

Projeto Integrado 3

Prof. Aníbal Cavalcante de Oliveira
UFC - QXD190 - 2019.1

Agenda - Aula 2

Economia Criativa.

- Introdução;
- Escopo dos Setores Criativos;
- A economia criativa brasileira;
- Os princípios norteadores;

Histórico do Termo Economia Criativa (John Howkins - 2001)

- Creative Industries - Primeiro termo em inglês para representar um conjunto de empresas que realizam uma atividade produtiva comum.
- Refere-se a uma série de atividades econômicas (**setores econômicos criativos**) dirigidas à geração ou exploração de conhecimento e informação.
- Esses **setores** têm sua origem na criatividade individual, habilidade e talento e que têm um potencial de riqueza e criação de empregos através da geração e exploração da propriedade intelectual.

Setores Econômicos

- Setores Econômicos Tradicionais - São baseados na economia tradicional.
 - **Primário:** envolve a extração e/ou produção de matérias-primas, como o milho, o carvão, a madeira ou o ferro. Exemplos de trabalhadores do setor primário podem ser um mineiro de **carvão** e um **pescador**.
 - **Secundário:** envolve a transformação de matérias-primas em bens, como a fabricação de aço para carros ou têxteis para roupas. Exemplos de trabalhadores do setor secundário podem ser um **construtor civil** e um **costureiro**.
 - **Terciário:** envolve o fornecimento de serviços a consumidores e/ou empresas, como o baby-sitting, o cinema ou o bancário. Exemplos de trabalhadores do setor terciário podem ser um lojista e um contabilista.

Setores Econômicos

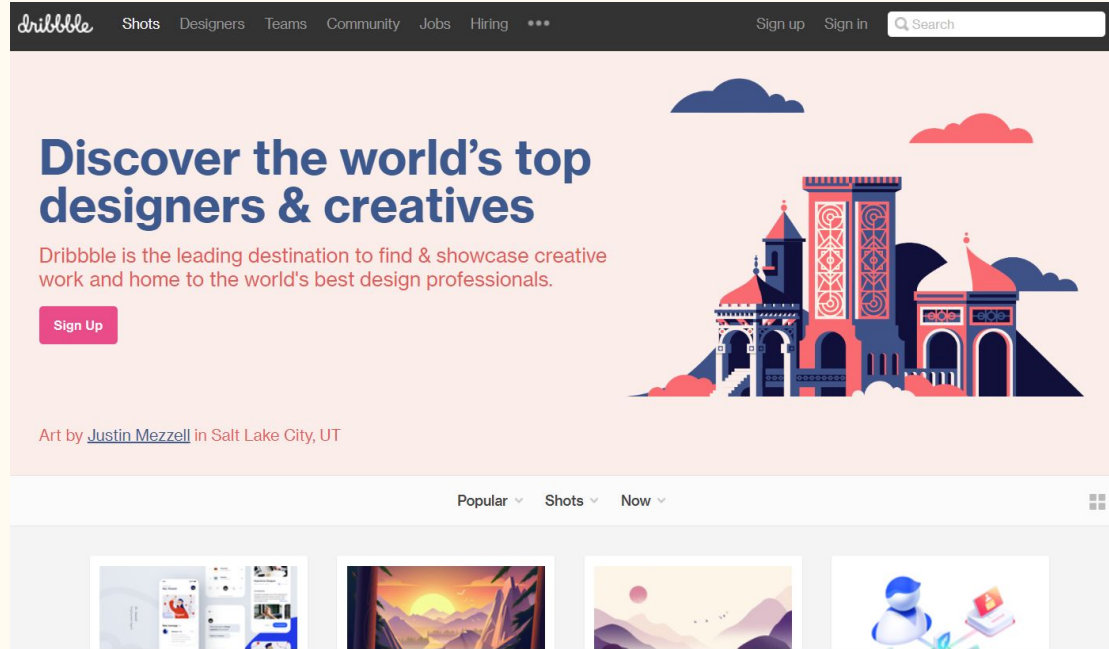
- **Setores Econômicos Criativos** - os setores criativos são aqueles cujas atividades produtivas têm como processo principal **um ato criativo gerador de um produto**, bem ou serviço, cuja dimensão simbólica é determinante do seu valor, resultando em produção de riqueza cultural, econômica e social.
- **Exemplos:** a pintura, verifica-se que a expressão artística associada à técnica do pintor, representada na tela, corresponde ao cerne do seu valor cultural e econômico, indo muito além dos materiais (tela, tintas, pincéis etc.) utilizados para sua produção.

Exemplo 1



Trailer: <https://www.youtube.com/watch?v=GhaT78i1x2M>

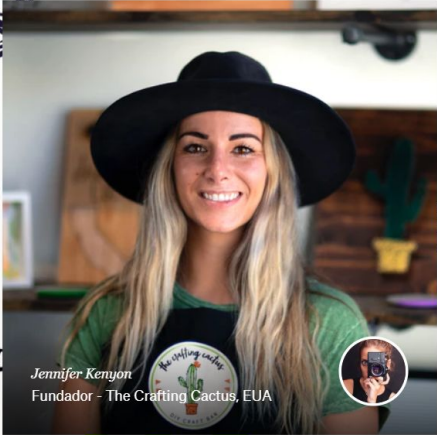

Exemplo 2



<https://dribbble.com/>

Exemplo 3

99designs [Categorias](#) [Como funciona](#) [Encontre um designer](#) [Pro](#) [+55 11 4949 3600](#) [Fazer login](#)



Jennifer Kenyon
Fundador - The Crafting Cactus, EUA

O design torna tudo possível

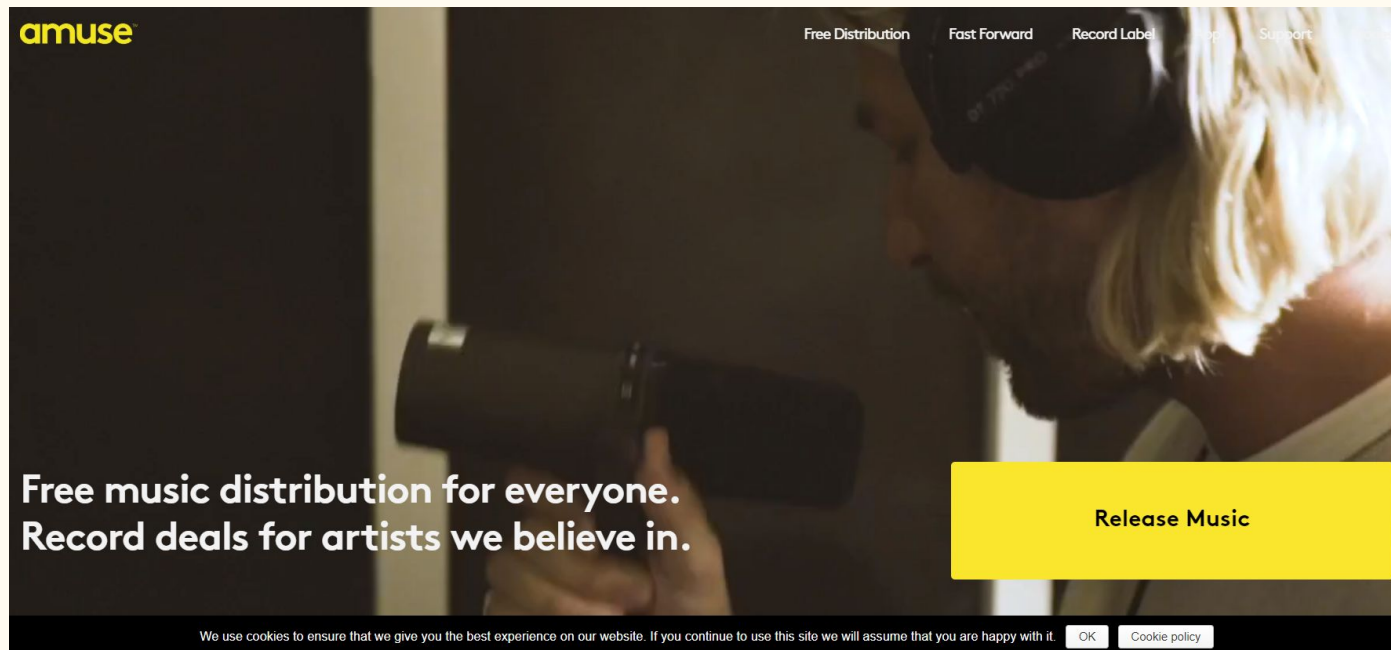
Tenha um design personalizado que você vai amar em nossa plataforma global criativa. A 99designs é o melhor lugar para encontrar e contratar designers talentosos que ajudarão seu negócio crescer.

Vamos começar!

▶ [Veja a criatividade no trabalho](#)

<https://99designs.com.br/>

Exemplo 4 - Serviço de distribuição de música que permite liberar músicas diretamente do seu telefone.



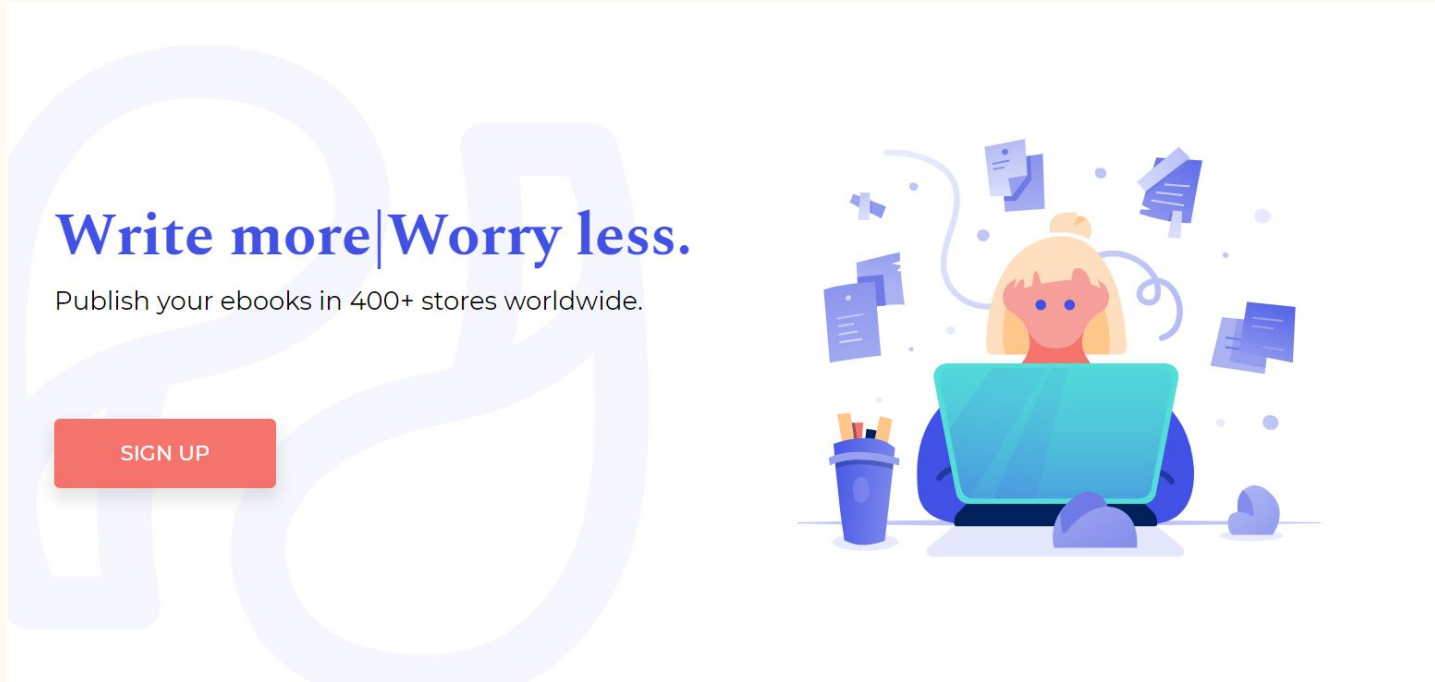
<https://amuse.io/>

Exemplo 5



<https://www.facebook.com/alidecoratelier/>

Exemplo 6



<https://www.publishdrive.com/>

Núcleos de Setores Criativos

A. Patrimônio natural e cultural

- Museus
- Sítios históricos e arqueológicos
- Paisagens culturais
- Patrimônio natural

B. Espetáculos e celebrações

- Artes de espetáculo
- Festas e festivais
- Feiras

Núcleos de Setores Criativos

C. Artes visuais e artesanato

- Pintura
- Escultura
- Fotografia
- Artesanato

D. Livros e periódicos

- Livros
- Jornais e revistas
- Outros materiais impressos
- Bibliotecas (incluindo as virtuais)
- Feiras do livro

Núcleos de Setores Criativos

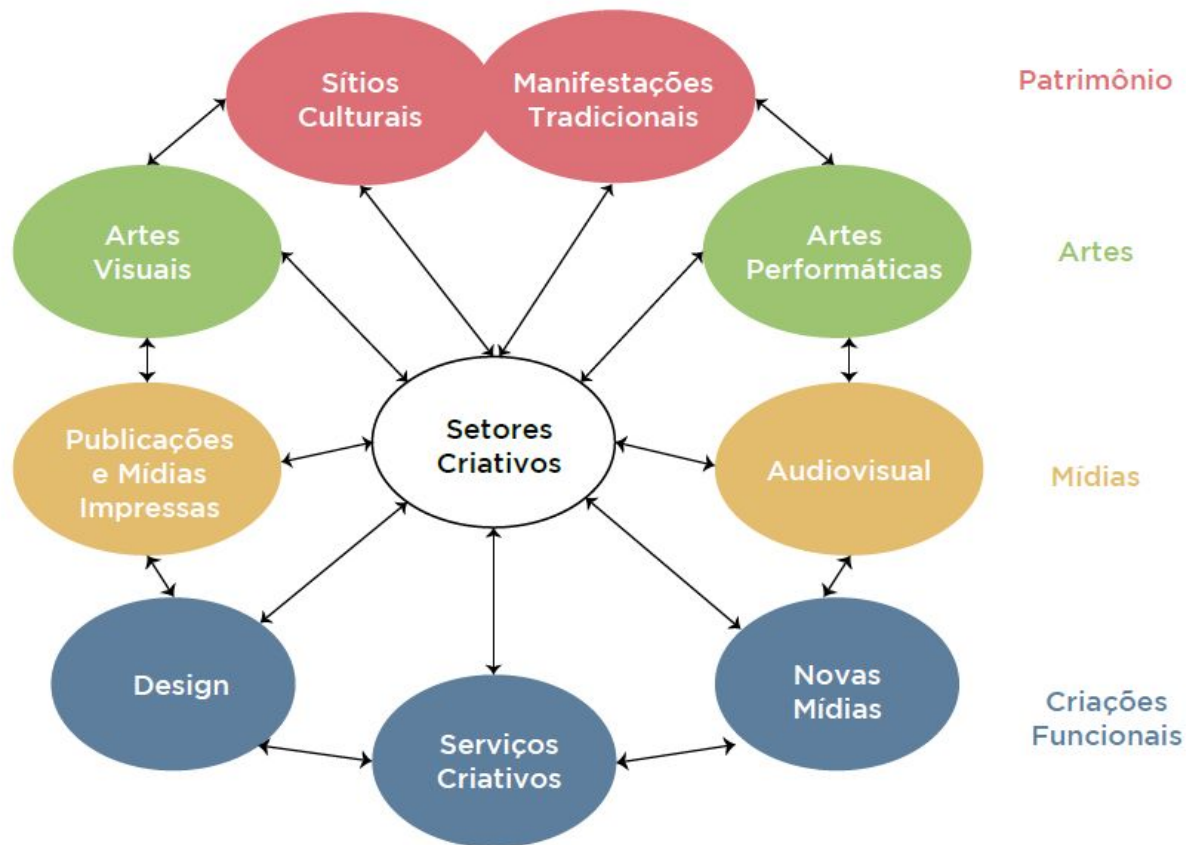
E. Audiovisual e mídias interativas

- Cinema e vídeo
- TV e rádio (incluindo internet)
- Internet podcasting
- Videogames (incluindo onlines)

F. Design e serviços criativos

- Design de moda
- Design gráfico
- Design de interiores
- Design paisagístico
- Serviços de arquitetura
- Serviços de publicidade

Classificação dos Setores Criativos - United Nations Conference on Trade and Development (UNCTAD)



A economia criativa brasileira e seus princípios norteadores.

