈风斩→幻影连斩→无限之剑

斩影：向指定方向瞬斩，穿透并斩击敌人。

断空斩：向指定方向冲刺，并对沿途敌人造成多次伤害。

疾风步：疾风特殊步法，开启后可以快速穿透敌人的奔跑并免除一切移动限制。

风刃：斩出一道剑气，对击中的敌人造成单段伤害。

狂风剑刃：一次西斩出若干剑气，每道剑气对击中的敌人造成单段伤害。

气旋斩：在前方斩出龙卷风剑气，吸附敌人并造成多段伤害。

旋风斩：快速挥刀旋转，对周围的敌人造成伤害并对指定方向小幅度位移。

三连击：快速连斩三次。

疾风斩：快速拔刀在前方出现瞬间的剑风，造成三段伤害。

烈风斩：快速收刀，对所有被疾风剑术伤害5次以上的敌人造成伤害。

幻影连斩：以眼花缭乱的连续斩击，造成多段伤害。

无限之剑：一次瞬发的斩击，只要击中敌人就可以继续斩击，连续斩击速度会越来越快。

拔刀剑术（见招拆招，精准破敌）

闪步→招架→压制

居合→破敌→毁伤→斩杀→丧钟

坠刃斩→铸火坠斩→回旋重斩→剑刃风暴

闪步：特殊的武步，朝一个方向滑行，并规避伤害，成功规避伤害时进入反击状态。

招架：进入招架姿态2秒，并规避伤害，成功规避伤害时进入反击状态。

压制：反击状态下可使用，立刻拔刀进行大范围强力的反击，造成高额伤害并眩晕敌人。

居合：快速冲刺并以肉眼不可见的高超剑术击伤大范围敌人。

破敌：向前跳劈，击穿敌人的护甲，击中敌人时降低其防御。

毁伤：无情的穿刺出剑，伤残敌人，击中时降低敌人的移动速度和受到的治疗效果。

斩杀，短暂的准备后发动重斩尝试终结敌人，造成高额伤害，该技能造成击杀时会使所有技能的剩余冷却时间减少10秒。

丧钟：释放时瞬间时停，并如幻影一般瞬间对附近的所有敌人进行致命的打击，回到原地收到，造成高额伤害。

坠刃斩，只能在空中使用，向下劈斩并在落地时产生冲击波。

铸火坠斩：原地跳起后重劈地面，地面向前劈裂后翻起汹涌的岩浆攻击敌人。

回旋重斩：持剑回旋并向前冲撞，将沿途的敌人聚集在前方后发动一次强力的重斩。

剑刃风暴：持续旋转化为恐怖的风暴，使用时可移动，对附近的敌人造成强力的连续攻击。