被动技能：剑意

拔刀状态下：攻击每次命中敌人增加2点剑意值，每1点剑意值提供0.1%的暴击率。超过1秒无命中敌人，则每0.5秒损失5点剑意值。（拔刀状态下按Tab键收刀，1秒后，剑意值归零，进入收刀状态。）

收刀状态下：每秒获得20点剑意值，每1点剑意值使拔刀的首次攻击增加0.5%的伤害，剑意值为100时，拔刀的首次攻击必定暴击。（收刀状态下使用武器攻击会瞬间拔刀，拔刀后保留拔刀前50％的剑意值。）

### 行动力：100/100：拔刀状态下每秒恢复15点；收刀状态下每秒恢复30点

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **技能** | **CD** | **技能描述** | **特殊** |
| 斩影ShadowStrike | 12s | 向指定方向冲刺，穿透并斩击敌人，造成95物理伤害。 |  |
| 疾风之势WindPace | 30s | 疾风特殊步法，开启后增加移动速度且可以穿透敌人，并免除一切移动限制，该状态下每0.5秒自动消耗5点剑气。 | 强制 |
| 断空  WindPaceSlash | 1s | 疾风步下可使用，向指定方向长距离冲刺，对沿途敌人造成120物理伤害，并且附加一层”风痕”。“风痕”：最多叠加10层，每层使目标受到来自“烈”和“疾风断空”的伤害增加20％，持续30秒， | 强制 |
| 狂风剑刃  BladeWave | 12s | 斩出一道剑气，对首个击中的敌人造成150物理伤害。收刀状态下，每20点剑意值，额外增加一道剑气。 |  |
| 气旋斩  Hasaki | 18s | 在前方斩出龙卷风剑气，吸附敌人并攻击5次，每次造成60的物理伤害。 |  |
| 疾影三击剑  TripleStab | 3s | 快速连刺三次，每次造成100物理伤害，最后一次攻击击退敌人。收刀状态下，每次攻击还会产生穿透敌人的剑气，剑气造成150物理伤害。 |  |
| 烈  FlashCut | 5s | 刀入刀鞘产生无形的剑气，引爆所有“风痕”，对带有”风痕”的敌人造成400真实伤害，然后进入收刀状态，每引爆1层“风痕”，收刀后获得5点剑意值。 | 强制 |
| 幻影连斩IllusionSlash | 90s | 连续快速斩击12次，每次造成60物理伤害。 | 霸体 |
| 无限之剑  InfiniteSlash | 60s | 立即进行一次快速斩击，命中敌人时造成60物理伤害并获得一层“无限”状态，持续1秒，“无限“状态结束后该技能进入冷却时间。“无限”：持续最多1秒，使无限之剑无冷却时间，每层增加15%攻速和15%伤害，上限10层。 | 强制  霸体 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **技能** | **CD** | **技能描述** | **特殊** |
| 闪步  Dodge | 0s | 消耗30点体力，朝一个方向滑步，并规避伤害，成功规避伤害时进入反击状态。“反击状态”：每秒获得20点剑意值，持续2秒，持续时间内可使用“压制” | 强制 |
| 招架  Guard | 4s | 仅拔刀状态下可使用，进入招架姿态，规避伤害，成功规避伤害时进入反击状态，招架状态下无法进行攻击，且每秒消耗20点体力。 | 强制 |
| 压制  MomentarySlash | 3s | 反击状态下可使用，发动一次大范围压制性的拔刀斩，造成350物理伤害并眩晕敌人。 | 霸体 |
| 居合·燕返  IaiSwallowFlip | 12s | 收刀状态下使用发动居合，瞬间前冲拔刀对范围敌人造成300物理伤害。拔刀状态下使用发动燕返，原地抽刀产生剑风对范围敌人造成5次60物理伤害。 | 无敌 |
| 次元碎裂  TimeSlash | 仅一次 | 仅成功引爆100层“风痕”后且收刀状态下可使用，释放时瞬间拔刀化为幻影瞬间对附近的所有敌人进行致命的打击后原地收刀，造成1000物理伤害。 | 无敌 |
| 强袭  FierceSrtike | 28s | 持剑回旋向前冲撞造成多段伤害并将敌人聚集后再进行重斩，每段造成120物理伤害，重斩造成600物理伤害。 | 霸体 |
| 皎月  MoonAttack | 0s | 普通攻击，刀刃砍出月弧，连续使用3次发动不同的攻击效果。皎月·一式：单段攻击，造成75物理伤害；皎月·二式：双段攻击，造成2次65物理伤害；皎月·三式：击飞敌人，造成155物理伤害。皎月·落刺：空中使用，刺剑落地并造成2次70物理伤害。 |  |
| 破敌  JumpStrike | 0s | 冲刺时的普通攻击，向前跳劈，击穿敌人的护甲，造成70物理伤害，若在收刀状态下使用，则造成三倍伤害并在命中时降低敌人25％防御，持续5秒。 |  |