Web总复习

第一章 Web基础知识

1.Web开发基本概念

万维网：万维网（“Web”、“WWW” 、“'W3'” ，“World Wide Web”），是一个由许多互相链接的超文本组成的系统，通过互联网访问。

网页：浏览器中打开的一个页面

网站：一组域名相同的网页的集合

浏览器：显示网页内容，并让用户与这些文件交互的一种软件。

服务器：提供Web服务的计算机

URL：互联网上标准资源的地址，可以从互联网上得到的资源

的位置和访问方法。

3.软件架构分类及各自特征

B/S架构及其特点：基于浏览器

C/S架构及其特点：客户端

B/S架构及其特点：无需安装特定客户端程序，通过URL访问

跨平台能力（Windows、 Linux、 Android、 IOS…）

无缝升级，客户端免维护

不能直接使用客户端硬件资源，用户体验单一

C/S架构及其特点：需要安装特定客户端程序

针对不同平台开发不同版本

升级应用须重新安装

充分应用客户端硬件资源，构建大型3D效果应用

4.网页访问过程

1. 通过输入网址指定要访问的网页

2. 请求：把XXX网页文件传送给我

3. 响应：传送把XXX网页文件

4. 浏览器“ 解析” 网页文件并呈现网页

5.网站类型

主体性质（政府网站、教育科研网站、企业网站、商业网站、个人网站）

功能划分（宣传展示型网站、营销型网站、电子商务、网上购物、门户网站、企业门户、在线交易平台、政府门户）

6.网站结构（树型结构、扁平结构（特殊））

7.网站页面

页面分类（主页、列表页、内容页）

页面元素（文字、图片、表单、视频、 音频、动画）

第二章 HTML语言基础

1网页与网页文件。

网页:浏览器中打开的一个页面

网页文件:xxx.html

网页与网页文件的关系:通过输入网址指定要访问的网页,浏览器"解析”，网页文件并呈现网页

2网页页面的组成：内容+结构。

3HTML简介

语言特点：词汇不多

发展过程：

应用领域

4HTML基本语法：语法、语义、词汇。

词汇：<html>

语法：1.有一个开始<html>,有一个结束</html>,成对出现,合理嵌套;

2.分别写在文件内容的开始位置和结束位置。

语义：表示其中的内容为HTML语言

5HTML标记分类（单/双标记），HTML属性的概念。

6HTML文档结构（文档声明、html、head、body、title、meta）。

7开发工具简介

编辑器

浏览器

浏览器开发工具

帮助手册

#第三章 构建页面（一）

1.网页元素包含内容：文字、图片、列表、超链接

2.在网页中插入文字（文字、实体、注释）

标题：<title> </title>

段落：<p> </p>

换行：<br/>

水平线：<hr/>

实体：&lt;小于

&gt;大于

&nbsp;空格

&amp;和

&quot;引号

注释：<!....>

3.在网页中插入列表及相关属性的设置。

有序列表：<ol></ol>

无序列表：<ul></ul>

4.在网页中插入图片

<img/>

src : 指明存储图像的位置

alt : 为图片添加替换文本

相对路径：相对路径是指由当前文件所在的路径引起的

跟其它文件（或文件夹）的路径关系。

优点：如果文件夹被移动，文件夹内部文件的相对路径不变。

? 如果文件在同一目录，则只需输入文件的名称。

? 如果文件在下一级目录，需要输入目录名称，

然后加“ /”，再输入文件名。

? 如果文件在上一级目录，则先输入“ ../”，再

输入目录名、文件名。

第四章 构建页面（二）

1.在网页中插入图片及常用相关属性（src、alt）

<img src="" alt="">

2.在网页中设置热区。

<map>：包含图像热区的各区域，有id属性和name属性。

<area>：图像热区中的每一个区域。永远嵌套在map内部。

alt属性：该区域的替代文本；

shape属性：该区域的形状；（rect、circle、poly）

coords属性：该区域在原始图片上的坐标值。

href属性：该区域的链接地址.

3.在网页中插入超链接及常用相关属性（href、target）

<a href = "链接目标" > 链接对象 </a>

href：指定链接地址

target：指定链接的目标窗口（在何处打开目标）

\_blank：在新窗口打开

\_self：在当前窗口打开(默认)

\_parent：在父窗口打开

\_top：在顶层窗口打开

4.锚的应用。

①建立锚点 <a name=“锚点名称”>锚（显示在页面上的文本）</a>

②创建指向该锚的链接 <a href=“#锚点名称”>……</a>

5.相对路径、绝对路径的概念。

绝对路径：从盘符开始的完整路径

相对路径：指由当前文件所在的路径引起的跟其它文件（或文件夹）的路径关系。

6.在网页中使用内联框架（iframe）。

src：文件的路径

width： “内联框架”区域的宽度

height：“内联框架”区域的高度

scrolling：规定是否在 iframe 中显示滚动条：

No：不出现滚动条 Yes：显示滚动条 Auto：自动出现滚动条

frameBorder：设置是否显示框架的边框。(1，0)

name：框架的名字，用来进行识别。

#第五章 构建页面（三）

1.在网页中插入表格及简单样式修饰。

表格标签：<table></table>

行：<tr></tr>

表头：<th></th>

单元格：<td></td>

合并行：rowspan

合并列：colspan

width:规定表格元素的宽度（pixels或%）

bgcolor：表格背景颜色

background：表格背景图

align：表格的对齐方式

border： 表格边框的宽度（pixels）

bordercolor：表格边框的颜色

cellpadding : 单元边沿与其内容之间的距离

cellspacing : 单元格之间的空白（pixels或%）

2.在网页中插入表单及简单样式修饰。

<form></form>

method：规定用于发送 form-data 的 HTTP 方法。值：get/post

密码：<input type="password" name="password">

单选：<input type="radio" name="sex" value="male" />

复选：<input type="checkbox" name="bike" />

文件：<input type="file" name="ding">

多行文本域：<textarea rows="3" cols="20">

下拉：<select name="指定控件名称">

<option value="指定选项值"></option></select>

#第六章 HTML4.01与HTML5

1.HTML5与HTML4.01。

HTML 4.01——1999年12月24日，W3C推荐标准

HTML 5 ——2014年10月28日，W3C推荐标准

2.HTML多媒体概述。

3.video与audio。

video：视频

audio：音频

4.object与embed

<object>定义一个嵌入的对象

<embed>?标签定义嵌入的内容，比如插件。

5.多媒体元素基本属性和常用方法。

6.Canvas基础知识。

HTML5提供了<canvas>标签，以实现自定义绘图的功能。

<canvas>标签的属性：height 高度；width 宽度

7.使用canvas绘制简单图形。

在HTML文档中，添加<canvas>标签；

使用JavaScript获取Canvas标签，并绘制图形。

8.HTML样式修饰性标签介绍

font：规定文本的字体、字体尺寸、字体颜色。

strong：用于强调文本

b：规定粗体文本

第七章 CSS语言基础

1.为什么使用CSS。

更专业的样式修饰方法

? 改一处动全局的方法

? 更简约的布局方法

? 更简便的样式修饰方法

2.CSS简介。

CSS 是 Cascading Style Sheet 的缩写。译作[层叠样式表]是用于(增强)控制网页样式并允许将样式与网页内容分离的一种标记性语言。

3.CSS的基本语法

样式写法:选择器{属性：属性值；属性：属性值 ; ……}

选择器: 标签选择器——选择器是HTML标签

类选择器——以“.”开头定义的选择符(class属性)

id选择器——以“#”开头定义的选择符(id属性)

样式表

行内样式——在元素标签内通过style属性添加样式

页内样式——在head部分的style标签内添加样式

外部样式——引用外部建立的.css文件

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="路径">

4.结构和样式分离思想。

5.CSS基本应用示例。

第八章 文本样式和字体样式

1.CSS字体相关类样式修饰。

字体系列：font-family 设置一种字体：font-family: ‘宋体

? 设置多种字体：font-family: ‘宋体’,‘仿宋’,

字体大小：font-size 设置字体大小为绝对值：font-size:20px;不允许用户在浏览器中改变文本大小

? 设置字体大小为相对值：font-size: 2em（或font-size:200%）；相对于周围的元素来设置大小.允许用户在浏览器中改变文本大小

注：普通文本的默认大小是 16 像素 (16px=1em)

字体风格：font-style 斜体：italic、 正常：normal、 oblique

字体加粗：font-weight设置固定值、使用关键字加粗：lighter、 normal、 bold、 bolder

字体综合设置：font 顺序：style、weight、size、family 至少要设置font-size、 font-family两个属性 （未设置的属性会使用默认值）

2.CSS文本类样式修饰。

文本缩进：text-indent：属性值可为绝对值（px）,也可为相对值（百分比，em）

水平对齐：text-align：left、 center、 right

文本修饰：text-decoration：none、overline、underline、line-through、blink

文本颜色：color

行高：line-height：固定值px 相对值em

第九章 超链接和伪类

1.CSS超链接的修饰。

未被访问的超链接a:link

鼠标经过超链接a:hover

链接被点击的那一刻a:acitve

访问过的超链接a:visited

2.超链接应用

3.CSS伪类的使用方法

可与css类结合使用，向某些选择器添加特殊效果。

4.CSS伪元素的使用方法。

:link 向未被访问的链接添加样式。

:visited 向已被访问的链接添加样式。

:hover 当鼠标悬浮在元素上方时，向元素添加样式。

:active 向被激活的元素添加样式。

:focus 向拥有键盘输入焦点的元素添加样式。

:first-child 向元素的第一个子元素添加样式。

:lang 向带有指定 lang 属性的元素添加样式。

第十章 背景样式和列表样式

1.CSS背景类样式修饰

背景色：background-color:关键字（gray）

十六进制表示方式（#808080）

rgb表示方式，如：rgb（128,128,128）

背景图像：background-image: url (image/);

背景重复：background-repeat:repeat-x水平 repeat-y垂直 no-repeat

背景定位：background-position：center、top、bottom、right、left

背景综合属性：background：颜色 路径 重复 定位

2.CSS列表类样式修饰

列表类型：list-style-type：none,circle,square,decimal,lower-alpha

列表项图像：list-style-image:url("")

列表标志位置：list-style-position:outside,inside

第十一章 网页布局

1.布局简介

布局概念:网页布局是指网页内容在页面上所处位置的设计。

布局常见版式:上，中，下

布局的方法：div盒子里设置

2.布局思想：由整体到局部

3.结构性标签div、span

4.应用浮动float: none,left,right

5.float所产生的问题

溢出：overflow：auto、hidden、visible、scroll、inherit

清除浮动：clear：left、right、both、none

6.相对定位、绝对定位。

相对定位：position：relative

绝对定位：position：absolute

7.布局示例。

第十二章 CSS盒子模型

1.行内元素、块级元素的概念及display属性的用法。

块级元素：元素在显示时会独占一行，并同时具有宽、高、内外边距特征。(form,h1,hr,p,table,ul)

行内元素：在显示时通常不会以新行开始，横向排列，到最右端自动折行。(a,img,input,select,font,b,i,strong)

display:用于指定HTML标签的显示方式 (block,inline,none)

2.CSS盒子模型简介(div)

3.盒子模型

宽度:width

高度:height

边框:border-top,right,bottom,left

内边距:padding-top,right,bottom,left

外边距:margin-top,right,bottom,left

第十三章 CSS高级内容

1.CSS高级选择器

分组选择器

派生选择器

属性选择器

后代选择器

子元素选择器

相邻兄弟选择器

2.导航栏

3.图片库

4.图片透明

5.CSS颜色

6.CSS单位

7.网络安全字体

8.CSS听觉参考手册

#第十四章 div+CSS布局实战

1.浏览器调试工具的使用方法。

Google浏览器自带调试工具,Firebug,IETester

网页中选定需要修改或查看样式的网页元素，右键，审查元素。

2.根据实例资料，完成页面搭建。

需求获取

制作UI效果图

网页设计与实现(分析网页结构,用HTML实现网页结构,用CSS实现网页结构布局,填充网页内容,修饰网页样式

调整浏览器兼容性

网站上线运营

3.布局技巧总结。

网页布局遵循从整体到局部的原则。

margin容易产生边界的重合，边界重合时利用padding或border来避免。

使用浮动功能时记得适当清除指令。

#第十五章 浏览器兼容性调整

1.浏览器兼容性问题简介。

2.常见的浏览器兼容性问题。

a.网页居中问题

b.某些浏览器不支持某些属性

c.png透明图片支持问题

d.不同浏览器的标签默认的外边距和内边距不同

e.块属性标签float后，又有横行的margin情况下，在IE6显示margin比设置的大

3.CSS Hack跨浏览器解决方案。

a.HTML头部引用Hack（条件注释法）

b.选择器Hack（选择器前缀法）

c.CSS类内部Hack（类内属性前缀法）

4.IE条件注释。

5.W3C验证。

#第十六章 网页视觉设计

1.网页布局

网页尺寸

栅格布局（页面栅格、产品栅格）

以规则的网格阵列来指导和规范网页中的版面布局以及信息分布。

留白：边框留空白

2.网页风格

a.版式（轴型、自由型、框型、T字型、标准T字型、同字型、混合型）

轴型：图片和文字内容集中在页面的中轴位置，可以是横轴也可以是纵轴分布。

焦点型：图片和文字集中在页面的某一位置，用对比强烈的颜色或者图片表达。

格型：图片和文字被比较均匀的方格所划分。

框型：主要内容在中间的较大区域，而导航栏和常规栏目则分布在类似边框的周围区域。

自由型：没有固定的版式和风格，完全随意安排文字和图片的位置。

混合型：两种或两种以上的页面版式结合使用。

b.风格

欧美风格:欧美国家惯用的设计风格，一类简洁明了、色彩单一；一类构图复杂、色彩浓烈。

韩国风格:韩国惯用的界面设计，色彩清爽、多用蓝、绿色、多用大图片、渐变色、人物和卡通矢量图。

中国风格:具有中国古典风格的设计，古色古香，以具有中国特色的花纹或图案来装饰。

c.网页用色（色彩原理、色彩的心理感受、网页色彩运用）

红色系:多用于政府、婚庆、餐饮等网站

橙色系:多用于家居、动漫、儿童用品等网站

黄色系:多用于商业、金融等网站

绿色系:多用于医疗、农业、保险等网站

蓝色系:多用于科技、电器、信息等网站

紫色系:多用于美容、女性等网站

黑白色：系多与其他颜色混合使用

3.网页设计趋势

#第十七章 网页元素设计

1.文字设计

字体、字体

标题、正文文字设计

文字颜色

行、与段落

2.图片设计

logo设计

banner设计

背景图片设计

网页配图

3.图文混排

4.表单设计

5.Tab设计

6.按钮设计

7.图标设计

#第十八章 网页设计规范

1.页面规划

尺寸兼容

栏目

布局

2.页面元素

颜色运用

创意设计

细节设计

3.交互设计

统一设计

醒目

用户体验友好性设计