1.人员招募与遣散

全部在校内进行，要求本专业结组，可跨方向；

第一阶段：项目经理到位，准备相关文档；

第二阶段：产品经理到位，制定测试计划；

第三阶段：测试专家到位，进行测试相关工作；

第四阶段：UI设计师到位，进行界面测试。

2.培训需要

管理人员进行文档协作能力与管理能力的培训；

技术人员进行相关技术方面的培训与训练。

3.工作环境

校内空闲教室，组内成员自带电脑。

4.奖惩制度

进度突出者奖励放假休息半天；

进度落后者城府周末加班；

提前完成团队任务，组内成员一起出去旅游2天。