

# Go自动生成SDK实践

Go语言北京用户组

27 February 2016

蒙卓 (mengzhuo)

# 项目代码

此代码仅为演示，没有版权，随意使用

<https://github.com/mengzhuo/auto-gen-sdk-talks-at-bjgug>

# 我们(要)推出Golang SDK啦!

API样式

## Host Instance

Description	Interface
Start	<a href="#">StartInstance</a> ( <a href="#">./api/start_instance.html</a> )
Stop	<a href="#">StopInstance</a> ( <a href="#">./api/stop_instance.html</a> )
List all hosts	<a href="#">ListHost</a> ( <a href="#">./api/list_host.html</a> )

还有100多个.....

# 如何编写SDK?

(复制粘贴, 写API函数) X 100+次

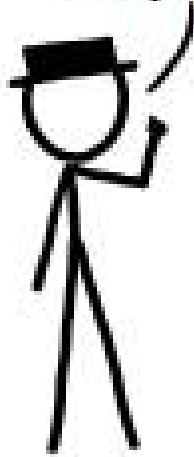


呵呵

# 更进一步！

能不能再给力一点

啊，老师？



# Reflect

定义:

*Reflection in computing is the ability of a program to examine its own structure*

Reflection（反射）就是程序有检查自身结构的能力



# 如何利用Reflect制作SDK

## 简介

```
val := reflect.ValueOf(obj) //获取obj的值  
t := reflect.TypeOf(obj) //获取obj的类型
```

# 如何利用Reflect制作SDK

## 例子

```
package main

import (
    "fmt"
    "reflect"
)

type Cat struct {
    Color string
}

func main() {
    cat := &Cat{"red"}

    fmt.Println("值", reflect.ValueOf(cat))
    fmt.Println("类型", reflect.TypeOf(cat))
}
```

[Run](#)



# 如何利用Reflect制作SDK

## 构建Request类

```
type StartRequest struct {  
    Region string `xc:"required"`  
    HostId string `xc:"required"`  
}
```

# 如何利用Reflect制作SDK

## 构建Request类

```
type StartRequest struct {  
    Region string `xc:"required"`  
    HostId string `xc:"required"`  
}
```

- 由 `` 封闭起来的叫做Struct Tag
- 在reflect里可以用 Field().Tag.Get(<指定项>)获得

# 如何利用Reflect制作SDK

## 构建Response类

```
type StartRequest struct {  
    Region string `xc:"required"`  
    HostId string `xc:"required"`  
}  
  
type StartResponse struct {  
    Action string  
    HostId string  
}
```

# 如何利用Reflect制作SDK

```
func Do(request Interface{}) {  
  
    v := reflect.ValueOf(request)  
    typ := reflect.TypeOf(request)  
  
    params := make(map[string]string, 0)  
  
    for i := 0; i < typ.NumField(); i++ {  
  
        name := typ.Field(i).Name  
        tag := typ.Field(i).Tag.Get("xc")  
        field := v.Field(i)  
  
        switch field.Kind() {  
        case reflect.Int, reflect.Int8, reflect.Int16, reflect.Int32, reflect.Int64:  
            num := field.Int()  
            if num == 0 && tag == "optional" {  
                continue  
            }  
            params[name] = strconv.FormatInt(num, 10)  
        case reflect.String:  
            str := field.String()  
            params[name] = str  
        }  
    }  
}
```

```
typ_name_list := strings.Split(typ.String(), ".")
typ_name := typ_name_list[len(typ_name_list)-1]
err := u.Get(params, rsp)
return rsp, err
}
```

# 如何利用Reflect制作SDK

## 总结

reflect可以获得类型和值

reflect tag可以进一步细化操作

# 如何利用Reflect制作SDK

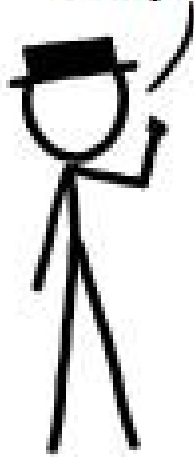
## 缺点

- 运行速度慢
- 还是要复制粘贴一段时间
- 不太好debug：（

# 更进一步！

能不能再给力一点

啊，老师？





# 如何借助Go generate 生成SDK?

1. 编写生成代码

2. \$go generate

+-----+		+-----+
API		
+-> StartInstance.html		StartInstance.go
	go generate	
+-> StopInstance.html	+----->	StopInstance.go
+-> ListHost.html		ListHost.go
+-----+		+-----+

# Go generate 介绍

## 文件格式

```
//go:generate <cmd>
```

1. 搜索GOPATH下所有//go:generate开头的代码文件
2. 执行所有<cmd>

[官方简介](https://blog.golang.org/generate) (https://blog.golang.org/generate)

咱不会 yacc.....

# 一些窍门

```
go run gen.go
```

- 巧用// +build ignore
- text/template
- go run 很快!

# 生成器讲解

gen.go

Elem对象

```
type Elem struct {  
    Name      string  
    Type      string  
    Doc       string  
    Required  bool  
}
```

# 生成器讲解

构建Request类

通过HTML解析，获取Elem

# 生成器讲解

## 构建Request类

```
type Elem struct {  
    Name      string  
    Type      string  
    Doc       string  
    Required  bool  
}
```

```
+-----+-----+-----+-----+  
|  Name  |  Type  |  Doc  | Required |  
+-----+-----+-----+-----+  
| Region | String | blah  | Yes      |  
| HostID | String | blah  | Yes      |  
+-----+-----+-----+-----+
```

# 生成器讲解

## 使用Request类

```
func (r *{{.Name}}) GenURL() (v *url.Values) {  
    setAuth(v)  
    {{range $elem := .Parameters}}  
    {{if eq $elem.Type "Integer" }}  
        v.Set("{{ $elem.Name }}", intToString(r.{{$elem.Name}}))  
    {{else}}  
        v.Set("{{ $elem.Name }}", r.{{$elem.Name}})  
    {{end}}  
    {{end}}  
    v.Set("Action", "{{.Name}}")  
    return v  
}
```

# 生成器讲解

## 生成的Request类的代码

```
/* 《我只是说明》
+-----+-----+-----+-----+
| Name   | Type   | Doc   | Required |
+-----+-----+-----+-----+
| Region | String | blah  | Yes      |
| HostID | String | blah  | Yes      |
+-----+-----+-----+-----+
*/

func (r *StartInstance) GenURL() (v *url.Values) {
    setAuth(v)
    v.Set("Region", r.Region)
    v.Set("HostId", r.HostId)
    v.Set("Action", "StartInstance")
    return v
}
```



# 生成器讲解

## Demo

# 生成器讲解

## 优点

- 容易debug
- 可以重复
- 不会复制粘贴错

# Let the machine do the work – Rob Pike

# Happy Hacking Q&A

# Thank you

蒙卓 (mengzhuo)

[mengzhuo1203@gmail.com](mailto:mengzhuo1203@gmail.com) (<mailto:mengzhuo1203@gmail.com>)

[@mengzhuo](http://twitter.com/mengzhuo) (<http://twitter.com/mengzhuo>)