



ROTEIRO

- X Definir o que é prototipagem
- X Vamos falar um pouco sobre prototipagem de baixa fidelidade
- Características
- X Quando utilizar
- Missão

MENINAS DIGITAIS



PROTOTIPAGEM

- Protótipos são modelos construídos para simular a aparência e a funcionalidade de um produto em desenvolvimento.
- W Um protótipo é uma representação da interface com a qual o usuário pode interagir e oferece informações para propor mudanças e melhorias.







PROTOTIPAGEM DE BAIXA FIDELIDADE

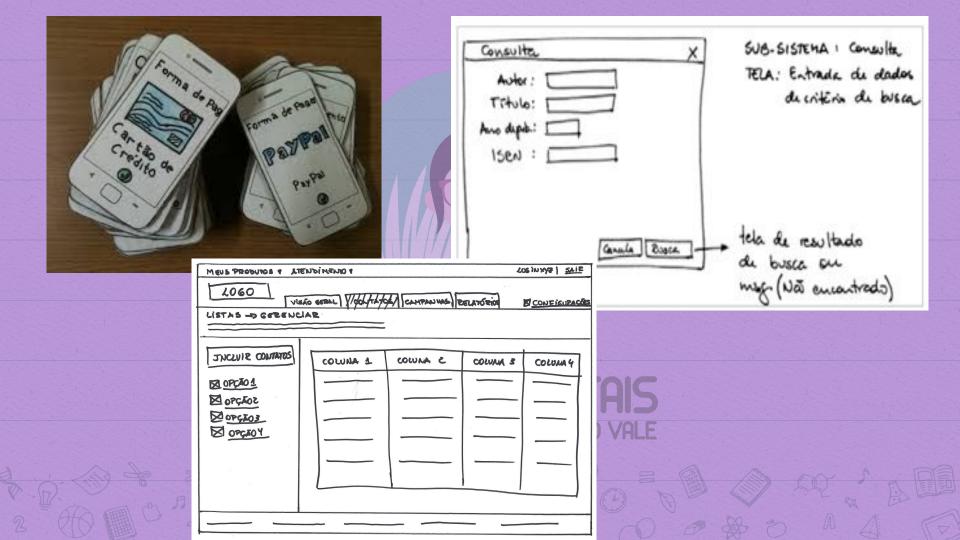
- Solution Sol
- ✗ Um protótipo de baixa fidelidade é bastante utilizado em fases iniciais e exploratórias de um projeto para validar um conceito e decidir se uma ideia tem ou não valor funcional.
- No início do planejamento de projetos, geralmente são desenhados à mão, utilizando papel, lápis e borracha.

PROTOTIPAGEM DE BAIXA FIDELIDADE

Hoje existem alguns softwares que auxiliam nesta atividade, porém, o que fica realmente definido como sendo um protótipo de baixa fidelidade é sua maneira superficial de passar a ideia do projeto.

MENINAS DIGITHIS





DSPTrans BUSCA OR 2.0 * Home * condustre migra Ct * LINHAS TERMINAIS TRAJETO = Geekies início Gee Kie so Promocão do dia Geekies FIM nome Email Coneca Botman R\$ 30,00 comusa Teletone OK! R\$ 50,00 Senha Email RECALGA PEDIDOS (ADASTBO 2ª VIA Engueura Minha? Sinha porter Wonder Woman Entrar D'mostrar senha Flash 18\$40,00 P\$ 15,00 LOJA Postos DE Conto RECAR GA cadastrar



CARACTERÍSTICAS DA PROTOTIPAÇÃO DE BAIXA FIDELIDADE

- X Possui baixo grau de detalhamento;
- Preferencialmente feito com papel e caneta;
- Apresenta visualmente as funcionalidades;
- X Não possui recursos de interação;
- × Não exibe necessariamente o mesmo design da versão final;
- **X** Baixo custo;

MENINAS DIGITAIS

X Descartáveis.







QUANDO UTILIZAR?

Geralmente é utilizado para validar premissas básicas e iniciais.

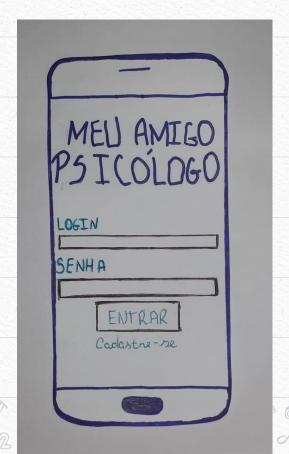
Sobjetivos: Um protótipo de baixa fidelidade visa definir de modo simples como seria a interação do usuário com o projeto não tendo nenhuma preocupação com elementos ligados ao design. Desse modo, também é possível fazer um protótipo de baixa fidelidade mesmo que no papel só para validar os requisitos levantados.

EXEMPLO DE PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE

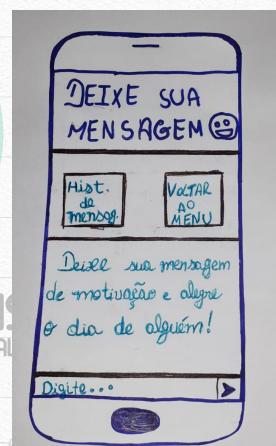
TEMA: SAÚDE MENTAL



EXEMPLO DE PROTÓTIPO DE BAIXA FIDELIDADE









MISSÃO 4 - DESIGN THINKING

FASE 4 - PROTOTIPAÇÃO DE BAIXA FIDELIDADE

- X A missão prototipação será realizada individualmente.
- Cada participante da equipe deverá prototipar no papel uma tela do sistema e enviá-la digitalizada, ou seja tirar uma foto da tela proposta e fazer o envio em pdf.
- Cada membro da equipe precisa escolher uma página diferente do software para prototipar.

Exemplo: jogador 1 escolheu a página inicial para prototipar, logo

o jogador 2 deverá escolher outra página.

