疾风剑术

被动技能：烈

剑意·风烈之势：击中敌人时增加1点剑意值，每1点剑意值增加0.1的暴击率和0.1％的攻击速度。

剑意值：初始0点，上限100点，大于2点时，每秒损失2点。

主动技能：

斩影→疾风步→断空斩

风刃→狂风剑刃→气旋斩→旋风剑

三击剑→疾影斩→烈→幻影连斩→无限之剑

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **技能** | **CD** | **技能描述** | **特殊** |
| 斩影ShadowStrike | 4s | 向指定方向冲刺，穿透并斩击敌人，造成100％的物理伤害。 |  |
| 疾风步WindPace | 16s | 疾风特殊步法，立刻终止动作并变得透明，增加移动速度且可以穿透敌人，免除一切移动限制，持续4秒。 | 强制 |
| 疾风断空  WindPaceSlash | 1s | 疾风步下可使用，向指定方向上最近的敌人冲锋造成180％物理伤害并击飞，对沿途敌人造成120％的物理伤害。 | 强制 |
| 风刃  BladeWave | 4s | 斩出一道剑气，对击中的敌人造成100％的物理伤害。 |  |
| 狂风剑刃FierceBladeWave | 14s | 蓄力后一次性斩出若干剑气，每道剑气对击中的敌人造成50％的伤害。 |  |
| 气旋斩  Hasaki | 8s | 在前方斩出龙卷风剑气，吸附敌人并造成多段伤害。 |  |
| 旋风剑WhirlwindSlash | 6s | 快速挥刀旋转，对周围的敌人造成伤害并对指定方向小幅度位移。 |  |
| 三击剑  TripleStab | 3s | 快速朝上前下连刺三次，分别造成90％的物理伤害，该技能受攻击速度加成翻倍。 |  |
| 疾影斩  TripleStabWave | 9s | 抽刀在前方依次挥出三道剑风，每道剑风造成120％的物理伤害。 |  |
| 烈  FlashCut | 0s | 刀入刀鞘产生无形的剑气，对所有身上带有风痕的敌人造成300％的真实伤害。 | 强制 |
| 幻影连斩IllusionSlash | 28s | 以眼花缭乱的速度连续斩击，每次造成60％的物理伤害。 | 霸体 |
| 无限之剑  InfiniteSlash | 30s | 终止任何动作立刻发动一次快速斩击，造成120％的物理伤害，该斩击击中敌人时1秒内可再次使用进行连续斩击，多次连续斩击使斩击速度递增。 | 强制  霸体 |

拔刀剑术

被动技能：拔刀术

拔刀/收刀：收刀状态下使用武器会立刻拔刀，拔刀后的第一次攻击额外增加相当于剑意值的100％的伤害且必定暴击；超过1秒内不使用武器，自动进入收刀状态。

剑意值：初始0点，上限100点，拔刀时清零，收刀状态下每秒增加25点。

主动技能

闪步→招架→压制

居合→燕返→破敌→毁伤→斩杀→次元斩

落刃→强袭

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **技能** | **CD** | **技能描述** | **特殊** |
| 闪步  Dodge | 1s | 特殊的武步，朝一个方向滑步，并规避伤害，成功规避伤害时进入反击状态。 | 强制 |
| 招架  Guard | 1s | 仅拔刀状态下可使用，进入招架姿态2秒，规避伤害，成功规避伤害时进入反击状态。 | 强制 |
| 压制  MomentarySlash | 8s | 反击状态下可使用，发动一次大范围压制性的回旋斩，造成高额伤害并眩晕敌人。 | 霸体 |
| 居合  Iai | 10s | 仅收刀状态下可使用，瞬间拔刀向前冲刺对范围敌人造成伤害，命中时激活燕返。 | 无敌 |
| 燕返  SwallowFlip | 10s | 仅拔刀状态下可使用，以极快速度瞬间斩击前方敌人。 | 无敌 |
| 破敌  JumpStrike | 5s | 向前跳劈，击穿敌人的护甲，击中敌人时降低其防御。 |  |
| 毁伤  CruelStab | 6s | 无情的穿刺出剑，伤残敌人，击中时降低敌人的移动速度和受到的治疗效果。 |  |
| 斩杀  Beheading | 18s | 蓄力后发动重斩尝试终结敌人，造成高额伤害，该技能造成击杀时会使所有技能的剩余冷却时间减少10秒。 | 强制 |
| 次元斩  TimeSlash | 50s | 仅收刀状态下可使用，释放时瞬间时停，拔刀化为幻影瞬间对附近的所有敌人进行致命的打击，回到原地收刀，造成高额伤害。 | 无敌 |
| 落刃  DropStrike | 1s | 仅收刀状态且在空中时可使用，向下劈斩并在落地时产生冲击波。 |  |
| 强袭  FierceSrtike | 24s | 持剑回旋并向前冲撞，将沿途的敌人聚集在前方后发动一次强力的重斩。 | 霸体 |