角色基础属性：

生命值：2300

魔法值：0  
物攻：100

魔攻：0

物防：35

魔防：0

移动速度(码)：320

（状态：若是全部则为拔刀收刀都可使用，若是拔刀/收刀则为仅在拔刀/收刀可以使用）

量普1：行动力：100/100

拔刀状态下：每秒自动恢复15点行动力。

收刀状态下：每秒自动恢复30点行动力。

量普2：剑意100/100

拔刀状态下：攻击每次命中敌人增加2点剑意值，每1点剑意值提供0.1%的暴击率。超过1秒无命中敌人，则每0.5秒损失5点剑意值。（拔刀状态下按Tab键收刀，1秒后，剑意值归零，进入收刀状态。）

收刀状态下：每秒获得20点剑意值，每1点剑意值使拔刀的首次攻击增加0.5%的伤害，剑意值为100时，拔刀的首次攻击必定暴击。

## 状态类词条：

收刀：该状态下，每秒获得20点剑意值，使用技能攻击会瞬间拔刀。

烈：增加居合和次元碎裂的伤害，拔刀后该效果消失。

风痕：附加在敌人身上的印记，最多叠加10层，每层使目标受到来自“烈”和“疾风断空”的伤害增加20％，持续30秒。

无限：使无限之剑无冷却时间，同时将普通攻击替换成无限之剑，每层增加15%攻速和15%伤害，上限10层。

反击：可以使用压制。

疾风：可以使用断空。

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **技能** | **CD** | **技能描述** | **特殊** | **状态** |
| 斩影ShadowStrike | 12s | 向面前冲刺，穿透并斩击敌人，造成物理伤害，如果在收刀状态下释放不会拔刀。  冲刺距离：800  拔刀状态下：95  收刀状态下：45 | 强制 | 全部 |
| 疾风之势WindPace | 30s | 疾风特殊步法，开启后增加30%移动速度，该状态下每0.5秒消耗5点剑气。（该状态下不能收刀） |  | 全部 |
| 断空  WindPaceSlash | 1s | 疾风步下替代普通攻击位置，向指定方向冲刺，对沿途敌人造成物理伤害，并且附加一层”风痕”。释放过程中按下收刀键可以在抵达目标点之后立刻回头。  冲刺距离：600  伤害：150 | 强制 | 疾风  拔刀 |
| 狂风剑刃  BladeWave | 12s | 斩出一道剑气，对首个击中的敌人造成物理伤害。若是在收刀状态下，每拥有20点剑意值，额外增加一道剑气。  剑气伤害：150 |  | 全部 |
| 气旋斩  Hasaki | 18s | 在前方斩出龙卷风剑气，吸附敌人并造成物理伤害。  伤害次数：5  单段伤害：50 |  | 全部 |
| 疾影三击剑  TripleStab | 3s | 快速连刺三次造成物理伤害，最后一次刺击会击退敌人。收刀状态下使用，每次攻击额外产生穿透敌人的剑气，剑气造成物理伤害。  刺击伤害：120  剑气伤害：150 |  | 全部 |
| 烈  FlashCut | 5s | 立刻收刀，刀入刀鞘瞬间产生无形的剑气，引爆所有“风痕”，对带有”风痕”的敌人造成真实伤害，并且获得，“烈”的状态。  引爆风痕伤害：100 x 带有的风痕层数。 | 强制 | 拔刀 |
| 幻影连斩IllusionSlash | 90s | 连续快速斩击，造成物理伤害。  斩击时间：2.4秒  斩击次数：12  造成伤害：60 | 霸体 | 全部 |
| 无限之剑  InfiniteSlash | 60s | 立即进行一次快速斩击，命中敌人时造成物理伤害并获得一层“无限”状态，持续1秒。“无限“状态结束后该技能进入冷却时间。  伤害：60 | 强制  霸体 | 全部 |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **技能** | **CD** | **技能描述** | **特殊** | **状态** |
| 闪步  Dodge | 1s | 消耗20点行动力，朝一个方向滑步，并规避伤害。  闪步距离：400 | 强制 | 收刀 |
| 招架  Guard | 5s | 立刻进入招架姿态，若受到面向的投掷物攻击与近战攻击，免除1次伤害并在短时间内无敌，进入”反击”状态。  招架姿态持续时间：0.6秒  无敌持续时间：0.6秒  眩晕时间：1.2秒  “反击”持续时间：1.2秒 | 强制 | 全部 |
| 压制  MomentarySlash | 0s | “反击”状态下可使用，立刻斩击，造成物理伤害，并且额外获得剑气。  斩击伤害：240  获得剑气：15 | 霸体 | 全部 |
| 居合·燕返  IaiSwallowFlip | 30s不共享冷却 | 收刀状态下使用发动居合，瞬间突进拔刀，对前方范围内的敌人造成物理伤害。  拔刀状态下使用发动燕返，原地抽刀产生剑风，对敌人造成多段物理伤害。  居合伤害：500  居合突进距离：400  燕返攻击次数：5  燕反伤害：100 |  |  |
| 次元碎裂  TimeSlash | 360s | 蓄力0.8秒后拔刀，震慑附近的一切单位，造成真实伤害并使其无法行动，超越维度瞬间斩遍附近的所有敌人，然后收刀，造成物理伤害。  震慑伤害：100  收刀物理伤害：1000 | 无敌 | 收刀 |
| 强袭  FierceSrtike | 28s | 持剑回旋向前冲撞造成多段物理伤害并将敌人聚集后再进行重斩造成物理伤害。  冲撞距离：450  冲撞时间：1秒  回旋伤害：150/t  重斩：400 | 霸体 | 拔刀 |
| 皎月  MoonAttack | 0s | 普通攻击，刀刃砍出月弧，连续使用3次发动不同的攻击效果。  皎月·一式：单段攻击，造成75物理伤害；  皎月·二式：双段攻击，造成2次65物理伤害；  皎月·三式：击飞敌人，造成155物理伤害。  皎月·落刺：空中使用，刺剑落地并造成2次70物理伤害。 |  | 全部 |
| 破敌  JumpStrike | 0s | 冲刺时的普通攻击，向前跳劈，造成物理伤害。  伤害：70  收刀状态下伤害：210  收刀状态下附加效果：使敌人获得“重伤” 20秒。 |  | 全部 |