

入门基础

【写在前面】

此文档建议无基础的同学学习~，有一些基础的，请参考“文档 3”

1. 提前安装 Ubuntu 系统和学习软件
2. 熟悉软件基础操作和简单功能
3. 学习一些数学基础，比如三维变换、李群、基础矩阵运算和优化算法
4. 学习 PCL 入门知识
 - 1) 推荐书籍：《点云库 PCL 学习教程》--[请前往课程页面下载](#)
 - 2) 推荐书籍 2：《点云库 PCL 从入门到精通》，请自行购买~
 - 3) 推荐论文：Deep Learning for 3D Point Clouds: A Survey—[请前往课程页面下载](#)
5. 点云论坛和网络资源推荐（适合主动性强的同学）
 - <http://pointclouds.org/documentation/>
 - <http://pointclouds.org/documentation/tutorials/>
 - <https://github.com/QingyongHu/SoTA-Point-Cloud>
 - <https://github.com/Yochengliu/awesome-point-cloud-analysis>

Ps：入门基础，网上有很多免费资源，在此不再多列，谢谢！