javaScript,是基于（Object）和事件驱动并具有安全性能的脚本语言，使用它的目的是与html，java一起实现一个链接控制多个对象，实现与web客户交互。是通过嵌入或调用在标准的html语言实现的

js的特点：

js的出现弥补了html语言的缺陷，具有以下几个基本特点：

1、脚本编写的解释性语言

2、基于对象的语言

3、比较简单，基于java基本语句和控制流之上的简单二紧凑的设计，变量采用弱类型。

4、安全性，是一种安全的语言，他不允许访问本地磁盘，不能将数据存入服务端，不允许对网络文档进行修改和删除。只能通过浏览器实现信息浏览和动态交互。从而有效的防止数据丢失。

5、动态性，可以直接对用户的输入做出响应，无需经过web服务器程序。

6、跨平台型，依赖于浏览器，与操作系统无关。

和java的区别

java特别适合于internet应用程序开发。js是Netscape公司的产品，其目的是为了扩展Netscape Navigator的功能。

一个是基于对象一个是面向对象。

解释性的语言和编译性的语言

弱变量和强变量

嵌入方式不一样

静态联编和动态联编

js的基本数据结构

1、基本的数据类型

数值（整数和实数）、字符串、布尔、空值。由于js采用弱类型的形式，因而一个数据的变量或常量不必首先声明，可以在使用虎扑赋值的时候确定其数据类型，也可以在声明时指定变量的数据类型

（1）常量：

整型常量：可以使用16、8、10进制表示其值

实型常量：是由整数部分，和小数部分表示

布尔值

字符型常量使用单或双引号

空值null

（2）变量，主要作用存取数据，提供存放信息的容器。

可以用var声明，不指定具体的类型，而在使用时在根据数据类型来确定变量类型

作用域：全局变量和局部变量。

js的程序构成

1、程序控制流

js常用的程序控制流程结构及语句：

（1）if else if else

（2）while

（3）for

（4）break 和continue

2、函数

根据要完成的功能，将程序划分为一些相对独立的部分，每部分编写一个函数

function 函数名（参数）{函数体}

3、事件驱动和事件处理

鼠标和热键的动作我们称为事件，由他们引发的动作称为事件驱动，对事件的处理程序称为事件处理程序

（1）单机事件onclick

（2）onchange改变事件

当text或textrea中输入的字符值改变触发，当select表格项中的一项改变后也触发

（3）选中事件onselect

当text或textarea对象文字被选中后，引发该事件

（4）获得焦点事件onfocus

text，textarea、selsct获得焦点产生

（5）失去焦点事件onblur

（6）载入文件onload

当文档载入后，产生

（7）卸载文件onunlooad

js内置对象和自定义对象

1、基于对象的语言

（1）没有面向对象的特征：封装、继承、重载（就是多态）

（2）对象的类别：内置、自定义

（3）内置对象：String、Date、Array

（4）自定义 var car=（name：“flate”，model：500，white，weight：“580kg”

info：function(){

}）

2、对象基本结构、操作

js中的对象由属性和方法两个基本元素组成

对象的操作语句

for```````````````in语句：

for(var prop in object)列入 for（var name in car）{ alert{ var[name]} }

this关键字：this将对象指定为当前对象语句

new 运算符

js的浏览器对象

1、window对象

（1）window对象js的global对象，所以在使用window对象的属性和方法时不需要特别指明。如alert()其完整调用window。alert（）

window对象表示的是一个浏览器窗口。window对象的window属性和self属性引用的是自己。

2、navigator对象

3、screen对象

存储有关浏览器屏幕的信息

（1）screen对象属性

width：返回显示器屏幕的宽度。

height：高度

availwidth：除了任务栏外屏幕的宽度

availheight：

colordepth：返回目标设备或缓冲器上调色板的比特深度

bufferdepth

pixdeldepth

4、history对象

history对象包含用户访问过的URL。

（1）history对象的属性、

length返回浏览器列表中的url数量

（2）history对象的方法

back（）加载history列表中的前一个URL

forword（）加载history列表中的下一个url

go()加载具体某个url

5、location对象

Dom简介

dom文档对象模式，w3c标准

html dom定义了一系列用于html访问的标准对象，以及访问和处理html文档的标准方法