

- § 表紙
- § はじめに
- § 目次
- § 1 いざチャレンジ！でもその前に――準備編
- § 1-1 プログラミングコンテストって何？
- § 1-2 どんなコンテストがあるの？
- § 1-3 この本での進め方
- § 1-4 どうやって解答を提出するの？
- § 1-5 効率的なアルゴリズムを目指すには
- § 1-6 気楽にウォーミングアップ
- § 2 基礎からスタート！――初級編
- § 2-1 すべての基本“全探索”
- § 2-2 猪突猛進！“貪欲法”
- § 2-3 値を覚えて再利用“動的計画法”
- § 2-4 データを工夫して記憶する“データ構造”
- § 2-5 あれもこれも実は“グラフ”
- § 2-6 数学的な問題を解くコツ
- § 2-7 GCJの問題に挑戦してみよう（1）
- § 3 ここで差がつく！――中級編
- § 3-1 値の検索だけじゃない！“二分探索”
- § 3-2 厳選！ 頻出テクニック（1）
- § 3-3 さまざまなデータ構造を操ろう
- § 3-4 動的計画法を極める！
- § 3-5 水を流して問題を解く“ネットワークフロー”
- § 3-6 平面・空間を扱う“計算幾何”
- § 3-7 GCJの問題に挑戦してみよう（2）
- § 4 さらに極める！――上級編

閉じる



印刷/保存

現在のページを含む最大60ページまで、ダウンロードできます。

ダウンロードしたファイルを複製・印刷することは、私的使用の範囲に限定されます。

私的使用以外の利用（例えば、研究室内・企業内等で共有するような使い方）は、

著作権者および発行者の権利を侵害するものとなり得ますので、ご注意ください。

なお、ダウンロードしたファイルでは、以下の操作が可能または不可能となっています。

印刷：可 /テキスト・コピー：可

☐ 現在ページのみダウンロード

☒ 現在ページを含む

ページ分をダウンロード

実行

×非表示

CHAPTER 2

基礎からスタート！

……初級編