

UNIVERSIDAD DON BOSCO
FACULTAD DE INGENIERIA
ESCUELA DE INGENIERIA EN
COMPUTACIÓN



Integrantes.

López García, Carlos Mauricio LG151035

Menjívar Batres, David Alejandro MB180702

Docente. Ing. Karens Medrano

Asignatura. Diseño y Programación de Software Multiplataforma

Actividad. Primer Desafío Practico

Grupo. 01L

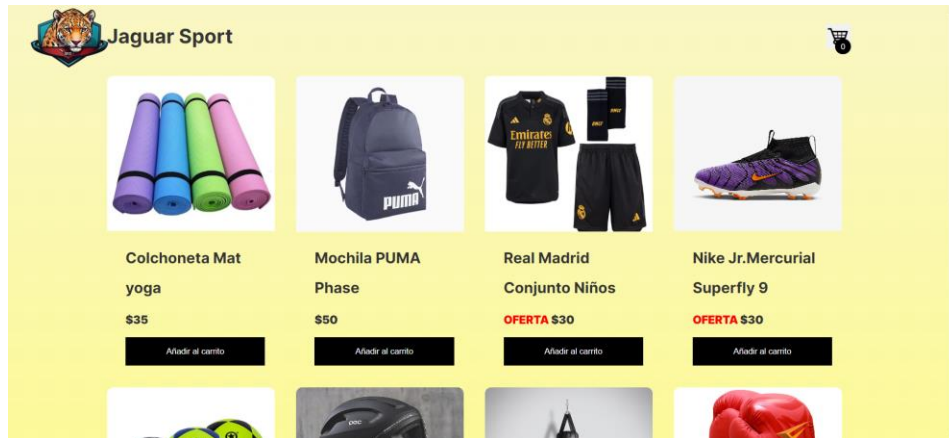
Soyapango, 27 Febrero 2024

EJERCICIO 1

EJERCICIO 2 (100%)

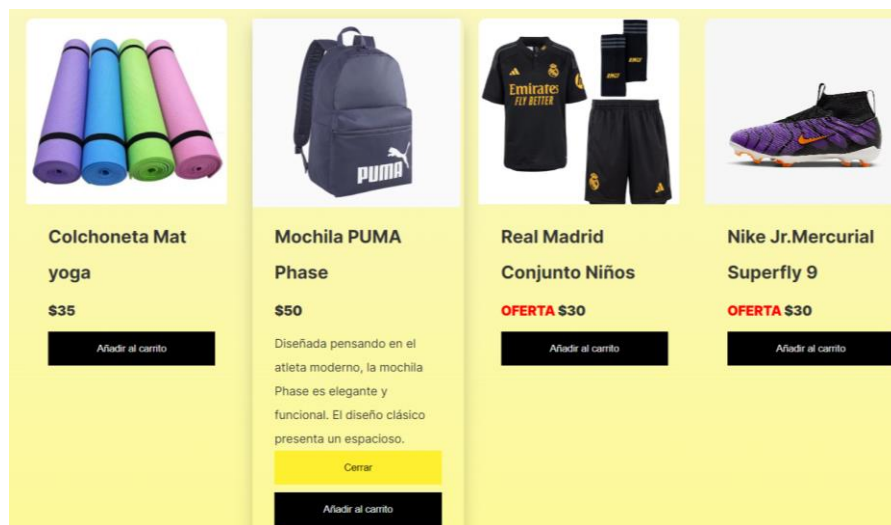
Elaborar una aplicación web para Jaguar Sport. Para la aplicación web debe de considerar lo siguiente:

- En la página principal se debe presentar una grid con mínimos 10 productos deportivos perteneciente a las siguientes categorías: Yoga y Pilates, Futbol, Mochilas deportivas, Ciclismo y Boxeo

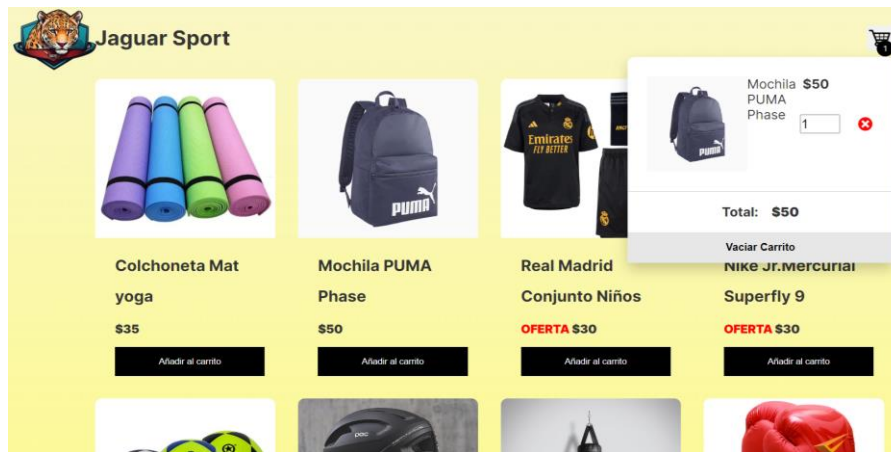


(12 Productos)

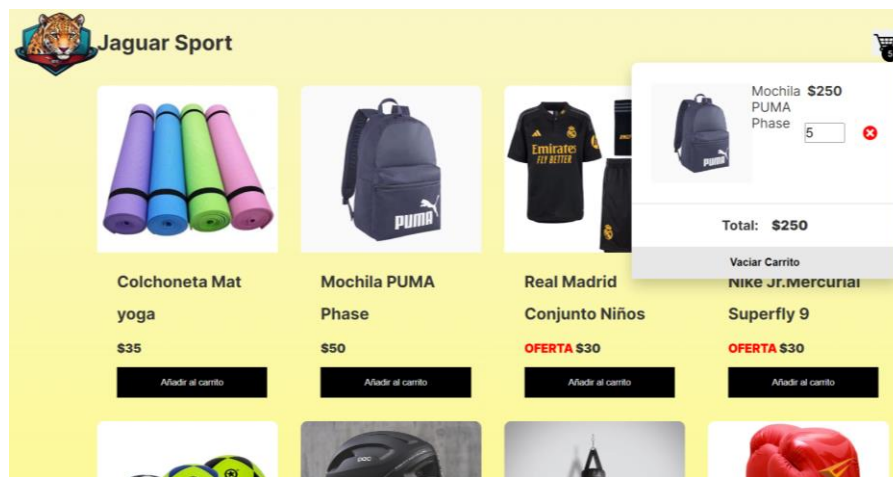
- Cada producto presentado debe mostrar una fotografía, breve descripción y precio.



- Cuando el usuario presione el botón agregar que esta junto a la imagen del producto debe de añadir el producto al carrito.
- Cada elemento del carrito debe poder eliminarse de la lista.
- Cada elemento del carrito se le debe poder asignar una cantidad por medio de input number.



- El Total debe reflejar el total a pagar según la cantidad de elementos y su respectivo precio de forma global.



- El cálculo del precio Total debe ser de forma automática sin necesidad que el usuario precie un botón.

