疾风剑术

被动技能：剑气

拔刀时候的攻击会增加2点剑气值，每一点剑气提供0.1%的暴击率，并且当停止攻击1秒以上，每0.5秒损失5点剑气。会收刀，收刀时，剑气归零，并且每秒获得20点剑意值，每一层剑意值增加0.5%的攻击伤害，当你的剑意值为100时，拔刀的攻击必定暴击，并且拔出刀刃之后，获得相当于50%剑意值的剑气值。

主动技能：

斩影→疾风步→断空斩

风刃→狂风剑刃→气旋斩→旋风剑

三击剑→疾影斩→烈→幻影连斩→无限之剑

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **技能** | **CD** | **技能描述** | **特殊** |
| 斩影ShadowStrike | 12s | 向指定方向冲刺，穿透并斩击敌人，造成95的物理伤害。 |  |
| 疾风之势WindPace | 30s | 疾风特殊步法，立刻终止动作并变得透明，增加移动速度且可以穿透敌人，免除一切移动限制，效果持续状态下，每0.5秒额外消耗5点剑气。 | 强制 |
| 疾风断空  WindPaceSlash | 1s | 疾风步下可使用，向指定方向上冲刺一段长距离，对沿途敌人造成120％的物理伤害，并且附加一层”风痕”。 | 强制 |
| 风刃  BladeWave | 12s | 斩出一道剑气，对第一个击中的敌人造成100％的物理伤害，若是在收刀状态下，每拥有20点剑意值，额外增加一道剑气。 |  |
| 狂风剑刃FierceBladeWave | 14s | 一次性斩出若干剑气，每道剑气对击中的敌人造成50％的伤害。 | 与上面的技能整合。 |
| 气旋斩  Hasaki | 30s | 在前方斩出龙卷风剑气，吸附敌人并造成60的伤害5次。 |  |
| 旋风剑WhirlwindSlash | 6s | 快速挥刀旋转，对周围的敌人造成110伤害并对指定方向小幅度位移。（疾风剑术我的意见是多段攻击来积累剑气，而且将敌人击退而让自己难以攻击到不是很需要） | 删除该技能 |
| 三击剑  TripleStab | 3s | 快速朝上前下连刺三次，分别造成150的物理伤害。 |  |
| 疾影斩  TripleStabWave | 9s | 抽刀在前方依次挥出三道剑风，每道剑风造成120％的物理伤害。 |  |
| 烈  FlashCut | 5s | 刀入刀鞘产生无形的剑气，对带有风痕的敌人造成400点伤害，风痕每有一层，额外增加80点，并且收刀，获得10倍于最多风痕数的剑意值。 | 强制 |
| 幻影连斩IllusionSlash | 90s | 以眼花缭乱的速度连续斩击12次，每次造成60的物理伤害。 | 霸体 |
| 无限之剑  InfiniteSlash | 60s | 立即进行一次快速斩击，每次造成60的物理伤害，获得10%的攻击速度和5%的伤害加成，并且进入“无限”状态1秒，效果内释放该技能无视冷却时间，若无限状态消失，攻击速度和伤害加成消失。 | 强制  霸体 |

# 拔刀剑术

主动技能

闪步→招架→压制

居合→燕返→破敌→毁伤→斩杀→次元斩

落刃→强袭

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **技能** | **CD** | **技能描述** | **特殊** |
| 闪步  Dodge | 10s | 特殊的武步，朝一个方向滑步，并规避伤害，成功规避伤害时进入反击状态。 | 强制 |
| 招架  Guard | 10s | 仅拔刀状态下可使用，进入招架姿态2秒,，规避伤害，成功规避伤害时进入反击状态，招架状态下无法进行攻击。 | 强制 |
| 压制  MomentarySlash | 8s | 反击状态下可使用，发动一次大范围压制性的回旋斩，造成400％的物理伤害并眩晕敌人。 | 霸体 |
| 居合  Iai | 12s | 仅收刀状态下可使用，瞬间拔刀向前冲刺对范围敌人造成200％的物理伤害，命中时激活燕返。 | 无敌 |
| 燕返  SwallowFlip | 12s | 仅拔刀状态下可使用，以极快速度瞬间斩击前方敌人，造成250％的物理伤害。 | 无敌 |
| 破敌  JumpStrike | 6s | 向前跳劈，击穿敌人的护甲，造成150％的物理伤害，并降低敌人25％的防御，持续5秒。 |  |
| 毁伤  CruelStab | 6s | 无情的穿刺出剑，造成200％的物理伤害，并降低敌人25％的移动速度和受到的治疗效果。 |  |
| 斩杀  Beheading | 18s | 蓄力后发动重斩，根据目标的剩余生命值比例造成真实伤害，若造成击杀则重置该技能冷却时间。 | 强制 |
| 次元斩  TimeSlash | 180s | 仅收刀状态下可使用，释放时瞬间时停，拔刀化为幻影瞬间对附近的所有敌人进行致命的打击，回到原地收刀，造成1000％的物理伤害。 | 无敌 |
| 强袭  FierceSrtike | 24s | 持剑回旋向前冲撞造成多段伤害，每段物理伤害120％，将敌人聚集后再对其造成600％的物理伤害。 | 霸体 |

# 按键排列

## 疾风剑术

A风刃→（风刃使用3次后）狂风剑刃→（狂风剑刃击中后）气旋斩

S斩影

D 三击剑→（三击剑后）疾影斩

F 无限之剑

Space 疾风步→（疾风步状态下）疾风断空

R幻影连斩→烈

## 拔刀剑术

A 闪步

S 招架

D 破敌→（破敌击中敌人后）毁伤

F 居合→（居合击中敌人后）燕返

E 压制（反击状态下）→（压制命中敌人3次后）次元斩

R 斩杀→（斩杀命中敌人3次后）强袭

## 通用技能

↑ 跳→（空中按↑）二段跳

↓ 向下

←→左右移动

X 武器普通攻击

Z 皎月·一式→皎月·二式→皎月·三式