

אלגוריתמים 2

4 בפברואר 2016

מרצה: ד"ר עדן כלמטץ'
מסכם: מני סדיגורסקי

סיבוכיות של פעולות אריתמטיות

29.10.15

תזכורת: חיבור וחסור ניתנים לביצוע בזמן $O(n)$ כאשר n הוא מספר הביטים (ולא גודל המספר). כפל וחילוק ניתנים לחישוב בזמן $O(n^2)$.
כלומר אם אנו עובדים עם $m_1, m_2 \approx 1024$ אזי חיבור, לדוגמה, יתבצע בייצוג בינארי בזמן $O(\log_2(1024)) = O(10)$ ולא בזמן $O(1024)$.

הערה: חשוב לשים לב שמצד שני אם נבנה אלגוריתמים שרצים בזמן ריצה שתלוי בגודל הקלט (כלומר גודל המספר, נניח 1024) אזי התלות באורך הקלט כלומר (גודל הייצוג של הקלט נניח, 10 ביטים) תהיה גדולה אקספוננציאלית.
לדוגמה בבעיית הגנב (*Knapsack problem*) הראנו שניתן בעזרת תכנון דינאמי לבנות אלגוריתם שרץ בזמן שהוא לינארי בגודל המספרי של הקלט m והיה נראה לנו שזה מצוין אלא שבעצם מה שחשוב בדרך כלל זה הייצוג כי זה אורך הקלט של התוכנית ובמקרה הזה נקבל שזמן הריצה כתלות באורך הייצוג n הוא

$$n = \log_2 m \Rightarrow m = 2^n \Rightarrow O(m) = O(2^n)$$

כלומר למעשה האלגוריתם ירוץ זמן ריצה אקספוננציאלי באורך הקלט.

חשבון מודולרי

חיבור: $a + b \pmod{m}$ כאשר $a, b \in \mathbb{Z}_m$ ו m באורך $n \geq$ ביטים
על פי ההגדרה $0 \leq a, b < m$ ומכאן ש $0 \leq a + b < 2m$ ולכן נקבל זמן ריצה

$$O(n) \ni \begin{cases} a + b \pmod{m} = a + b & \Leftarrow a + b < m \\ a + b \pmod{m} = a + b - m & \Leftarrow a + b \geq m \end{cases}$$

כפל: $ab \pmod{m}$ אשר $a, b \in \mathbb{Z}_m$ ו m באורך $n \geq$ ביטים
החישוב דורש פעולת כפל + פעולת חילוק עם שארית ובסה"כ זמן ריצה $O(n^2)$

חילוק: למעשה חילוק מעל הממשיים משמעותו הכפלה באיבר ההופכי כלומר $a/b \Rightarrow ab^{-1}$ כאשר $b^{-1}b = 1$
 כמו שראינו בקורס באלגברה ב \mathbb{Z}_m לא תמיד קיים הופכי אבל אם m ראשוני ו $a \neq 0$
 $aa' = 1 \pmod{m}$ אזי קיים $a' \in \mathbb{Z}_m$ כך ש
 במקרה כזה נאמר ש \mathbb{Z}_m הוא לא רק חוג אלא שדה.

האלגוריתם של אוקלידס למציאת GCD

נעבור לדון כעת באלגוריתם $gcd(a, b)$ כאשר במהלך היום בלי הגבלת הכלליות $a \leq b$

טענה: אם $b = 0 \pmod{m}$ כלומר $a \mid b$ אזי $gcd(a, b) = a$
 אחרת $gcd(a, b) = gcd(a, a - b)$

נימוק:

$$c \mid a \wedge c \mid a \Rightarrow c \mid ab$$

ומנגד

$$c \mid a \wedge c \mid (b - a) \Rightarrow c \mid (a + (b - a)) = b$$

אם כך נוכל להמשיך טענה זו ולחסר את a מ b שוב ושוב (ועדיין להישאר עם אותו gcd) עד שנרד מתחת ל- a ומה נקבל בתוצאת החיסור הוא $b \pmod{a}$ או במילים אחרות -

$$gcd(a, b) = gcd(a, b - ka) = gcd(a, b \pmod{a}) \quad \textbf{מסקנה:}$$

ומכאן נקבל אלגוריתם רקורסיבי:

$$: GCD - Euclid(a, b)$$

$$c = b \pmod{a} \quad \bullet$$

$$\bullet \text{ אם } c = 0 \text{ - נחזיר } a$$

$$\bullet \text{ אחרת - נחזיר } GCD - Euclid(c, a)$$

זמן ריצה - a, b באורך $n \geq$ ביטים

בהתבוננות ראשונית נוכל לשים לב שבכל צעד אחד המספרים קטן ולכן נוכל להסיק שעומק הרקורסיה $2^n \geq \max(a, b) \geq$
 ננסה לחסום באופן טוב יותר.

$$b \pmod{a} \leq \frac{b}{a} \quad \textbf{טענה:}$$

הוכחה: נחלק למקרים -

$$1. \quad b \pmod{a} < a \leq \frac{b}{2} \Leftrightarrow a \leq \frac{b}{2}$$

2. $a > \frac{b}{2} \Leftarrow$ כמו שראינו $b \bmod a = b - ka$ מאחר ו $a > \frac{b}{2}$ נקבל שאם $k > 1$

$$k > 1 \Rightarrow b \bmod a = b - ka \leq b - 2a < 0$$

ולכן בהכרח $k = 1$ ולכן נקבל כי $b \bmod a = b - a < b - \frac{b}{2} = \frac{b}{2}$

אם כך בכל צעד, אחד הפרמטרים קטן לפחות בחצי \Leftarrow כל שני צעדים, שני הפרמטרים קטנים בחצי \Leftarrow מספר האיטרציות הוא לכל היותר $2 \cdot \log_2 \min(a, b)$
מאחר ו $a, b \leq 2^n$ נקבל $\mathcal{O}(n)$ איטרציות, כלומר נבצע $\mathcal{O}(n)$ פעמים חילוק עם שארית ולכן סה"כ זמן ריצה $\mathcal{O}(n^3)$

משפט: אם m ראשוני ו $a \in \mathbb{Z}_m$ אזי קיים $a' \in \mathbb{Z}_m$ כך ש $aa' = 1 \in \mathbb{Z}_m$

למה: הלמה של בזו (Bézout)

לכל $a, b \in \mathbb{N}$ קיימים $x, y \in \mathbb{Z}$ כך ש:

$$xa + yb = \text{GCD}(a, b)$$

(נוכיח עוד מעט)

הוכחת המשפט: יהי $a \in \mathbb{Z}_m$ כאשר $0 \neq a$ ראשוני

$$\text{GCD}(a, m) = 1 \Rightarrow \exists x, y : xa + ym = 1 \Rightarrow xa = 1 + (-y)bm \Rightarrow xa = 1 \pmod{m}$$

הערה: גם אם m מפריק אבל $\text{GCD}(a, m) = 1$ קיים הופכי לא ב \mathbb{Z}_m

הוכחת הלמה: נשנה מעט את הלגוריתם של אוקלידס כך שיחזיר גם x, y שעבורם $xa + yb = \text{GCD}(a, b)$

: $\text{GCD} - \text{Euclid}(a, b)$

• $c = b \bmod a$ ונשמור את d שעבורו $b = da + c$

• אם $c = 0$: נחזיר את a וגם את $x = 1, y = 0$

• אחרת: נחזיר את $\text{GCD}(c, a)$ וגם את $x = y' - dx, y = x'$ כאשר את x', y' קיבלנו מהרקורסיה

הסבר: נניח שהקריאה הרקורסיבית החזירה x', y' כך ש

$$x'c + y'a = \text{GCD}(c, a) = \text{GCD}(a, b)$$

בפעולה $b \bmod a$ קיבלנו c, d כך ש

$$b = da + c$$

כלומר

$$x'c + y'a = x'(b - da) + y'a = x'b + (y' - dx')a$$

ולכן נחזיר בנוסף ל-GCD גם את

$$y = x' \quad x = y' - dx$$

כנדרש

סבוכיות: $\mathcal{O}(n^3)$ (ניתוח זמן הריצה לא השתנה מהאלגוריתם המקורי)

בדיקת ראשוניות

חישוב חזקה בחשבון מודולרי

a, b, m באורך $n \geq$ ביטים

רוצים לחשב את $a^b \bmod m$

הבעיה: a^b הוא מספר באורך $ab \approx$ ביטים כלומר $\mathcal{O}(n2^n)$ ולבצע פעולות על מספרים באורך כזה זו בעיה.

רעיון: נבצע $\bmod m$ לאחר כל כפל.

זה פותר את הבעיה שהזכרנו אבל עדיין זה לא מספיק משום שאנחנו נדרשים לבצע b פעולות/איטרציות כאשר $b = \mathcal{O}(2^n)$ כלומר נקבל זמן ריצה אקספוננציאלי באורך הקלט n .

טריק נפוץ ושימושי: נחשב את הסדרה

$$a \bmod m, a^2 \bmod m, a^4 \bmod m, \dots, a^{2^n} \bmod m$$

סדרה בת n איברים

בשביל לחשב כל איבר בסדרה פשוט נעלה את קודמו בריבוע

$$(a^i \bmod m)^2 = a^{2i} \bmod m$$

נשים לב שמתכונות החשבון המודולרי תוצאת \bmod תהיה זהה גם אם נבצע אותה אחרי כל העלאה בריבוע, וכך נמנע מלבצע פעולות חשבוניות עם מספרים גדולים מדי. נקבל שלחישוב כל איבר נזדקק לפעולת כפל + פעולת \bmod (ששוות ערך לחילוק עם שארית) כלומר $\mathcal{O}(n^2)$ פעולות

ולכן בסך הכל עבור ככל הסדרה נקבל שזמן החישוב הוא $\mathcal{O}(n^3)$ כעת נוכל לפרק את החזקה (בעזרת הייצוג הבינארי שלה) לסכום של חזקות של 2 כלומר

$$b = 2^{x_1} + 2^{x_2} + \dots$$

נקבל, אם כך, שנוכל לחשב את פעולת העלאה בחזקה בעזרת חישוב כפל של חזקות

$$a^b = a^{2^{x_1}} \cdot a^{2^{x_2}} \dots$$

גם כאן נכניס את פעולת ה \bmod פנימה ונקבל:

$$b = \sum 2^{x_k} \Rightarrow a^b \bmod m = \prod_k (a^{2^{x_k}} \bmod m)$$

דוגמה:

$$5^{13} \bmod 7$$

$$5 \bmod 7, \Rightarrow 5^2 = 25 \bmod 7 = 4 \Rightarrow 5^4 = 4^2 = 2 \bmod 7 \Rightarrow 5^8 = 2^2 = 4 \bmod 7$$

$$5^{13} \bmod 7 = 5^{\sum(2^3+2^2+2^0)} \bmod 7 = 5^8 \cdot 5^4 \cdot 5^1 \bmod 7 = 4 \cdot 2 \cdot 5 = 5 \bmod 7$$

זמן ריצה:

• עיבוד ראשוני - $\mathcal{O}(n^3)$ עבור חישוב הסדרה

• בכל שלב עבור כל 2^{x_k} נבצע -

$$\left(\prod_{j=1}^{k-1} a^{2^{x_j}} \bmod m \right) (a^{2^{x_k}} \bmod m) \bmod m$$

כאשר הכופל השמאלי הוא מה שחושב עד כה והימני הוא החישוב הבא המבוקש

• ולכן מדובר בכל שלב בכפל $+ \bmod$ סה"כ $\mathcal{O}(n^3)$

PRIMES

ישנן שתי בעיות קרובות אבל שונות מאוד בתחום של ראשוניות:

1. בדיקת ראשוניות (*PRIMES*) - בהינתן $m \in \mathbb{N}$ האם הוא ראשוני?

2. פירוק לגורמים (*FACTORING*) - בהינתן $m \in \mathbb{N}$ פריק, מצא גורם של m
בהנתן אלגוריתם שפותר את בעיה 2 נוכל למצוא בעזרתו את כל הגורמים של m - נחלק במה שמצאנו ונפעיל את האלגוריתם על תוצאת החילוק.

בעיה 1 היא בעיה קלה - שיערו שזה כך, ואכן בשנת 2002 הוכח שהיא ב-P
בעיה 2 לעומת זאת נחשבת בעיה קשה - לא ידוע על אלגוריתם שפותר אותה בזמן סביר.

היסטוריה

1.11.15

1976: אלגוריתם של *Miller* דטרמיניסטי ופולינומי

Miller הוכיח שהאלגוריתם נכון אם השערת רימן המוכללת נכונה

1977: אלגוריתם של *Solovay - Shostak* רנדומי, פולינומי, נכון ללא הנחות

הם הראו ש $PRIMES \in CO - RP$

$CO - RP$ - אלגוריתמים בעלי אפשרות רנדומית לטעות חד-צדדית.

כלומר במקרה שלנו - אם m ראשוני - האלגוריתם יחזיר "כן" תמיד, אם הוא פריק -

האלגוריתם יחזיר "לא" בהסתברות $\frac{1}{2}$

אם חוזרים k פעמים על האלגוריתם על m נתון, ההסתברות שנחזיר בכל הפעמים "כן"

כאשר למעשה m פריק היא $\left(\frac{1}{2}\right)^k \geq$

1980: *Miller – Rabin* אלגוריתם ב $CO - RP$ (כלומר עם שגיאה הסתברותית חד צדדית), יעיל יותר (דרגת הפולינום נמוכה יותר), נכון ללא הנחות

1992: *Adelman – Hung* אלגוריתם ZPP כלומר רנדומי במובן הזה שהוא תמיד מחזיר תשובה נכונה ותוחלת זמן הריצה היא פולינומית

הערה: נניח שתוחלת זמן הריצה n^c נקבל מאי-שיויון מרקוב $Pr[run - time \geq 2n^c] \leq \frac{1}{2}$ ולכן אם נריץ את האלגוריתם k פעמים כל פעם במשך $2n^c$ צעדים ההסתברות שאף ריצה לא תעצור בזמן הזה היא $\left(\frac{1}{2}\right)^k \geq$

2001: *Agrawal, Kayal, Saxena* הוכיחו ש $PRIMES \in P$

מציאת מספר ראשוני

הרעיון הכללי: נגדיל מספר באורך m ביטים ונריץ אלגוריתם לבדיקת ראשוניות, אם התשובה היא "כן" נחזיר את m .

משפט המספרים הראשוניים: נגדיר

$$\pi(x) = |\{p | p \leq x, p \text{ is prime}\}|$$

אזי

$$\pi(x) = (1 + o(1)) \frac{x}{\ln(x)}$$

ומכאן שבין x ל- $2x$ יש $(1 + o(1)) \frac{x}{\ln(x)}$ ראשוניים

כלומר אם נגדיל מספר שלם $2^n \leq m \leq 2^{n+1}$ נקבל ש

$$Pr[m \text{ is prime}] = \frac{(1 + o(1)) \frac{2^n}{\ln(2^n)}}{2^n} = (1 + o(1)) \frac{1}{n \ln(2)}$$

אם נבצע kn חזרות ההסתברות להצלחה באחת מהן היא

$$1 - Pr[failor] = 1 - \left(1 - \frac{1 + o(1)}{n \ln 2}\right)^{kn} \geq 1 - \left(e^{-\frac{1 + o(1)}{n \ln 2}}\right)^{kn} = 1 - \left(e^{-\frac{1 + o(1)}{\ln 2}}\right)^k > 1 - \left(\frac{1}{4}\right)^k$$

השערה: השערת *Cramer* - הפער המקסימלי בין שני ראשוניים עוקבים באורך n ביים הוא $\mathcal{O}(n^2)$

התוצאה הכי טובה בדרך להוכחת ההשערה היא שהפער לא גדול מ $\frac{1}{n} 2^{\frac{n}{2}} \approx$

אלגוריתם $CO - RP$ לבדיקת ראשוניות

עד פשוט לפריקת: m פריק \Leftrightarrow קיים $0 < a < m$ כך ש $GCD(a, m) \neq 1$
דוגמה: אם $m = pq$ כאשר p, q ראשוניים באורך n $(2^{2n} \approx m, 2^n \approx p, q)$ כמה עדים יהיו?

$$p + q + 2 \Leftarrow \begin{cases} p, 2p, \dots, (q-1)p \\ q, 2q, \dots, (p-1)q \end{cases}$$

כלומר אם נגדיל מספר, ההסתברות שנפגע בעד היא בערך $\mathcal{O}\left(\frac{1}{2^n}\right) = \mathcal{O}\left(\frac{2 \cdot 2^n}{2^{2n}}\right)$ - לא יעיל!

משפט: משפט פרמה הקטן

אם p ראשוני אזי לכל $1 < a < p-1$ מתקיים $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$

הוכחה: נבחר $1 < a < p-1$ ונסתכל על הקבוצה

$$A = \{a \cdot i \pmod{p} \mid i = 1 \dots p-1\}$$

\mathbb{Z}_p שדה \Leftarrow אם $i, j \in \mathbb{Z}_p$ כך ש

$$i \equiv j \pmod{p} \Leftarrow (i-j)a \equiv 0 \pmod{p} \Leftarrow (i-j)a \equiv 0 \Leftarrow ia \equiv ja$$

מנימוק דומה ניתן להראות שכל אברי הקבוצה שונים מ-0 ולכן למעשה אברי A הם כל המספרים $1, \dots, p-1$ בפרמוטציה כלשהי ומכאן

$$0 \neq \prod_{i=1}^{p-1} i \equiv \prod_{i=1}^{p-1} ai \equiv a^{p-1} \prod_{i=1}^{p-1} i \pmod{p}$$

השיוויון * נובע מכך שבשדה מכפלה של אברים שאינם אפס בהכרח שונה מאפס. מאחר ואנחנו בשדה לכל איבר קיים הופכי ולכן נוכל להכפיל ב $\left(\prod_{i=1}^{p-1} i\right)^{-1}$ ולקבל

$$a^{p-1} \equiv \left(\prod_{i=1}^{p-1} i\right) \left(\prod_{i=1}^{p-1} i\right)^{-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

ציינו מקודם שאם m פריק קיים $0 < a < m$ כך ש $GCD(a, m) \neq 1$ ובפרט

$$a^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}$$

כי אם $c|a, m$ נקבל

$$\forall j, k : c|a^k - jm \Rightarrow c|a^k \pmod{m}$$

כלומר מחזקות של a נקבל תמיד מספר שמחלק את c (מודולו m) ולא נקבל 1

שאלה: בעזרת הטענה אפשר לשלול ראשוניות באופן חד משמעי (אם היא לא מתקיימת עבור a כלשהו) אבל מה יקרה אם m למעשה פריק? אז יתכן מצב שבו קיים a שיקיים את השקילות $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$. נרצה לוודא שאם המספר פריק בדיקת השקילות של משפט פרמה תכשל בסבירות גבוהה. אם כך נשאל - מה קורה אם קיים a כך ש

$$GCD(a, m) = 1$$

ובנוסף a הוא עד לפריקות על פי פרמה כלומר

$$a^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}$$

או במילים אחרות a אמנם זר ל m ולכן לא יכול להפריד את הראשוניות של m באופן הנאיבי שהצענו אבל מצד שני הוא כן מפריד את הראשוניות על פי פרמה:

למה: אם קיים a כך ש $GCD(a, m) = 1$ ובנוסף $a^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}$
אזי לפחות חצי מהמספרים $b \in \{1, \dots, m-1\}$ מקיימים גם $b^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}$

הוכחה: נניח שקיים a כזה ונגדיר

$$X = \{1 \leq x \leq m-1 \mid x^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}\}$$

נסמן את שאר האיברים בטווח

$$Y = \{1 \leq y \leq m-1 \mid y^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}\}$$

נראה ש $|Y| < |X|$ על ידי המיפוי החד-חד-ערכי מ Y ל- X הבא:

$$y \in Y \mapsto ay \pmod{m}$$

נראה תחילה שזו אכן מעתיקה איברים מ Y ל- X

$$(ay)^{m-1} \equiv a^{m-1}y^{m-1} \equiv a^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m} \Rightarrow ay \in X$$

הראנו בעבר שגם אם \mathbb{Z}_m לא שדה עבור a כך ש $GCD(a, m) = 1$ קיים הופכי ב \mathbb{Z}_m
נשתמש בעובדה זו כדי להראות את החד-חד-ערכיות של ההעתקה שהגדרנו

$$ay \equiv az \pmod{m} \Rightarrow a^{-1}ay \equiv a^{-1}az \pmod{m} \Rightarrow y \equiv z \pmod{m}$$

מסקנה: אם קיים a שהינו עד שסותר את משפט פרמה הקטן אבל הוא זק ל- m אזי יש "הרבה"
כאלה (יותר מ $\frac{1}{2}$) עדים כאלה.
ולכן נוכל להגדיר את האלגוריתם הבא:

$$: \text{Not-Quite-Miller-Rabin}(m)$$

• נגדיר $a \in \{1, \dots, m-1\}$ ונבדוק

– אם $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$: נחזיר "כן"

– אחרת : נחזיר "לא"

אם m ראשוני אז על פי משפט פרמה הקטן תנאי הבדיקה יהיה תמיד חיובי ולכן תמיד נזהה
נכון ונחזיר "כן"

אם m פריק אז - או שתנאי הבדיקה של משפט פרמה הקטן יכשל ונזהה נכון את m כפריק
או שבמקרה ניפול על $a \in Y$ כלומר $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$ ואז נטעה ונחשוב ש m ראשוני. אבל
הראנו שהסיכוי שהאפשרות השנייה תקרה היא קטנה מ $\frac{1}{2}$ כלומר במקרה ש m פריק נחזיר
תשובה נכונה בהסתברות $\leq \frac{1}{2}$.

הגדרה: מספרי קרמייקל $Carmichael$

5.11.15

מספר $m \in \mathbb{N}$ כך שלכל a כך ש $GCD(a, m) = 1$ ומתקיים $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$
כלומר זהו מספר שאין עבורו עדים מהסוג של משפט פרמה הקטן ועבורתם האלגוריתם
שתארנו יכשל בסבירות 1 (ולא $\frac{1}{2}$ כפי שרצינו).

בעיה: יש אינסוף מספרי קרמייקלץ למרות שהם נדירים

משפט: עבור n ביטים

$$Pr[m \text{ is Carmichael number}] \leq e^{-\Omega\left(n \frac{\log(\log(n))}{\log(n)}\right)}$$

לעומת זאת

$$Pr[m \text{ is prime}] = \Theta\left(\frac{1}{n}\right)$$

ולכן האלגוריתם שראינו מספיק טוב כדי להגריל ולהיות מספר ראשוני בהסתברות גבוה מאוד. אם נפלנו על ראשוני אז מצוין. אם נפלנו על סתם מספר פריק בהרבה הרצות של הבדיקה נקבל סיכוי נמוך מאוד שנטעה ונחשוב שהוא ראשוני והסיכוי שכל הבדיקה נכשלה כי נפלנו על מספר קרמייקל הוא גם קלוש כי הם ממש נדירים.

אבל בתור אלגוריתם לבדיקה של מספר נתון זה לא מספיק, כי כאשר כבר נתון מספר לא מעניינת אותנו ההסתברות לקבל דווקא אותו ואם נפלנו על אחד בעייתי ניכשל בוודאות בלי קשר לכמה פעמים נבדוק. לכן הוסיפו באלגוריתם שלב של בדיקה שמזהה מספרי קרמייקל.

אבחנה: אם p ראשוני

ומתקיים $x^2 \equiv 1 \pmod{p}$ אז:

$$(x+1)(x-1) = x^2 - 1 \equiv 0 \pmod{p}$$

ומראשוניות p

$$p|(x+1)(x-1) \Rightarrow p|x+1 \text{ or } p|x-1 \Rightarrow x \equiv \pm 1 \pmod{p}$$

ולכן עד נוסף לפריקות m : $a < m$ כך ש $a^2 \equiv 1 \pmod{m}$ אבל $a \not\equiv \pm 1 \pmod{m}$ וכעת

$Miller - Rabin(m)$

• גריל באופן אחיד $a \in \{1, \dots, m-1\}$

• אם $a^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}$: נחזיר "לא"

• אחרת (כלומר $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$)

– נכתוב $m-1 = 2^t q$ עבור $t \in \mathbb{N}$ ו q איזוגי

– נחשב את הסדרה

$$a_0 = a^q \pmod{m}, a_1 = a^{2q} \pmod{m}, \dots, a_t = a^{2^t q} \pmod{m} = a^{m-1} \pmod{m} = 1$$

– לכל הסדרה: אם קיים $j \in \{1, \dots, t\}$ כך ש $a_j = 1$ ו $a_{j-1} \not\equiv \pm 1$: נחזיר "לא"

– אחרת : נחזיר "כן"

הסבר לצעד הנוסף: אם קיים j כמו שמתואר בצעד כלומר קיים

$$a_j = a^{2^j q} = \left(a^{2^{j-1} q}\right)^2 = 1 \bmod m$$

ובנוסף

$$a^{2^{t-1} q} = a_{j-1} \neq 1 \bmod m$$

ולכן a_{j-1} הוא עד לפריקות כפי שהראנו מקודם.

משפט: אם m מספר קרמייקל אזי הבדיקה הנוספת תחזיר "לא" בהסתברות $\frac{3}{4}$ (ללא הוכחה)

זמן ריצה:

- חישוב $\mathcal{O}(n^3) : a^m \bmod m$
- לחשב $\mathcal{O}(n^3) : a_0 = a^q \bmod m$
- חישוב $\mathcal{O}(n^2) : a_j = a_{j-1} \cdot a_{j-1} \bmod m$ ונבצע זאת מספר פעמים : $t \leq \log(m)$

ולכן סב"כ - $\mathcal{O}(n^3)$

קריפטוגרפיה

הצפנה במובן הקלאסי דורשת מפתח שבעזרתו ניתן להצפין הודעות ולפענח אותם. הצפנה שכזאת מכונה - הצפנה סימטרית.

בשנת 1977 פרסמו *Diffie, Hellman* מאמר ובו העלו את הרעיון שניתן לבנות מערכות הצפנה שאינן סימטריות הן אף תיארו פרוטוקול ראשוני בעל אופי לא סימטרי.

סכימה כללית של פרוטוקול הצפנה במפתח ציבורי:

1. בוריס מייצר (לפי אלגוריתם אקראי) את המפתחות (e, d) כאשר $e = \text{public key}$, $d = \text{private key}$

2. בוריס מפרסם את e ושומר אצלו את d

3. אנסטסיה מצפינה את המסר x באמצעות $y = E(x, e)$

4. בוריס מפענח את המסר y באמצעות $x = D(y, d)$

הנחת הקושי: אי אפשר לגלות את x בהסתברות סבירה בלי d

הנחה יותר פורמלית (ויותר מחמירה): לכל אלגוריתם \mathcal{A} ולכל שתי הודעות x_1, x_2 מתקיים¹

$$Pr[A(E(x_1, e), e) = 1] \approx Pr[A(E(x_2, e), e) = 1]$$

ייצור המפתחות:

- בוריס מגריל באקראי שני מספרים ראשוניים גדולים p, q ומחשב $N = p \cdot q$
- בוחר e כך ש $GCD(e, (p-1)(q-1)) = 1$
- מחשב באמצעות האלגוריתם של אוקלידס את d כך ש $ed = 1 \bmod (p-1)(q-1)$
- מפרסם את (N, e)
- שומר לעצמו את (d)

אנסטסיה רוצה לשלוח לבוריס את ההודעה x :

- מצפינה את x באופן הבא $y = x^e \bmod N$
- שולחת לבוריס את y

בוריס רוצה לפענח:

- מחשב את $y^d \bmod N$

טענה: $y^d \bmod N = x$

הוכחה קצרה ולא סחומר: גודל החבורה \mathbb{Z}_N^* (חבורת המספרים הזרים ל N) היא $\varphi(N) = (p-1)(q-1)$ ועל פי משפט מתורת החבורות

$$\forall a, b \in \mathbb{Z}_N^* : a^b \equiv a^{b \bmod \varphi(N)} \bmod N$$

ולכן מאחר ו $ed = 1 \bmod \varphi(N)$ נקבל

$$y^d = (x^e)^d = x^{ed} \equiv x^1 \equiv x \bmod N$$

הוכחה קצרה פחות וכן בחומר: לפי המשפט הקטן של פרמה

$$x^{p-1} = 1 \bmod p, \quad x^{q-1} = 1 \bmod q$$

ולכן

$$ed = 1 \bmod (p-1)(q-1) \Rightarrow ed = 1 + c(p-1)(q-1)$$

$$\Rightarrow y^d = (x^e)^d = x^{ed} = x^{1+c(p-1)(q-1)} = x \cdot (x^{p-1})^{c(q-1)}$$

אבל $x^{p-1} = 1 \bmod p$ ולכן

$$\Rightarrow x^{ed} = x \cdot 1^{c(q-1)} \bmod p = x \bmod p$$

¹למעשה יש הגדרה עוד יותר פורמלית שמגדירה במדויק מה הכוונה \approx

באותו אופן נקבל

$$x^{ed} = x \bmod q$$

ומכאן נקבל ש $x^{ed} - x$ מתחלק ב- p וגם ב- q ומאחר והם ראשוניים הוא מתחלק גם במכפלה $pq = N$ ולכן בסה"כ

$$x^{ed} - x = 0 \bmod N \Rightarrow x^{ed} = x \bmod N \quad \blacksquare$$

אם יבגני (שמצוטט לקו ומנסה להבין מה המסר שעבר מאנסטסיה לבוריס) ידע לפרק את N אזי הוא יוכל לעשות את אותם חישובים בדיוק כמו בוריס ולפענח את המסר המוצפן.

הנחת קושי: בהינתן y, e, N קשה לחשב את x בלי לדעת את d (לא קיימת הוכחה²)

הפרד ומשול

כפל מספרים

נרצה לנסות לחסוך בפעולות הדרושות לשם חישוב כפל.

נתבונן אם כך בשני מספרים בינארים מאורך 2^n , a, b

נחלק כל אחד מהם לשרשור של שני חלקים שווים:

$$a = a_1 a_2 = \underbrace{\dots a_1 \dots}_{n/2 \text{ bits}} \underbrace{\dots a_2 \dots}_{n/2 \text{ bits}} = a_1 \cdot 2^{\frac{n}{2}} + a_2$$

$$b = b_1 b_2 = \underbrace{\dots b_1 \dots}_{n/2 \text{ bits}} \underbrace{\dots b_2 \dots}_{n/2 \text{ bits}} = b_1 \cdot 2^{\frac{n}{2}} + b_2$$

והכפל ביניהם יתן

$$a \cdot b = a_1 b_1 2^n + (a_1 b_2 + a_2 b_1) 2^{\frac{n}{2}} + a_2 b_2$$

נשים לב שהכפלה ב- 2^k פירושה הזזה של תוצאת הכפל ב- k ביטים. פעולה לא משמעותית מבחינת זמן הריצה.

הרעיון הוא לנסות לבצע ברקורסיה את הכפל בין החצאים השונים. אלא שבמצב הנוכחי בכל שלב ברקורסיה נבצע 4 קריאות רקורסיביות

$$1. a_1 b_1 \quad 2. a_1 b_2 \quad 3. a_2 b_1 \quad 4. a_2 b_2$$

ונקבל בדיוק את אותו זמן ריצה כמו באלגוריתם הנאיבי שאנו מכירים (נראה את חישוב זמן הריצה בהמשך).

אבל נשים לב שמתקיים

$$a_1 b_2 + a_2 b_1 = (a_1 + a_2)(b_1 + b_2) - a_1 b_1 - a_2 b_2$$

ואת $a_1 b_2$ ואת $a_2 b_1$ אנו מחשבים ממילא ולכן נוכל בעזרת השיויון הזה לחסוך קריאה רקורסיבית אחת.

²בתרגיל בית ראינו את "הצפנת רבין" ועבורה הראנו שקילות לבעיית הפירוק לגורמים

אלגוריתם קרצובה $Karatsuba(a, b, n)$:

• אם $n = 1$: נחזיר את $a \cdot b$

• אחרת:

– נחלק את a, b ל a_1, a_2, b_1, b_2 כמו שתיארנו למעלה (מדובר בסך הכל בכמה פועלות הזזה)

– נחשבת רקורסיבית:

$$k_1 \leftarrow Karatsuba\left(a_1, b_1, \frac{n}{2}\right)$$

$$k_2 \leftarrow Karatsuba\left(a_2, b_2, \frac{n}{2}\right)$$

$$k_3 \leftarrow Karatsuba\left((a_1 + a_2), (b_1 + b_2), \frac{n}{2}\right)$$

– ונחזיר

$$k_2 + 2^n k_1 + 2^{\frac{n}{2}} (k_3 - k_2 - k_1)$$

זמן ריצה:

קריאה אחת בלי רקורסיה: $\mathcal{O}(n)$

עבור הקריאות הרקורסיביות:

נסמן ב $T(n)$ את זמן הריצה עבור מספר באורך n

נקבל

$$T(n) = 3T\left(\frac{n}{2}\right) + \mathcal{O}(n)$$

בכל שלב ברקורסיה נקרא ל-3 קריאות. מאחר ובכל קריאה אנחנו מחלקים את n ב-2 עומק הרקורסיה יהיה $\log_2(n)$

לא נחשב במדויק (ראינו בעבר שיטות איך לעשות זאת) אלא נתאר באופן כללי עץ קריאות רקורסיביות. לכל קודקוד בעץ יהיו 3 בנים ועומק העץ יהיה $\log_2(n)$ ולכן מספר העלים יהיה

$$3^{\log_2(n)} = n^{\log_2 3} \approx n^{1.584}$$

זמן הריצה שכל קודקוד מתאר הוא למעשה סכום של הבנים שלו ועוד זמן לינארי שלא משפיע על החישוב. לכן נקבל שזמן הריצה הסופי שווה אסימפטוטית למספר העלים כלומר

$$T(n) = \mathcal{O}(n^{\log_2 3}) \approx \mathcal{O}(n^{1.584})$$

שזה שיפור לעומת ה $\mathcal{O}(n^2)$

מאז נעשו עוד שיפורים בזמן הריצה. האלגוריתם הכי יעיל שידוע כיום הוא של 2007 – Fürer

שרץ בזמן $\mathcal{O}(n \cdot \log(n) \cdot 2^{\Theta(\log^*(n))})$

³נשים לב שאם לא היינו מצמצמים אלא נשארים עם 4 קריאות רקורסיביות בכל שלב היינו מקבלים זמן ריצה $\mathcal{O}(n^{\log_2 4}) = \mathcal{O}(n^2)$ כלומר זהה לאלגוריתם הנאיבי.

מכפלת מטריצות

יהיו A, B מטריצות $n \times n$ נרצה לייעל את זמן הריצה של פעולת ההכפלה ביניהם. יש n^2 תוצאות שצריך לחשב ולכן זמן הריצה יהיה לכל הפחות n^2 . אלגוריתם נאיבי - לכל תא במטריצה נבצע את הכפלת השורה והעמודה המתאימות כלומר נבצע $\mathcal{O}(n)$ פעולות כאורך עמודה/שורה. בסה"כ נקבל $\mathcal{O}(n^3)$ עבור כל החישוב. ננסה לצמצם את מספר הפעולות באופן הדומה לזה שראינו באלגוריתם קרצובה. יהיו X, Y נחלק אותם ל-4 מטריצות בלוקים כל אחד בגודל $n/2 \times n/2$

$$X = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix}, Y = \begin{pmatrix} E & F \\ G & H \end{pmatrix}$$

תוצאת הכפל תהיה בייצוג הזה

$$XY = \begin{pmatrix} AE + BG & AF + BH \\ CE + DG & CF + DH \end{pmatrix}$$

אם ננסה כעת לחשב ברקורסיה את כל המכפלות נקבל 8 קריאות רקורסיביות בדומה לחישוב שראינו לגבי כפל מספרים נקבל זמן ריצה

$$\mathcal{O}(8^{\log_2 n}) = \mathcal{O}(n^{\log_2 8}) = \mathcal{O}(n^3)$$

כמו באלגוריתם הנאיבי. משום כך ננסה לצמצם את מספר הקריאות, אפילו הורדה של קריאה אחת כבר תהווה שיפור בזמן הריצה.

אלגוריתם שטראסן 1969 – Strassen:

•

$$P_1 = A(F - H), P_2 = (A + B)H, P_3 = (C + D)E, P_4 = D(G + E),$$

$$P_5 = (A + D)(E + H), P_6 = (B - D)(G + H), P_7 = (A - C)(E + F)$$

• והתוצאה תתקבל על ידי

$$XY = \begin{pmatrix} P_4 + P_5 + P_6 - P_2 & P_1 + P_2 \\ P_3 + P_4 & P_4 + P_5 - P_7 \end{pmatrix}$$

זמן ריצה: אחרי האלגוריתם של שטראסן התקבלו הרבה מאוד תוצאות ושיפורים וצמח תחום שלם של אלגוריתמים לחישוב כפל מטריצות. ובעקבות זאת החליטו לתת סימון מיוחד כדי לסמן את זמני הריצה של אלגוריתמים בתחום ω . האלגוריתם שראינו עכשיו נותן $\omega = \log_2 7$

בשנים שאחרי התקבלו התוצאות הבאות

$$\omega = 2.796, 2.78, 2.548, 2.5222, 2.517, 2.416, 2.409, 2.376$$

התוצאה האחרונה ברשימה התקבלה בסוף שנות ה-80 ומאז במשך שנים אף אחד לא הצליח לשפר. לפני 4 שנים *Williams* הצליחה להשיג $\omega = 2.3727$ [התברר אחרי זה שמאסטרנט בשם *Stathers* הצליח כמה חודשים לפני להשיג $\omega = 2.3275$ אבל אף אחד לא שמע על זה כי הוא לא טרח לפרסם את זה כמו שצריך]

כפל פולינומים והתמרת פורייה

12.11.15