角色基础属性：

生命值：2300

魔法值：0  
物攻：100

魔攻：0

物防：35

魔防：0

移动速度(码)：320

（状态：若是全部则为拔刀收刀都可使用，若是拔刀/收刀则为仅在拔刀/收刀可以使用）

被动技能：剑意

拔刀状态下：攻击每次命中敌人增加2点剑意值，每1点剑意值提供0.1%的暴击率。超过1秒无命中敌人，则每0.5秒损失5点剑意值。（拔刀状态下按Tab键收刀，1秒后，剑意值归零，进入收刀状态。）

收刀状态下：每秒获得20点剑意值，每1点剑意值使拔刀的首次攻击增加0.5%的伤害，剑意值为100时，拔刀的首次攻击必定暴击。

## 角色特有buff：

收刀：存在时，每秒获得20点剑意值，当释放任何技能，就会拔刀。

风痕：最多叠加10层，每层使目标受到来自“烈”和“疾风断空”的伤害增加20％，持续30秒。

拔刀效果增强：仅存在于收刀状态增加拔刀系列技能的伤害，一旦拔刀，该效果消失。

“无限”：使无限之剑无冷却时间，同时将普通攻击替换成无限之剑，每层增加15%攻速和15%伤害，上限10层。

反击：可以释放压制。

### 行动力：100/100：拔刀状态下每秒恢复15点；收刀状态下每秒恢复30点

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **技能** | **CD** | **技能描述** | **特殊** | **状态** |
| 斩影ShadowStrike | 12s | 向面前冲刺，穿透并斩击敌人，造成物理伤害，如果在收刀状态下释放不会拔刀。  冲刺距离：800  拔刀状态下：95  收刀状态下：45 | 强制 | 全部 |
| 疾风之势WindPace | 30s | 疾风特殊步法，开启后增加30%移动速度，该状态下每0.5秒消耗5点剑气。（该状态下不能收刀） |  | 全部 |
| 断空  WindPaceSlash | 1s | 疾风步下替代普通攻击位置，向指定方向冲刺，对沿途敌人造成物理伤害，并且附加一层”风痕”。在释放过程中任何时间下点击收刀键可以在抵达目标点之后立刻回头。  冲刺距离：600  伤害：150 | 强制 | 拔刀 |
| 狂风剑刃  BladeWave | 12s | 斩出一道剑气，对首个击中的敌人造成物理伤害。若是在收刀状态下，每拥有20点剑意值，额外增加一道剑气。  剑气伤害：150 |  | 全部 |
| 气旋斩  Hasaki | 18s | 在前方斩出龙卷风剑气，吸附敌人并造成物理伤害。  龙卷风持续时间：3秒。  伤害：60/t |  | 全部 |
| 疾影三击剑  TripleStab | 3s | 快速连刺三次造成物理伤害，最后一次刺击会击退敌人。收刀状态下，每次攻击还会产生穿透敌人的剑气，剑气造成物理伤害。  刺击伤害：120  剑气伤害：150 |  | 全部 |
| 烈  FlashCut | 5s | 刀入刀鞘产生无形的剑气，引爆所有“风痕”，对带有”风痕”的敌人造成真实伤害，并立刻收刀，并且获得，“拔刀效果增强”的状态。  引爆风痕伤害：100 x 带有的风痕层数。 | 强制 | 拔刀 |
| 幻影连斩IllusionSlash | 90s | 连续快速斩击，造成物理伤害。  斩击时间：2.4秒  斩击次数：12  造成伤害：60 | 霸体 | 全部 |
| 无限之剑  InfiniteSlash | 60s | 立即进行一次快速斩击，命中敌人时造成物理伤害并获得一层“无限”状态持续一秒。“无限“状态结束后该技能进入冷却时间。  伤害：60 | 强制  霸体 | 全部 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **技能** | **CD** | **技能描述** | **特殊** | **状态** |
| 闪步  Dodge | 1s | 朝指定方向闪步，释放该技能不会拔刀。(闪步过程中会被攻击)  闪步距离：400 | 强制 | 收刀 |
| 招架  Guard | 6s | 立刻进入招架姿态，如果有受到面向的投掷物攻击与近战攻击，可以免除本次伤害同时眩晕攻击的单位，并且短时间内不会承受伤害，获得”反击”效果。  招架姿态持续时间：0.6秒  不会承受伤害持续时间：0.6秒  眩晕时间：1.2秒  “反击”持续时间：1.2秒 | 强制 | 全部 |
| 压制  MomentarySlash | 3s | “反击”状态下可使用，立刻斩击，造成物理伤害，并且额外获得剑气。  斩击伤害：240  获得剑气：15 | 霸体 | 全部 |
| 居合·燕返  IaiSwallowFlip | 30s不共享冷却 | 收刀状态下使用发动居合，瞬间前冲拔刀对沿途的敌人造成物理伤害。  拔刀状态下使用发动燕返，立刻敌人造成物理伤害，并且给予敌人“受伤加重”状态12秒。  居合伤害：500  燕反伤害：300 |  |  |
| 次元碎裂  TimeSlash | 360s | 释放0.8秒后拔出刀，一道幻影飞出造成真实伤害，并且控制敌人2.5秒，之后收刀对被幻影击中的敌人造成物理伤害。  幻影伤害：100  收刀伤害：1000 | 无敌 | 收刀 |
| 强袭  FierceSrtike | 28s | 持剑回旋向前冲撞造成多段物理伤害并将敌人聚集后再进行重斩造成物理伤害。  冲撞距离：450  冲撞时间：1秒  回旋伤害：150/t  重斩：400 | 霸体 | 拔刀 |
| 皎月  MoonAttack | 0s | 普通攻击，刀刃砍出月弧，连续使用3次发动不同的攻击效果。  皎月·一式：单段攻击，造成75物理伤害；  皎月·二式：双段攻击，造成2次65物理伤害；  皎月·三式：击飞敌人，造成155物理伤害。  皎月·落刺：空中使用，刺剑落地并造成2次70物理伤害。 |  | 全部 |
| 破敌  JumpStrike | 0s | 冲刺时的普通攻击，向前跳劈，造成物理伤害。  伤害：70  收刀状态下伤害：210  收刀状态下附加效果：使敌人获得“受伤加重” 20秒。 |  | 全部 |