**“C++程序设计与训练”课程大作业**

**项目报告**

**项目名称：超市商品管理系统**

**姓名：**

**学号：**

**班级：**

**日期：**

目 录

[1系统功能设计 3](#_Toc364862629)

[2系统总体结构 3](#_Toc364862630)

[3本人工作内容 3](#_Toc364862631)

[4项目总结 3](#_Toc364862632)

[5相关问题的说明 4](#_Toc364862633)

# 1系统功能设计

这是进行复杂软件开发的第一步，即需求分析。此部分需要详细描述清楚系统将要实现的功能。

（此部分的子标题和结构自行拟定。此部分内容同一小组可以共用。）

# 2系统总体结构

这是进行复杂软件开发的第二步，即概要设计。此部分需要说清楚整个软件系统包含哪些模块（或功能部件），模块之间的关系和是怎样的；包含哪些主要的类，类之间的关系是怎样的（用UML类图或对象图表达）。

此部分还需要说清楚工作任务在小组内是如何划分的（用如下表格）。

表1 小组成员分工说明

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 小组成员姓名 | 小组成员班级 | 小组成员学号 | 小组成员分工 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

（此部分的子标题和结构自行拟定。此部分内容同一小组可以共用。）

# 3本人工作内容

这是进行复杂软件开发的第三步，即详细设计。此部分需要**针对自己的工作内容**说清楚具体的模块是如何设计和实现的，类是如何具体实现的，类中的重点方法和算法是如何设计和实现的，界面是如何设计的，容错功能是如何设计的，典型功能的逻辑处理流程以及各种设计思路等等，可能需要用到UML对象图、UML状态图、UML序列图和流程图等图形化工具。详细设计是编写代码前的最后一步设计工作，因而需要在需求分析和概要设计的基础上，说清楚**所有需要在编码前明确的设计事项**。

（此部分的子标题和结构自行拟定。此部分内容每人是不一样的，不可共用。）

# 4项目总结

总结设计、开发及调试工作中的问题及解决方法、难点、亮点和心得体会等。

（此部分的子标题和结构自行拟定。此部分内容每人是不一样的，不可共用。）

# 5相关问题的说明

如果需要的话，请在此部分说明程序开发环境和执行环境的搭建方法及操作实例等相关问题。

（此部分内容可以为空）