

William Stéphane NDJOUENKEU DAFEU

Elève ingénieur à la recherche d'un stage en développement fullstack

Durée : 3 mois minimum – disponibilité : immédiate – mobilité : France

CONTACT





+33 (0) 7 66 56 11 37



Limoges, France



williamndjouenkeu@gmail.com



William Ndjouenkeu

COMPETENCES



Front-end

ReactJS, HTML / CSS, Bootstrap, JavaScript, JQuery

Back-end

NodeJS, Spring Boot, PHP, Java

Autres langages

C, C++, ROS, Python, Bash,

OpenCV

SGBD

PostgreSQL, MySQL, MongoDB

Machine learning (bases)

Keras

Gestion de projets

Git, MS Project, Trello, UML

LANGUES



Français

Langua matamalla

Anglais

Niveau B1

INTERETS



Danse de salon

Salsa, kizomba, rock, lambada,

jive, rumba congolaise

Sport

Tennis, football, basketball

Divers

Jeux vidéos, musique

FORMATIONS

Depuis 2020 Cycle ingénieur en informatique

3iL | Limoges, France

Réseaux, développement web et applications, sciences de l'ingénieur, SHES (Sciences Humaines,

Economiques et Sociales), ...

2017 - 2020 Classes préparatoires aux Grandes Ecoles

PrépaVogt, Yaoundé, Cameroun

Cycle ingénieur MPSI (Mathématiques, Physiques,

Sciences de l'Ingénieur)

2017 Baccalauréat série C (Sciences mathématiques)

mention AB

Collège Les Pintades, Ngaoundéré, Cameroun

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

Juillet 2019 Stage ouvrier

Flore Services, Douala (Cameroun)

Missions:

- · Participation au nettoyage des grandes surfaces
- Elaboration des plannings de la semaine

Résultat:

Meilleure appréhension du métier d'ouvrier dans une entreprise, ainsi que dans la communication entre les différents services d'une entreprise.

PROJETS REALISES

Mise à jour d'une application de gestion de patients à distance en réalité augmentée

Notions: C#, Php, HTML / CSS, Sql

Objectifs : Amélioration de la gestion des patients, possibilité pour un docteur de mettre à jour les paramètres de contrôle à partir d'une machine distante, et les rendre inaccessibles pour le patient.

Jeu du shoot'em up

Notions: Java, Slick2D

Objectif : Réalisation avec la bibliothèque Slick2D, d'un clone du

jeu Shoot'em up.

Application de gestion de don de sang

Notions: JavaFX, Java, UML, PostgreSql

Objectif : Réalisation d'une application qui simule un évènement de

don de sang de l'EFS.