# 斩影

影袭：冲刺距离延长，冲刺终点变为施放方向首个敌人的身后。

无影：冲刺结束时获得0.2秒的无敌时间。

# 疾风之势

顺风：每0.5秒消耗的剑意值减1.。

逆风：每0.5秒消耗的剑意值加1，增加攻击力效果提升至25％。

# 断空

风笛：使用断空后，2秒内增加下一次断空10％攻击力，可叠加3次。

横扫：连续左右断空4次，且只消耗使用1次所需的剑意值，冷却时间+10s。

# 狂风剑刃

不息：拔刀状态下使用，额外斩出2道剑气。

残云：收刀状态下使用，斩出的额外剑气呈圆形扩散。

# 气旋斩

烈风：龙卷风剑气会向前移动。

风止：龙卷风剑气不再吸附敌人，仅造成一次伤害，相当于单段攻击伤害的500％。

# 疾影三击剑

斩铁：删除前两次刺击，直接发动最后一次刺击，造成伤害提升至刺激伤害的300％。

斩钢：攻击时，无视敌人30％的防御。

# 烈

撕裂：对拥有10层风痕的敌人造成额外200％的真实伤害。

# 幻影连斩

# 无限之剑

# 闪步

# 招架

# 压制

# 居合

# 燕返

# 强袭

# 次元碎裂

# 皎月

# 破敌