

## אלגוריתמים 2

10 בפברואר 2016

מרצה: ד"ר עדן כלמטץ'  
מסכם: מני סדיגורסקי

### סיבוכיות של פעולות אריתמטיות

29.10.15

**תזכורת:** חיבור וחסור ניתנים לביצוע בזמן  $O(n)$  כאשר  $n$  הוא מספר הביטים (ולא גודל המספר). כפל וחילוק ניתנים לחישוב בזמן  $O(n^2)$ .  
כלומר אם אנו עובדים עם  $m_1, m_2 \approx 1024$  אזי חיבור, לדוגמה, יתבצע בייצוג בינארי בזמן  $O(\log_2(1024)) = O(10)$  ולא בזמן  $O(1024)$ .

**הערה:** חשוב לשים לב שמצד שני אם נבנה אלגוריתמים שרצים בזמן ריצה שתלוי בגודל הקלט (כלומר גודל המספר, נניח 1024) אזי התלות באורך הקלט כלומר (גודל הייצוג של הקלט נניח, 10 ביטים) תהיה גדולה אקספוננציאלית.  
לדוגמה בבעיית הגנב (*Knapsack problem*) הראנו שניתן בעזרת תכנון דינאמי לבנות אלגוריתם שרץ בזמן שהוא לינארי בגודל המספרי של הקלט  $m$  והיה נראה לנו שזה מצוין אלא שבעצם מה שחשוב בדרך כלל זה הייצוג כי זה אורך הקלט של התוכנית ובמקרה הזה נקבל שזמן הריצה כתלות באורך הייצוג  $n$  הוא

$$n = \log_2 m \Rightarrow m = 2^n \Rightarrow O(m) = O(2^n)$$

כלומר למעשה האלגוריתם ירוץ זמן ריצה אקספוננציאלי באורך הקלט.

### חשבון מודולרי

**חיבור:**  $a + b \pmod{m}$  כאשר  $a, b \in \mathbb{Z}_m$  ו  $m$  באורך  $n \geq$  ביטים  
על פי ההגדרה  $0 \leq a, b < m$  ומכאן ש  $0 \leq a + b < 2m$  ולכן נקבל זמן ריצה

$$O(n) \ni \begin{cases} a + b \pmod{m} = a + b & \Leftarrow a + b < m \\ a + b \pmod{m} = a + b - m & \Leftarrow a + b \geq m \end{cases}$$

**כפל:**  $ab \pmod{m}$  אשר  $a, b \in \mathbb{Z}_m$  ו  $m$  באורך  $n \geq$  ביטים  
החישוב דורש פעולת כפל + פעולת חילוק עם שארית ובסה"כ זמן ריצה  $O(n^2)$

**חילוק:** למעשה חילוק מעל הממשיים משמעותו הכפלה באיבר ההופכי כלומר  $a/b \Rightarrow ab^{-1}$  כאשר  $b^{-1}b = 1$   
 כמו שראינו בקורס באלגברה ב  $\mathbb{Z}_m$  לא תמיד קיים הופכי אבל אם  $m$  ראשוני ו  $a \neq 0$   
 $aa' = 1 \pmod{m}$  אזי קיים  $a' \in \mathbb{Z}_m$  כך ש  $aa' = 1 \pmod{m}$   
 במקרה כזה נאמר ש  $\mathbb{Z}_m$  הוא לא רק חוג אלא שדה.

## האלגוריתם של אוקלידס למציאת GCD

נעבור לדון כעת באלגוריתם  $\gcd(a, b)$  כאשר במהלך היום בלי הגבלת הכלליות  $a \leq b$

**טענה:** אם  $b = 0 \pmod{m}$  כלומר  $a \mid b$  אזי  $\gcd(a, b) = a$   
 אחרת  $\gcd(a, b) = \gcd(a, a - b)$

**נימוק:**

$$c \mid a \wedge c \mid a \Rightarrow c \mid ab$$

ומנגד

$$c \mid a \wedge c \mid (b - a) \Rightarrow c \mid (a + (b - a)) = b$$

אם כך נוכל להמשיך טענה זו ולחסר את  $a$  מ  $b$  שוב ושוב (ועדיין להישאר עם אותו  $\gcd$ ) עד שנרד מתחת ל- $a$  ומה נקבל בתוצאת החיסור הוא  $b \pmod{a}$  או במילים אחרות -

$$\gcd(a, b) = \gcd(a, b - ka) = \gcd(a, b \pmod{a}) \quad \textbf{מסקנה:}$$

ומכאן נקבל אלגוריתם רקורסיבי:

$$: GCD - Euclid(a, b)$$

$$c = b \pmod{a} \quad \bullet$$

$$\bullet \text{ אם } c = 0 \text{ נחזיר } a$$

$$\bullet \text{ אחרת - נחזיר } GCD - Euclid(c, a)$$

**זמן ריצה** -  $a, b$  באורך  $n \geq$  ביטים

בהתבוננות ראשונית נוכל לשים לב שבכל צעד אחד המספרים קטן ולכן נוכל להסיק שעומק הרקורסיה  $2^n \geq \max(a, b) \geq$   
 ננסה לחסום באופן טוב יותר.

$$\textbf{טענה:} \quad b \pmod{a} \leq \frac{b}{a}$$

**הוכחה:** נחלק למקרים -

$$1. \quad b \pmod{a} < a \leq \frac{b}{2} \Leftrightarrow a \leq \frac{b}{2}$$

2.  $a > \frac{b}{2} \Leftrightarrow$  כמו שראינו  $b \bmod a = b - ka$  מאחר ו  $a > \frac{b}{2}$  נקבל שאם  $k > 1$

$$k > 1 \Rightarrow b \bmod a = b - ka \leq b - 2a < 0$$

ולכן בהכרח  $k = 1$  ולכן נקבל כי  $b \bmod a = b - a < b - \frac{b}{2} = \frac{b}{2}$

אם כך בכל צעד, אחד הפרמטרים קטן לפחות בחצי  $\Leftarrow$  כל שני צעדים, שני הפרמטרים קטנים בחצי  $\Leftarrow$  מספר האיטרציות הוא לכל היותר  $2 \cdot \log_2 \min(a, b)$   
מאחר ו  $a, b \leq 2^n$  נקבל  $\mathcal{O}(n)$  איטרציות, כלומר נבצע  $\mathcal{O}(n)$  פעמים חילוק עם שארית ולכן סה"כ זמן ריצה  $\mathcal{O}(n^3)$

**משפט:** אם  $m$  ראשוני ו  $a \in \mathbb{Z}_m$  אזי קיים  $a' \in \mathbb{Z}_m$  כך ש  $aa' = 1 \in \mathbb{Z}_m$

**למה:** הלמה של בזו (Bézout)

לכל  $a, b \in \mathbb{N}$  קיימים  $x, y \in \mathbb{Z}$  כך ש:

$$xa + yb = \text{GCD}(a, b)$$

(נוכיח עוד מעט)

**הוכחת המשפט:** יהי  $a \in \mathbb{Z}_m$  כאשר  $0 \neq a$  ראשוני

$$\text{GCD}(a, m) = 1 \Rightarrow \exists x, y : xa + ym = 1 \Rightarrow xa = 1 + (-y)bm \Rightarrow xa = 1 \pmod{m}$$

**הערה:** גם אם  $m$  מפריק אבל  $\text{GCD}(a, m) = 1$  קיים הופכי ל  $a$  ב  $\mathbb{Z}_m$

**הוכחת הלמה:** נשנה מעט את הלגוריתם של אוקלידס כך שיחזיר גם  $x, y$  שעבורם  $xa + yb = \text{GCD}(a, b)$

:  $\text{GCD} - \text{Euclid}(a, b)$

•  $c = b \bmod a$  ונשמור את  $d$  שעבורו  $b = da + c$

• אם  $c = 0$ : נחזיר את  $a$  וגם את  $x = 1, y = 0$

• אחרת: נחזיר את  $\text{GCD}(c, a)$  וגם את  $x = y' - dx, y = x'$  כאשר את  $x', y'$  קיבלנו מהרקורסיה

**הסבר:** נניח שהקריאה הרקורסיבית החזירה  $x', y'$  כך ש

$$x'c + y'a = \text{GCD}(c, a) = \text{GCD}(a, b)$$

בפעולה  $b \bmod a$  קיבלנו  $c, d$  כך ש

$$b = da + c$$

כלומר

$$x'c + y'a = x'(b - da) + y'a = x'b + (y' - dx')a$$

ולכן נחזיר בנוסף ל-GCD גם את

$$y = x' \quad x = y' - dx$$

כנדרש

**סבוכיות:**  $\mathcal{O}(n^3)$  (ניתוח זמן הריצה לא השתנה מהאלגוריתם המקורי)

## בדיקת ראשוניות

### חישוב חזקה בחשבון מודולרי

$a, b, m$  באורך  $n \geq$  ביטים

רוצים לחשב את  $a^b \bmod m$

**הבעיה:**  $a^b$  הוא מספר באורך  $ab \approx$  ביטים כלומר  $\mathcal{O}(n2^n)$  ולבצע פעולות על מספרים באורך כזה זו בעיה.

**רעיון:** נבצע  $\bmod m$  לאחר כל כפל.

זה פותר את הבעיה שהזכרנו אבל עדיין זה לא מספיק משום שאנחנו נדרשים לבצע  $b$  פעולות/איטרציות כאשר  $b = \mathcal{O}(2^n)$  כלומר נקבל זמן ריצה אקספוננציאלי באורך הקלט  $n$ .

**טריק נפוץ ושימושי:** נחשב את הסדרה

$$a \bmod m, a^2 \bmod m, a^4 \bmod m, \dots, a^{2^n} \bmod m$$

סדרה בת  $n$  איברים

בשביל לחשב כל איבר בסדרה פשוט נעלה את קודמו בריבוע

$$(a^i \bmod m)^2 = a^{2i} \bmod m$$

נשים לב שמותכונות החשבון המודולרי תוצאת  $\bmod$  תהיה זהה גם אם נבצע אותה אחרי כל העלאה בריבוע, וכך נמנע מלבצע פעולות חשבוניות עם מספרים גדולים מדי. נקבל שלחישוב כל איבר נזדקק לפעולת כפל + פעולת  $\bmod$  (ששוות ערך לחילוק עם שארית) כלומר  $\mathcal{O}(n^2)$  פעולות

ולכן בסך הכל עבור ככל הסדרה נקבל שזמן החישוב הוא  $\mathcal{O}(n^3)$  כעת נוכל לפרק את החזקה (בעזרת הייצוג הבינארי שלה) לסכום של חזקות של 2 כלומר

$$b = 2^{x_1} + 2^{x_2} + \dots$$

נקבל, אם כך, שנוכל לחשב את פעולת העלאה בחזקה בעזרת חישוב כפל של חזקות

$$a^b = a^{2^{x_1}} \cdot a^{2^{x_2}} \dots$$

גם כאן נכניס את פעולת ה  $\bmod$  פנימה ונקבל:

$$b = \sum 2^{x_k} \Rightarrow a^b \bmod m = \prod_k (a^{2^{x_k}} \bmod m)$$

דוגמה:

$$5^{13} \bmod 7$$

$$5 \bmod 7, \Rightarrow 5^2 = 25 \bmod 7 = 4 \Rightarrow 5^4 = 4^2 = 2 \bmod 7 \Rightarrow 5^8 = 2^2 = 4 \bmod 7$$

$$5^{13} \bmod 7 = 5^{\sum(2^3+2^2+2^0)} \bmod 7 = 5^8 \cdot 5^4 \cdot 5^1 \bmod 7 = 4 \cdot 2 \cdot 5 = 5 \bmod 7$$

זמן ריצה:

• עיבוד ראשוני -  $\mathcal{O}(n^3)$  עבור חישוב הסדרה

• בכל שלב עבור כל  $2^{x_k}$  נבצע -

$$\left( \prod_{j=1}^{k-1} a^{2^{x_j}} \bmod m \right) (a^{2^{x_k}} \bmod m) \bmod m$$

כאשר הכופל השמאלי הוא מה שחושב עד כה והימני הוא החישוב הבא המבוקש

• ולכן מדובר בכל שלב בכפל  $+ \bmod$  סה"כ  $\mathcal{O}(n^3)$

## PRIMES

ישנן שתי בעיות קרובות אבל שונות מאוד בתחום של ראשוניות:

1. בדיקת ראשוניות (*PRIMES*) - בהינתן  $m \in \mathbb{N}$  האם הוא ראשוני?

2. פירוק לגורמים (*FACTORING*) - בהינתן  $m \in \mathbb{N}$  פריק, מצא גורם של  $m$   
בהנתן אלגוריתם שפותר את בעיה 2 נוכל למצוא בעזרתו את כל הגורמים של  $m$  - נחלק במה שמצאנו ונפעיל את האלגוריתם על תוצאת החילוק.

בעיה 1 היא בעיה קלה - שיערו שזה כך, ואכן בשנת 2002 הוכח שהיא ב-P  
בעיה 2 לעומת זאת נחשבת בעיה קשה - לא ידוע על אלגוריתם שפותר אותה בזמן סביר.

היסטוריה

1.11.15

**1976:** אלגוריתם של *Miller* דטרמיניסטי ופולינומי

*Miller* הוכיח שהאלגוריתם נכון אם השערת רימן המוכללת נכונה

**1977:** אלגוריתם של *Solovay - Shostak* רנדומי, פולינומי, נכון ללא הנחות

הם הראו ש  $PRIMES \in CO - RP$

$CO - RP$  - אלגוריתמים בעלי אפשרות רנדומית לטעות חד-צדדית.

כלומר במקרה שלנו - אם  $m$  ראשוני - האלגוריתם יחזיר "כן" תמיד, אם הוא פריק -

האלגוריתם יחזיר "לא" בהסתברות  $\frac{1}{2}$

אם חוזרים  $k$  פעמים על האלגוריתם על  $m$  נתון, ההסתברות שנחזיר בכל הפעמים "כן"

כאשר למעשה  $m$  פריק היא  $\left(\frac{1}{2}\right)^k \geq$

**1980:** *Miller – Rabin* אלגוריתם ב  $CO - RP$  (כלומר עם שגיאה הסתברותית חד צדדית), יעיל יותר (דרגת הפולינום נמוכה יותר), נכון ללא הנחות

**1992:** *Adelman – Hung* אלגוריתם  $ZPP$  כלומר רנדומי במובן הזה שהוא תמיד מחזיר תשובה נכונה ותוחלת זמן הריצה היא פולינומית

הערה: נניח שתוחלת זמן הריצה  $n^c$  נקבל מאי-שיויון מרקוב  $Pr[run - time \geq 2n^c] \leq \frac{1}{2}$  ולכן אם נריץ את האלגוריתם  $k$  פעמים כל פעם במשך  $2n^c$  צעדים ההסתברות שאף ריצה לא תעצור בזמן הזה היא  $\left(\frac{1}{2}\right)^k \geq$

**2001:** *Agrawal, Kayal, Saxena* הוכיחו ש  $PRIMES \in P$

### מציאת מספר ראשוני

הרעיון הכללי: נגדיל מספר באורך  $m$  ביטים ונריץ אלגוריתם לבדיקת ראשוניות, אם התשובה היא "כן" נחזיר את  $m$ .

**משפט המספרים הראשוניים:** נגדיר

$$\pi(x) = |\{p | p \leq x, p \text{ is prime}\}|$$

אזי

$$\pi(x) = (1 + o(1)) \frac{x}{\ln(x)}$$

ומכאן שבין  $x$  ל- $2x$  יש  $(1 + o(1)) \frac{x}{\ln(x)}$  ראשוניים

כלומר אם נגדיל מספר שלם  $2^n \leq m \leq 2^{n+1}$  נקבל ש

$$Pr[m \text{ is prime}] = \frac{(1 + o(1)) \frac{2^n}{\ln(2^n)}}{2^n} = (1 + o(1)) \frac{1}{n \ln(2)}$$

אם נבצע  $kn$  חזרות ההסתברות להצלחה באחת מהן היא

$$1 - Pr[failor] = 1 - \left(1 - \frac{1 + o(1)}{n \ln 2}\right)^{kn} \geq 1 - \left(e^{-\frac{1 + o(1)}{n \ln 2}}\right)^{kn} = 1 - \left(e^{-\frac{1 + o(1)}{\ln 2}}\right)^k > 1 - \left(\frac{1}{4}\right)^k$$

**השערה:** השערת *Cramer* - הפער המקסימלי בין שני ראשוניים עוקבים באורך  $n$  ביים הוא  $\mathcal{O}(n^2)$

התוצאה הכי טובה בדרך להוכחת ההשערה היא שהפער לא גדול מ  $\frac{1}{n} 2^{\frac{n}{2}} \approx$

### אלגוריתם $CO - RP$ לבדיקת ראשוניות

עד פשוט לפריקת:  $m$  פריק  $\Leftrightarrow$  קיים  $0 < a < m$  כך ש  $GCD(a, m) \neq 1$   
דוגמה: אם  $m = pq$  כאשר  $p, q$  ראשוניים באורך  $n$   $(2^{2n} \approx m, 2^n \approx p, q)$  כמה עדים יהיו?

$$p + q + 2 \Leftarrow \begin{cases} p, 2p, \dots, (q-1)p \\ q, 2q, \dots, (p-1)q \end{cases}$$

כלומר אם נגדיל מספר, ההסתברות שנפגע בעד היא בערך  $\mathcal{O}\left(\frac{1}{2^n}\right) = \mathcal{O}\left(\frac{2 \cdot 2^n}{2^{2n}}\right)$  - לא יעיל!

**משפט:** משפט פרמה הקטן

אם  $p$  ראשוני אזי לכל  $1 < a < p - 1$  מתקיים  $a^{p-1} \equiv 1 \pmod{p}$

**הוכחה:** נבחר  $1 < a < p - 1$  ונסתכל על הקבוצה

$$A = \{a \cdot i \pmod{p} \mid i = 1 \dots p - 1\}$$

$\mathbb{Z}_p$  שדה  $\Leftarrow$  אם  $i, j \in \mathbb{Z}_p$  כך ש

$$i \equiv j \pmod{p} \Leftarrow (i - j)a \equiv 0 \pmod{p} \Leftarrow (i - j)a \equiv 0 \Leftarrow ia \equiv ja$$

מנימוק דומה ניתן להראות שכל אברי הקבוצה שונים מ-0 ולכן למעשה אברי  $A$  הם כל המספרים  $1, \dots, p - 1$  בפרמוטציה כלשהי ומכאן

$$0 \neq \prod_{i=1}^{p-1} i \equiv \prod_{i=1}^{p-1} ai \equiv a^{p-1} \prod_{i=1}^{p-1} i \pmod{p}$$

השיויון \* נובע מכך שבשדה מכפלה של אברים שאינם אפס בהכרח שונה מאפס. מאחר ואנחנו בשדה לכל איבר קיים הופכי ולכן נוכל להכפיל ב- $\left(\prod_{i=1}^{p-1} i\right)^{-1}$  ולקבל

$$a^{p-1} \equiv \left(\prod_{i=1}^{p-1} i\right) \left(\prod_{i=1}^{p-1} i\right)^{-1} \equiv 1 \pmod{p}$$

ציינו מקודם שאם  $m$  פריק קיים  $0 < a < m$  כך ש  $GCD(a, m) \neq 1$  ובפרט

$$a^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}$$

כי אם  $c|a, m$  נקבל

$$\forall j, k : c|a^k - jm \Rightarrow c|a^k \pmod{m}$$

כלומר מחזקות של  $a$  נקבל תמיד מספר שמחלק את  $c$  (מודולו  $m$ ) ולא נקבל 1

**שאלה:** בעזרת הטענה אפשר לשלול ראשוניות באופן חד משמעי (אם היא לא מתקיימת עבור  $a$  כלשהו) אבל מה יקרה אם  $m$  למעשה פריק? אז יתכן מצב שבו קיים  $a$  שיקיים את השקילות  $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$ . נרצה לוודא שאם המספר פריק בדיקת השקילות של משפט פרמה תכשל בסבירות גבוהה. אם כך נשאל - מה קורה אם קיים  $a$  כך ש

$$GCD(a, m) = 1$$

ובנוסף  $a$  הוא עד לפריקות על פי פרמה כלומר

$$a^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}$$

או במילים אחרות  $a$  אמנם זר ל  $m$  ולכן לא יכול להפריד את הראשוניות של  $m$  באופן הנאיבי שהצענו אבל מצד שני הוא כן מפריד את הראשוניות על פי פרמה:

**למה:** אם קיים  $a$  כך ש  $GCD(a, m) = 1$  ובנוסף  $a^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}$   
אזי לפחות חצי מהמספרים  $b \in \{1, \dots, m-1\}$  מקיימים גם  $b^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}$

**הוכחה:** נניח שקיים  $a$  כזה ונגדיר

$$X = \{1 \leq x \leq m-1 \mid x^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}\}$$

נסמן את שאר האיברים בטווח

$$Y = \{1 \leq y \leq m-1 \mid y^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}\}$$

נראה ש  $|Y| < |X|$  על ידי המיפוי החד-חד-ערכי מ  $Y$  ל- $X$  הבא:

$$y \in Y \mapsto ay \pmod{m}$$

נראה תחילה שזו אכן מעתיקה איברים מ  $Y$  ל- $X$

$$(ay)^{m-1} \equiv a^{m-1} y^{m-1} \equiv a^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m} \Rightarrow ay \in X$$

הראנו בעבר שגם אם  $\mathbb{Z}_m$  לא שדה עבור  $a$  כך ש  $GCD(a, m) = 1$  קיים הופכי ב  $\mathbb{Z}_m$   
נשתמש בעובדה זו כדי להראות את החד-חד-ערכיות של ההעתקה שהגדרנו

$$ay \equiv az \pmod{m} \Rightarrow a^{-1}ay \equiv a^{-1}az \pmod{m} \Rightarrow y \equiv z \pmod{m}$$

**מסקנה:** אם קיים  $a$  שהינו עד שסותר את משפט פרמה הקטן אבל הוא זק ל- $m$  אזי יש "הרבה"  
כאלה (יותר מ  $\frac{1}{2}$ ) עדים כאלה.  
ולכן נוכל להגדיר את האלגוריתם הבא:

$$: \text{Not-Quite-Miller-Rabin}(m)$$

• נגדיר  $a \in \{1, \dots, m-1\}$  ונבדוק

– אם  $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$  : נחזיר "כן"

– אחרת : נחזיר "לא"

אם  $m$  ראשוני אז על פי משפט פרמה הקטן תנאי הבדיקה יהיה תמיד חיובי ולכן תמיד נזהה  
נכון ונחזיר "כן"

אם  $m$  פריק אז - או שתנאי הבדיקה של משפט פרמה הקטן יכשל ונזהה נכון את  $m$  כפריק  
או שבמקרה ניפול על  $a \in Y$  כלומר  $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$  ואז נטעה ונחשוב ש  $m$  ראשוני. אבל  
הראנו שהסיכוי שהאפשרות השנייה תקרה היא קטנה מ  $\frac{1}{2}$  כלומר במקרה ש  $m$  פריק נחזיר  
תשובה נכונה בהסתברות  $\leq \frac{1}{2}$ .

**הגדרה:** מספרי קרמייקל  $Carmichael$

5.11.15

מספר  $m \in \mathbb{N}$  כך שלכל  $a$  כך ש  $GCD(a, m) = 1$  ומתקיים  $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$   
כלומר זהו מספר שאין עבורו עדים מהסוג של משפט פרמה הקטן ועבורתם האלגוריתם  
שתארנו יכשל בסבירות 1 (ולא  $\frac{1}{2}$  כפי שרצינו).



**בעיה:** יש אינסוף מספרי קרמייקלץ למרות שהם נדירים

**משפט:** עבור  $n$  ביטים

$$Pr[m \text{ is Carmichael number}] \leq e^{-\Omega\left(n \frac{\log(\log(n))}{\log(n)}\right)}$$

לעומת זאת

$$Pr[m \text{ is prime}] = \Theta\left(\frac{1}{n}\right)$$

ולכן האלגוריתם שראינו מספיק טוב כדי להגריל ולהיות מספר ראשוני בהסתברות גבוה מאוד. אם נפלנו על ראשוני אז מצוין. אם נפלנו על סתם מספר פריק בהרבה הרצות של הבדיקה נקבל סיכוי נמוך מאוד שנטעה ונחשוב שהוא ראשוני והסיכוי שכל הבדיקה נכשלה כי נפלנו על מספר קרמייקל הוא גם קלוש כי הם ממש נדירים.

אבל בתור אלגוריתם לבדיקה של מספר נתון זה לא מספיק, כי כאשר כבר נתון מספר לא מעניינת אותנו ההסתברות לקבל דווקא אותו ואם נפלנו על אחד בעייתי ניכשל בוודאות בלי קשר לכמה פעמים נבדוק. לכן הוסיפו באלגוריתם שלב של בדיקה שמזהה מספרי קרמייקל.

**אבחנה:** אם  $p$  ראשוני

ומתקיים  $x^2 \equiv 1 \pmod{p}$  אז:

$$(x+1)(x-1) = x^2 - 1 \equiv 0 \pmod{p}$$

ומראשוניות  $p$

$$p|(x+1)(x-1) \Rightarrow p|x+1 \text{ or } p|x-1 \Rightarrow x \equiv \pm 1 \pmod{p}$$

ולכן עד נוסף לפריקות  $m$  :  $a < m$  כך ש  $a^2 \equiv 1 \pmod{m}$  אבל  $a \not\equiv \pm 1 \pmod{m}$  וכעת

$Miller - Rabin(m)$

• נגדיל באופן אחיד  $a \in \{1, \dots, m-1\}$

• אם  $a^{m-1} \not\equiv 1 \pmod{m}$  : נחזיר "לא"

• אחרת (כלומר  $a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m}$ )

– נכתוב  $m-1 = 2^t q$  עבור  $t \in \mathbb{N}$  ו  $q$  אי-זוגי

– נחשב את הסדרה

$$a_0 = a^q \pmod{m}, a_1 = a^{2q} \pmod{m}, \dots, a_t = a^{2^t q} \pmod{m} = a^{m-1} \pmod{m} = 1$$

– לכל הסדרה: אם קיים  $j \in \{1, \dots, t\}$  כך ש  $a_j = 1$  ו  $a_{j-1} \not\equiv \pm 1$  : נחזיר "לא"

– אחרת : נחזיר "כן"

**הסבר לצעד הנוסף:** אם קיים  $j$  כמו שמתואר בצעד כלומר קיים

$$a_j = a^{2^j q} = \left(a^{2^{j-1} q}\right)^2 = 1 \bmod m$$

ובנוסף

$$a^{2^{t-1} q} = a_{j-1} \neq 1 \bmod m$$

ולכן  $a_{j-1}$  הוא עד לפריקות כפי שהראנו מקודם.

**משפט:** אם  $m$  מספר קרמייקל אזי הבדיקה הנוספת תחזיר "לא" בהסתברות  $\frac{3}{4}$  (ללא הוכחה)

**זמן ריצה:**

- חישוב  $\mathcal{O}(n^3) : a^m \bmod m$
- לחשב  $\mathcal{O}(n^3) : a_0 = a^q \bmod m$
- חישוב  $\mathcal{O}(n^2) : a_j = a_{j-1} \cdot a_{j-1} \bmod m$  ונבצע זאת מספר פעמים :  $t \leq \log(m)$

ולכן סב"כ -  $\mathcal{O}(n^3)$

## קריפטוגרפיה

הצפנה במובן הקלאסי דורשת מפתח שבעזרתו ניתן להצפין הודעות ולפענח אותם. הצפנה שכזאת מכונה - הצפנה סימטרית.

בשנת 1977 פרסמו *Diffie, Hellman* מאמר ובו העלו את הרעיון שניתן לבנות מערכות הצפנה שאינן סימטריות הן אף תיארו פרוטוקול ראשוני בעל אופי לא סימטרי.

סכימה כללית של פרוטוקול הצפנה במפתח ציבורי:

1. בוריס מייצר (לפי אלגוריתם אקראי) את המפתחות  $(e, d)$  כאשר  $e = \text{public key}$ ,  $d = \text{private key}$

2. בוריס מפרסם את  $e$  ושומר אצלו את  $d$

3. אנסטסיה מצפינה את המסר  $x$  באמצעות  $y = E(x, e)$

4. בוריס מפענח את המסר  $y$  באמצעות  $x = D(y, d)$

**הנחת הקושי:** אי אפשר לגלות את  $x$  בהסתברות סבירה בלי  $d$

**הנחה יותר פורמלית (ויותר מחמירה):** לכל אלגוריתם  $\mathcal{A}$  ולכל שתי הודעות  $x_1, x_2$  מתקיים<sup>1</sup>

$$Pr[A(E(x_1, e), e) = 1] \approx Pr[A(E(x_2, e), e) = 1]$$

ייצור המפתחות:

- בוריס מגריל באקראי שני מספרים ראשוניים גדולים  $p, q$  ומחשב  $N = p \cdot q$
- בוחר  $e$  כך ש  $GCD(e, (p-1)(q-1)) = 1$
- מחשב באמצעות האלגוריתם של אוקלידס את  $d$  כך ש  $ed = 1 \mod (p-1)(q-1)$
- מפרסם את  $(N, e)$
- שומר לעצמו את  $(d)$

אנסטסיה רוצה לשלוח לבוריס את ההודעה  $x$ :

- מצפינה את  $x$  באופן הבא  $y = x^e \mod N$
- שולחת לבוריס את  $y$

בוריס רוצה לפענח:

- מחשב את  $y^d \mod N$

טענה:  $y^d \mod N = x$

**הוכחה קצרה ולא סחומר:** גודל החבורה  $\mathbb{Z}_N^*$  (חבורת המספרים הזרים ל  $N$ ) היא  $\varphi(N) = (p-1)(q-1)$  ועל פי משפט מתורת החבורות

$$\forall a, b \in \mathbb{Z}_N^* : a^b \equiv a^{b \mod \varphi(N)} \mod N$$

ולכן מאחר ו  $ed = 1 \mod \varphi(N)$  נקבל

$$y^d = (x^e)^d = x^{ed} \equiv x^1 \equiv x \mod N$$

**הוכחה קצרה פחות וכן בחומר:** לפי המשפט הקטן של פרמה

$$x^{p-1} = 1 \mod p, \quad x^{q-1} = 1 \mod q$$

ולכן

$$ed = 1 \mod (p-1)(q-1) \Rightarrow ed = 1 + c(p-1)(q-1)$$

$$\Rightarrow y^d = (x^e)^d = x^{ed} = x^{1+c(p-1)(q-1)} = x \cdot (x^{p-1})^{c(q-1)}$$

אבל  $x^{p-1} = 1 \mod p$  ולכן

$$\Rightarrow x^{ed} = x \cdot 1^{c(q-1)} \mod p = x \mod p$$

---

<sup>1</sup>למעשה יש הגדרה עוד יותר פורמלית שמגדירה במדויק מה הכוונה  $\approx$

באותו אופן נקבל

$$x^{ed} = x \bmod q$$

ומכאן נקבל ש  $x^{ed} - x$  מתחלק ב- $p$  וגם ב- $q$  ומאחר והם ראשוניים הוא מתחלק גם במכפלה  $pq = N$  ולכן בסה"כ

$$x^{ed} - x = 0 \bmod N \Rightarrow x^{ed} = x \bmod N \quad \blacksquare$$

אם יבגני (שמצוטט לקו ומנסה להבין מה המסר שעבר מאנסטסיה לבוריס) ידע לפרק את  $N$  אזי הוא יוכל לעשות את אותם חישובים בדיוק כמו בוריס ולפענח את המסר המוצפן.

**הנחת קושי:** בהינתן  $y, e, N$  קשה לחשב את  $x$  בלי לדעת את  $d$  (לא קיימת הוכחה<sup>2</sup>)

## הפרד ומשול

### כפל מספרים

נרצה לנסות לחסוך בפעולות הדרושות לשם חישוב כפל.

נתבונן אם כך בשני מספרים בינאריים מאורך  $2^n$ ,  $a, b$

נחלק כל אחד מהם לשרשור של שני חלקים שווים:

$$a = a_1 a_2 = \underbrace{\dots a_1 \dots}_{n/2 \text{ bits}} \underbrace{\dots a_2 \dots}_{n/2 \text{ bits}} = a_1 \cdot 2^{\frac{n}{2}} + a_2$$

$$b = b_1 b_2 = \underbrace{\dots b_1 \dots}_{n/2 \text{ bits}} \underbrace{\dots b_2 \dots}_{n/2 \text{ bits}} = b_1 \cdot 2^{\frac{n}{2}} + b_2$$

והכפל ביניהם יתן

$$a \cdot b = a_1 b_1 2^n + (a_1 b_2 + a_2 b_1) 2^{\frac{n}{2}} + a_2 b_2$$

נשים לב שהכפלה ב- $2^k$  פירושה הזזה של תוצאת הכפל ב- $k$  ביטים. פעולה לא משמעותית מבחינת זמן הריצה.

הרעיון הוא לנסות לבצע ברקורסיה את הכפל בין החצאים השונים. אלא שבמצב הנוכחי בכל שלב ברקורסיה נבצע 4 קריאות רקורסיביות

$$1. a_1 b_1 \quad 2. a_1 b_2 \quad 3. a_2 b_1 \quad 4. a_2 b_2$$

ונקבל בדיוק את אותו זמן ריצה כמו באלגוריתם הנאיבי שאנו מכירים (נראה את חישוב זמן הריצה בהמשך).

אבל נשים לב שמתקיים

$$a_1 b_2 + a_2 b_1 = (a_1 + a_2)(b_1 + b_2) - a_1 b_1 - a_2 b_2$$

ואת  $a_1 b_2$  ואת  $a_2 b_1$  אנו מחשבים ממילא ולכן נוכל בעזרת השיוויון הזה לחסוך קריאה רקורסיבית אחת.

<sup>2</sup>בתרגיל בית ראינו את "הצפנת רבין" ועבורה הראנו שקילות לבעיית הפירוק לגורמים

**אלגוריתם קרצובה**  $Karatsuba(a, b, n)$ :

• אם  $n = 1$ : נחזיר את  $a \cdot b$

• אחרת:

– נחלק את  $a, b$  ל  $a_1, a_2, b_1, b_2$  כמו שתיארנו למעלה (מדובר בסך הכל בכמה פועלות הזזה)

– נחשבת רקורסיבית:

$$k_1 \leftarrow Karatsuba\left(a_1, b_1, \frac{n}{2}\right)$$

$$k_2 \leftarrow Karatsuba\left(a_2, b_2, \frac{n}{2}\right)$$

$$k_3 \leftarrow Karatsuba\left((a_1 + a_2), (b_1 + b_2), \frac{n}{2}\right)$$

– ונחזיר

$$k_2 + 2^n k_1 + 2^{\frac{n}{2}} (k_3 - k_2 - k_1)$$

זמן ריצה:

קריאה אחת בלי רקורסיה:  $\mathcal{O}(n)$

עבור הקריאות הרקורסיביות:

נסמן ב  $T(n)$  את זמן הריצה עבור מספר באורך  $n$  נקבל

$$T(n) = 3T\left(\frac{n}{2}\right) + \mathcal{O}(n)$$

בכל שלב ברקורסיה נקרא ל-3 קריאות. מאחר ובכל קריאה אנחנו מחלקים את  $n$  ב-2 עומק הרקורסיה יהיה  $\log_2(n)$

לא נחשב במדויק (ראינו בעבר שיטות איך לעשות זאת) אלא נתאר באופן כללי עץ קריאות רקורסיביות. לכל קודקוד בעץ יהיו 3 בנים ועומק העץ יהיה  $\log_2(n)$  ולכן מספר העלים יהיה

$$3^{\log_2(n)} = n^{\log_2 3} \approx n^{1.584}$$

זמן הריצה שכל קודקוד מתאר הוא למעשה סכום של הבנים שלו ועוד זמן לינארי שלא משפיע על החישוב. לכן נקבל שזמן הריצה הסופי שווה אסימפטוטית למספר העלים כלומר

$$T(n) = \mathcal{O}(n^{\log_2 3}) \approx \mathcal{O}(n^{1.584})$$

שזה שיפור לעומת ה  $\mathcal{O}(n^2)$

מאז נעשו עוד שיפורים בזמן הריצה. האלגוריתם הכי יעיל שידוע כיום הוא של 2007  $Fürer$  שרץ בזמן  $\mathcal{O}(n \cdot \log(n) \cdot 2^{\Theta(\log^*(n))})$

<sup>3</sup>נשים לב שאם לא היינו מצמצמים אלא נשארים עם 4 קריאות רקורסיביות בכל שלב היינו מקבלים זמן ריצה  $\mathcal{O}(4^{\log_2 n}) = \mathcal{O}(n^{\log_2 4}) = \mathcal{O}(n^2)$  כלומר זהה לאלגוריתם הנאיבי.

## מכפלת מטריצות

יהיו  $A, B$  מטריצות  $n \times n$  נרצה לייעל את זמן הריצה של פעולת ההכפלה ביניהם. יש  $n^2$  תוצאות שצריך לחשב ולכן זמן הריצה יהיה לכל הפחות  $n^2$ . אלגוריתם נאיבי - לכל תא במטריצה נבצע את הכפלת השורה והעמודה המתאימות כלומר נבצע  $\mathcal{O}(n)$  פעולות כאורך עמודה/שורה. בסה"כ נקבל  $\mathcal{O}(n^3)$  עבור כל החישוב. ננסה לצמצם את מספר הפעולות באופן הדומה לזה שראינו באלגוריתם קרצובה. יהיו  $X, Y$  נחלק אותם ל-4 מטריצות בלוקים כל אחד בגודל  $n/2 \times n/2$

$$X = \begin{pmatrix} A & B \\ C & D \end{pmatrix}, Y = \begin{pmatrix} E & F \\ G & H \end{pmatrix}$$

תוצאת הכפל תהיה בייצוג הזה

$$XY = \begin{pmatrix} AE + BG & AF + BH \\ CE + DG & CF + DH \end{pmatrix}$$

אם ננסה כעת לחשב ברקורסיה את כל המכפלות נקבל 8 קריאות רקורסיביות בדומה לחישוב שראינו לגבי כפל מספרים נקבל זמן ריצה

$$\mathcal{O}(8^{\log_2 n}) = \mathcal{O}(n^{\log_2 8}) = \mathcal{O}(n^3)$$

כמו באלגוריתם הנאיבי. משום כך ננסה לצמצם את מספר הקריאות, אפילו הורדה של קריאה אחת כבר תהווה שיפור בזמן הריצה.

**אלגוריתם שטראסן 1969 – Strassen:**

•

$$P_1 = A(F - H), P_2 = (A + B)H, P_3 = (C + D)E, P_4 = D(G + E),$$

$$P_5 = (A + D)(E + H), P_6 = (B - D)(G + H), P_7 = (A - C)(E + F)$$

• והתוצאה תתקבל על ידי

$$XY = \begin{pmatrix} P_4 + P_5 + P_6 - P_2 & P_1 + P_2 \\ P_3 + P_4 & P_4 + P_5 - P_7 \end{pmatrix}$$

**זמן ריצה:** אחרי האלגוריתם של שטראסן התקבלו הרבה מאוד תוצאות ושיפורים וצמח תחום שלם של אלגוריתמים לחישוב כפל מטריצות. ובעקבות זאת החליטו לתת סימון מיוחד כדי לסמן את זמני הריצה של אלגוריתמים בתחום  $\omega$ . האלגוריתם שראינו עכשיו נותן  $\omega = \log_2 7$

בשנים שאחרי התקבלו התוצאות הבאות

$$\omega = 2.796, 2.78, 2.548, 2.5222, 2.517, 2.416, 2.409, 2.376$$

התוצאה האחרונה ברשימה התקבלה בסוף שנות ה-80 ומאז במשך שנים אף אחד לא הצליח לשפר. לפני 4 שנים *Williams* הצליחה להשיג  $\omega = 2.3727$  [התברר אחרי זה שמאסטרנט בשם *Stathers* הצליח כמה חודשים לפני להשיג  $\omega = 2.3275$  אבל אף אחד לא שמע על זה כי הוא לא טרח לפרסם את זה כמו שצריך]

## כפל פולינומים והתמרת פורייה

12.11.15

נתונים שני פולינומים ממשיים נדרגה  $n \geq$

$$a(x) = \sum_{i=0}^n a_i x^i, \quad b(x) = \sum_{i=0}^n b_i x^i$$

הייצוג של הפולינומים, שהוא למעשה הנתון שלנו, יהיה, בשלב זה, על ידי סדרת המקדמים של הפולינום. כלומר נתונות לנו שתי סדרות של מקדמים ממשיים. רוצים למצוא את המכפלה שלהם

$$a(x)b(x) = c(x) = \sum_{i=0}^n c_i x^i$$

כלומר רוצים למצוא את סדרת המקדמים  $\{c_0, \dots, c_n\}$  כך ש

$$c_k = \sum_{j=0}^k a_j b_{k-j}$$

אם נחשב כל מקדם באופן הנאיבי הזה, עבור כל מקדם  $c_k$  נבצע  $\mathcal{O}(k)$  פעולות כפל. מאחר ויש  $\mathcal{O}(n)$  מקדמים נקבל בסה"כ

$$1 + 2 + \dots + n = \mathcal{O}(n^2)$$

נשים לב לפער בין מספר פעולות הכפל שקיבלנו לבין אורך הפלט (באופן כללי אורך הפלט מהווה חסם תחתון לזמן הריצה, שהרי המינימום אותו יש לעשות הוא להדפיס את הפלט. הרבה פעמים לא ניתן להגיע ממש עד לחסם התחתון הזה אבל ננסה כמה שניתן לצמצם את הפער עד אליו).

אנו נראה איך ניתן לשפר את התוצאה הזאת עד כדי  $\mathcal{O}(n \cdot \log(n))$  בעזרת מושג שנקרא "התמרת פורייה".

כדי להתעסק בנושא נתחיל בתזכורת/מבוא על פונקציות מרוכבות:

## פונקציות מרוכבות - על רגל אחת

אנו מתעסקים במרחב המספרים המרוכבים

$$\mathbb{C} = \{a + bi \mid a, b \in \mathbb{R}, i = \sqrt{-1}\} \text{ to}$$

נוסחת אויילר אומרת ש-

$$e^{i\pi} - 1 = 0$$

למה זה נכון? נתבונן בטור טיילור של פונקציית האקספוננט

$$e^x = \sum_{n=0}^{\infty} \frac{x^n}{n!}$$

נזכור שמתקיים

$$i^0 = 1, i^1 = i, i^2 = -1,$$

$$i^3 = -1 \cdot i = -i, i^4 = -i \cdot i = -(-1) = 1$$

ולכן אם נציב בפונקציה  $xi$  נקבל

$$\begin{aligned} e^{xi} &= \frac{(xi)^0}{1} + \frac{(xi)^1}{1} + \frac{(xi)^2}{2} + \frac{(xi)^3}{6} + \frac{(xi)^4}{24} \dots \\ &= \frac{x^0}{1} 1 + \frac{x^1}{1} i + \frac{x^2}{2} (-1) + \frac{x^3}{6} (-i) + \frac{x^4}{24} 1 \dots \\ &= \frac{x^0}{1} + \frac{x^1}{1} i - \frac{x^2}{2} - \frac{x^3}{6} i + \frac{x^4}{24} \dots \end{aligned}$$

נפריד את הסכום לשניים - האיברים שמוכפלים ב  $i$  ואלה שלא

$$e^{xi} = \left\{ \begin{aligned} &\frac{1}{1} - \frac{x^2}{2} + \frac{x^4}{4!} + \dots \\ &+ \left( \frac{x}{1} - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} + \dots \right) i \end{aligned} \right.$$

ואלה למעשה טורי טיילור של פונקציות  $\cos(x)$  ו  $\sin(x)$  ולכן

$$e^{xi} = \cos(x) + i \cdot \sin(x)$$

או בסימון מקוצר

$$e^{xi} = cis(x)$$

כעת אם נציב  $x = \pi$  נקבל

$$e^{\pi i} = \cos(\pi) + i \cdot \sin(\pi) = -1 + i \cdot 0 = -1$$

באופן מקביל אפשר להתייחס אל  $r \cdot e^{\theta i}$  בתור דרך הצגה אחרת של מספרים מרוכבים. אפשר לראות כל מספר מרוכב כנקודה במישור המרוכב הדו-מימדי. לכל נקודה כזאת נתבונן בישר ממנה לראשית הצירים (המספר המרוכב  $0 + 0i$ ) ונסמן ב  $\theta$  את הזווית מהישר לציר  $x$  וב  $r$  את האורך של הישר. במילים אחרות, הציר הממשי ("ציר  $x$ ") לפי  $r$  ואז "מסתובבים" בזווית  $\theta$ . הצגה זו  $(r, \theta)$  נקראית - "הצגה פולרית" או "הצגה קוטבית".



אם נעשה את החשבון (לא נעשה אותו כעת) נוכל לראות שהמעבר מהצגה זו להצגה ה"רגילה" של  $a + bi$  ממירה נקודה בייצוג פולרי  $(r, \theta)$  לנקודה

$$r(\cos(\theta) + i \cdot \sin(\theta)) = r \cdot e^{i\theta}$$

אם נתייחס למקרה הפרטי בו  $r = 1$  נקבל ש  $e^{i\theta}$  מייצג למעשה נקודות על מעגל היחידה (המרחק  $r$  מהראשית הוא 1, הזווית היא המשתנה).

הבצגה הזאת כפל של מספרים מרוכבים נעשה פשוט וברור יותר

$$z_1 = r_1 \cdot \text{cis}(\theta_1), \quad z_2 = r_2 \cdot \text{cis}(\theta_2)$$

$$z_1 \cdot z_2 = r_1 \cdot e^{i\theta_1} \cdot r_2 \cdot e^{i\theta_2} = (r_1 r_2) e^{i(\theta_1 + \theta_2)} = (r_1 r_2) \text{cis}(\theta_1 + \theta_2)$$

ובאותו אופן נקבל שהעלאה בריבוע של  $e^{i\theta}$  תיתן

$$e^{i\theta} \cdot e^{i\theta} = e^{2i\theta}$$

אם נחזור לפרשנות הגיאומטרית שהכזרנו למעלה, המשמעות של פעולת העלאה בריבוע היא סיבוב של נקודה על מעגל היחידה, זווית הסיבוב היא  $\theta$ <sup>4</sup>.

באופן כללי נוכל להראות באינדוקציה שהעלאה בחזקה היא

$$(e^{i\theta})^n = e^{in\theta}$$

**הערה:** ההצגה לא יחידה שהרי

$$r \cdot e^{i\theta} = r \cdot e^{i(2\pi k + \theta)}$$

עבור חזקות שלמות (כלומר  $(r \cdot e^{i\theta})^n$  כאשר  $n \in \mathbb{Z}$ ) נקבל ש

$$(r \cdot e^{i\theta})^n = r^n \cdot e^{in\theta} = r^n \cdot e^{i(2\pi nk + n\theta)} = (r \cdot e^{i(2\pi k + \theta)})^n$$

ולכן יש לנו סוג של "סגירות" תחת  $2\pi k$  ולכן חוסר היחידות לא באמת מהווה בעיה.

אבל עבור חזקות לא שלמות נקבל שיש לנו בעיה של הגדרה, למעשה ההצגה הזאת לא לגמרי מוגדרת היטב.

ערך מוחלט מוגדר כ<sup>5</sup>

$$|z| = \begin{cases} |a + bi| & = \sqrt{a^2 + b^2} = \sqrt{z \cdot \bar{z}} \\ |r \cdot \text{cis}(\theta)| & = r \end{cases}$$

אפשר לומר שהערך המוחלט מודד את המרחק מהמספר 0 ולכן, בהתאם להסבר הגיאומטרי לעיל, מתבקש שאכן בהצגה הזאת נקבל שהוא פשוט שווה ל  $r$ .

<sup>4</sup>עבור מספר מרוכב כללי  $r \cdot e^{i\theta}$  העלאה בריבוע תגרום לסיבוב הנקודה בזווית  $\theta$  ובנוסף להגדלת המרחק מהראשית פי  $r$

<sup>5</sup>נסמן ב  $\bar{z}$  את המספר ה"צמוד" ל  $z$ . כלומר  $\bar{z} = a - bi$  כאשר  $z = a + bi$

**הגדרה:** פולינום מרוכב

עבור  $\theta$  פרמטר קבוע כלשהו. נסמן

$$x = e^{\theta i}$$

נקבל ש

$$x^k = e^{k\theta i}$$

נשים לב שעבור "סיבוב" אחד של  $x$  על מעגל היחידה  $x^k$  יבצע  $k$  "סיבובים". כלומר עבור הערכים  $\theta \in [0, 2\pi]$  שעבורם המשתנה  $x$  יתן את כל הערכים על מעגל היחידה פעם אחת,  $x^k$  יתן את כל הערכים, כל אחד  $k$  פעמים.

**העשרה**

**המשפט היסודי של האלגברה (עבור  $\mathbb{C}$ )** לכל פולינום  $p(x) \in \mathbb{R}[x]$  (פולינום עם מקדמים מ  $\mathbb{R}$ ) יש שורש. כלומר קיים  $x_0$  כך ש  $p(x_0) = 0$ .

ההוכחה תושלם כשיהיה לי זמן (זה לא חלק מהחומר פשוט עדן אמר ש"חבל לדלג על זה. זאת הכוחה ממש יפה")

**טורי פורייה והתמרת פורייה על רגל אחת**

15.11.15

נתעסק במרחב הוקטורי של פונקציות מהסוג

$$f : [-\pi, \pi] \rightarrow \mathbb{R}$$

כאשר חיבור פונקציות מוגדר

$$(f + g)(x) = f(x) + g(x)$$

וכפל בסקלר באופן דומה

$$(\lambda f)(x) = \lambda \cdot f(x)$$

**הגדרה:** מרחב מטרי הוא מרחב שבו הוספנו פונקציית מרחק בין איברים במרחב (מטרי מלשון "מטר" כלומר דרך למדוד מרחקים)

**תזכורת:** מרחב מכפלה פנימית הוא מרחב וקטורי שהוספנו לו אפשרות של כפל בעל תכונות מסוימות המכונה "מכפלה פנימית".

המכפלה הפנימית מאפשר גם למדוד אורכים/גדלים של איברים במרחב. גודל זה נקרא "נורמה".

ניתן להגדיר פונקציית מרחק/מטריקה בעזרת הנורמה - המרחק בין איברים יוגדר להיות ההפרש בין הנורמות.

**במקרה שלנו:** המכפלה הפנימית מוגדרת להיות<sup>6</sup>

$$\langle f, g \rangle = \int_{-\pi}^{\pi} f(x) g(x) dx$$

המטריקה שמקבלים ממכפלה פנימית זו נקראית מטריקה  $L_2$  (עבור פונקציות) והיא מוגדרת באופן הבא

$$\|f - g\|_2 = \sqrt{\int_{-\pi}^{\pi} |f(x) - g(x)|^2 dx}$$

והיא למעשה מהווה הרחבה (עבור פונקציות) של פונקציית המרחק האוקלידית המוכרת בין שתי נקודות במרחב דו-מימדי.

**משפט:** אם נצמצם את המרחב לפונקציות "נחמדות"<sup>7</sup> אזי ניתן להגדיר למרחב בסיס אורתונורמלי<sup>8</sup> מהצורה

$$\frac{1}{2\sqrt{\pi}}, \frac{1}{\sqrt{\pi}} \cos x, \frac{1}{\sqrt{\pi}} \sin x, \frac{1}{\sqrt{\pi}} \cos(2x), \frac{1}{\sqrt{\pi}} \sin(2x), \dots$$

או בכתיב אחר

$$B = \left\{ \frac{1}{2\sqrt{\pi}} \right\} \cup \left\{ \frac{1}{\sqrt{\pi}} \cos(nx) \mid n \in \mathbb{N} \right\} \cup \left\{ \frac{1}{\sqrt{\pi}} \sin(nx) \mid n \in \mathbb{N} \right\}$$

המשמעות היא שכל פונקציה "נחמדה" ניתנת לייצג כסכום של  $\frac{1}{2\sqrt{\pi}}$  ופונקציות מהצורה  $\frac{1}{\sqrt{\pi}} \cos(nx)$ ,  $\frac{1}{\sqrt{\pi}} \sin(nx)$  למעשה כפי שראינו באלגברה ניתן גם לבטא הצגה זו באופן מפורש

$$f(x) = \left( \int_{-\pi}^{\pi} \frac{1}{2\sqrt{\pi}} f(t) dt \right) \frac{1}{2\sqrt{\pi}} + \sum_{n=1}^{\infty} \left( \int_{-\pi}^{\pi} \frac{1}{\sqrt{\pi}} \cos(nt) f(t) dt \right) \frac{1}{\sqrt{\pi}} \cos(nx) + \sum_{n=1}^{\infty} \left( \int_{-\pi}^{\pi} \frac{1}{\sqrt{\pi}} \sin(nt) f(t) dt \right) \frac{1}{\sqrt{\pi}} \sin(nx)$$

<sup>6</sup> ההגדרה היא רק עבור  $[-\pi, \pi]$  כי צמצמנו את המרחב לתחום הזה בלבד

<sup>7</sup> חסומות, אינטגרביליות ובעלות מספר סופי של נקודות אירציפות וקיצון

<sup>8</sup> נשים לב שהמרחב, בניגוד לרוב המרחבים שהתעסקנו בהם באלגברה, הוא אינסופי מימדי, ולכן גם הבסיס יהיה אינסופי

טור פורייה

תזכורת: כאשר עסקנו בכפל פולינומים ראינו ש

$$a(x)b(x) = \sum c_k x^k$$

כאשר

$$c_k = \sum_{i=0}^k a_i b_{k-i}$$

ורצינו למצוא את המקדמים  $c_k$

המטרה שלנו היא לנסות להמיר את הפולינומים שלנו לייצוג של טורי פורייה (נראה תכף מה זה) ובמקרה הזה יהיה לנו הרבה יותר קל לחשב את המקדמים.

ראינו ש  $e^{xi} = \cos(x) + i \cdot \sin(x)$  על ידי העברת אגפים ועל פי זהויות טריגונומטריות נקבל ש

$$\cos(x) = \frac{e^{xi} - e^{-xi}}{2}, \sin(x) = \frac{e^{xi} - e^{-xi}}{2i}$$

נציב ערכים אלו בהצגה שראינו מקודם של  $f(x)$  ונקבל

$$f(x) = \frac{1}{2\sqrt{\pi}} \sum_{n=-\infty}^{\infty} c_n e^{nxi}$$

כאשר

$$c_n = \int_{-\pi}^{\pi} e^{-nti} f(t) dt$$

הערה: הפונקציה שמקבלת  $f$  ומחזירה פונקציה  $F(n) := c_n$  נקראת התמרת פורייה כדי להרחיב את ההגדרה ולייצג פונקציה מהצורה  $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$  מה שעושים זה להגדיר פונקציה מהצורה  $f: [-k, k] \rightarrow \mathbb{R}$  ומשאיפים את  $k$  לאינסוף. לאחר חישובים רבים שנוותר עליהם מקבלים ש

$$f(x) = \int_{-\infty}^{\infty} \hat{f}(\xi) e^{-2\pi xi\xi} d\xi$$

כאשר

$$\hat{f}(\xi) = \int_{-\infty}^{\infty} f(x) e^{2\pi xi\xi} dx$$

הגדרה: קונבולוציה

יהיו  $f, g$  פונקציות הקונבולוציה של  $f$  ו  $g$  מוגדרת להיות

$$(f \star g)(x) = \int_{-\infty}^{\infty} f(y) g(x-y) dy$$

אפשר להסתכל על קונבולוציה כעל מעין הרחבה של כפל טורים למקרה הרציף.  
משפט: משפט הקונבולוציה

$$(\hat{f}g)(\xi) = (\hat{f} \star \hat{g})(\xi)$$

$$(f \hat{g})(\xi) = (\hat{f} \hat{g})(\xi)$$

(ניסוח אחר אבל מעט שונה אומר שהתמרת פורייה של קונבולוציה של שתי פונקציות שווה למכפלת ההתמרות)

למה: לכל  $x_1, \dots, x_d$  שונים זה מזה ו  $y_1, \dots, y_d$  (לאו דווקא שונים) קיים פולינום יחיד מדרגה  $d-1$  כך ש

$$\forall 1 \leq k \leq d : p(x_k) = y_k$$

מקרה פרטי של הלמה הזאת - בין כל שתי נקודות  $(x_1, y_1), (x_2, y_2)$  עובר קו ישר אחד (פולינום ממעלה 1)

בהינתן

בחזרה לכפל פולינומים

19.11.15