



PONTUAÇÃO DE ATIVIDADES

Classcraft

MENINAS DIGITAIS
DO VALE

TEMA: PANDEMIA

- A equipe terá que escolher dentro do tema PANDEMIA **um subtema** que deseja trabalhar e montar sua animação.
- A cada semana terá uma tarefa baseada na aula dada que será um passo a passo para montar sua animação final baseada no subtema escolhido.

Algumas sugestões de subtemas:

- | | | |
|------------|------------|-----------|
| • Família | • Amigos | • Saúde |
| • Educação | • Política | • Emprego |

FERRAMENTAS UTILIZADAS



Classcraft

- Plataforma dinâmica onde estará dividida a equipe, o conteúdo de cada aula, vídeo aulas e slides, as missões onde devem realizar e também com a pontuação de cada atividade, personalizar seu personagem



Whatsapp

- Aplicativo bastante usado, para comunicação
- Será criado um grupo para interação e facilitação da comunicação.





Google Meet



Google meet

- A ferramenta de reuniões estará disponível na **data e horário** acordados
 - para que qualquer eventual dúvida seja tirada
 - os alunos podem ligar a câmera
 - falar ao microfone se preferirem
 - mandar suas dúvidas via chat

1ª MISSÃO: LÓGICA

Resumo da aula: Missão Individual

Resumo da aula completo valerá **2010** pontos.

Onde tem 6 tópicos, suas pontuações:

- O que é programação: **335** pontos;
- Algoritmo: **335** pontos;
- Variáveis: **335** pontos;
- Operadores Aritméticos: **335** pontos;
- Condicionais: **335** pontos;
- Laços de repetição: **335** pontos.



2ª MISSÃO: CENÁRIO

Montando o seu cenário: Missão individual

Cada membro terá que montar o cenário já pensando no subtema que deseja montar seu projeto final.

→ A pontuação para o cenário é: **3000** pontos.

Caso seja criado mais cenários, é atribuída **500** pontos por cada cenário adicional.

- Lembrando que não são cenários aleatórios, são dentro do subtema escolhido e que deverão ser usados futuramente na tarefa final.



3ª MISSÃO: PERSONAGENS

Montando o seu personagem: Missão em Equipe

- A equipe terá que montar o personagem que deseja trabalhar no seu projeto final já pensando no subtema escolhido.
- os personagens, assim como os cenários, são relacionados ao subtema que pode ser usado na missão final.



3ª MISSÃO: PERSONAGENS

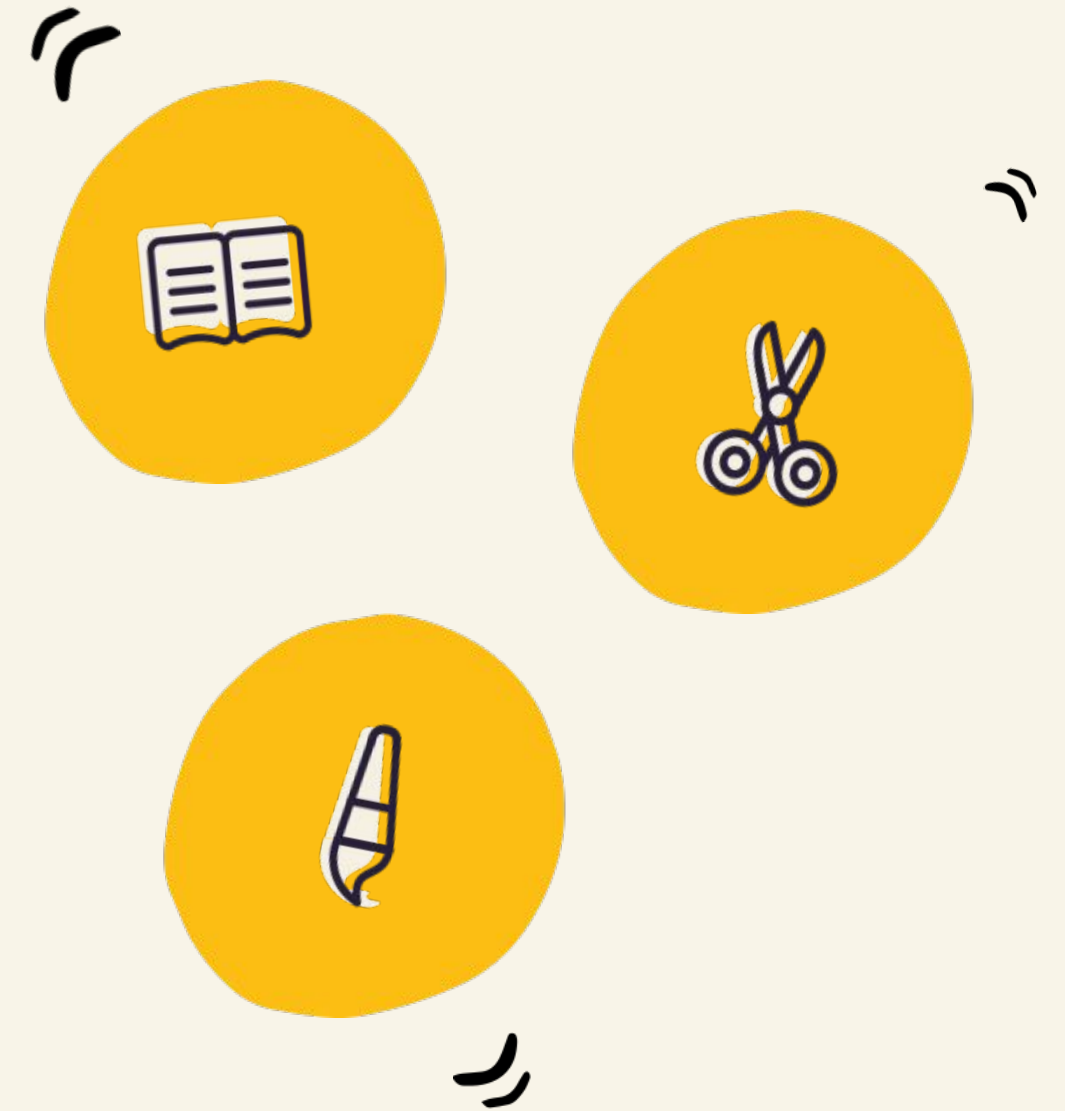
Montando o seu personagem: Missão em Equipe

A pontuação para o personagem completo é: **3300** pontos.

Personagem completo contém os elementos:

- Fantasia: **1100** pontos cada;
- Movimentos: **1100** pontos cada;
- Sons/Falas: **1100** pontos cada;

Caso seja criado mais personagens, é atribuída **500** pontos para cada elemento que conter.



4ª MISSÃO: ANIMAÇÃO

Hora de Montar sua Animação: Missão em Equipe

- Deverá ser feito animação utilizando todos os conhecimentos das aulas anteriores.
- Será avaliado cada item da animação, cenários, personagens, e seus elementos.
- A animação será avaliada como um todo.
- A entrega e apresentação será feita on line, com o horário determinado para cada equipe.

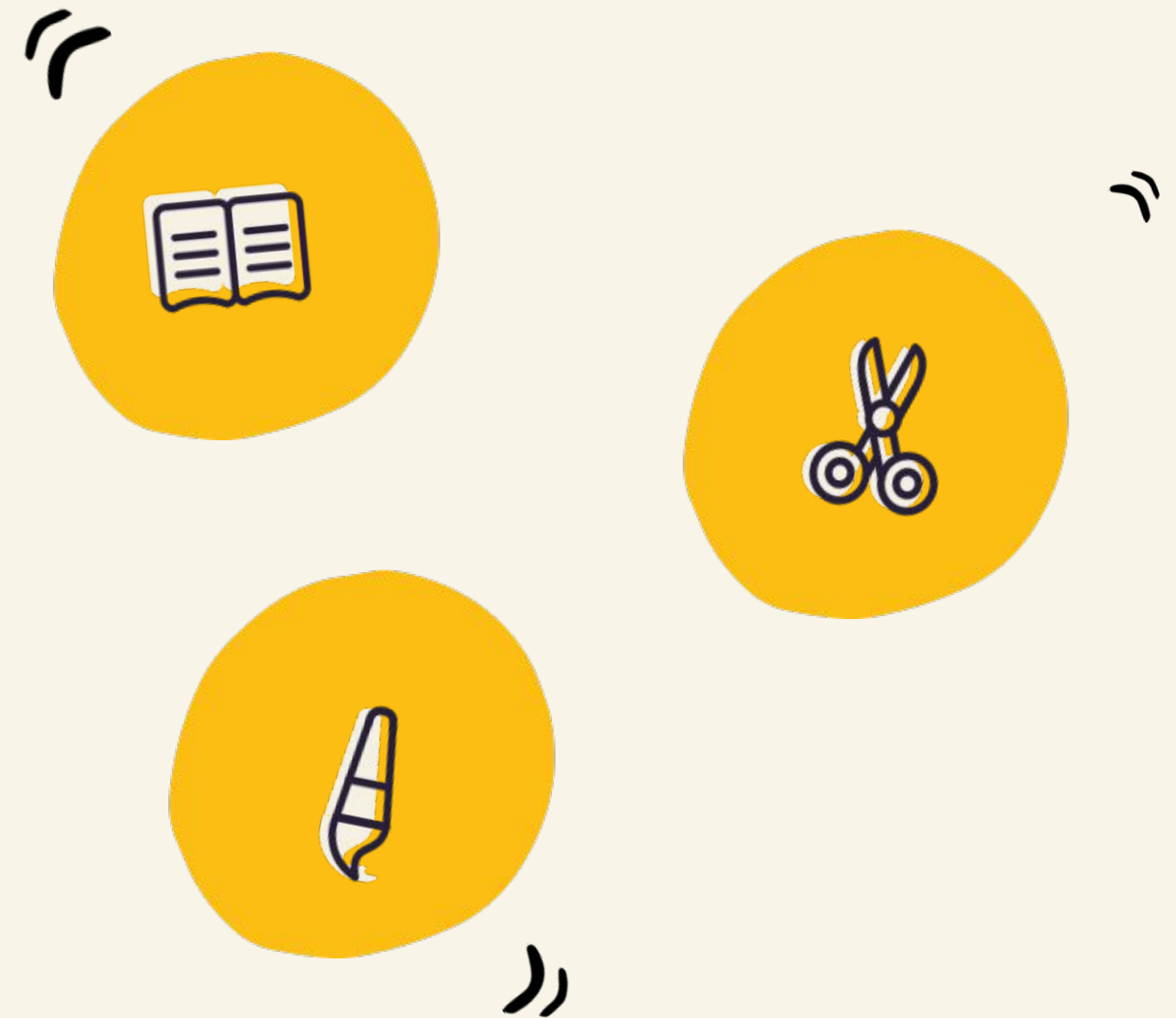
4ª MISSÃO: ANIMAÇÃO

Hora de Montar sua Animação: Missão em Equipe

A animação completa vale **4100** pontos.

A pontuação de cada elemento é a seguinte:

- Cenário: **1020** pontos para cada cenário;
- Fantasia: **1030** pontos cada;
- Movimentos: **1030** pontos cada;
- Sons/Falas: **1020** pontos cada;



RESUMO DA PONTUAÇÃO

As atividades totalizam **12410** pontos

- 1ª tarefa **2010** pontos ;
- 2ª tarefa **3000** pontos;
- 3ª tarefa **3300** pontos;
- 4ª tarefa **4100** pontos;
- Participação nas reuniões de tira dúvidas valerá **500** pontos (Equipe que tiver pelo menos 1 participante presente).

RESUMO DA PONTUAÇÃO

- Os alunos poderão obter mais pontos realizando mais elementos na tarefa e assim, podendo variar a pontuação em cada tarefa.
- Tarefas entregues após a data estipulada, ou seja, com atraso, **PERDE 500** pontos.
- As tarefas entregues antes do prazo **GANHA 500** pontos.
- **GANHA** a equipe que ao final tiver mais pontos.



QUE COMECEM
OS JOGOS!!